

100 % DAS GÜNSTIGE MAGAZIN MIT VOLLVERSION!
AUFBERATUNG PC, PLAYSTATION 2, XBOX, GAMECUBE, GBA

BAIEN
AKTUELL

VIDEO

FEBRUAR 2005

GAMES AKTUELL

**1,99
EURO
mit Disc**



PC

**VOLL
VERSION**
**BATTLE
DEALMS**

**ECHTZEIT-STRATEGIE
DER EXTRAKLASSE!**

0 SPIELE-VIDEOS!

**SPLINTER CELL 3, KOTOR 2,
SHADOW OF ROME,
BATTLEFIELD 2, PSP,
TEKKEN 5 U.V.M.**

AM VISIER:

**Online-Schlacht
für 64 Spieler!**

**Special + Live-Video auf Disc
der Multiplayer-Hit 2005!**

BATTLEFIELD

SONY PSP

AS SUPER-HANDHELD:

**Hardware, Zubehör und Spiele:
die finale PSP im Mega-Special!**

STAR WARS: KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC 2

Mega-Rollenspiel im Star-Wars-Universum - der große Vorabtest!



SPECIAL STEALTH-ACTION



**SPLINTER CELL 3:
CHAOS THEORY**

Weniger Stealth, mehr Action!

SPECIAL BEAT'EM-UP



TEKKEN 5

**Jetzt neu: Bastelt eigene
Kämpfer und macht Karriere!**

TEST FUSSBALL



**UEFA CHAMPIONS
LEAGUE 2004-2005**

Sensation: Besser als FIFA!

TEST ACTION



**SHADOW OF
ROME**

Blutig: Rächt Cäsars Tod!

**PPS & TRICKS: GTA SAN ANDREAS, GTR, CALL OF DUTY:
NEST HOUR, PIRATES!, CHRONICLES OF RIDDICK U.V.M.**

G+Press



€ 1,99
 Österreich € 2,20
 Schweiz sfr 3,90
 Belgien € 2,20
 Luxemburg € 2,20
 Spanien € 2,50



11/1/2014



 0190 861 261

 0901 579 975

 900 77 900

für Handys mit Farbdisplay*



Für Nokia, Siemens & Samsung

[illegible]

VGA LOS GEHT'S



AND THE WINNER IS...?

Der GameCube ist besser als die PlayStation2, die Xbox ist das Größte und der PC steckt eh alles andere locker in die Tasche ... bla-bla-bla. Rivalitäten zwischen den Verfechtern der unterschiedlichen Systeme gehören zwar zu unserem Hobby wie das Nachtsichtgerät zu Sam Fisher, sind aber auch irgendwie albern. Ob PC, PS2, Xbox

oder GameCube – jedes System hat seine Stärken und Schwächen und, was noch viel wichtiger ist, seine Highlights im Spieleangebot.

Aus diesem Grund werden Sie in der VGA nie die Aussage lesen: "PSP ist besser als Nintendo DS" oder umgekehrt. O.K., wir haben beide Hightech-Handhelds inzwischen wochenlang ausprobiert, trotzdem können und wollen wir Ihnen, liebe Leser, nicht die Kaufentscheidung abnehmen. Das müssen Sie selbst übernehmen. Unser Auftrag ist es, Sie zu informieren, ist die Berichterstattung über Stärken, Schwächen und Spiele.



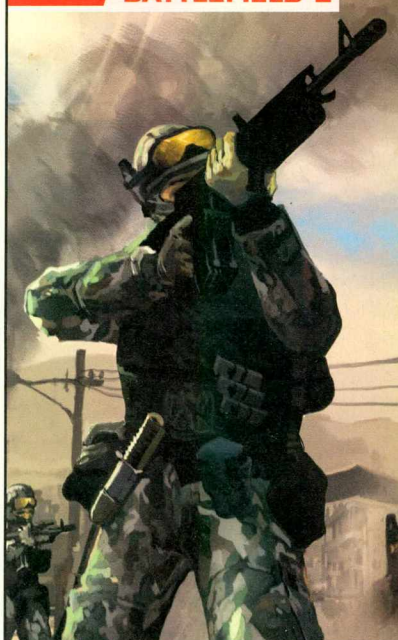
Gerade im Falle von PSP und Nintendo DS sind die Konzepte viel zu unterschiedlich, als dass man eines der beiden Handhelds zum vorzeitigen Sieger erklären könnte. Vielfalt ist gut und sorgt für einen gesunden Konkurrenzkampf. Und genau das werden Sie in Kürze am eigenen Geldbeutel spüren, denn der Parallel-Launch von DS und PSP im März wird nicht zuletzt die Preise positiv beeinflussen.

Viel Spaß mit der neuen VGA!

T. Szedlak
THOMAS SZEDLAK
Chefredakteur

TITELTHEMA

BATTLEFIELD 2



DAS PREISGÜNSTIGSTE MAGAZIN MIT VOLLVERSION!

Warum mehr bezahlen?

Die Hits für alle Systeme in einem Heft!

Einlegen und losspielen!

Jede Ausgabe mit PC-Vollversion!

www.GAMESAKTUELL.de

Service, Abo, Forum und vieles mehr!



JEDEN MONAT NEU! DIE NÄCHSTE VGA ERSCHEINT AM 16.02.2005

VIDEO GAMES AKTUELL

AUSGABE FEBRUAR 2005

36 NEWS

Was tut sich in der Spielewelt?

News zu allen Systemen lesen Sie hier.

- 41 GameCube-News
- 88 Hardware-News
- 36 PC-News
- 38 PS2-News
- 40 Xbox-News

80 HANDHELD

- 81 GBA-Tests
- 80 Handheld-News
- 82 Handy-Games
- 84 ▶ PSP-Special

92 TIPPS & TRICKS

- 92 Inhalt
- 92 Cheats und Kurztipps
- 96 Action-Replay-Codes
- 112 Ghost Recon 2
- 104 ▶ GTA: San Andreas
- 108 Mortal Kombat: Deception
- 102 Need for Speed: Underground 2
- 114 Prince of Persia: Warrior Within
- 100 WWE SmackDown! vs. RAW

42 SERVICE

- 46 Aktuelle Termine
- 42 Charts
- 50 VGA-Gewinnspiel
- 44 Most Wanted
- 42 Preisvergleich/Pressespiegel
- 76 Testübersicht/Topspiele

04 RUBRIKEN

- 05 Editorial
- 116 Im nächsten Heft
- 91 Impressum
- 06 Inhalt
- 90 Leserbrief
- 12 VGA-Videos & -Extras
- 10 VGA-Vollversion: Beschreibung
- 04 VGA-Vollversion: Installation

14 SPECIALS

- 28 Act of War
- 14 ▶ Battlefield 2
- 32 Cold Winter
- 34 Mario Power Tennis
- 24 Rainbow Six 4: Lockdown
- 23 Rumble Roses
- 26 ▶ Splinter Cell 3: Chaos Theory
- 18 ▶ Star Wars: Knights of the Old Republic - The Sith Lords
- 22 Star Wars: Republic Commando
- 30 ▶ Tekken 5

51 TEST

- 51 Testeileitung
- 69 Alarm für Cobra 11 Vol. 2
- 68 Anstoss 2005
- 70 Atlantis Evolution
- 72 The Chronicles of Riddick: Escape from Butcher Bay
- 56 Dead or Alive Ultimate
- 71 ESPN NHL 2K5
- 60 EverQuest 2
- 74 Far Cry (Budget) (Dt.)
- 68 Fire Department 2
- 64 Legend of Kay
- 73 Majestic Chess
- 58 MechAssault 2: Lone Wolf
- 71 Miami Vice
- 69 NFL Street 2
- 70 Roncalli Zirkus Tycoon
- 52 ▶ Shadow of Rome
- 72 Sherlock Holmes: Das Geheimnis des silbernen Ohrrings
- 62 The Legend of Zelda: Four Swords Adventures
- 73 Trivial Pursuit Unlimited
- 54 ▶ UEFA Champions League 2004-2005
- 75 Budget-Highlights

TEST

51



SHADOW OF ROME

▲ SEITE 52: Können Sie sich als Gladiator im alten Rom behaupten?



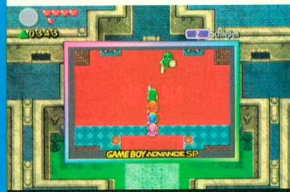
DEAD OR ALIVE ULTIMATE

▲ SEITE 56: Dead or Alive 2 in neuem Grafikgewand exklusiv für Xbox.



EVERQUEST 2

▲ SEITE 60: Ein Online-Rollenspiel-Hammer der Extraklasse.



ZELDA: FOUR SWORDS...

▲ SEITE 62: Link-Quartett: Bis zu vier Spieler lösen knallharte Rätsel.



MECHASSAULT 2: LONE WOLF

▲ SEITE 58: Mit Kampfrobooten und Panzern gegen eine feindliche Invasion!

SPECIAL

14

Moderneres Arsenal, mehr Fahrzeuge und ein Kommando-Feature für mehr taktischen Spielraum: VGA hat die kommende Online-Sensation schon im Netzwerk gespielt und mit den Entwicklern gesprochen.

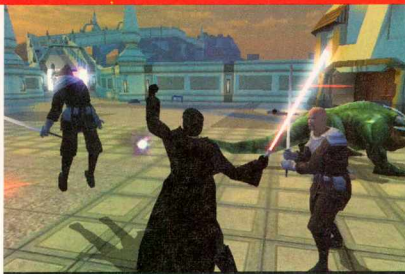
► SEITE 14: Häuserkämpfe spielen eine übergeordnete Rolle.



BATTLEFIELD 2

Fünf Jahre nach den Ereignissen des Vorgängers haben die Sith die Republik in die Knie gezwungen. Schlüpfen Sie in die Kutte eines Jedis und entscheiden Sie über die Rettung der Republik oder den Triumph der Sith.

► SEITE 18: Guter Jedi oder böser Sith? Es liegt an Ihnen!



STAR WARS: KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC - THE SITH LORDS

Ding Chavez und sein Anti-Terror-Squad haben wieder Arbeit! Das vierte Rainbow Six protzt nicht nur mit besserer Grafik, sondern auch mit einem neuen Online-Modus, in dem Sie sich Erfahrungspunkte verdienen.

► SEITE 24: Terroristen sind ziemlich gute Gastgeber.



RAINBOW SIX 4

SERVICE 46

VGA AKTUELLE TERMINE

Termin	Thema
14. Februar	Battlefield 2
18. Februar	Star Wars: Knights of the Old Republic
24. Februar	Rainbow Six 4
2. März	Mortal Kombat: Deception
9. März	Star Wars: Battlefront
16. März	Star Wars: Republic Commando
23. März	Star Wars: The Force Unleashed
30. März	Star Wars: The Clone Wars
6. April	Star Wars: The Old Republic
13. April	Star Wars: The Force Awakens
20. April	Star Wars: The Last Jedi
27. April	Star Wars: The Rise of Skywalker

TERMINE/TOPSPIELE

▲ SEITE 46/76: Kommende und aktuelle Spiele-Hits im Überblick.

TIPPS 108



MORTAL KOMBAT: DECEPTION

▲ SEITE 108: Die Gräberliste verrät, wo sich die besten Boni verstecken.

VIDEO

GAMES

AKTUELL

TOP

News

Tests

Tipps

ALLE SPIELE VON A-Z

A Vampire Story	37
Act of War	28
Alarm für Cobra 11 Vol. 2	69
Alexander	98
Amiga Classic 4	37
Anstoss 2005	68
Armored Core: Formula Front	80
Atlantis	70
Buten Kallots	41
Battlefield 2	14
Blitz: Playmakers	39
Brothers in Arms	38
Call of Duty: Finest Hour	94
Cold Winter	32
Colin McRae Rally 2005	94
Conker: Live and Reloaded	40
Cossacks: Back to War	97
Dead or Alive Ultimate	56
Def Jam: Fight for NY	99
Der Pate	38
Die Sims: Wilde Campus-Jahre	37
Die Unglaublichen - The Incredibles	101
Earth 2160	36
Empire Earth 2	36
Enthusia: Professional Racing	38
ESPN NHL 2K5	71
EverQuest 2	70
Far Cry (Budget)	60
Fire Department 2	68
Forza Motorsport	40
Ghost Recon 2	112
GoldenEye: Rogue Agent	101
GTA: San Andreas	95, 104
GTR - FIA GT Racing Game	96
Half-Life 2	94
Harvest Moon: Song of Happiness	41
Hitman: Blood Money	39
Immortal Cities: Kinder des Nils	99
Katamari Damacy 2	59
Legend of Kay	64
Majestic Chess	73
Mario Power Tennis	34
MechAssault 2: Lone Wolf	58
Medal of Honor: Pacific Assault	100
Metal Wolf Chaos	40
Miami Vice	71
Mortal Kombat: Deception	97, 108
NBA Live 2004	98
NBA Live 2005	98
NBA Street V3	41
Need for Speed: Underground 2	102
NFL Street 2	69
Pokémon Dash	80
Prince of Persia: Warrior Within	114
Project Altered Beast	59
Rainbow Six 4: Lockdown	24
Retro Atari Classics	80
Roncalli Zirkus Tycoon	70
Rumble Roses	23
Shadow of Rome	52
Sherlock Holmes: Das Geheimnis des silbernen Ohrrings	72
Sid Meier's Pirates!	100
Sonic Mega Collection Plus	38
Splinter Cell 3: Chaos Theory	26
Star Wars: Battlefront	40
Star Wars: Knights of the Old Republic - The Sith Lords	18
Star Wars: Republic Commando	22
Stella Deus	39
Tales of Eternia	80
Tekken 5	30
The Chronicles of Rick: Escape from Butcher Bay	72, 96
The Legend of Zelda: Four Swords Adventures	62
Trivial Pursuit	73
UEFA Champions League 2004/2005	54
Vampire: The Masquerade - Bloodlines	100
Virtua Quest: The Nexus	41
Warrior Ware Touch!	80
Worms Forts	96
WWE SmackDown! vs. RAW	100
Zoids: Battle Legends	41

Ultimativer Nervenkitzel mit dem neuen Dell™ XPS Supersystem. Für Gamer! Lassen Sie sich nicht bremsen!



Referenz der
PC Direkt 01/05
Kauftipp

DELL™ DIMENSION™ XPS Gen4

Der Dell™ Dimension™ XPS, TraumPC für jeden Spieler, rasant, unglaublich leistungsstark und für extreme Anforderungen konzipiert, könnte er schon bald Ihrer sein.

Komplett mit der schärfsten Gaming-Hardware, wie dem neuesten Intel® Pentium® 4 Prozessor Extreme Edition mit HT-Technologie, der superschnellen PCI Express Grafik und dem brandaktuellen Chassis im silbernen Design mit integriertem Cyberlight, liefert der Dimension™ XPS bahnbrechende Power und Performance.

Wenn Sie Ihr Gaming auf das nächste Level steigern wollen, sollten Sie bei diesem Angebot zugreifen. Aber den Dimension™ XPS gibt es nicht im Geschäft, also rufen Sie gleich bei Dell™ an oder bestellen Sie online: www.dell.de

- Intel® Pentium® 4 Prozessor Extreme Edition mit HT-Technologie (3.46 GHz, 2 MB L3 Cache, 1066 MHz FSB)
- Microsoft® Windows® XP Home Edition (OEM*; CD²)
- 1024 MB Dual-Channel DDR2 SDRAM, 533 MHz
- 2x 250 GB** Serial-ATA Festplatte, 7.200 U/Min, Stripe Raid 0
- Optional - 20" Wide Aspect TFT-Display, Dell™ 2005FPW für 1.043 €
- Integrierter Broadcom® PCIe Gigabit Netzwerkanschluss
- 256 MB PCI-Express ATI® Radeon™ X800 XT*, TV-Out & DVI
- Creative Audigy® 2 Soundkarte, IEEE 1394 Anschluss
- 16x Multinorm Dual-Layer DVD-Brenner & 16x DVD-ROM & Floppy
- 1 Jahr Vor-Ort-Service am nächsten Arbeitstag³
- Microsoft® Works 7.0 (OEM*; CD²)
- Multimedia Tastatur & optische Maus, 8x USB 2.0

Start ~~3.499€~~ **3.299€**
inkl. MwSt., zzgl. 75€ Versand.
Systempreis ohne Monitor

→ **Cooler Upgrades**

- 3 Jahre internationaler Vor-Ort-Service, nächster Arbeitstag³
- Microsoft® Office 2003 Small Business Edition (OEM*; CD²)
- 2048 MB Dual-Channel DDR2 SDRAM, 533 MHz
- Dell™ 5650 - 5.1 Soundsystem max. 95 Watt
- Dell™ Wireless LAN 2350 Router

+ 101 €
+ 255 €
+ 418 €
+ 81 €
+ 116 €

Finanzierung schon ab 105,56 € mtl.*
E-Value™: PPDE5-D01XP7

Hinweis für Verbraucher: Der abgeschlossene Fernabsatzvertrag bleibt wirksam, wenn Sie die auf Abschluss des Vertrages gerichtete Willenserklärung nicht binnen einer Frist von 2 Wochen nach Erhalt der Ware widerrufen. DELL GmbH, Monzast. 4, D-63225 Langen

Alle Preise verstehen sich in € inkl. MwSt., zzgl. 75 € Versand, sind nicht rabattfähig nach Rahmenverträgen und gültig bis 25.01.05. In Österreich leicht abweichende Angebote und Versandkosten. Es gelten die allgemeinen Geschäftsbedingungen der Dell GmbH. Angebot kann von Abbildung abweichen. Änderungen, Druckfehler und Irrtümer vorbehalten. Kundenanfragen unterliegen der elektronischen Datenverarbeitung. Monitorabbildungen sind modellähnlich. Dell™, das Dell™ Logo, Axim™, Dimension™, Inspiron™ und PowerEdge™ sind Marken der Dell Corporation. Microsoft® ist eine eingetragte Marke der Microsoft® Corporation. Microsoft® OEM Software wird von Dell™ als Werk vorinstalliert und optimiert. Intel™, das Intel Logo, Intel Inside, das Intel Inside Logo, Intel Centrino, das Intel Centrino Logo, Celeron, Intel XScale, Intel Xeon, Intel SpeedStep, Itanium und Pentium sind Marken oder eingetragte Marken der Intel Corporation oder ihrer Niederlassungen in den USA und in anderen Ländern. **Die Bezeichnung GB bedeutet bei Festplatten 1 Milliarde Bytes, die nutzbare Kapazität kann je nach eingesetzter Software leicht differieren. Die angegebenen Zeiten sind ungefähre Reaktionszeiten von denen im Einzelfall aufgrund besonderer Umstände (z.B. erforderliche Ersatzteilbeschaffung) abweichen werden kann. Zum Lieferumfang gehören eine Recovery CD für die Wiederherstellung der Software und eine Dell™ Treiber CD. Die Recovery CD kann nur auf Dell™ Computern installiert werden. *Eingele in diesem Computer enthaltene Microsoft® Softwareprodukte sind möglicherweise durch technische Maßnahmen kopierschutz. Solche Produkte können Sie nicht verwenden, wenn Sie nicht zuvor die Aktivierungsmaßnahmen für das Produkt durchführen. Die Aktivierungsmaßnahmen für das Produkt und die Microsoft® Datenschutzpolitik werden während der allerersten Inbetriebnahme des Produkts, bei bestimmten Neuinstallationen des Softwareprodukts bzw. der Softwareprodukte oder bei bestimmten Neukonfigurationen des Computers ausführlich beschreiben und können über Internet oder Telefon vervollständigt werden (dabei können Telefongebühren anfallen). "CompleteCare" Versicherungsdeckung kann nur in Verbindung mit einem Servicevertrag gleicher Laufzeit erworben werden. Dieser Service wird für Dimension™ Desktops und Notebooks als Zusatzservice angeboten. CompleteCare™ kann nicht für bereits bestehende Systeme als Zusatzleistung erworben werden. CompleteCare™ kann nur während der üblichen Geschäftszeiten in Anspruch genommen werden. Versicherer des CompleteCare™ Schutzes ist LDI (London General Insurance). *Uppradepreise inkl. MwSt., Versand bereits im Komplettangebot enthalten, sind nur gültig beim Kauf eines Dell™ Systems. *Zahlen Sie den Kaufpreis in 6 Raten, ohne einen Cent dazu zu bezahlen. Keine Anzahlung. Keine Gebühren. Gültig bis 25. Januar 2005. Bei allen weiteren Finanzierungsangeboten effektiver Jahreszins von nur 8,5 %. Laufzeit 36 Monate. Finanzierung ab einem Bestellwert von 300 €. Nur für Personen ab 18 Jahren mit Wohnsitz in Deutschland. Ein Angebot der CC-Bank AG, Münchengladbach, unserer Partnerbank. Bonität vorausgesetzt. *Zubehörprodukte inkl. MwSt., zzgl. 13 € Versand, 12 € bei TFT-Displays, 17 € bei Druckern und 23 € bei CRT- und LCD-TV-Monitoren.

DELL™. JANUAR-ANGEBOTE VON DELL™

**Bis zu
200 €
Rabatt***

*Angebot limitiert auf ausgewählte Dimension™ PCs und Inspiron™ Notebooks, max. 5 Systeme pro Kunde und gültig bis 25.01.05.

Dell™ empfiehlt Microsoft® Windows® XP Professional



DELL™ DIMENSION™ 5000 •LARGE•

- Intel® Pentium® 4 Prozessor 530 mit HT-Technologie (3.00 GHz, 1 MB L2 Cache, 800 MHz FSB)
- Microsoft® Windows® XP Home Edition (OEM™; CD™)
- 1024 MB Dual-Channel DDR2 SDRAM, 400 MHz
- 160 GB** Serial-ATA Festplatte, 7200 U/Min, RAID 0
- Optional - 17" TFT-Display, Dell™ 1704FP für 347 €
- Integrierter 10/100 Netzwerkanschluss, DSL ready
- 128 MB PCI-Express ATI® Radeon® X300 SE™, TV Out & DVI
- 16x Multiform Dual-Layer DVD-Brenner
- 16x DVD-Laufwerk und 9-in-1 Kartenleser
- IEEE 1394 FireWire Karte mit 2 Anschlüssen
- 1 Jahr Abhol-Reparatur Service
- Microsoft® Works 7.0 (OEM™; CD™)
- Dell™ Tastatur, Dell™ Maus, 8x USB 2.0

Statt **799€** nur **749€** inkl. MwSt., zzgl. 75 € Versand.
Mit **50€** Sparvorteil
Systempreis ohne Monitor

→ Coole Upgrades

- Transfer my PC + 50 €*
- Microsoft® Office 2003 Small Business Edition (OEM™; CD™) + 255 €*
- 250 GB** Serial-ATA Festplatte, 7200 U/Min. + 116 €*
- Dell™ 5650 - 5.1 Soundsystem max. 95 Watt + 81 €*
- APC Sicherheits-Steckdosenleiste + 28 €*

Finanzierung schon ab 23,97 € mtl.
E-Value™: PPDES-D01506

E-Value-Code: Schneller am Ziel dank E-Value™. Mit der Eingabe des E-Value-Codes auf unserer Homepage unter www.dell.de



DELL™ DIMENSION™ 8400 •SUPERIOR•

- Intel® Pentium® 4 Prozessor 540 mit HT-Technologie (3.20 GHz, 1 MB L2 Cache, 800 MHz FSB)
- Microsoft® Windows® XP Home Edition (OEM™; CD™)
- 1024 MB Dual-Channel DDR2 SDRAM, 400 MHz
- 2x 160 GB** Serial-ATA Festplatten, 7200 U/Min, RAID 0
- Optional - 19" TFT-Display, Dell™ 1905FP für 556 €
- Integrierter Broadcom® PCIe Gigabit Netzwerkanschluss
- 128 MB PCI-Express ATI® Radeon® X300 SE™, TV Out & DVI
- Creative Audigy® 2 Soundkarte, IEEE 1394 Anschluss
- 16x Multiform Dual-Layer DVD-Brenner
- 16x DVD-ROM & Poppy
- 1 Jahr Abhol-Reparatur Service
- Microsoft® Works 7.0 (OEM™; CD™)
- Dell™ 5650 - 5.1 Soundsystem max. 95 Watt

Statt **1.099€** nur **999€** inkl. MwSt., zzgl. 75 € Versand.
Mit **100€** Sparvorteil
Systempreis ohne Monitor

→ Coole Upgrades

- Home Installation mit Internetanbindung und Datentransfer + 219 €*
- Microsoft® Office 2003 Small Business Edition (OEM™; CD™) + 255 €*
- Intel® Pentium® 4 Prozessor 550 mit HT-Technologie (3.40 GHz, 1 MB L2 Cache, 800 MHz FSB) + 81 €*
- 256 MB PCI-Express nVidia® GeForce® 6800 + 151 €*
- Norton Internet Security™ 2004 - 15 Monate + 68 €*

Finanzierung schon ab 31,97 € mtl.
E-Value™: PPDES-D01846



DELL™ INSPIRON™ 9200 •SUPERB•

- Intel® Centrino™ Mobiltechnologie, Intel® Pentium® M Prozessor 735 (1.70 GHz, 2 MB L2 Cache, 400 MHz FSB)
- Intel® PRO/Wireless Netzwerkverbindung 802.11b/g
- Microsoft® Windows® XP Home Edition (OEM™; CD™)
- 512 MB Single-Channel DDR SDRAM, 333 MHz
- 60 GB** Festplatte
- 17" UltraSharp™ WXGA+ TFT-Display (1400x900)
- 128 MB ATI® Mobility™ Radeon™ 9700 Grafik
- Modulares 8x DVD±RW Laufwerk
- 4xUSB 2.0, TV-Out, VGA, DVI, Firewire, SD-Card
- Lithium-Ionen Akku mit 53 Vh
- Microsoft® Works 7.0 (OEM™; CD™)

Statt **1.599€** nur **1.499€** inkl. MwSt., zzgl. 75 € Versand.
Mit **100€** Sparvorteil

→ Coole Upgrades

- 3 Jahre Complete Care™ Unfallschutz (OEM™; CD™) + 197 €*
- Microsoft® Office 2003 Small Business Edition (OEM™; CD™) + 267 €*
- 100 GB** Festplatte + 116 €*
- 17" WUXGA (1920x1200) TFT-Display + 197 €*
- Planet 21 Leder Satteltasche + 100 €*

Finanzierung schon ab 47,96 € mtl.
E-Value™: PPDES-N01925

DELL™ ZUBEHÖR

Axim™ X50v Wireless 624 MHz

- Intel® XScale™ Technologie mit 624 MHz
 - 128 MB ROM, 64 MB RAM
 - Dockingstation
 - Integriertes WLAN und Bluetooth®
 - VGA Auslösung (640x480)
 - VGA Ausgang
 - CF und SD Kartenslots
- Statt **521 €** nur **469 €** inkl. MwSt. + 13 € Versand

Dell™ W2600 LCD-TV

- Brillante Bilder kombiniert mit hervorragender Soundqualität. Der neue Dell™ 26" LCD TV verfügt über einen integrierten TV-Tuner, 16:9 Format, 66 cm Bildgröße und verschiedene Anschlussmöglichkeiten (VGA, DVI, Scart, S-Video, etc.).
- nur **1.699 €** inkl. MwSt. + 23 € Versand

Dieses Gerät kann eine GEZ-Anmeldepflicht auslösen

Dell™ 2300MP

- Micro-portabler Projektor
- Der Dell™ 2300MP Projektor bietet außergewöhnliche Features in einem kleinen und leichten Gehäuse: beeindruckende Helligkeit (2200 ANSI Lumen), enormen Kontrast (1200:1) sowie volle XGA-Auflösung von 1024x768 Bildpunkten.
- nur **1.739 €** inkl. MwSt. + 13 € Versand

Logitech® diNovo™ Media Desktop™

- Bündle aus Bluetooth® Keyboard, Media Pad, optischer Maus und einem Bluetooth® Wireless Hub, der gleichzeitig als Ladestation für die Maus dient.
- Statt **219 €** nur **197 €** inkl. MwSt. + 13 € Versand

www.dell.de

0800 / 4 74 33 55

Tel. Mo.-Fr. 8 - 20 Uhr, Sa./So. 9 - 18 Uhr, bundesweit zum Nulltarif

DELL™
Easy as

SAVE ONLINE

Zusätzlich jede Woche - attraktive Sparvorteile bei Online-Bestellung unter www.dell.de





VOLLVERSION PC CD-ROM

BATTLE REALMS

Phänomenale Fantasy-Strategie im alten Japan. Rüsten Sie Ihre Streitmacht!

Ein erbarmungsloser Drachen-Clan herrscht über das Land, das einst dem tapferen Kenji gehörte. Der wiedererstarkte Krieger kehrt nach sieben langen Jahren im Exil zurück in seine Heimat. Dabei stellt er sich weiteren finsternen Mächten wie dem heimtückischen Lotus-Clan, dem großmütigen Wolf-Clan und einem mysteriösen Feind aus der Vergangenheit. In der Rolle Kenjis machen Sie sich die wunderschöne 3D-Welt zum Untertan. Sie errichten Gebäude, bauen eine Streitmacht auf und begegnen dem Feind entweder mit Magie oder bloßer Gewalt.

ERSTE SCHRITTE

Im ausführlichen Tutorial erlernen Sie anhand vielfältiger Aufgaben die Kontrollmöglichkeiten über Ihre Einheiten sowie den Bau von Gebäuden. Fragen wie "auf welche Weise baue ich Rohstoffe am effektivsten ab" oder "worauf kommt es bei der Ausbildung meiner Krieger besonders an" werden hier ebenfalls beantwortet. Die Einführung geleitet Sie nahtlos in die ersten Kampfhandlungen und zeigt Ihnen die optimalen Erfolgs-Strategien auf. Nach absolviertem Tutorial dürfen Sie das angeeignete Wissen in der ebenso spannenden wie abwechslungsreichen Einzelspieler-Kampagne einsetzen.

Aber auch Mehrspieler-Freunden wird einiges geboten: Insgesamt vier Modi lassen genügend Auswahlmöglichkeiten für lange LAN-Partynächte. So müssen Sie etwa Ihre maximal sieben Gegner komplett vernichten oder aber lediglich deren Städte zerstören. Auch das Niederbrennen von Festungen oder der effektivste Umgang mit den knappen Ressourcen wird speziell belohnt. Die einzelnen Clans sorgen dabei durch unterschiedliche Einheiten für Kurzweil.



▲ **SELBSTVERTRAUEN:** Um den einzelnen Kampfeinheiten die maximale Stärke zu verleihen, lassen Sie Ihre Japano-Soldaten in allen drei Ausbildungsstätten schwitzen.

DIE TASTENBELEGUNG IM ÜBERBLICK

BEWEGUNG

- [ALT] + [Pfeil] = Rennen
- [STRG] + [Pfeil] = Bewegung forcieren
- [Shift] + [Pfeil] = Befehlsfolge
- [STRG] + [F1] [F5] = Ortsmarkierung setzen
- [F1] [F5] = Ortsmarkierung einblenden

- [STRG] + [D] = Gespeicherte Gruppe löschen
- [H] = Durch Bauern durchschalten
- [I] = Unbeschäftigte Bauern durchschalten
- [M] = Kämpfe durchschalten
- [E] = Brände durchschalten

EINHEITEN AUSWÄHLEN

- [STRG] + [Pfeil] = Einheiten aus Auswahl entfernen
- [Shift] + [Pfeil] = Zu ausgewählten Einheiten hinzufügen
- [STRG] + [1] [9] = Gruppe zuordnen
- [1] [9] = Gruppe auswählen
- [ALT] + [1] [9] = Gruppe auswählen und einblenden
- [Shift] + [1] [9] = Ausgewählte Einheiten zu gespeicherter Gruppe hinzufügen

EINHEITENKOMMANDOS

- [B] = Durch Kampfeigenschaft der ausgewählten Einheit schalten
- [C] = Hier auf Minikarte kämpfen
- [D] = Einheit absitzen lassen
- [F] = Angriff auf Bodeneinheit, Gebäude, Objekte
- [G] = Ort, Gebäude oder Einheit bewachen
- [L] = Position ansehen
- [N] = Stellung halten
- [O] = Nicht angreifen, wenn kein Angriff erfolgt

BATTLE REALMS

Tipps für Einsteiger

■ Welche Ressourcen stehen zur Verfügung

In der Welt von "Battle Realms" dreht sich alles um zwei wichtige Ressourcen: Reis und Wasser. Diese sind wichtig für die Ausbildung neuer Soldaten und dienen zudem als Nahrung für die Bauern, die Gebäude für Sie errichten. Der Reis ist dabei am wichtigsten, allerdings sind die Reisfelder auch schwierig zu verteidigen. An Wasser ist dagegen relativ leicht zu kommen. Fast jeder Fluss oder Teich kann Frischwasser liefern. Sie steigern die Reisproduktion, indem Sie die Felder in der Nähe eines Gewässers anlegen lassen.

■ Inwiefern hat die Beschaffenheit des Geländes Einfluss auf die Schlachten?

Das Gelände beeinflusst die Kämpfe und Schlachten in vielerlei Hinsicht. Laufen Ihre Einheiten etwa bergauf, kommen sie deutlich langsamer voran. Außerdem richten höher positionierte Einheiten mehr Schaden an als Einheiten unterhalb von ihnen. Das Gelände hat auch Einfluss auf das Blickfeld. Sie können die Beschaffenheit des Geländes beispielsweise ausnutzen, indem Sie Täler und Wälder als Deckung für einen Angriff aus dem Hinterhalt verwenden.



▲ **SINN FÜR MAGIE:** Ihre gut ausgebildeten Drachenkrieger werden gern auch mal einige magischen Kniffe an, um dem Feind das Lebenslicht auszupusten.



▲ **TIERLIEBE:** Mit viel Gefühl züchten Sie Wildpferde zu Kampfgenossen heran.

■ Was ist Yin und Yang?

Sowohl im Einzelspieler- als auch im Multiplayer-Modus wird genau auf Ihre Vorgehensweise geachtet. Die Verwendung von Yin oder Yang ist von vornherein für jeden einzelnen Clan festgelegt. Besonders gute Taten bringen einem Spieler jedoch Punkte für das Yang, schlechte hingegen Punkte für das Yin. Die meisten Punkte gibt es allerdings immer noch während den zahlreichen Schlachten zu gewinnen.

Weitere hilfreiche Informationen finden Sie im ausführlichen Handbuch und in der Readme-Datei. Beides rufen Sie über das Menü der VGA Heft-Disc auf.



▲ **SCHUTZBEDÜRFTIG:** Das Chi-Schild macht Sie für eine kurze Zeit unverwundbar.

- (R) = Reparaturanzeiger für Bauern umschalten
- (S) = Einheit anhalten
- (W) = Zeiger "Reis bewässern" für Bauern umschalten
- (F1) - (F8) = Kampfeigenschaften für Einheiten 1-8 nutzen, wie im Interface dargestellt

- (+) = Spielgeschwindigkeit erhöhen
- (+) = (Zehnerblock) Lautstärke erhöhen
- (-) = (Zehnerblock) Lautstärke verringern

SONSTIGE

- (T) = Technologien
- (STRG) + (S) = Schnellspeichern

- (STRG) + (U) = Schnellladen
- (Entf.) = Nächstes Musikstück spielen
- (Entt.) = Vorheriges Musikstück spielen
- (Eingabe) = Chat beginnen
- (Leertaste) = Aktuelle Nachrichten ansehen

ANSICHT

- (Alt) + (Pfeil) = Karte scrollen
- (Pfeil) = Zu ausgewähltem Objekt wechseln
- (←) = Nach links scrollen
- (→) = Nach rechts scrollen
- (↑) = Nach oben scrollen
- (↓) = Nach unten scrollen

SPIEL

- (Esc) = Optionsmenü
- (U) = Spielgeschwindigkeit reduzieren



▲ **ÜBERLEGENHEIT:** Durch Erhebungen erhöht sich die Wirkungskraft Ihrer Waffen.



▲ **DANKBARKEIT:** Bewässern Sie die Reisfelder häufiger, fällt die Ernte üppiger aus.

NEU!
AUF DER HEFT-DISC!

VIDEOS & EXTRAS

Trailer, Screenshots, Sensationen: Auch auf unserer aktuellen VGA-Heft-Disc finden Sie alles zu den Megahits von morgen.

PC

PS

X

G

RAINBOW SIX 4

Im Heft: Seite 24 | Laufzeit: 1 min. 24 sec.



▲ **TERRORSPEKTAKEL:** Der brandneue Trailer zum nächsten Tom-Clancy-Shooter.

SPLINTER CELL CHAOS THEORY

Im Heft: Seite 26 | Laufzeit: 1 min. 47 sec.



▲ **SCHLEICH-HAMMER:** Sam Fisher zeigt Ihnen seine neuen Nahkampf-Moves.

BATTLEFIELD 2

Im Heft: Seite 14 | Laufzeit: 1 min. 48 sec.



▲ **MEHRSPIELER-ACTION MIT FANTASTISCHER GRAFIK:** Sehen Sie selbst, wie Electronic Arts im Online-Shooter-Genre neue Maßstäbe setzt – erstaunlich!

PSP VIDEOSHOW

Im Heft: Seite 84 | Laufzeit: 3 min. 42 sec.



▲ **HANDHELD-WUNDER:** Die stärksten Spiele auf Sonys PSP – live & in Farbe.

ACT OF WAR

Im Heft: Seite 28 | Laufzeit: 0 min. 51 sec.



▲ **STRATEGIE-SENSATION:** So genial sieht Ataris Militär-Taktik in Bewegung aus.

WEITERE VIDEOS:

- Star Wars: Knights of the Old Republic II
- Rumble Roses
- FIFA Street
- Mario Power Tennis

LEGEND OF KAY

Im Heft: Seite 64 | Laufzeit: 1 min. 07 sec.



TEKKEN 5

Im Heft: Seite 30 | Laufzeit: 2 min. 40 sec.



▲ **PRÜGEL-POWER:** Namcos legendäre Klopfer im VGA-Showturnier.

SCREENSHOT-GALERIE

DOA: ULTIMATE



STAR WARS: KOTOR 2



UEFA CHAMPIONS L.



SHADOW OF ROME



BATTLEFIELD 2



"Die Männer, die ich in die Normandie führte, waren eine Truppe,
die Männer, die ich dort herausführte, waren Brüder."

Sgt Matt Baker - 101. Luftlandedivision



BROTHERS ★ IN ARMS ★ ROAD TO HILL 30

www.brothersinarmsgame.com



PlayStation 2



XBOX
LIVE



gearbox
SOFTWARE



The top half of the page features a large, stylized illustration of a soldier in green camouflage gear, holding a rifle, standing in front of a cityscape with smoke in the background. To the right, the title 'BATTLEFIELD 2' is prominently displayed in a large, white, blocky font with a red outline. The number '2' is particularly large and red.

BATTLEFIELD 2

OFFLINE WAR GESTERN! HEUTE IST BATTLEFIELD 2: PANZER, HUBSCHRAUBER, INFANTERIE – DIGITAL ILLUSIONS FÄHRT SCHWERES GESCHÜTZ AUF!

♦ **LUFTANGRIFF:** Panik bricht aus unter den Kollegen! Der feindliche Hubschrauber verfügt sowohl über Raketen als auch über ein separates Bord-MG. Ob unser Panzer schützen den pfeilschnellen Heli erwischt, ist fraglich!



▲ **HÄUSERKAMPF:** Die Middle Eastern Coalition bläst zum Gegenangriff. Mit schwerem Geschütz und unerschütterlicher Moral rücken Sie dem Feind zu Leibe. Bis zu 64 Spieler tummeln sich auf den skalierbaren Karten.

Dezember 2004. Knapp 25 gespannte Journalisten aus ganz Europa wuseln durch die heiligen Hallen von Electronic Arts Europe in London. Der Grund: EA und die Schweden von Digital Illusions (kurz: DICE) stellen in einem eintägigen LAN-Event "Battlefield 2" vor. Im Zwielicht des abgedunkelten Präsentationsraums nahmen wir erstmals die Mehrspieler-Schlachtplatte in Augenschein, lieferten uns Gefechte mit allzu angriffslustigen Konkurrenten und fühlten den Entwicklern gehörig auf den Zahn.

IM OSTEN NICHTS NEUES

Nachdem sich die Jungs von DICE in "Battlefield 1942" und "Battlefield Vietnam" bereits großzügig aus der Geschichte bedient haben, ist das "BF2"-Szenario in der heutigen Zeit angesiedelt. Insgesamt haben Sie in den Spielmodi Assault und Conquest Head-On ein Dutzend unterschiedlicher Karten zur Wahl. Einige spielen in

Asien, andere im Mittleren Osten. Eine Anspielung auf den Konflikt im Irak? Jamil Dawsari, Producer bei DICE, verneint: "Die Spieler wollen einfach eine möglichst realistische Umgebung. Unser Ziel war es, eine authentische Spielwelt aufzubauen, ohne dabei den Irak einzubeziehen."

Deshalb schlagen sich auch gleich drei Parteien die virtuellen Köpfe ein: Die USA, China und eine fiktive Befreiungsgruppe namens Middle Eastern Coalition (MEC). Jede Fraktion verfügt über sieben Infanterietypen sowie knapp zehn verschiedene Vehikel.

Alle Maps sind für maximal 64 Spieler ausgelegt. Sollten allerdings weniger Online-Soldaten mitspielen, können die Areale auch gestaucht werden. Bei nur 16 Mitstreitern wird lediglich ein kleiner Ausschnitt ausgewählt, sodass sich die Mini-Armeen auf den riesigen Flächen nicht verlieren. Neben den besagten Wüstenlevels überziehen die "Battlefield 2"-Soldaten aller- ▶

INTERVIEW

"Es soll einfach Spaß machen"

► Jamil Dawsari, Producer bei DICE, stellte sich in London unseren Fragen.



VGA: Warum gibt es nun doch eine Limitierung auf 64 Spieler?

Jamil Dawsari: Wir mussten uns eingestehen, dass mehr Spieler in der Praxis nicht realisierbar wären. Selbst bei leistungsstarken Servern und schnellen DSL-Verbindungen wäre es zu Problemen gekommen. Deshalb mussten wir unsere Ambitionen relativieren. Schließlich soll "Battlefield 2" einfach Spaß machen und nicht durch technische Schwierigkeiten auffallen.

VGA: Ballert man auch offline?

Dawsari: Ja, aber der Einzelspielerpart dient mehr zum Training. Dank der intelligenten Bots wird die taktische Komponente jedoch nicht zu kurz kommen.

VGA: Was tut ihr für die Modding-Community?

Dawsari: Im Spiel ist der komplette "BF2"-Editor zum Bauen neuer Karten, Figuren und Fahrzeuge enthalten. Außerdem können selbst die Animationen aufgefäddert werden. Uns ist in Umfragen aufgefallen, dass die Spieler gerne verrückte Dinge anstellen: Etwa Halsbrecherische Fallschirm- oder Fahrzeug-Stunts.

VGA: Wie geht ihr gegen Cheater und Hacker vor?

Dawsari: Ich hoffe, du erwartest keine Details (lacht). Wir benutzen Punk-Buster und noch einige weitere Programme.

VGA: In "BF2" können wir mit Hubschraubern fliegen. Wie sieht's mit Düsenjets aus?

Dawsari: Sie sind im fertigen Spiel dabei!

Vielen Dank für das Interview!

▼ **AUS SICHERER ENTFERNUNG:** Dieser chinesische Soldat nimmt einen feindlichen Truppentransporter ins Visier.



▼ **HINTERLISTIG:** Einige Gebäude sind begehbar. So können die MEC-Einheiten diesen Tank aus dem Hinterhalt angreifen.





▲ **ABSCHUSS:** Der F15-Jäger fällt dem Beschuss der Flugabwehr zum Opfer und stürzt ab.



▲ **DETAILFÜLLE:** Sogar Piloten und Crew sind in den Armee-Helikoptern gut zu erkennen.



▲ **WÜSTENSTURM:** Liegen Sie flach am Boden, können Sie exakter zielen.

SYSTEMVORAUSSSETZUNG

Detaillierte Landschaften, spektakuläre Explosionen, weite Areale – die eigens für "Battlefield 2" entwickelte Grafikengine bringt den Rechner ins Schwitzen. Welche Hardwarevoraussetzungen brauchen Sie? Producer Jamil Dawsari dazu: "Mindestens einen 1,5 Ghz Prozessor, 256 MB RAM und einer 32 MB Grafikkarte – je schneller, desto besser. Außerdem wird "BF2" erst ab einer DSL-Verbindung ordentlich laufen. Alles andere ist bei den großen Datenmengen auf jeden Fall viel zu langsam!"



▲ **TEAMPOWER PUR:** Das neue Squad-Feature ist besonders beim Sturm auf gegnerische Basen wichtig. Die Squads sind bis zu sechs Mann stark und werden von einem ausgewählten Spieler über das USB-Headset kommandiert.

dings auch fernöstlich anmutende Städte mit Blei und Geschrei. Hier ist es stellenweise sogar möglich, Gebäude zu betreten oder mit Sprengladungen neue Durchgänge anzulegen.

NEUE MÄNNER BRAUCHT DAS LAND

"Im Gegensatz zu 'Battlefield Vietnam' legen wir in unserem neuen Spiel wieder mehr Wert auf die Infanterieeinheiten", erklärt uns Jamil Dawsari während der Präsentation. "Um längere Strecken schneller zurücklegen zu können, haben wir nun eine Sprintfunktion integriert. Die Dauer des Zwischenspurts hängt von den Truppentypen ab. Neben den bekannten Klassen Sanitäter, Assault, Ingenieur, Scharfschütze und Panzerabwehr sind auch zwei neue dazugekommen: Die Special Forces und die Support-Einheit!"

Der Spec-Ops-Soldat agiert hauptsächlich hinter den feindlichen Linien. Er ist ein wenig schneller als die anderen Truppentypen, dafür aber auch extrem verwundbar. Mit Hilfe von Peilsensoren markiert er wichtige Punkte für Luftangriffe oder platziert unbemerkt Haftbomben. Fies: Die Sprengkörper kleben hervorragend an anderen Einheiten. Gemeine Naturen dürfen feindliche Soldaten mit einem Päckchen ausstatten und dieses klammheimlich per Knopfdruck in die Luft jagen. Die Support-Einheit hingegen schleppt ein schweres Maschinengewehr mit sich herum. Entsprechend gering ist auch ihr Durchhaltevermögen. Dafür versorgt sie die Fronteinheiten mit frischer Munition und Granaten.

TEAMPLAYER GESUCHT

Wer die früheren Teile der "Battlefield"-Serie gespielt hat, kennt das Problem: Chaos pur! Jeder tut, was er will, koordiniertes Vorgehen ist kaum möglich. Dem arbeitet DICE jetzt mit einer integrierten Voice-over-IP-Chat-Funktion entgegen. Über das Headset können die Teammitglieder nun Taktiken absprechen. Eine weitere Anti-Chaos-Maßnahme ist die Möglichkeit, Squads zu bil-

den. Dabei übernimmt ein Spieler die Rolle des Leaders. Er hat die Möglichkeit, Wegpunkte und Kommandos über einen simplen Befehlskreis an seine Kameraden weiterzugeben. Außerdem steht der Teamchef im ständigen Kontakt zu dem alles überblickenden Commander (siehe Kasten).

In der LAN-Praxis funktioniert das Squad-Feature bereits recht gut: Obwohl die frühe Alpha-Version einige Male abgestürzt ist, können die Leader kleine Angriffe schon bald effektiv anführen. Eigene Kollegen werden mit grünen Schriftzügen angezeigt und sind auf dem Radar ebenfalls als grüne Flecken markiert. So behält jedes Mitglied seine Kameraden immer im Auge.

Die Wegpunkte ermöglichen es außerdem, die feindlichen Reihen gezielt zu umgehen. "Battlefield 2" stellt größere taktische Ansprüche an die Spieler, ohne dabei zu kompliziert zu werden. Die Steuerung orientiert sich an denen der Vorgänger", erklärt uns Dawsari.

FREIE FAHRT...

... für freie Soldaten. Vehikel spielen natürlich auch in "Battlefield 2" eine bedeutende Rolle. Im Fuhrpark jeder Fraktion finden etwa zehn Armee-Gefährte Platz. Die Auswahl reicht vom wendigen Jeep über massige Panzer bis hin zu wieselflinken Kanonenbooten.

Jedes Fahrzeug steuert sich anders: Die schnellen Humvees hüpfen förmlich über den unebenen Wüstenboden, während schwergewichtige Panzer langsam durch den Sand walzen. Auf kleinem Raum Wendemanöver mit den großen Brocken bereiten Anfängern jedoch deutlich mehr Probleme als das Rückwärtseinparken bei der Führerscheinkprüfung.

Damit gerade die Panzer nicht zu übermächtig werden, haben die Entwickler viel Zeit in die Balance investiert: "Wir gehen nach dem Stein-Schere-Papier-Prinzip vor: Kettenfahrzeuge sind enorm stark, können aber von schnellen Anti-Tank-Einheiten locker gesprengt werden", grinst



▲ ALLES GUTE KOMMT VON OBEN: Wenn Hubschrauber über Ihnen kreisen, suchen Sie sich am besten eine gute Deckung und achten darauf, nicht gesehen zu werden. Es sei denn, Sie haben gerade zufällig einen Raketenwerfer dabei.

Dawsari, wählt daraufhin den erwähnten Soldaten aus und jagt mit der Bazooka einen gegnerischen Panzer mit einem Treffer hoch!

Je nach Größe des Vehikels nehmen bis zu sechs Soldaten gleichzeitig darin Platz. Mit den F-Tasten können Sie blitzschnell zwischen den verschiedenen Positionen – etwa dem MG-Turm und den Seitenfenstern beim Panzer – hin und her wechseln.

FORDERNDE HUBI-KONTROLLE

Knifflig gestaltet sich die Steuerung der Helikopter. Ohne viel Übung und Fingerspitzengefühl sind die unglaublich sensiblen Kampfhubschrauber kaum zu bändigen. Ein klein wenig zu stark nach links gelenkt, schon bricht der Heli aus und stellt sich auf den Kopf.

Und dann? Dann trudelt der millionenschwere Hubschrauber nach rechts Richtung Erde, ehe er in einem Feuerball explodiert. Dawsari gesteht ein wenig schüchtern ein: "Wir arbeiten derzeit noch an der Steuerung. Unser Ziel ist auf jeden Fall, dass die Hubschrauber auch für Neueinsteiger gut zu bedienen sind."

Lust auf eine kleine Nachbetrachtung in der geselligen Runde? Mit dem "Battlefield 2"-Recor-

der kein Problem! Der Host kann das gesamte (!) Kampfgeschehen als Film aufnehmen und anschließend abspeichern. Ähnlich wie in so manchem Sportspiel können spektakuläre Szenen bewundert oder einzelne Szenen noch einmal genauestens analysiert werden. Dies ist gerade für professionelle Clans ein tolles Feature.

"Battlefield 2" wird voraussichtlich im ersten Quartal 2005 in den deutschen Läden stehen. Wie gewohnt erfahren Sie dann in der VCA brandaktuell, ob die Schweden dem momentanen Online-General "Joint Operations" den Rang ablaufen können. **OB**

SPECIAL

BATTLEFIELD 2

System	PC	
Erscheinung	1. Q. '05	
Preis	45 Euro	
Genre	Ego-Shooter	
Hersteller	Electronic Arts	
Entwickler	Digital Illusions	
Spieleranzahl	1 Spieler (bis zu 64 online)	
Internet	www.dice.se/	

Einschätzung: **TOP-HIT** ★★★★★

Typisch "Battlefield": Opulente Multiplayer-Schlachten mit gelungenen neuen Features. Bald hat das Warten ein Ende.

BEFEHL VON GANZ OBEN

"Wir wollten mehr Taktik in das Spiel bringen und das Chaos regeln", erläutert der DICE-Producer. Der Commander-Modus soll dabei helfen: Als Oberbefehlshaber fungiert stets der beste Spieler der jeweiligen Fraktion. Er steht nicht selbst auf dem Schlachtfeld, sondern beobachtet das Geschehen auf einer taktischen Karte. Über das Headset nimmt der Commander direkten Kontakt zu den Squad-Leadern auf und dirigiert sie zu den nächsten Zielpunkten. Dazu platziert er mit wenigen Klicks Wegpunkte auf der Übersicht, die nur die Teams sehen können. Hinzu kommen noch vier Spezial-Funktionen:



1. **SCAN** – Zeigt Einheiten in einem kleinen Ausschnitt des Feldes an.
2. **STRIKE** – Bombastisch: Ein heftiger Artillerieschlag macht das Zielgebiet dem Erdboden gleich.
3. **UAV** – Eine Aufklärungsdrohne verrät die Gattung der feindlichen Truppen.
4. **SUPPLIES** – Das Versorgungsflugzeug wirft neue Munition und Medipacks ab.



▲ FEUER FREI: Das Bord-MG richtet großen Schaden an, überhitzt aber schnell.



▲ GLÜCK GEHABT: Die Entwickler präsentieren die Flexibilität der neuen Grafikengine. Die Luftabwehrrakete fliegt genau durch die Ladeluke des Helikopters und richtet somit keinen Schaden an.



VGA SPECIAL

PC

X

STAR WARS KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC THE SITH LORDS

▼ **DARTH VADER:** Ihrem Helden ist jedes Mittel recht. Diesen Schurken (links) schleudert er kraft seiner Macht von sich.



▼ **JETZT WIRD'S SCHMERZHAFT:** Der Zorn des Helden wird übermächtig und seine Gegner sehen nur noch einen Wirbel aus Lichtklingen.





▲ **UMZINGELT:** Kämpfe laufen genauso ab wie im Vorgänger. Nachdem Ihr Charakter eine Aktion ausgeführt hat, können Sie ihn frei bewegen. Wenn Sie von Gegnern umstellt werden, sollten Sie sich schnellstmöglich in eine bessere Position bringen.

Darth Vader oder Obi Wan? Das Sequel zum famosen Rollenspiel stellt Sie vor die Wahl.

Als im Herbst 2003 Biowares "Star Wars: Knights of the Old Republic" (kurz: "KOTOR") für die Xbox erschien, war die Macht mit dem Spiel – tolle "Star Wars"-Atmosphäre, gewaltige Handlungsfreiheit, hübsche Präsentation, eine genial versponnene Story und jede Menge Spielspaß wurden mit hohen Wertungen und saftigen Verkaufszahlen belohnt. Nun steht der Nachfolger in den Startlöchern. Folgen Sie uns zu den Sternen!

NEUES TEAM, ALTE STÄRKEN

Erst die schlechte Nachricht: Bioware, die Entwickler des ersten Teils, sind nun nicht mehr mit an Bord. Jetzt die gute Nachricht: Mit Obsidian Entertainment (siehe Kasten auf Seite 20) werkelt ein ebenso qualifiziertes wie engagiertes Team an "KOTOR 2". Aber all das tangiert den Spieler kaum – Handlung, Spielbarkeit und Grafik sind da schon wesentlich interessanter.

Fünf Jahre nach dem Ende des Vorgängers ist die Galaxis kaum sicherer geworden. Jedi-Ritter sind rar, tatsächlich scheint der Held der Letzte seines Ordens zu sein. Das Spiel beginnt an Bord der Ebon Hawk. In diesem kleinen Schiff gondelte bereits die Party des ersten Teils von Stern zu Stern.

Aber der Kreuzer hat schon bessere Tage gesehen. Schwer beschädigt trudelt er durch ein Asteroidenfeld. Die Besatzung ist bewusstlos – bis auf einen Astromech-Droiden. Diesen spielen Sie direkt im Tutorial. Es gilt dabei, das Schiff wieder halbwegs flott zu machen, um sicher in eine Bergbau-Station zu landen.

Ist das geschafft, schlüpfen Sie endlich in die Rolle Ihres Helden. Der erwacht gerade in seinem Kolto-Tank und stellt fest, dass außer ihm niemand mehr zu leben scheint. Nach einer kurzen Suche findet er jedoch eine ältere Frau, die sich als Kreia vorstellt. Langsam nimmt das epische Abenteuer Fahrt auf...

▼ **GENAU HINSCHAUEN:** Auch Ihr Begleiter zückt den roten Sith-Lichtsäbel. Sie können nicht nur selbst der dunklen Seite verfallen, sondern auch Ihre Mitsstreiter dazu verführen.



▲ **FAST SCHON UNFAIR:** Die beiden Schergen sehen im Kampf gegen einen ausgebildeten Jedi ziemlich alt aus.

FREUND & FEIND

Hier stellen wir Ihnen ein paar der Nebenfiguren vor, denen Sie im Laufe des Spiels begegnen.

KREIA

Diese ältere Dame hat es in sich: Sie ist stark in der Macht, gibt aber vor, weder Jedi noch Sith zu sein. Tatsächlich hilft sie dem Helden immer wieder und stellt gleichzeitig seine Taten in Frage. Welches Geheimnis umgibt die mysteriöse Kreia?



ATTON RAND

Han-Solo-Fans, aufmerckt! Der stets miss-trauische Atton hat in jeder dunklen Ecke einen Fuß in der Tür und ist ein Meister im Umgang mit dem Blaster. Der sympathische Tunichtgut verbirgt allerdings ein paar sehr finstere Geheimnisse und wird noch eine entscheidende Rolle spielen.



MIRA

Eine Kopfgeldjägerin mit Gewissen: Sie tötet nur, wenn es unbedingt sein muss. Meist liefert sie ihre Beute lebend ab. Sie hat auch die klassischen Boba-Fett-Waffen im Gepäck. Raketenwerfer fürs Handgelenk, Betäubungspfeile und jede Menge versteckte Spezialitäten machen sie zur Frau fürs Grobe.

DARTH SION

Er ist der Anführer einer schrecklichen Sith-Todes-schwadron, die Jagd auf Ihre Jedi macht. Sions Körper wurde komplett zerstört, sein Skelett zermalmt. Nur seine Beherrschung der dunklen Seite der Macht und sein Hass erhalten Darth Sion am Leben – dennoch leidet er ewige Schmerzen und Qualen.





OBSIDIAN ENTERTAINMENT

Obsidian Entertainment wurde von fünf echten Branchen-Veteranen gegründet. Die Namen Feargus Urquhart, Chris Parker, Darren Monahan, Chris Avellone und Chris Jones haben einen guten Ruf unter Rollenspiel-Fans: Feargus Urquhart beispielsweise entstammt dem inzwischen untergegangenen Haus Interplay. Dort war er an Hits wie "Baldur's Gate", "Icewind Dale" oder dem Kult-Spiel "Fallout 2" beteiligt. Chris Avellone hat ebenfalls schon einiges auf dem Kerbholz. Er hatte seine Finger unter anderem bei "Fallout 2" und "Planescape: Torment" im Spiel. Da auch die anderen drei Mitstreiter ordentliche Leistungen vorzuweisen haben, sind die "Sith Lords" bei Obsidian definitiv in guten Händen.



▲ **BEISSE:** Sie haben nicht nur mit Sith zu kämpfen, sondern auch mit der Fauna.



▲ **WIE ANAKIN:** Der Kampf mit zwei Schwertern ist effektiv und sieht gut aus!



▲ **BUNTE ANZEIGE:** Die Farbe des Lichtschwerts zeigt es an: Ihr Alter Ego tendiert mittlerweile stark zur dunklen Seite der Macht und flößt seinen Gegnern Angst ein.

GUT ODER BÖSE?

Wie schon im Vorgänger basteln Sie Ihren Helden selbst. Sie wählen das Geschlecht und eine von drei Klassen aus. Im Gegensatz zum Erstling sind Sie bereits ein Jedi-Ritter. Bedingt durch den Absturz und einen partiellen Gedächtnisverlust Ihres Helden starten Sie trotzdem ohne Lichtschwert und Macht-fähigkeiten. An Letztere erinnern Sie sich erst wieder im Laufe des Spiels.

An dem hat sich im Vergleich zu Teil eins nicht viel geändert. In Dreiergruppen erforschen Sie die Galaxis. Kommt es zum Kampf, beharken Sie Ihre Gegner in rundenbasierten Gefechten, die Sie jederzeit unterbrechen können, um neue Befehle zu erteilen.

Auch die Freiheiten des Vorgängers werden wieder geboten – gerade in den Dialogen können Sie agieren, wie Sie wollen. Entlocken Sie Ihren Gegenübern die dringend benötigten Informationen mit wüsten Drohungen, oder sind Sie stets nett, zuvorkommend und freundlich, um ans Ziel zu kommen? Die Wahl liegt bei Ihnen.

Aber ganz ohne Konsequenzen bleibt das natürlich nicht: Ihrem Verhalten entsprechend verändert sich Ihre Gesinnung. Ob Sie ein weiser Jedi oder ein finsterner Sith-Lord werden, hängt also allein von Ihnen ab. Und das ist noch nicht alles: Wurde die Haltung Ihrer Gefährten im Erstling noch vorgegeben, können Sie diese nun ebenfalls beeinflussen. Einige Ihrer Mitstreiter ziehen böse Sith auf die dunkle Seite. Doch Sie schaffen es bestimmt auch, den ein oder anderen Fiesling in die Reihen der Guten zu holen.

Wie im Prequel liegt in dieser Charakterfrage der Hauptreiz des Spiels – wo sonst können Sie als endlos böser Sith die Galaxis in Angst und Schrecken versetzen oder als aufrechter Jedi die Alte Republik verteidigen?

ALLES WIE GEHABT?

Auf den ersten Blick unterscheidet sich "The Sith Lords" nur minimal von seinem Vorgänger. Während Musik und Sprachausgabe (wir haben uns die fertige amerikanische Fassung angesehen) vollends überzeugen, ist die Grafik zwar



▲ **ÜBERMACHT?** Auch wenn Sie zu dritt gegen den starken Sith-Führer Darth Sion antreten, sollten Sie vorsichtig sein.

ansehnlich, aber keinesfalls spektakulär. Gelegentliches Ruckeln, lange Ladezeiten und manchmal etwas hölzerne Animationen verwehren den Jedi den Sprung in den Grafik-Olymp. Dem Spielspaß dagegen tut das keinen Abbruch. Die flotte Steuerung, die spannenden Kämpfe, die übersichtlichen Menüs (diesmal in Grün gehalten) und die faszinierende Handlung versprechen nicht nur eingefleischten "Star Wars"-Fans wochenlanges Vergnügen.

Auch Jedi-Neulinge werden mit dem Titel jede Menge Spielspaß haben. Eine komplett eingedeutschte Version wird im Februar für Xbox und PC erscheinen. Bis dahin können Sie ja noch einmal den Vorgänger durchspielen oder sich ein paar Mal die DVD-Box zu Gemüte führen. **TN**

SPECIAL KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC II

System	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheinung	Feb. '05		Feb. '05	
Preis	50 Euro		60 Euro	
Genre	Rollenspiel			
Hersteller	LucasArts/Activision			
Entwickler	Obsidian Entertainment			
Spieleranzahl	1 Spieler			
Internet	www.lucasarts.com			

Einschätzung **TOP-HIT** ★★★★★
Genauso fesselnd, genauso grandios:
Hier ist die perfekte Ersatzdroge für
alle Anhänger des Vorläufers.

NICHTS IST STÄRKER ALS VIER SCHWERTER



NINTENDO
GAMECUBE

Ein Abenteuer, das so groß ist, braucht mehr als einen Helden. Ganz egal, ob du dieses Abenteuer allein oder mit deinen Freunden erlebst – du entdeckst die acht geheimnisvollen Welten von Hyrule immer mit 4 Links gleichzeitig. Verbinde bis zu vier Game Boy Advance mit deinem Nintendo GameCube und kämpfe in der Schattenschlacht gegen deine Freunde oder verbünde dich mit ihnen, um das ultimative Zelda Abenteuer gemeinsam zu erleben.

THE LEGEND OF ZELDA: FOUR SWORDS ADVENTURES
Exklusiv für Nintendo GameCube.

INKLUSIVE NINTENDO GAMECUBE GAME BOY ADVANCE KABEL.



STAR WARS REPUBLIC COMMANDO™

Klonkriege-Ticker: Elite-Einsatzteam erobert Geonosis – stopp – kämpfen auch auf Kashyyyk – stopp – unbezwingbares Team – stopp.

PC

X



▲ **STÜRMEN:** Mit einem etwas altertümlich wirkenden Plasma-Gewehr erobern wir den düsteren Worshyr-Garten auf Kashyyyk. Unser Kamerad vor uns wird von einem feindlichen Projektil getroffen. Daraufhin leuchtet ein Schutzschild kurz blau.



▲ **SICHERN:** Sev erledigt einige Widersacher vom Scharfschützen-Punkt aus. Wir konzentrieren uns auf die Gegner links.



▲ **SÄUBERN:** Wir nehmen die angreifenden Roboter über Kinnre und Korn ins Visier und können so wesentlich genauer zielen.

Egal ob "Brothers in Arms", "Rainbow Six 4" oder "Mercenaries" – die Flut der Taktik-Shooter scheint auch in den nächsten Monaten nicht abzureißen. Wer dieses Genre bevorzugt, realistisch Kriegsszenarios jedoch überdrüssig ist, kommt mit LucasArts "Republic Commando" auf seine Kosten. Anstelle durch die Schützen-gräben dieser Welt zu robben, ballert man sich hier mit seinem Einsatzteam quer durchs "Star Wars"-Universum.

Die Handlung spielt ziemlich genau zwischen Episode II und III. In der Rolle des Teamführers befehlen Sie drei Kameraden durch die Wirren der Klonkriege. Da wäre an erster Stelle Fixer, ein talentierter Hacker, der spielend leicht Türschlösser oder Computerterminals knackt. Zweiter Soldat im Bunde ist Sev. Mit seinem Scharfschützen-gewehr erledigt er selbst weit entfernte Widersacher

zielsicher. Der Sprengstoffexperte Scorchers komplettiert das vielseitige Team. Mit explosiven Ladungen sprengt er Türen oder größere Barrikaden auf.

Ohne Ihren Befehl passiert auf dem Schlachtfeld rein gar nichts. Sie sagen Ihren Leuten, wann sie angreifen, in Deckung gehen oder sich beim Anführer sammeln sollen – das kennen wir bereits aus anderen Taktik-Shootern. Völlig neu gestaltet sich hingegen das Vorrücken im Gelände. Hier werden mögliche Stellungen Ihrer Truppe als Hologramm auf Ihrem Visier angezeigt. Erscheint Ihnen eine davon als sicher, schicken Sie Ihre Kameraden per Knopfdruck hin.

In diesem Zusammenhang konnten wir eine Verbesserung der Künstlichen Intelligenz unserer Kameraden ausmachen: Anders als noch in einer im Mai präsentierten Spiel-Version laufen unsere Helfer nun schnurstracks zu ihrem Zielpunkt.

IDENTISCHE PC-VERSION

Erstmals durften wir die PC-Version des Taktik-Shooters selbst ausprobieren. Spieltechnisch hat sich gegenüber dem Xbox-Pendant so gut wie nichts verändert. Bedingt durch die höhere Auflösung des PC-Monitors und daraus resultierende feinere Oberflächentexturen wirkt

die Optik sauberer als auf der Xbox. Leider konnten wir die Online-Optionen noch nicht testen. Laut den Entwicklern dürfen aber vier Spieler auf geteiltem Bildschirm und 16 online in diversen Spielmodi gegeneinander antreten.

Sowohl auf der Xbox als auch auf dem PC scheint "Republic Commando" der beste "Star Wars"-Titel seit Langem zu werden. Hoffentlich halten die Entwickler den Erscheinungstermin im März ein – dann können wir uns mit "Republic Commando" die schmerzhaft Wartezeit bis zum Kinostart von "Star Wars: Episode 3" im Mai 2005 verkürzen.

MH

SPECIAL

STAR WARS: REPUBLIC COMMANDO

System	PC	PC	Xbox
Erscheinung	März '05		März '05
Preis	50 Euro		80 Euro
Genre	Taktik-Shooter		
Hersteller	LucasArts		
Entwickler	LucasArts		
Spieleranzahl	1-4 (16 online)		
Internet	www.lucasarts.com		

Einschätzung **TOP-HIT** ★★★★★

Klonkrieg fürs Wohnzimmer: Nicht sehr innovativ, trotzdem Spielspaß auf höchstem "Star Wars"-Niveau.

RUMBLE ROSES

Hübsche Frauen, sexy Kämpferinnen, gut gebaute Schönheiten. Alles klar?



▲ **POPOPARADE:** Wenn die rumpelnden Rosen zugreifen, hat das Publikum was zu gucken. Der virtuelle Kameramann hält natürlich voll drauf, um die Zärtlichkeiten ins Bild zu kriegen, frei nach dem Motto: Wahre Liebe gibt es nur unter Frauen...



▲ **BEINBIEGER:** Bei bestimmten Griffen muss ein Spieler schnell auf den Kopf hämmern, um die Schmerzen zu beenden.



▲ **HAARTEST:** Aisha zerrt die arme Reiko unfein durch den Schlamm.

Sex sells". Diese ebenso wahre wie abgedroschene Phrase passt zu "Rumble Roses" wie die Wrestlerfaust aufs Gegnerauge. Nicht etwa Move-Vielfalt oder eine dicke Lizenz sind die größten Pluspunkte des Kampfsportspiels, sondern über 20 wohl proportionierte Wrestling-Weiber, die das Blut pubertierender Spielefans zum Kochen bringen sollen.

Dieses Ziel verfolgen die japanischen Macher mit aller Konsequenz: Kämpferinnen wie die texanische Rodeo-Reiterin Dixie Clemets, die spritzfreudige Krankenschwester Anesthesia oder Miss Spencer, die gestrenge Lehrerin, marschieren zu nächst mit einer spektakulären Show in die Wrestling-Halle ein. Im Ring sorgen sie mit gekonnten Griffen dafür, dass kein Detail der eigenen oder der fremden Unterwäsche ungesehen bleibt. Da werden Beine gespreizt, Brüste gewippt und Hintern getreten, bis der Arzt kommt.

FAUEN SIND SCHWEINE

Produzent Akira Uchida hat auch die Paradeisziplin des Frauen-Wrestlings nicht vergessen: das Schlammcatchen! In knappen Bikinis suhlen sich jeweils zwei Kontrahentinnen im Schlamm – und sehen schon nach kurzer Zeit aus, als wären sie vollkommen nackt!

Besonders natürlich wirkt der Schlamm zwar nicht, doch ist das nur ein kleiner Makel an einer ansonsten astreinen Grafik mit gut modellierten Mädels, flüssigen Bewegungen und sinnvoll gewählten Kameraeinstellungen.

Im Story-Modus kommen zahlreiche Zwischensequenzen hinzu, in denen sich die schlagkräftigen Rosen von ihrer tiefgründigen Seite zeigen. Hier erleben wir zum Beispiel die zierliche Japanerin Reiko, die auf der Suche nach ihrer Schwester ist und im Endkampf ihrer toten Mutter gegenübersteht. Diese wurde – um Missverständnisse auszuschließen – durch eine DNA-Transplantation wiederbelebt. Hatten wir eigentlich schon erwähnt, dass das Spiel aus Japan kommt?

Grafik hui, Spiel pfui? Nicht doch – allein wegen der Mädels hätten wir "Rumble Roses" nicht so viel Platz im Heft zugestanden. Wir sind ja die VGA und nicht der Playboy! Hinter "Rumble Roses" steckt mit Yukes der Entwickler von "WWE Smackdown!" Kennen Sie dieses Game, ist Ihnen die Rosen-Steuerung ebenfalls bestens vertraut. Die Move-Vielfalt des Vorbildes wird zwar nicht erreicht, dank einiger cooler Spezialbewegungen bleiben die Kämpfe trotzdem spannend, zumal sie viele Bonusmädels freispielen dürfen.

52



SPECIAL	
RUMBLE ROSES	
System	PS2
Erscheinung	Febr. 05
Preis	60 Euro
Genre	Wrestling
Hersteller	Konami
Entwickler	KCE Tokyo/Yukes
Spieldauer	1:2 Spieler
Internet	www.konami.de
Einschätzung	GELUNGEN ☆☆☆☆
Sexy Frauen-Wrestling von den "Smackdown!"-Machern. Sehr anziehend auf Jungs zwischen 14 und 18.	

Tom Clancy's RAINBOW SIX 4 LOCKDOWN



Rabiater Regenbogen: Ubisofts Truppe rüstet sich für ihren vierten Einsatz – und bringt feine Neuerungen mit.

▲ MACH MICH NICHT AN! Die Terrorbrüder gehen nun wesentlich aggressiver und brutaler vor: Offene Plätze sollten Sie unbedingt meiden – oft warten hier unzählige Feinde mit Sniper-Gewehren und Raketenwerfern auf Ihre Truppe.



▲ BLEND MICH! Durch einen neuartigen Glüheffekt sorgt die Grafik für Staunen.



▲ SETZ MICH AUF! Ähnlich wie in Metro id Prime schauen Sie durch eine stilisierte Hightech-Brille aufs Kampfgeschehen.

Neulich auf dem Hof einer Grundschule, Klein Tommy prahlt: "Mein Papi ist Feuerwehrmann!" "Wow, wie cool! Was mein Daddy so macht, weiß ich nicht", erwidert der schüchterne Enrique Chavez. Wir hingegen schon! Senör Ding Chavez (nicht verwandt oder verschwägert mit dem "Ding aus einer anderen Welt") ist das Oberhaupt der supergeheimen Supereinheit Rainbow Six. Wenn niederträchtige Terroristen noch niederträglichere Pläne schmieden, lautet der Befehl: "Chavez, übernehmen Sie!"

INTERNATIONALE INTERVENTION

Teil vier des erfolgreichen Taktik-Action-Gebräus köchelt zwar auf Story-Sparflamme (böse Buben mit Biowaffen bedrohen die westliche Zivilisation), verwöhnt Zockergaumen aber mit pikanter Spielspaß-Würze. Sie können sich auf rasantere Schusswechsel, noch hinterhältigere KI-Schurken und spektakulärere Hochglanz-Optik freuen. Klingt gut und sah bei unserem Probespiel sogar noch verheißungsvoller aus.

Die 18 Missionen der Story-Kampagne lesen sich wie die Route einer luxuriösen Weltreise: Ob Medina, Südafrika oder Amsterdam – Ihre Truppe befriedet einfach jeden Ort. Zeit für Sightseeing bleibt aber keine, denn stets ist die

Situation heikel, die Luft bleihaltig. Mal nehmen Rebellen einen Politiker als Geisel, mal bastelt der Terrormob an chemischen Sprengsätzen. Was tun, um das Gesindel zu stoppen? Am besten nutzen Sie den Hightech-Schnickschnack Ihrer Teufelskerle: Der Motion-Sensor ermöglicht Blicke in verschlossene Räume (ideal für vorausschauende Taktiker) und die Phosphor-Granaten garantieren ein infernalisch-feuriges Terroristen-Barbecue.

Blindwütige Offensiven führen bei "Rainbow Six"-Titeln jedoch traditionell zum sicheren Bildschirm. Ergo machen clevere Sofa-Söldner exzessiven Gebrauch von der mächtigsten Waffe im Spiel, den Teamkollegen. Bis zu drei künstliche Kumpane machen sich mit Ihnen auf zum Missionsziel und warten nur auf Ihre Order. Damit auch Wehrdienstsverweigerer klarkommen, ist die Befehlsvergabe betont simpel gehalten – sämtliche Anweisungen lassen sich mit einem banalen Tastendruck erteilen. Das Zauberswort heißt kontextsensitiv: Je nachdem, wo Sie Ihr Fadenkreuz platzieren, ändert sich das Angebot der möglichen Instruktionen. Wer etwa auf eine Tür deutet, darf seinen Trupp entweder zum Stürmen auffordern oder Blendgranaten in die Räume schmeißen lassen. Hielten sich die Einsätze der



▲ **MACH MICH NASS!** Regen und Sturm sorgen für noch bedrückendere Stimmung.



▲ **ERKENN MICH!** In dunklen Gefilden nutzen Sie das praktische Nachtsichtgerät.



▲ **ZOOM MICH RAN!** Dieter Weber gibt seinen Kollegen (unten links) Feuerschutz.



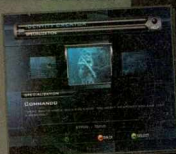
▲ **ÖFFNE MICH!** Die taktischen Optionen beim Betreten von Räumen sind vielfältig. Während vorsichtige Taktiker schau durch den Türspalt links, ballern Rainbow-Rambos (wie auf dem Bild zu sehen) gleich das Portal aus den Angeln.



▲ **BEWEG DICH NICHT!** Mit dem PS2-exklusiven Motion-Sensor blicken Sie durch solide Wände – ein Fest für Strategen!

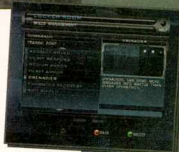
DIGITALE XBOX-KARRIERE

Im Gegensatz zur PS2-Fassung bietet das Microsoft-Pendant eine innovative Online-Laufbahn. Zu Beginn legen Sie die grobe Ausrichtung Ihres Recken fest: Soll's ein schleichernder Spec-Op sein? Oder lieber ein schießwütiger Commando? Als Individual-Söldner ergattern Sie sodann durch siegreich bestrittene Gefechte



via Xbox Live wertvolle Erfahrungspunkte, die Sie dann in frische Kampftalente stecken: Egal ob Rückstoß-Eliminierung oder Nachlade-Beschleuniger – jedes Upgrade lässt sich käuflich erwerben.

Wer mehr Wert auf Äußerlichkeiten legt, staffiert seinen Schützling hingegen mit Tarnklamotten und passender Kopfbedeckung aus. Hightech-Gimmicks wie ein Störsender (zum Lahmlegen der feindlichen Headset-Kommunikation) machen den Equipment-Katalog komplett.



▲ **KAUF MICH!** Der Online-Shop offeriert Extras wie diese Schutzweste.

Vorgänger-Episoden an das "Wir säubern gemeinsam ein Areal"-Schema, überrascht "Lockdown" mit auflockernden Sniper-Intermezzi. Bei einer Hand voll Missionen schlüpfen Sie demnach in die Uniform von Dieter Weber. Das teuonische Adlerauge hockt mit der Scharfschützen-Wumme im Anschlag auf Häuserdächern und gibt seinen Mistrereiten Feuerschutz.

MEHRSPIELER, MEHR SPASS!

Was ist noch spannender als Ego-Ballereien gegen KI-Kanonenfutter? Richtig! Ego-Ballereien gegen menschliche Widersacher. Dessen sind sich die "Rainbow Six"-Macher durchaus bewusst. Während der Xbox-Ringelpiez mit motivierenden Rollenspiel-Elementen punktet (siehe Kasten), profitiert die PS2-Geselligkeit von neuartigen Modi. Besonders eine Spielart namens Adversarial verspricht zünftige Online-Gaudi. Hierbei treten zwei Kämpfer zum direkten Duell gegeneinander an, die restlichen Teilnehmer erleben das Scharmützel als unbeteiligte Zuschauer.

Am Ende des Matches heißt's dann: "Kombattant wechsel' dich!" Während der Unterlegene auf die Ersatzbank muss, darf sich der Sieger mit einem neuen Herausforderer messen. Außerdem haben die Entwickler ein Herz für Individualisten.

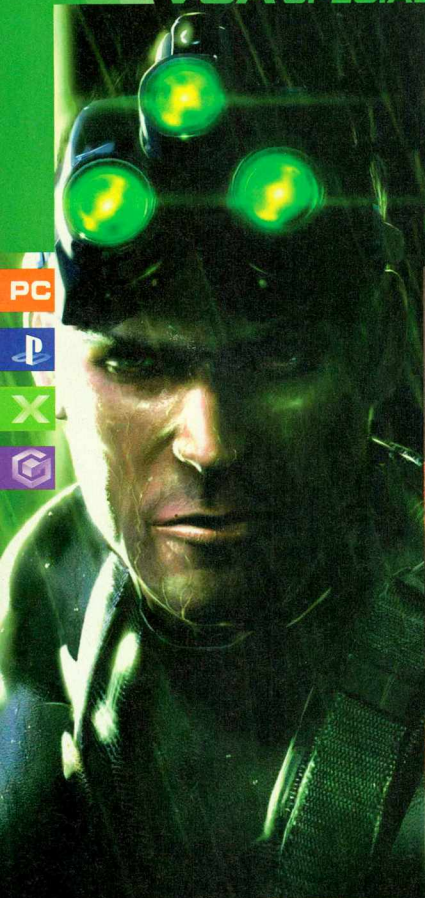
Mussten Sie beim Vorläufer noch mit den ständig gleichen 08/15-Figuren losballern, stehen nun 20 Charaktermodelle zur Wahl – aufgeteilt in Team Rainbow und Team Terror.

Die Unterschiede zwischen den beiden Parteien sind nicht nur kosmetischer, sondern auch spielerischer Natur. Während High-tech-Polizisten auf Motion-Sensor und Rammbock setzen, verbarrikadiert die fiese Fraktion Türen und hackt sich in Kameras ein. Übrigens: Eventuell können EyeToy-Besitzer ihre Visagen aufs Online-Alter-Ego pappen – wenn das mal nicht die Jugendschützer auf den Plan ruft! **TK**

SPECIAL					
RAINBOW	SIX 4: LOCKDOWN				
System	PC	PC	PS2	Xbox	
Erscheint	1. Q. '05	1. Q. '05	1. Q. '05		
Preis	50 Euro	60 Euro	60 Euro		
Genre	Taktik-Shooter				
Hersteller	Ubisoft				
Entwickler	Red Storm Entertainment				
Spieleranzahl	1-2 Spieler (2-16 online)				
Internet	www.ubisoft.de				
Einschätzung	KLASSE ★★★★★				
Frischer Wind an der Front: Packend inszenierte Taktik-Schießerei mit formidabler Mehrspieler-Unterstützung.					

SPLINTER CELL

CHAOS THEORY™



▲ **ERNIEDRIGEND:** Wenn ein Online-Söldner seinen Spionage-Widersacher zu Boden wirft, darf er ihm anschließend eine kleine Gewehrkolben-Massage verpassen. Das Witzige am Würgegriff: Sie können den daniederliegenden Gegner per Headset verhöhnen!



▲ **ABWÄRTS:** Dieser Söldner tritt einen kostenlosen Freiflug mit Spion-Airlines an.



▲ **SPITZ:** Das brandneue Kampfmesser zerschneidet nicht nur Zeltplanen, sondern auch unachtsame Bösewichter.

VGA in geheimer Mission: Wir haben uns hinter die Kulissen des Stealth-Hits geschlichen!

Der Alptraum für jeden Videospierer? Bei "Wer wird Millionär?" auf dem Kandidatenstuhl zu sitzen und folgende Frage serviert zu bekommen: Was ist schwarz, hält sich in schattigen Gefilden auf und baumelt gerne kopfüber von Rohren herunter? Klar, "normale" Menschen würden die offensichtliche Antwort herausbrüllen ("Fledermaus!!!"). Bei aufgeklärten Zockern ruft diese Beschreibung jedoch sofort Erinnerungen an Sam Fisher wach! Damit das auch weiterhin so bleibt, schraubt Ubisoft Montreal aktuell am dritten Auftritt des Schleich-Experten. VGA hat sich aufgemacht ins bitterkalte Kanada und Ihnen alle Fakten zum kommenden Knüller mitgebracht.

ALLEINE GEGEN DAS BÖSE

Das Internet ist Segen und Fluch zugleich – vor allem, wenn fiese Terrorbrüder ihren Schabernack auf dem Daten-Highway treiben. In "Splinter Cell: Chaos Theory" beschwören böse Buben gar einen Krieg zwischen Nord- und Südkorea herauf, ganz bequem vom heimischen Rechner aus! Wer hinter der Verschwörung steckt, bleibt so lange im

Dunkeln, bis Sie die elf Missionen der Story-Kampagne bewältigt haben.

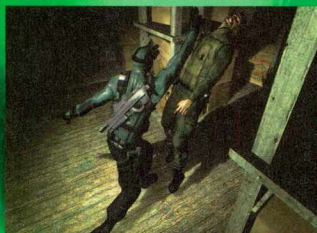
Am bewährten und beliebten Grundprinzip ändert die Thriller-Geschichte freilich nichts: Heimlichtuer Fisher schleicht durch 3D-Areale, knackt die Nackenwirbel unvorsichtiger Wachmänner und sammelt Beweise. Im Tutorial-Einsatz verschlängt's Ihren Nachtmenschen beispielsweise nach Peru. Der UN-Mitarbeiter Morgenholt wurde gekidnappt, Fishers Sam soll ihn retten.

Kenner der Vorgänger kommen mit den Kontrollen sofort klar – falls ihnen nicht ob der fantastischen Grafikpracht das Pad (oder die Maus) aus den Händen fällt. Ubisofts Entwickler treiben nicht nur jede PC-Grafikkarte an den Rand der Belastbarkeit, sondern zünden auch auf Xbox und PS2 den Chip-Nachbrenner. Kein Wunder, werkeln doch alleine an der Version für Sonys Konsole über 100 (!) rauchende Köpfe!

Trotz der Optik-Politikern kommen auch inhaltliche Reformen nicht zu kurz. So gibt's das traditionelle Spionage-Gewehr (unter Profis auch als SC-20K bekannt) nun in vier Ausführungen



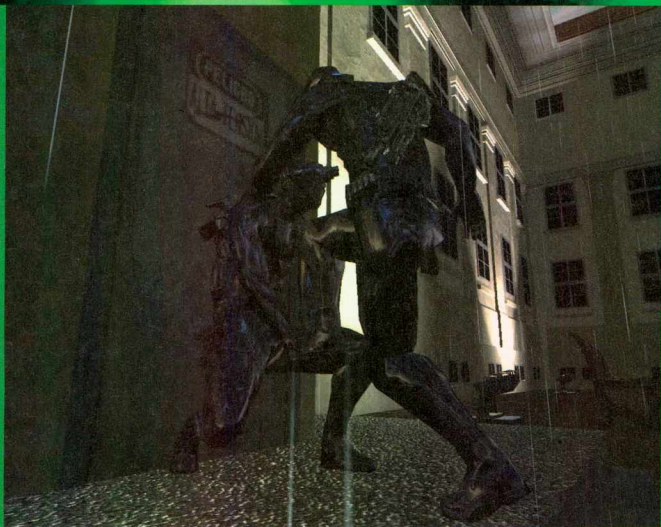
▲ **UNSICHTBAR:** Dank Tarnanzug verschmelzen Online-Spione mit der Umgebung.



▲ **FRONTAL:** Herr Fisher war nach Teil zwei in der Nahkampfschule – Abschlussnote: 1.



▲ **WASS:** Gleich packt Sam den Wachmann und lässt ihn baden gehen.



▲ **AKROBATISCH:** Im Coop-Modus steht Ihnen ein ganzes Füllhorn an Turnübungen zur Verfügung. Unsere beiden Vorführ-Agenten präsentieren gerade die "Räuberleiter Deluxe": Ein Spion schleudert den anderen mit Schmackes auf das erhöhte Fenstersims.



▲ **KOPFÜBER:** Mister Fisher hängt gerne mal herum und packt böse Buben am Schlafittchen – gleich macht's "knack!".



▲ **KUSCHELIG:** Die gute alte Urmarmung darf auch in Chaos Theory nicht fehlen. Ob dieser Kerl sich wohl darüber freut?

Während der Fore-Grip-Schraubsatz für mehr Ballerpräzision sorgt, bläst die Shotgun-Funktion zum Nahkampf-Halali. Sniper- (scharfschütziger geht's nicht!) und Launcher-Tool (für Hightech-Geschosse) komplettieren den Bastelreigen.

GEMEINSAM IM WELTWEITEN NETZ

Weitere Überraschungen schlummern im Rucksack des Schattenmannes: Mit der OCP-Pistole schließen Sie Glühbirnen kurz, Gasgranaten hingegen eignen sich zum Auslösen von bewachten Räumen. Wer glaubt, "Chaos Theory" verkomme angesichts der frischen Ausrüstung zum Action-Feuerwerk, hat nicht mit der aufpolierten Intelligenz der Feinde gerechnet: Die Burschen gehen neuerdings jedem Geräusch nach, klettern Leitern empor, hüpfen über Kästen und tragen Lampen mit sich herum – tumbe Spielgefährten sehen anders aus! Umso wichtiger, dass auch Konsolen-Besitzer jederzeit speichern dürfen und eine Röntgenkarte Übersichtsprobleme aus der Welt schafft – ein Gruß an alle Einsteiger!

An der Multiplayer-Front hat sich ebenfalls eine Menge getan. Stand bei unserem letzten "Splinter Cell"-Bericht noch der Coop-Modus im Mittelpunkt, durften wir nun einen Blick auf die Versus-Variante werfen. Zu den aus "Pandora

Tomorrow" bekannten Karten gesellen sich sechs neue Levels – zerstörbares Inventar inklusive.

Gespielt wird nach wie vor in der Aufstellung "Zwei Söldner gegen ebenso viele Spione": Während die bewaffneten Kanoniere aus der Ego-Sicht losballern, huscht das Agentenduo in der Verfolgerperspektive umher. Gadgets wie ein Tarnanzug oder Herzschlagsensoren werden das spannende Räuber-und-Gendarm-Prinzip weiter auf. Damit Neulinge nicht auf verlorenem Posten stehen, liefert Ubisoft zudem ein Online-Tutorial mit. Dort werden Schleich-Amateure sowohl Basisinfos als auch die ideale Route durch alle Karten spielerisch näher gebracht.

TK

SPECIAL

SPLINTER CELL: CHAOS THEORY

System	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint	März '05	März '05	März '05	März '05
Preis	50 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro
Genre	Action-Adventure			
Hersteller	Ubisoft			
Entwickler	Ubisoft Montreal			
Spieleranzahl	1-2 Spieler (2-4 online)			
Internet	www.splintercell.de			

Einschätzung **TOP-HIT** ★★★★★

Atemlose Solo-Spannung, rabiate Online-Duelle und packende Coop-Einsätze – drei Superspiele auf einer Disc!

DIE NEUE OFFENHEIT

Bislang verliefen alle Spionage-Sperenzchen von Sam Fisher linear. Zwar gaulkten opulente 3D-Hintergründe Weitläufigkeit vor, doch im Kern war jedes Level ein Schlauch. Damit ist jetzt Schluss! "Chaos Theory" verabschiedet sich von seine Wurzeln und bietet jetzt Lösungsmöglichkeiten.

In Mission zwei sucht Herr Fisher etwa einen Terroristen, braucht aber erst dessen Kabinennummer. Grobiane schießen sich den Weg frei, subtilere Genossen "bitten" den Kapitän zum Plauderstündchen.



▲ **WAHLWEISE:** Wer den Wachmann umgehen will, klettert unter Deck.

ACT OF WAR

DIRECT ACTION

PC

Terror in London, Entführung im Weißen Haus: Act of War schickt Kriegs-Strategen in die Großstadt!



▲ SPIELT SICH EINFACH: Für erfahrene Strategen sollte die Bedienoberfläche keine Fragen aufwerfen – kennt man einen, kennt man alle. Die Karte links unten macht deutlich, dass man es in dieser Mission mit einer Übermacht zu tun hat: zu viele rote Punkte...



▲ ZIELSICHER: Mit diesen Geschützen attackieren Sie aus sicherer Entfernung.



▲ SIEGESSICHER: Haben Sie Zugriff auf die Tarnkappenbomber der U.S. Army, haben Sie einen entscheidenden Vorteil.

Fans von Strategiespielen wurden im Weihnachtsgeschäft vielfältig und hochwertig bedient: "Die Schlacht um Mittelmeer", "Armies of Exigo", "Die Siedler 5", "Rome: Total War", "Dawn of War" – da hatte man wirklich die Qual der Wahl. Wer aber weder auf Fantasy-Welten noch auf Historienschenken steht, sondern etwas Realistisches suchte, blieb trotzdem auf der Strecke. Da kommt Ataris neuester Strategen-Streich gerade recht. "Act of War" spielt nicht nur (fast) in der Gegenwart, sondern platziert die Echtzeit-Einsätze auch an Orten, die jeder kennt: Washington D.C., London, San Francisco.

DREHBUCH VON DALE BROWN

"Die Story ist in 90 Prozent der erhältlichen Strategiespiele total langweilig", behauptet Alexis Le Dressay, Studiochef des französischen "Act of War"-Entwicklers Eugen Systems. Um diese Quote nicht noch weiter steigen zu lassen, hat Dressay mit Dale Brown einen namhaften Autoren für die Story von "Act of War" engagiert.

Sie glauben, 1,20 Euro für einen Liter Superbenzin sei viel Geld? Dann wird Ihnen Dale Browns Zukunftsvision nicht gefallen! Die Energiekrise wird sich in einigen Jahren durch eine Vielzahl von Terroranschlägen deutlich verschär-

fen, so seine Annahme. Hinter den Bombenattentaten und Entführungen stecken aber keine religiösen Fanatiker, sondern eine internationale Terror-Organisation, finanziert von einem Konsortium von Ölfirmen, die natürlich von astronomischen Preisen für Erdgas und Öl profitieren.

In dieser ausweglos scheinenden Situation kommt die Task Force Talon (TFT) ins Spiel, eine Gruppe aus Militärveteranen und Technikfreaks, die im Auftrag westlicher Regierungen die Terroristen aufspüren und ausschalten soll.

In über 40 Minuten Zwischensequenzen mit echten Schauspielern verfolgen Sie nicht nur Einsatzbesprechungen, sondern lernen auch die mutigen Helden und deren finstere Gegenspieler kennen. "Viele Leute spielen nicht bis zum Abspann, da die Story nicht zum Weiterspielen reizt", so Alexis Le Dressay. "Bei 'Act of War' ist das anders, hier fiebert man mit bis zum Schluss".

Ob das tatsächlich so sein wird, können wir anhand der recht unfertigen Version, die wir gesehen haben, noch nicht beurteilen. Großen Gefallen finden wir hingegen jetzt schon am hohen Realismusgrad. Ob Apache-Hubschrauber, B2-Bomber oder Patriot-Launcher – viele Waffen, Fahr- und Flugzeuge aus "Act of War" gibt es auch in Wirklichkeit, zumindest als



▲ **WÄSSRIG:** Die Darstellung des Wassers gelingt den Entwicklern ausgezeichnet.



▲ **FEURIG:** Gezielt attackieren wir Scharfschützen in diesem Haus.



▲ **BLAU AUGIG:** Noch ahnt der U.S.-Senat im Capitol nichts von der Terror-Bedrohung.



▲ **SIEHT GUT AUS:** An leuchtenden Explosionen und Partikeleffekten herrscht bei Act of War kein Mangel. Auch mit Dutzenden von Einheiten hat die Grafikkarte keine Probleme – trotzdem soll das Spiel schon ab 2 Ghz gut spielbar sein, sagen die Entwickler.



▲ **DOPPELDEUTIG:** In der höchsten Detailstufe wirkt Act of War wie ein rassistisches Actionspiel.



▲ **SCHATTIG:** Die Sichtfelder werden realistisch simuliert – geschützt von einem Baum ist man nur von Flugzeugen aus zu sehen.

Prototypen. Auch auf den Maps wurde auf Authentizität geachtet. So sieht das Weiße Haus, Sitz des U.S.-Präsidenten, mit all seinen benachbarten Gebäuden genauso aus wie in den Fernsehnachrichten aus Washington D.C.

Weiteres Atmosphärenplus: Während der Kampfhandlungen sieht man in einem eingeklinkten Fenster oben links die Schießereien und Raketenereignisse in Großaufnahme. So bleibt die Entscheidung zwischen Übersicht und Mitten-drin-Gefühl erspart – Sie genießen beides!

TEURER KOLLATERALSCHADEN

Überhaupt präsentiert sich die innerstädtische Optik mit Ampelanlagen, Feuerleitern und Hochspannungsmasten detailreich. Schießen Sie etwa mit Raketen in ein Haus, brennen nur die getroffenen Stockwerke, nicht jedoch die ganze Hütte. So können Sie die zivilen Opfer begrenzen, was Ihrem Bankkonto gut tut. Schließlich müssen Sie mit Ihrem Budget haushalten – Panzer, Soldaten und Flugzeuge sind teuer. Mit eigenen Raffinerien sorgen Sie dafür, dass der Rubel rollt. Oder Sie besetzen eine Bank und "beschlagnahmen" das verfügbare Vermögen. Sie werden sogar dafür belohnt, wenn Sie Gefangene während des Einsatzes in Ihr Gefängnis verfrachten.

Auch die Bedienung wollen die Entwickler möglichst einfach halten. So lassen sich viele Dinge automatisieren. Zum Beispiel geben Sie Ihrem Flugzeug den Befehl, gegnerische Stellungen zu bombardieren oder das eigene Gebiet zu überwachen – und Ihr Jet macht das dann selbstständig. Sie müssen also nicht jedes Ziel einzeln anklicken. Eine Rückzug-Automatik für Ihre Veteranen-Einheiten fehlt dagegen leider.

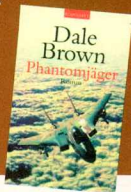
Wir sind gespannt, wie mitreißend "Act of War" tatsächlich sein wird. Das bisher Gezeigte ist auf alle Fälle viel versprechend und so freuen wir uns auf das erste Strategiespiel-Highlight des neuen Jahres! **SZ**

TECHNO-THRILLER-MANN



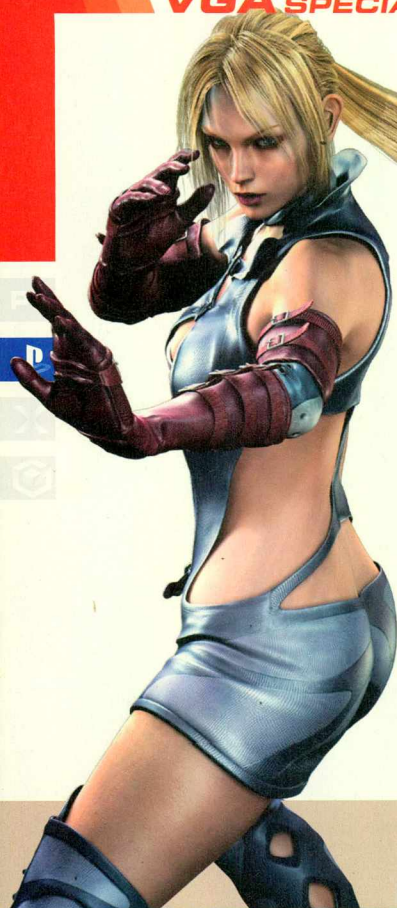
Bestseller-Autor Dale Brown zeichnet für die Story von "Act of War" verantwortlich. Der 48-Jährige aus Buffalo war früher Captain der U.S. Air Force und hat bis heute vierzehn Thriller

verfasst, bei denen ausnahmslos Militär und Hightech-Waffen im Mittelpunkt stehen. Sein aktuelles Buch heißt "Phantomjäger". Es handelt von den Taliban, die nach ihrer Vertreibung aus Afghanistan in Turkmenistan nach der Macht greifen. Da das Land über große Ölvorkommen verfügt, wollen die USA nicht tatenlos zusehen und planen den Einsatz einer Geheimwaffe. Sie sehen: Browns Geschichten sind nie weit von der Realität entfernt...



SPECIAL			
ACT OF WAR			
System	PC		
Erscheinet	März '05		
Preis	45 Euro		
Genre	Echtzeit-Strategie		
Hersteller	Atari		
Entwickler	Eugen Systems		
Spieleranzahl	1-8 Spieler (LAN/online)		
Internet	www.atari.de		
Einschätzung	KLASSE	★★★★★	
Die realitätsbezogene Echtzeit-Strategie weckt hohe Erwartungen an Story und Atmosphäre.			

鉄拳 TEKKEN 5



▲ **MIT WUT IM BAUCH:** Kult-Kämpfer Yoshimitsu malträtiert seinen Erzfeind Brian Fury mit einer seiner berühmt-berüchtigten Ramm-Attacken. Die altbekannten Blitzeffekte bei Treffern hat natürlich auch der fünfte Teil zu bieten.



▲ **MIT TECHNIK:** Julia Chang kennt fiese Kung-Fu-Haltegriffe.



▲ **MIT DER FAUST:** Craigs brachiale Hiebe sind nur im Nahkampf effektiv. Hier ist Steve Fox in den Schlag hineingelaufen.

Nach einjähriger Pause kehren die großen Beat'em-Ups 2005 zurück, allen voran Tekken!

Prügelspezialist Namco hat bekanntlich stets zwei extraheiße Beat'em-Up-Eisen im Feuer: den grafisch beeindruckenden Brachial-Waffen-Kloppler "Soul Calibur" und die beliebte "Tekken"-Serie. Der vierte "Tekken"-Teil ist schon vor über zwei Jahren erschienen und somit nicht mehr ganz taufrisch. Höchste Zeit also für einen Nachfolger, gespickt mit neuen Charakteren, Arealen und Moves!

TIEF GREIFENDE ÄNDERUNGEN

Die Veränderungen bei "Tekken 5" gehen aber noch viel weiter. Namco hat sich die Kritik der Spieler zu Herzen genommen und versucht nun, alle positiven Aspekte der Vorgänger wie auch die Vorzüge anderer Beat'em-Up-Titel im kommenden Sequel zu vereinen. So lässt sich eine gewisse Annäherung an Segas "Virtua Fighter" nicht leugnen: Die neue Kämpferin Asuka Kazama pflegt einen ähnlich beinbetonten Kampfstil wie Aoi aus "Virtua Fighter 4" und auch diverse Steuerungselemente dieser Serie finden sich in "Tekken 5" wieder. Beispielsweise ist es nun mög-

lich, die nächste Attacke schon während der gerade ausgeführten einzugeben. Dieses so genannte Move Buffering erleichtert die Eingabe komplizierter Kombos ungemein. Das Timing verliert damit an Bedeutung.

Ein weiterer frecher Ideenklau: die freischaltbaren Accessoires wie Hüte, Schmuck oder neue Farben fürs Outfit. Hunderte von Objekten verleihen Ihrem Spielcharakter nun seine ganz persönlichen und unverwechselbare Note.

Bereits in dieser frühen Entwicklungsphase sind 25 Iron-Fist-Kämpfer bekannt. Darunter finden sich viele vertraute Gesichter wie Nina, Anna, Jin, Yoshimitsu oder Hwoarang sowie die drei Newcomer Azuka, Feng Wei und Raven. Letzterer erinnert stark an den Vampirkämpfer Blade (verkörpert von Wesley Snipes) aus dem gleichnamigen Film. Mit schnellen und kraftvollen Ninjutsu-Attacken streckt Raven seine Gegner nieder.

Doch Namco wäre nicht Namco, hätte man nicht noch einige freischaltbare Überraschungen parat. Daher rechnen wir in "Tekken 5" mit mindestens 30 Recken.



▲ **MIT KAPUZE:** Jins Alternativ-Outfit lässt ihn ganz schön finster aussehen.



▲ **MIT ABSATZ:** Gewohnt beinbetont und geschmeidig ist Ninas Kampfstil.



▲ **MIT GEWALT:** In dieser idyllischen Parkanlage geht es wenig romantisch zu. Kazuya (rechts) und Lee Chaolan gehen alles andere als liebevoll miteinander um. Kazuyas gelungene Attacke ist der Beginn einer ganzen Serie von Schlägen.

Wie gewohnt präsentiert Namco auch den aktuellen Ableger seines Vorzeigepüglers in edelster Grafikkraft. Alle Charaktermodelle wurden sehr genau ausgearbeitet, ihre Bewegungen sind dynamisch, grazil und hervorragend aufeinander abgestimmt – man sieht ihnen die jahrelange Erfahrung von Namcos Motion-Capturing-Abteilung förmlich an. Nicht zu vergessen: die technisch perfekten Echtzeit-Filme zur Einführung eines jeden Charakters.

Darüber hinaus haben die Entwickler ein wenig an der Geschwindigkeitsschraube gedreht: Wem "Tekken 4" zu langsam war, der darf sich nun auf schnellere Duelle freuen, wie man sie aus der Spielhalle kennt. Es ist ohnehin beachtlich, wie nahe die PlayStation2-Version ihrem Arcade-Vorbild kommt: Namco bringt eine Adaption ohne nennenswerte grafische Abstriche.

WEITLÄUFIGE AREALE

Alle Arenen wirken dank vieler, teilweise zerstörbarer Objekte lebhaft. So bersten Bodenplatten unter der Last eines stürzenden Kämpfers oder die Palisade eines brennenden Tempels zerfällt nach einem fiesem Wurf. Die Stages bieten sowohl nahezu unendliche Bereiche als auch räumlich begrenzte Kampfschauplätze. Die

Ringbegrenzungen, meist Wände oder Zäune, werden dann zu taktischen Elementen. Schleudern Sie einen Kontrahenten in eine Ecke, verursacht das heftigen Schaden. Zudem wird Ihr Widersacher einige Zeit brauchen, um sich wieder zu befreien. Der blitzschnelle Positionswechsel aus "Tekken 4" fehlt nämlich. Dafür gibt es nun flinke Griff-Attacken aus der Ferne und Sie können niedrigen und mittleren Tritten durch reaktionsschnelle Sprünge ausweichen.

Ansonsten bleibt "Tekken 5" den Vorgängern treu. Schließlich ist das Vier-Knöpfe-Schema mit Schlag rechts/links und Tritt rechts/links wie maßgeschneidert für den PS2-Controller. **SH**

SPECIAL

TEKKEN 5			
System	PS2		
Erscheinung	März '05		
Preis	60 Euro		
Genre	Beat'em-Up		
Hersteller	Sony		
Entwickler	Namco		
Spieleranzahl	1-2 Spieler		
Internet	www.tekken-official.jp		
Einschätzung	TOP-HIT	★★★★	
Der Prügel-Klassiker kehrt zurück! Dank der neuen Steuerung steht uns das bislang beste "Tekken" ins Haus.			

DIE DREI NEUEN FIGHTER

RAVEN

Kampfstil: Ninjutsu
Nationalität: unbekannt
Alter: unbekannt

Raven ist einer der talentiertesten und brutalsten Agenten. Man erkennt ihn an einer x-förmigen Narbe im Gesicht. Ansonsten ist wenig über ihn bekannt. Er soll beim fünften Iron-Fist-Turnier verdeckt ermitteln.



FENG WEI

Kampfstil: chinesisches Kenpo
Nationalität: chinesisch
Alter: 26

Der Kenpo-Meister wollte schon als Kind der stärkste Kämpfer auf Erden werden. So übte er regelmäßig auch fremde Stile und tötete seinen Meister, als der ihn darauf ansprach.



ASUKA KAZAMA

Kampfstil: traditioneller Familienstil
Nationalität: japanisch
Alter: 17

Die blutjunge Japanerin hat den Familienkampfstil von ihrem Vater gelernt. Eines Tages wurde ihre Kampfschule von einem unbekannten chinesischen Teilnehmer des Iron-Fist-Turniers dem Erdboden gleichgemacht.



COLD WINTER™

Spion Andrew Sterling wappnet sich für seinen ersten PS2-Einsatz – VGA hat schon mal Probe gezockt.



▲ **FEUER FREI UND SPASS DABEI:** Trotz Adventure-Einschlag liegt der Schwerpunkt von Cold Winter auf rasanter Balleraction.



▲ **BALLERN, BIS DER ABZUGSFINGER SCHMERZT:** In den staubigen Straßen einer ägyptischen Stadt kommt es zu nervenzerfetzenden Massengefechten – ein Segen, dass Sterling hier vielfältige Deckungsmöglichkeiten findet.



▲ **DETAILVERLIEBT:** Cold Winter bietet ausgefeilte Physik und gute Effekte.



▲ **WO MUSS ICH HIN?** Der Cursor in der Bildmitte gibt Auskunft über Lage und Entfernung des nächsten Zielpunkts.

Die Ego-Shooter-Flut auf der PS2 reißt nicht ab. Nachdem "Killzone", "Call of Duty" und "GoldenEye: Rogue Agent" Action-Fans die Weihnachtszeit versüßt haben, steht fürs Frühjahr auch schon die nächste Ballerwelle an. Free Radical schickt "TimeSplitters: Future Perfect" ins Rennen, Crystal Dynamics kontert mit "Project: Snowblind" und die Swordfish Studios versuchen mit "Cold Winter", die Gunst der PlayStation2-Fans zu erhaschen.

Ihnen sagt der Name Swordfish Studios nichts? Kein Wunder, schließlich weist die Vita der ehemaligen Rage-Angestellten mit "World Championship Rugby" und "Brian Lara International Cricket" gerade mal zwei Spiele auf – die es zudem noch nicht mal nach Deutschland geschafft haben. Allerdings ist die bescheidene Softographie kein Grund, die englischen Entwickler nicht ernst zu nehmen – wie wir beim Studiobesuch in Birmingham feststellen konnten.

POPCORN-ACTION, NEIN DANKE!

"Beim Helden unseres Spiels handelt es sich zwar auch um einen Geheimagenten", verrät uns Development Director Julian Widdows. "Mit typischen Popcorn- und Heldenklischees à la James Bond hat Andrew Sterling aber nichts am Hut."

Tatsächlich erwartet uns mit "Cold Winter" ein weit härteres und erwachseneres Spielerlebnis als bei den gängigen "007"-Versoffungen üblich.

Protagonist Andrew Sterling wird während einer streng geheimen China-Mission gefangen genommen. Doch selbst grausame Folter kann das Schweigen des MI6-Veteranen nicht brechen – Sterling gibt über seinen Auftrag und die Hintermänner kein Sterbenswörtchen preis. Also wird der Spion ins Gefängnis geworfen, die britische Regierung leugnet jedes Mitwissen und erklärt ihren linientreuen Mitarbeiter für tot. Sechs Monate später naht die Rettung: Eine mysteriöse Asiatin namens Kim befreit den gepeinigten Helden und bietet ihm einen neuen Job in einer privaten Sicherheitsagentur an. Sterling nimmt an.

IMPROVISATIONSTALENT

Beginnend mit der Flucht aus dem Hongkong-Knast erwartet Sie in 15 Missionen rabiaten Ballerspaß in aller Herren Länder – Stippvisiten in Hongkong, Nordkorea und Ägypten inklusive.

Mehr als 30 Todbringer stehen ihrem wieder erstarnten Recken im Verlaufe des Abenteuers zur Wahl. Angefangen bei diversen lärmigen und schallgedämpften Pistolen, über allerlei MG-Vari-



▲ **FEINE SACHE:** Alle Teile des Level-Inventars bei Sterling kippeln oder splintern realistisch.



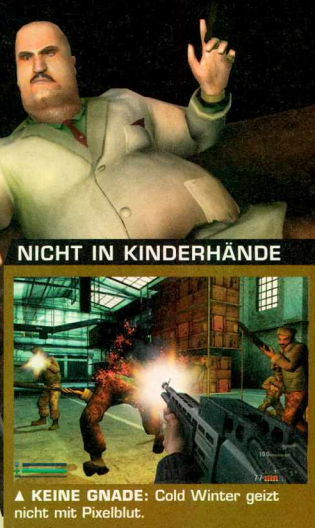
▲ **TREFFERZONENABFRAGE:** Nach dem Beinschuss humpelt der Schurke.



▲ **HIMMLISCHER HÖHEPUNKT:** Ein Kampfhelikopter als Obermütz.



▲ **DIE LETZTE FAHRT AUF DEM PORZELLANDAMPFER:** Diesen armen Burschen hat Sterling im wahrsten Sinne des Wortes mit heruntergelassenen Hosen erwischt. Meist stehen Ihnen in solchen Situationen verschiedene Handlungsalternativen zur Auswahl.



▲ **KEINE GNADE:** Cold Winter geizt nicht mit Pixelblut.

anten bis hin zu Schrotflinte, Scharfschützengewehr und Granatwerfer reicht die Palette. Dummerweise ist Munition in "Cold Winter" rar, weshalb Sterling ab und an zu unorthodoxen Methoden greifen muss: Ob Tischlampe, Stuhl oder Porzellankatze – auf Tastendruck schnappt sich Sterling jedes nicht allzu schwere Teil des Level-Inventars, um es seinen Kontrahenten an die Polygon-Birnen zu pfeffern. Damit nicht genug der Improvisation: Pfeifen Ihnen gegnerische Kugeln um die Ohren und ist zudem keine Deckung in Sicht, modelt Sterling Level-Möblier zur provisorischen Barrikade um. Flugs die X-Taste gedrückt, und schon steht der Küchentisch aufrecht und Ihr Held kann sich dahinter ducken.

WER SUCHET, DER FINDET

Eliminierte Widersacher lassen sich auf Munition, Medipacks oder Kevlar-Westen hin untersuchen. Die Weste bietet aber nur dann Schutz, wenn Sie das Teil beim vorausgehenden Schusswechsel nicht zu sehr durchlöchert haben. Demnach dürfen Sie sich als Belohnung für einen Kopfschuss einen quasi fabrikneuen Kugel-

fang umschnallen – die ausgeklügelte Trefferzonenabfrage von "Cold Winter" macht's möglich.

Des Weiteren sollten Sie stets die Augen nach scheinbar nutzlosen Alltagsgegenständen offen halten, Andrew Sterling entpuppt sich nämlich als echter Mac-Gyver-Nachkomme. Aus Putzlumpen, Benzin und leerer Flasche wird so ein schmackhafter Molotow-Cocktail, ein Stück Draht lässt sich mit einem Seitenschneider optimal zum Dietrich umformen. Dank dieser gewitzten Abenteuer-Elemente scheint "Cold Winter" also weit mehr zu bieten als reine Dauerfeuer-Aktion. Hoffen wir, dass das fertige Spiel dem hervorragenden Ersteindruck gerecht wird. **GA**

SPECIAL

COLD WINTER

System	PS2	PC	Xbox	Game Boy Advance
Erscheinung	1. Q. 05			
Preis	60 Euro			
Genre	Ego-Shooter			
Hersteller	Vivendi Universal			
Entwickler	Swordfish Studios			
Spieleanzahl	1 – 4 Spieler (Online-Modus geplant)			
Internet	www.coldwinter.com			
Einschätzung	KLASSE			
	Brutal, spannend, innovativ – "Cold Winter" hat alles das, was einen zeitgemäßen Konsolen-Shooter ausmacht.			



Wenn ein Held bluttriefend auf einem Stuhl gefesselt ist, wenn ihm Stromstöße Schrecken erregende Schmerzensschreie entlocken und wenn der Spieler Augenzwinge wird von "knackigem" Fingerbrechen, dann erblickt er wohl gerade den Rendervorspann von "Cold Winter". Genauso schonungslos wie der Intro-Film ist das Spiel selbst. Bei Projektileinschlägen spritzt das Pixelblut und mit einer ausreichend durchschlagskräftigen Waffe lassen sich einzelne Körperteile der Feinde abschießen. Dank der berüchtigten Rag-Doll-Technik fliegen und purzeln die Polygonleiber realistisch herum, wenn sie die Druckwelle einer Explosion erfasst.

Allerdings wird die Gewalt nie um ihrer selbst Willen, sondern zur Unterstreichend des erwachsenen Agentenflairs eingesetzt. Bei uns wird's aber nicht so knüppelhart kommen: Für Deutschland kündigten die Entwickler Zensurmaßnahmen an.



Blaue Latzhosen und gelbe Filzkugeln: Das Multitalent Mario und seine Kollegen schwingen wieder die Schläger.

MARIO POWER TENNIS™



3 BANANEN-POWER: Beim Doppel mit seinem Neffen Diddy schickt Donkey Kong einen krachenden Aufschlag ins gegnerische Feld. Der gelbe Schweif zeigt Ihnen an, dass Sie den Ball gut getroffen haben und dieser jetzt besonders schnell fliegt.



4 IMMER FESTE DRAUF: Mario hat seinen Hammer ausgepackt und langt gleich mächtig zu – ein Alptraum für den Gegner.



4 GHOSTERJÄGER: In einem Minispiel schießt Waluigi die Gespenster ab, die ihm aus den Gemälden entgegenflattern.

Nintendo recycelt auch weiterhin munter seine Hits vom Nintendo 64. Nach "Mario Party", "Mario Kart" und "Mario Golf" ist nun "Mario Tennis" an der Reihe. VGA hat sich die Tennissocken angezogen und in der bereits fertigen U.S.-Version die Schläger geschwungen.

Natürlich gibt sich auch hier die ganze Nintendo-Bande ein Stelldichein. Die Unterschiede zwischen den Charakteren sind nicht nur optischer Natur: So ist beispielsweise Bösewicht Bowser furchtbar träge, jagt aber wahre Geschosse übers Netz. Die Returns von Yoshi hingegen sind eher lahm, dafür düst der Dino blitzschnell durch die Arenen.

ALT UND BEWÄHRT

Auf dem Court wird schon nach wenigen Aufschlägen klar: Wer bereits das Original gespielt hat, ist bei Erscheinen des Spiels im Februar bestens gewappnet. Das einfache Schlagsystem wurde nämlich ohne einschneidende Veränderungen vom Vorgänger übernommen und kommt nach wie vor mit

nur zwei Tasten aus: Lobs, Stopp- und Schmetterbälle führen Sie durch verschiedene Kombinationen der beiden Standard-Schläge aus. So können sich auch Neueinsteiger schnell packende Ballwechsel liefern.

NEU UND WITZIG

Die große Neuerung sind abgefahrene Spezialschläge. Nach einigen guten Aktionen beginnt der Schläger Ihrer Figur zu leuchten und Sie können Ihren Supermove auspacken. Die Klempner-Brüder Mario und Luigi pfeffern dem Gegner dann mit riesigen Hämmern die Bälle um die Ohren und Äffchen Diddy Kong düst mit einem Raketenrucksack übers Feld, um einen verloren geglaubten Punkt doch noch zu retten.

Die Spielstätten sind ähnlich außergewöhnlich: Im Dschungel lecken kleine Krokodile nach saftigen Waden, in Warios Fabrik müssen Sie sich mit Förderbändern auf dem Spielfeld herumplagen. Gefallen Ihnen solche Extras nicht, können Sie auch auf "normale" Plätze zurückgreifen.

Neben Einzelmatches stehen Turniere auf dem Plan. Außerdem können Sie sich an einigen Minispielen und den bereits aus dem Vorläufer

bekannten Ring- und Item-Varianten versuchen. Einen vollwertigen Karriere-Modus wird es leider wieder nicht geben.

Dennoch können sportbegeisterte Nintendo-Fans schon mal Ihren Tennis-Arm trainieren: "Mario Power Tennis" garantiert witzigen und liebevoll präsentierten Instant-Spaß. Freunde realistischer Filzball-Simulationen werden sich allerdings von Marios neuerlicher Exkursion in die Welt des weißen Sports nicht bekehren lassen.

FK



SPECIAL MARIO POWER TENNIS

System		GC
Erscheinung		25.02.
Preis		60 Euro
Genre	Tennis	
Hersteller	Nintendo	
Entwickler	Camelot	
Spieleranzahl	1-4 Spieler	
Internet	www.nintendo.de	
Einschätzung	KLASSE	★★★★★

Unkomplizierter, hübsch gemachter Sportspaß mit sympathischen Figuren und vielen kurzweiligen Spielmodi.



PROJECT: SNOWBLIND

www.projectsnowblind.com



DER SHOOTINGSTAR 2005.

Alle mit dem Sniper aus dem Hinterhalt ertedigen?
Oder mit der Rail Gun in die Gegnermenge stürmen?
Oder mit mehreren Riot Walls einkesseln und eine
Granate draufwerfen? Oder eine EMP-Granate auf
einen Spiderbot montieren und in die Menge laufen
lassen, damit deine Gegner gelähmt zu deinen Füßen
liegen? Oder lieber ganz anders? Du hast die Qual
der Wahl der Qual.



PC
CD



PlayStation 2

eidos

www.eidos.com

AKTUELLE SPIELE-NEWS

PC-NEWS

ZIVILISIERTE LIZENZ

Atari hat die Rechte an Sid Meier's ebenso beliebter wie prestigeträchtiger "Civilization"-Serie für 15,5 Millionen Euro verkauft. An wen, wurde noch nicht bekannt. +++



▲ **VORBEI:** Civ 3 war der letzte Teil unter Atari-Flagge.

ALARMSTUFE ROT

EA-Produzent Mark Skaggs hat ein Sequel zur "Command & Conquer"-Reihe angekündigt. Demnach wird "Red Alert 3" 2005 erscheinen und mit High-End-Optik aufwarten. +++

EIDOS FOR SALE

Was längst als Gerücht durch die Medien geisterte, ist nun Gewissheit: Der Publisher Eidos sucht nach einem Käufer. Erste Gespräche mit Interessenten laufen bereits. +++



▲ **BLECH:** Der Streit zwischen Bobo und Robo weitet sich aus.

EARTH 2160

Bis zum Jahr 2160 müssen Sie nicht warten, aber das Strategie-Projekt "Earth 2160" verschiebt sich auf Juni 2005. Zuxxex begründet die längere Wartezeit mit grafischen Nachbesserungen: Hochauflösende Texturen sowie Bump-Mapping sollen das Sci-Fi-Spektakel zu einem echten Hingucker machen.

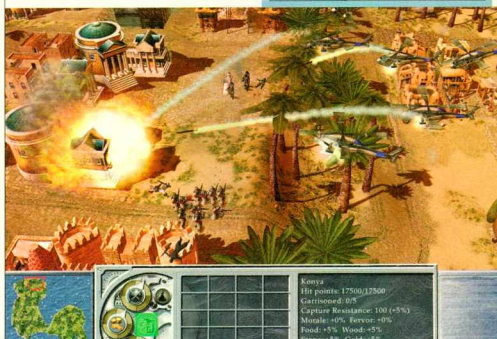
NEWS

System	PC
Hersteller	Zuxxex
Erscheint	Juni 2005
Einschätzung	Preis: ca. 50€

EMPIRE EARTH 2

Nachschub für Hobby-Eroberer: Mad Doc schraubt an einer Fortsetzung des Strategie-Hits "Empire Earth". Wie bei Teil eins führen Sie auch hier eines von 14 Völkern durch 15 Epochen. Neuerungen wie der Ressourcen-Manager, eine Bild-im-Bild-Funktion und verbesserte KI (das war einer der großen Kritikpunkte am Vorläufer) deuten auf eine Taktikperle hin.

▼ **WÜST:** Im Orient brennt wieder mal die Hütte.



NEWS

EMPIRE EARTH 2

System	PC
Hersteller	Vivendi Universal
Erscheint	Februar 2005
Einschätzung	Preis: ca. 50€

VIDEO & GAME
Berliner Allee 106
13088 Berlin
Tel. 030 962777 77

Ladenöffnungszeiten täglich von 10-22 Uhr

Spielerberater
Lösungsbücher
www.videogame.de



Spiel:
54,95€
Lösungsb.:
4,95€



Spiel:
49,95€
Lösungsb.:
14,95€



Spiel:
49,95€
Lösungsb.:
14,95€



Spiel:
29,95€
Lösungsb.:
14,95€



Spiel:
49,95€
Lösungsb.:
4,95€



Spiel:
49,95€
Lösungsb.:
14,95€



Spiel:
49,95€
Lösungsb.:
14,95€



Spiel:
54,95€
Lösungsb.:
14,95€



Spiel:
19,95€
Lösungsb.:
4,95€



Spiel:
54,95€
Lösungsb.:
4,95€



Spiel:
29,95€
Lösungsb.:
4,95€



Spiel:
29,95€
Lösungsb.:
4,95€



Spiel:
39,95€
Lösungsb.:
4,95€



Spiel:
57,95€
Lösungsb.:
4,95€



Spiel:
54,95€
Lösungsb.:
4,95€



Spiel:
49,95€
Lösungsb.:
4,95€



Spiel:
29,95€
Lösungsb.:
4,95€



Spiel:
14,95€
Lösungsb.:
14,95€



Spiel:
49,95€
Lösungsb.:
14,95€



Spiel:
12,95€
Lösungsb.:
12,95€

! Über 700 Lösungsbücher für alle Systeme ständig auf Lager
!!! Lösungen ab 4,95€ !!!

Nachfolgend eine kleine Auswahl aus unserem Angebot:

- Final Fantasy X 2
- Final Fantasy 10
- Kingdom Hearts
- Zelda - The Windwaker
- Grand Theft Auto: Vice City (dt.)
- Dark Chronicle
- Silent Hill 3
- Baphomet's Fluch 3
- Baldurs Gate Dark Alliance 1 oder 2
- Ratchet & Clank 2
- Legacy of Kain Defiance
- Final Fantasy Origins
- Resident Evil Outbreak
- Project Zero
- Zelda Majors Mask
- Summoner 2
- Jak 2-Renegade
- Zelda Ocarina of Time
- Ratchet & Clank 1+2
- Rayman 3
- Champions of Norrath
- Myst 3
- Onimusha 2
- Doom 3

Donkey Konga
inclusive Bongas



! NEU NEU - ab sofort - NEU NEU!
Schummelmodule
Cheat CDs
englische Lösungsbücher

Händleranfragen erwünscht!

Verwand- und Zählangehörigen

Leihung innerhalb Deutschlands zzgl. 20% Transport (Überlandungen bzw. 300€ Fahrt). Leihung per Airspeed (Dienstreise oder Bspäts) ebenfalls möglich. Leihung nur gegen Vorzahlung zzgl. 10% Transport. Auslieferung der Medien garantiert. Rückgabe und Freigabezeitpunkt vorbehalten.

BRANDHEISS! DIE TOP-SPIELE DER ZUKUNFT!

DIE SIMS 2: WILDE CAMPUS-JAHRE

Was Larry kann, können "Die Sims" schon lange: Noch in diesem Frühjahr werden sich Electronic Arts' Digi-Puppen an einer virtuellen Uni tummeln. Dort besuchen Sie mit Ihrem Sim Vorlesungen (langweilig), jabben ganz studententypisch als Kellner (anstrengend) und hauen die verdiente Kohle anschließend auf Partys raus (schon besser). Auch die obligatorischen Geheimbünde und Wohngemeinschaften dürfen natürlich nicht fehlen. Die trockene Schulbildung mündet bei erfolgreichem Abschluss in eine von vier neuen Laufbahnen: So werden Sie etwa zum eiteln Künstler oder zum Naturwissenschaftler.



▲ **SOLO:** Nur ein Fan tanzt zur Musik der Schulband.

NEWS

DIE SIMS 2: WILDE CAMPUS-JAHRE

System	PC
Hersteller	Electronic Arts
Erscheinzeit	Februar 2005
Einschätzung	☆☆☆☆ Preis: ca. 30€

A VAMPYRE STORY

Seit LucasArts keine Adventures mehr produziert, steckt das einst so beliebte Genre in der Krise. Ein Misstand, den Entwickler Autumn Moon beheben will. Mit "A Vampyre Story" kündigen die Amerikaner ein waschechtes Knobelvergnügen in düsterem Comic-Look an. Sie schlüpfen dabei in die modrige Kluft der Vampirbraut Mona De La Fitte: Die Blutsaugerin möchte liebend gerne Opernsängerin werden und macht sich deshalb mit ihrer Fledermaus Frederick auf nach Paris. Bis zum bittersüßen Finale erwarten Sie aberwitzige Dialoge, skurrile Rätsel, charmante Charaktere und jede Menge absurder Gags.



▲ **COOL:** Die heißblütige Mona friert im Winter nicht.

NEWS

A VAMPYRE STORY

System	PC
Hersteller	Autumn Moon
Erscheinzeit	2006
Einschätzung	☆☆☆☆ Preis: ca. 50€



▲ **MINI:** Die blauen Ameisen gehen mit 1:0 in Führung.

AMIGA CLASSIX 4

"Turrican 3", "Beneath a Steel Sky", "Sensible: World of Soccer". Wenn Sie bei diesen Namen vor Freude im Dreieck springen, werden Sie Koch Medias "Amiga Classix 4" lieben. Insgesamt 200 Klassiker wandern per Emulator von Commodores Heimcomputer auf Ihren PC. Neben den genannten Titeln begreifen Sie bei Ihrer Reise in die spielerische Vergangenheit auch unvergesslichen Hits wie "Xenon 2: Megablast", "Arkanoid" "Nebulus" oder "Simon the Sorcerer".

Allerdings sind von vielen Spielen lediglich Demo-Versionen enthalten, was auf dem Cover aber nicht vermerkt ist. Zudem sind die Ladezeiten lang und der Bildausschnitt füllt nur drei Viertel des Screens. Für Fans dennoch toll!

NEWS

AMIGA CLASSIX 4

System	PC
Hersteller	Koch Media
Erscheinzeit	erhältlich
Einschätzung	☆☆☆☆ Preis: ca. 13€

PC-NEWS

SCHNETZELNDER NEULING
Spielspaß ist keine Hexerei. Nach diesem Motto will das Action-Rollenspiel "The Witcher" um die Gunst der Fantasy-Fans buhlen. Dank BioWAREs Aurora-Engine sieht die Mittelalter-Schlachtplatte bereits im frühen Stadium appetitlich aus. Auch spielerisch stehen die Zeichen gut: Taktische Kloppeereien und eine interaktive Story mit alternativen Enden machen Lust auf mehr. +++



▲ **DUELL:** Auf der Brücke ist nur Platz für einen Mann.

FRANZÖSISCHE DETEKTIVE
Microids arbeitet an einem Mystery-Thriller zum Mitspielen. In "Still Life" fahnden Sie als FBI-Agentin Victoria McPherson nach einem Serienkiller. Das Adventure gefällt auf Grund seiner Atmosphäre, nervt aber mit pixelkleinen Gegenständen – da artet der Zock schon mal in Bildschirm-Abscherei aus. Hoffentlich wird diese Schwäche noch behoben.+++

SOFTWARE-SKANDAL

Es gibt Spiele, die braucht kein Mensch. "JFK Reloaded" (schon der Name ist dämlich) von Traffic gehört zu dieser Gattung. Sie übernehmen darin die Rolle des Attentäters Lee Harvey Oswald und lehren mit einem Sniper-Gewehr auf John F. Kennedy. Was das soll? Einen Skandal provozieren und die Kassen der Macher klingeln lassen – schäbig! +++

YOUR SOURCE OF ENTERTAINMENT!

freakware

- ▶ VIDEO-GAME
- ▶ CONSOLE-MODDING
- ▶ TECH-EQUIPMENT

xbox-tuning | ps2-tuning | x-render | case modding | umbau & modding service

onlineshop
www.freakware.de



AUSTAUSCHGEHÄUSE
FÜR EURE XBOX



PlayStation 2



SMART UP YOUR
XBOX

www.SmartXX.com



OFFICIAL RESELLER

AKTUELLE SPIELE-NEWS

PS2-NEWS

ATARI RÄUMT BEI REFLECTIONS AUF

Manchmal dürfen überforderte Entwickler weiterarbeiten, manchmal ereilt sie aber die gerechte Strafe. Letzteres trifft auf die Reflections-Frontmann Martin Edmondson zu. Der Firmenboss musste seinen Hut nehmen und sucht nach einer neuen Anstellung. Auch wenn offizielle Statements ins "Wir haben uns alle lieb"-Horn blasen, liegen die Gründe auf der Hand: Das Prestigeobjekt "Driver 3" war von Edmondson im Vorfeld als Megahit gepriesen worden, verschlang Unmengen von Atari-Kohle und wanderte schließlich unfertig in die Läden. +++



▲ EDMONDSONS ENDE: das verkorkste Driver 3.

HORROR IN SERIE

Hersteller Hip Interactive gab unlängst bekannt, gleich eine ganze Reihe gruseliger Software veröffentlicht zu wollen. Als Mentor wirkt der bekannte Schreckens-Regisseur George A. Romero mit. Dessen Metzelsreifen "Dawn of the Dead" und "Night of the Living Dead" sollen als Vorlagen herhalten. +++

PS2 AUF DEM VORMARSCH!

Seit der Veröffentlichung des neuen PS2-Modells steigen die Verkaufszahlen weiter an. Sony verkündete stolz, dass die schwarze Konsole inzwischen über drei Millionen Mal über hiesige Ladentheken gewandert ist – das ergibt einen Marktanteil von 70 Prozent. +++

EA IM KAUFRAUSCH

Nicht genug, dass der Branchengigant fähige Entwickler wie Criterion erwirbt – jetzt muss auch noch die Publisher-Konkurrenz dran glauben: Unlängst schnappte sich Electronic Arts ganze 19,9 Prozent der Aktienanteile von Ubisoft. Ob das wohl nur der Anfang einer feindlichen Übernahme ist? +++



▲ BALD EIN EA-HELD? Ubisofts Prince of Persia.



▲ SCHEU: Die Grünen fürchten sich vor schlechtem Wetter.

THE INCREDIBLE HULK

Die grüne Gefahr kehrt zurück: Radical Games arbeitet an einem weiteren Spiel zum cholerischen Marvel-Helden. Diesmal darf der Wüterich in einer frei begehbaren Metropole Radau machen, sich selbst Waffen zimmern und mit unzähligen Passanten interagieren.

NEWS	
System	PS2, PC, Xbox, Gamecube
Hersteller	Vivendi Universal
Erscheint	2. Quartal 2005
Einschätzung	☆☆☆☆ Preis: ca. 60€

DER PATE

Jetzt ist es offiziell: EA arbeitet an einer Versoftung des Gangster-Streifens "Der Pate". Alle Anzeichen deuten darauf hin, dass es sich um eine "GTA"-ähnliche Mafia-Action handelt: Schlüpfen Sie in den Smoking eines Ganovens, waschen Sie schmutzige Wäsche und balgen Sie sich mit Gesetzeshütern. Außer einem Trailer haben die Entwickler keine Infos veröffentlicht. Gerüchte besagen aber, dass Marlon Brando vor seinem Tod noch hinterm Mikrofon stand und Sprachaufnahmen fürs Spiel machte.



▲ TRAURIG? Der Render-Pate sinniert über das Videospiel.

NEWS	
System	PS2, PC, Xbox, Gamecube
Hersteller	Electronic Arts
Erscheint	3. Quartal 2005
Einschätzung	☆☆☆☆ Preis: ca. 60€

ENTHUSIA PROFESSIONAL RACING

Während die halbe PS2-Welt auf Sonys "Gran Turismo 4" wartet, schrauben auch die Konami-Mechaniker an einem Bleifuß-Hitkandidaten: "Enthusia" versteht sich als Simulation für Hubraum-Junkies, wartet aber mit Neuerungen auf. So rasen Sie über Wüstenkurse, die sich bei jedem Rennstart neu generieren: Sanddünen und andere Hindernisse wechseln ihren Standort.

▼ FIES: Der rote PS-Baron lässt uns keine Chance.

NEWS	
System	PS2
Hersteller	Konami
Erscheint	2005
Einschätzung	☆☆☆☆ Preis: ca. 60€



SONIC MEGA COLLECTION PLUS

In der "Sonic Mega Collection Plus" erwarten Sie jede Menge Klassiker mit dem blauen Igel – auf einer Disc und zum Sparpreis. Retro-Fanatzen



▲ UNGEZOGEN: Zwei Kerle ärgern den Nikolaus.

freuen sich über ein Wiedersehen mit "Sonic 1-3", "Sonic 3D Blast", "Sonic Spinball", "Dr. Robotnik's Mean Machine" und mehr. Selbst versteckte Game-Gear-Titel warten auf ihre (Wieder-)Entdeckung.

NEWS	
System	PS2, PC, Xbox
Hersteller	Sega/Atari
Erscheint	Februar 2005
Einschätzung	☆☆☆☆ Preis: ca. 30€

BROTHERS IN ARMS

Soldaten herukommandieren, böse Buben abballern und historische Missionen erleben: Die Zutaten von Ubisofts Weltkriegs-drama klingen prima. Wie sich die Ego-Taktik spielt, konnten wir eigenhändig antesten:



▲ VERBITTERT: Die Soldaten kämpfen um einen Wald.

Das Entwicklerteam aus Shanghai hat uns erste Einblicke in die PS2-Fassung erlaubt. Während die Steuerung und der atmosphärische Sound hitverdächtig sind, muss an Grafik und KI noch gefeilt werden.

NEWS	
System	PS2, PC, Xbox
Hersteller	Ubisoft
Erscheint	März 2005
Einschätzung	☆☆☆☆ Preis: ca. 50€

BRANDHEISS! DIE TOP-SPIELE DER ZUKUNFT!



▲ **SCHACH:** König und Dame brechen aus ihren Feldern aus.

STELLA DEUS

Die altherwürdige Fantasy-Taktik ist nicht totzukriegen. Atlas schraubt an einem weiteren Titel für das Nischengenre: Bei "Stella Deus" schlüpfen Sie in die Haut des Soldaten Spero. Der Bub sucht nach Geistern, die für alchemistische Zwecke benötigt werden. Sie ziehen rundenweise über Schlachtfelder, verknopfen Monster und nutzen Team-Attacken.

NEWS	
System	PC
Hersteller	Atlas
Erscheint	nicht bekannt
Einschätzung	★★★★★ Preis: ca. 60 €



▲ **DÜSTER:** Der Held durchstreift miefige Höhlen.

PROJECT ALTERED BEAST

Kann sich noch jemand an die Mega-Drive-Metzelei "Altered Beast" erinnern? Sega hilft Ihnen auf die Sprünge: Im Februar erscheint eine Neuauflage der monströsen Action. Sie schlüpfen in die Klamotten eines Jünglings, der gegen böse Kreaturen antreten muss. Der Clou am Ge-Kloppe: Ihr namenloser Recke erwirbt DNA-Codes, mit denen er sich in eklige Biester verwandelt.

NEWS	
System	PC
Hersteller	Sega/Atari
Erscheint	Februar 2005
Einschätzung	★★★★★ Preis: ca. 60 €

HITMAN: BLOOD MONEY

Eilmeldung aus dem hohen Norden: Im Staate Dänemark ist nichts faul, dafür entsteht dort die neueste Episode der "Hitman"-Reihe mit dem Namen "Blood Money". Wie bereits berichtet, muss der Killer seine Wummen käuflich erwerben. Aber nicht nur das: Ihr Antiheld motzt sein Arsenal mit Spezialteilen auf und besticht sogar Bullen.



▲ **RACHE:** Der Nikolaus brachte falsche Geschenke.

NEWS	
System	PC
Hersteller	Eidos
Erscheint	März 2005
Einschätzung	★★★★★ Preis: ca. 50 €

KATAMARI DAMACY 2

Ein Alien kommt zur Erde, kugelt dort herum und sammelt Gegenstände auf, um schließlich zu einem riesigen Objekt-Klumpen zu werden – hört sich bizarr an, ist aber das Spielprinzip von "Katamari Damacy". Teil zwei der genialen Kugelei bietet nicht nur frische Schauplätze wie ein Süßigkeitenland, sondern auch komplexere Missionsziele.



▲ **MOBIL:** Der Schrottplatz sucht sich ein neues Zuhause.

NEWS	
System	PC
Hersteller	Namco
Erscheint	hoffentlich bald
Einschätzung	★★★★★ Preis: ca. 60 €

BLITZ: PLAYMAKERS

Schluss mit lustig: Nach dem Verlust der offiziellen NFL-Lizenz (die gehört nun EA) zieht Midway andere Seiten auf. Das Football-Spektakel "Blitz: Playmakers" soll die ruppige Wahrheit hinter dem U.S.-Volkssport zeigen. Sie übernehmen die Kontrolle über ein verwahrlostes Team und führen den rüden Haufen zu neuem Ruhm. Als herausragendes Feature geben die Entwickler schonungslose Szenen hinter den Kulissen an.



▲ **VERSCHNEIT:** Die Football-Übertragung vom Nordpol.

NEWS	
System	PC
Hersteller	Midway
Erscheint	4. Quartal 2005
Einschätzung	★★★★★ Preis: ca. 60 €



▲ **FALSCHER WAHL:** Während Theresa (im Vordergrund) an einen Langweiler geriet, hatte Maria (an der Bar) mehr Glück.

AKTUELLE SPIELE-NEWS

XBOX-NEWS

CSI: DARK MOTIVES
EINGESTELLT

Ubisofts Umsetzung der TV-Krimiserie "CSI: Crime Scene Investigation" wird nicht für die Xbox erscheinen. Einzig auf dem PC wird die Serie noch weitergeführt. +++

CITIZEN SIEGE

Oddworld Inhabitants arbeitet an einem neuen Videospiel. Mit "Citizen Siege" will Kreativ-Direktor Lorne Lanning seinen weltpolitischen Beitrag leisten – allerdings soll das Spiel weder in unserem Universum noch zu unserer Zeit spielen. Es ist noch nicht einmal sicher, ob wir den Oddworld-Planeten wiedersehen. +++



▲ **LORNE LANNING:** Geht jetzt auf Konfrontationskurs.

XBOX 2

Microsoft plant, die finalen Entwickler-Kits für die Xbox2 bereits im 1. Quartal 2005 an diverse Publisher auszuliefern. Bisher liefen die vorläufigen Modelle lediglich mit abgespeckten Komponenten. Die neuen Herzstücke des Kits sind ein PowerMac-G5-Prozessor und ein Radeon-R500-Grafikchip. +++

CONFLICT: GLOBAL TERROR

Der britische Videospiel-Publisher SCI kündigt einen weiteren Teil seiner "Conflict"-Serie an. Der neue Zusatztitel "Global Terror" lässt schon vermuten, durch welche Szenarios sich der Spieler diesmal mit seinem Einsatzteam ballern darf. In einer der nächsten Ausgaben berichten wir noch einmal ausführlicher über den Action-Shooter. +++

CONSPIRACY: WEAPONS
OF MASS DESTRUCTION

Hinter dem vollmundigen Titel verbirgt sich der neueste Action-Shooter aus dem Hause Kuju Entertainment. Leider sehen die ersten Bilder nicht besonders gut aus. Kein Wunder, immerhin basiert der Ego-Shooter auf der Technologie, die bereits vor einem Jahr bei "Warhammer 40.000: Firewarrior" zum Einsatz kam. +++



▲ **CONSPIRACY:** Noch ist die Grafik enttäuschend.



▲ **METAL WOLF:** Hier wird ein Grafikfeuerwerk abgefeuert.

METAL WOLF
CHAOS

Ade "MechAssault 2: Lone Wolf"! From Softwares "Metal Wolf Chaos" (erscheint im Lauf des Jahres) hat einfach die schöneren Kampfböten. In dem Effekt-Spektakel legen Sie mit Ihrem Mech so ziemlich alles in Schutt und Asche, was auf dem Bildschirm angezeigt wird – spitze!

NEWS	
METAL WOLF CHAOS	
System	✓
Hersteller	From Software
Erscheint	2005
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 60€

ONLINE-UPDATE FÜR
STAR WARS:
BATTLEFRONT

▲ **BATTLEFRONT:** Bald dürfen Sie mit 32 Spielern zocken.

Gute Nachrichten für alle Xbox-Live-Jedis: LucasArts stellt ein Download-Update für "Star Wars: Battlefront" bereit, um dessen Online-Funktionen aufzuwerten. Jetzt dürfen noch mehr Online-Zocker ran! Eine Internet-Bandbreite von 1,5 MBit vorausgesetzt, können ab sofort Server mit 32 anstelle von bisher 16 Spielern eröffnet werden.

NEWS	
STAR WARS: BATTLEFRONT - UPDATE	
System	✓
Hersteller	LucasArts
Erscheint	Januar 2005
Einschätzung	★★★★ Preis: kostenlos

FORZA MOTORSPORT

Kurz vor Redaktionsschluss ist eine spielbare Version von Microsofts Tuning-Racer "Forza Motorsport" bei uns eingetrudelt. Aus dem Fuhrpark waren immerhin bereits zwölf Rennbolide anwählbar. Darunter Wagen wie der Nissan 350Z Track oder der Ferrari 360 Modena F. Von den angekündigten acht Fahrern befinden sich aber derzeit lediglich vier auf der Strecke.

▼ **FORZA:** Die Strecke Laguna Seca ist auch dabei.

NEWS	
FORZA MOTORSPORT	
System	✓
Hersteller	Microsoft
Erscheint	3. Februar 2005
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 60€



CONKER: LIVE AND RELOADED

"Conker: Live and Reloaded" – bislang nur als Mehrspieler-Demo zu sehen – dürfen wir jetzt erstmals im Story-Modus antesten. In der Kampagne, die dem Film "Der Soldat James Ryan" nachempfunden ist (kein Witz!), hechteten wir mit dem Eichhörnchen von einer Deckung zur nächsten. Grafisch ist der Titel über alle Zweifel erhaben.



▲ **CONKER:** Unser Held ballert alle Teddys nieder.

NEWS	
CONKER: LIVE AND RE.	
System	✓
Hersteller	Microsoft
Erscheint	2005
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 60€

FIFA INTERACTIVE WORLD CUP

Kai Kretschmann heißt der Sieger des deutschen FIWC-Turniers. Rund 1.000 Teilnehmer aus dem In- und Ausland kämpften in Berlin-Tempelhof um den letzten verbliebenen Startplatz für das Finale in Zürich. Der 21-jährige Kretschmann setzte sich im spannenden Endspiel gegen den Engländer Rob Day durch. "Ich bin unglaublich stolz, für Deutschland um den Titel des interaktiven FIFA-Fußballweltmeisters antreten zu dürfen", so der glückliche Sieger. Wem der FIFA-Präsident Sepp Blatter in der Schweiz den FIWC-Pokal überreichen durfte, verraten wir Ihnen in der nächsten VGA.



▲ **BIG BOSS:** Rainer Calmund und Lothar Matthäus.

BRANDHEISS! DIE TOP-SPIELE DER ZUKUNFT!



▲ **SCHWINGER:** Spannende Kämpfe, tolle Präsentation.

▲ **SWINGER:** Jeder Charakter entwickelt sich anders.



▲ **MARIO KOMMT:** NBA-Stars sollten sich warm anziehen.

BATEN KAITOS

Wir haben die finale U.S.-Version bereits gespielt. In den beiden Silberlingen des GameCube-only-Rollenspiels stecken etwa 45 Stunden Spielspaß in brillanter Grafik. Gesammelte Gegenstände packen Sie auf eine begrenzte Anzahl von Blanko-Karten. Einsatzbereite Karten hingegen gibt es in diesem grandiosen RPG mehr als 1.000 Stück. Diese Menge führt natürlich dazu, dass Sie viel Zeit mit der Card-Suche verbringen werden – nur um zu sehen, was man damit so alles anstellen kann. Schmucke Videosequenzen und spannende, rundenbasierte Kämpfe erwarten Sie bald auch in Deutschland. Auch wenn die Story um einen zurückhaltenden Jungen etwas abgedroschen klingt, sie ist nett präsentiert! Schon in der nächsten VGA lesen Sie unseren ausführlichen Test.

NEWS		
BATEN KAITOS		
System		
Hersteller	Nintendo	
Erscheint	1. Quartal 2005	
Einschätzung	★★★★	Preis: ca. 60€

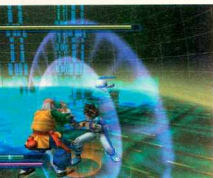
NBA STREET V3

Im dritten Teil der "Streetball"-Serie werden Sie nicht nur mit NBA-Profis, sondern auch mit den Nintendo Allstars auf Korbjagd gehen können. Zumindest sieht es auf dem U.S.-Packshot danach aus. Wer genau sich in der Riege des exklusiven Cube-Teams herumtreiben wird, ist noch unklar.

NEWS		
NBA STREET V3		
System		
Hersteller	EA/Nintendo	
Erscheint	1. Quartal 2005	
Einschätzung	★★★★	Preis: ca. 60€

VIRTUA QUEST: THE NEXUS

In Segas frischer Mixtur aus Action-Prügler und Rollenspiel steuern Sie den Jungen Sei. Anstelle von neuen Zaubern oder Stamina erlernen Sie nach und nach weitere Kampftechniken. Sind Sie zu Beginn nur mit den Standard-Schlägen vertraut, übernehmen Sie mit der Zeit immer mehr Spezial-Attacken von besiegten "Virtua Fighter"-Recken.



▲ **TALENT-DIEB:** Sie erkämpfen sich neue Kombos.

NEWS		
VIRTUA QUEST: THE NEXUS		
System		
Hersteller	Atari	
Erscheint	unbekannt	
Einschätzung	★★★★	Preis: ca. 60€

ZOIDS: BATTLE LEGENDS



▲ **SCHROTT:** Schlagen Sie sich gegenseitig die Blechschädel ein.

Die actionreiche Mech-Simulation aus dem Hause Tomy greift das Thema der gleichnamigen Anime-Serie auf: 20 Stockwerke hohe Kampfbrotter bekriegen sich ohne Rücksicht auf Verluste. Den Missions-Modus können Sie in zwei Rollen erleben. Entweder Sie spielen einen jungen Mann namens Shomo aus dem Lager der Republik oder Kouki, einen aufstrebenden Offizier der Imperialisten.

NEWS		
ZOIDS: BATTLE LEGENDS		
System		
Hersteller	Tomy	
Erscheint	Unbekannt	
Einschätzung	★★★★	Preis: ca. 60€

HARVEST MOON: SONG OF HAPPINESS

Marvelous Interactive hat die Fortsetzung von "Harvest Moon: A Wonderful Life" zu 65 Prozent fertig. Der Erscheinungstermin für Europa ist bis dato noch unbekannt, in Japan soll die neue Bauernhof-Simulation jedoch noch im Jahr 2005 erscheinen. Im kommenden Titel spielt man ein Mädchen oder einen Junge und ist von Tieren umgeben, die ein weitaus intensiveres Eigenleben entwickeln als im Vorgänger.



▲ **VORGÄNGER:** Vom Sequel gibt's noch kein Bild.

NEWS		
HARVEST MOON: SONG OF HAPPINESS		
System		
Hersteller	Ubisoft	
Erscheint	unbekannt	
Einschätzung	★★★★	Preis: ca. 60€

GAMECUBE-NEWS

AUS FÜR UNITY

Die Lionhead Studios haben nach zwei Jahren Entwicklungszeit die Arbeiten an "Unity" eingestellt. Angeblich habe es zu lange gedauert, die einzelnen Elemente des extraordinären GameCube-Titels zu etwas gut Spielbarem zusammenzuschustern. Schade! +++

KIRBY ZU VIERT

Das kommende Action-Abenteuer "Kirby Adventure" wird einen Vier-spieler-Modus bieten. Nähere Details zu diesem Titel sind derzeit ebenso wenig bekannt wie ein Release-Termin. +++

NINTENDO GOES TO HOLLYWOOD

Der japanische Branchenriesen wird 2006 ins Filmgeschäft einsteigen. Nintendo wird Anime-Filme produzieren, zu denen auch Spiele erscheinen sollen. +++

NEUE PAL-TERMINE

Das neueste Spiel mit Bongo-Unterstützung, "Donkey Kong: Jungle Beat", wird laut Nintendo am 4. Februar 2005 in Europa ausgeliefert. Das lang erwartete "Mario Power Tennis" folgt am 25. Februar. +++



▲ **APPLAUS:** Jungle Beat kommt am 4. Februar.

NEUES SHOOT'EM-UP FÜR GAMECUBE

Der Shooter "Chaos Field" (im Stil von "Ikaruga") erscheint Ende Februar in Japan. Die Ballerorgie in 2D, die bereits vor Kurzem japanische Dreamcast-Besitzer beglückt hat, bietet drei verschiedene Schiffstypen, diverse Spezial-Manöver und riesige Bossgegner. +++

HOMELAND VERSCHOBEN

Die Entwickler von ChunSoft gaben bekannt, dass ihr Cube-Rollenspiel "Homeland" in Japan auf einen unbekannten Termin verschoben wird. Gründe für die Verlegung ins Ungewisse wurden vom Team nicht genannt. +++

VGA VERKAUFSCHARTS

PRESSESPIEGEL

So wertet Deutschland: Hier sehen Sie, wie die von uns getesteten Spiele in anderen Magazinen abgeschnitten haben. So können Sie schnell und problemlos vergleichen.



VIDEO
GAMES
AKTUELL

GAME-
PRO

COMPUTER
BILD
SPIELE

BRAVO
SCREEN-
FUN

ARMIES OF EXIGO	2+	-	-	2
CALL OF DUTY: FINEST HOUR	1-	-	-	-
CLEVER & SMART: A MOVIE ADVENTURE	2+	-	-	-
DER HERR DER RINGE: DIE SCHLACHT UM MITTELERDE	1-	-	-	1-
DER POLAREXPRESS	4+	-	-	-
DIE SIEDLER 5: DAS ERBE DER KÖNIGE	2+	-	1,65	-
DIE UNGLAUBLICHEN - THE INCREDIBLES	2-	-	-	2-
FIGHT CLUB	3-	71	-	-
HALF-LIFE 2	1	-	2,27	-
KING ARTHUR	4+	-	-	-
KNIGHT RIDER 2 - THE GAME	3-	44	-	-
METAL SLUG 3	2	75	-	-
PAINKILLER: BATTLE OUT OF HELL	2	-	-	-
RTL SKI ALPIN 2005	2-	-	-	-
RTL SKISPRINGEN 2005	2	-	2,64	-
SID MEIER'S PIRATES	1-	-	-	2
SKI RACING 2005	-	-	-	-
FT. HERMANN MAIER	3-	-	-	3
TOM CLANCY'S GHOST RECON 2	2+	86	-	-
TRON 2.0: KILLER APP	3-	-	-	-
VAMPIRE: THE MASQUERADE - BLOODLINES	1-	-	-	2+

VGA PREISVERGLEICH

SIEDLER	DIE SIEDLER 5: DAS ERBE DER KÖNIGE	PC	
	Siedeln in 3D mit innovativer Wettermaschine und detailreicher Optik.	Amazon ¹	44 Euro
		Karstadt ²	45 Euro
		Media Markt ³	44 Euro
SID MEIER'S PIRATES!		PC	
	Aufgeregter Klassiker in einer komplexen Spielwelt. Hoher Suchtfaktor!	Amazon ¹	45 Euro
		Karstadt ²	47 Euro
		Media Markt ³	46 Euro
SINGSTAR PARTY		P	
	Zweiter Teil des Karaoke-Spiels für Ihre PS2. Der Party-Spaß schlechthin!	Amazon ¹	27 Euro
		Karstadt ²	29 Euro
		Media Markt ³	30 Euro
DER HERR DER RINGE: DAS DRITTE ZEITALTER			
	Das bombastische Rollenspiel im Herr-der-Ringe-Universum.	Amazon ¹	45 Euro (GC)
		Karstadt ²	55 Euro (GC)
		Media Markt ³	55 Euro (GC)

GEHEIMTIPP: Im Kongolenbereich ist cd-wow.net eine sehr gute Adresse für Schnäppchenjäger, jedoch werden dort nur englische UK-Fassungen verkauft.

1) Versandkosten: Amazon: de - ab 20 Euro versandkostenfrei, ansonsten 3 Euro.

2) Die Preise von Karstadt entsprechen denen von Karstadt.de. Preise in den Verkaufshäusern können deutschlandweit variieren. Preisänderung nach Drucklegung und Irrtum vorbehalten.

3) Für die Preise des Media Markts wurde das aktuelle Sortiment der Filiale Würzburg zu Grunde gelegt. Preise können deutschlandweit variieren. Preisänderung nach Drucklegung und Irrtum vorbehalten.

PC-CHARTS

1	DER HERR DER RINGE: DIE SCHLACHT UM MITTELERDE	Hersteller: EA
Neu	Genre: Strategie	
2	DIE SIEDLER 5: DAS ERBE DER KÖNIGE	Hersteller: Ubisoft
Neu	Genre: Strategie	
3	DIE SIMS 2	Hersteller: EA
●	Genre: Simulation	
4	HALF-LIFE 2	Hersteller: Activision
▼	Genre: Ego-Shooter	
5	NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2	Hersteller: EA
▼	Genre: Action-Rennspiel	
6	SID MEIER'S PIRATES!	Hersteller: Atari
Neu	Genre: Strategie	
7	FIFA FOOTBALL 2005	Hersteller: EA
▲	Genre: Fußball	
8	FUSSBALL MANAGER 2005	Hersteller: EA
▼	Genre: Simulation	
9	ROLLERCOASTER TYCOON 3	Hersteller: Atari
▼	Genre: Strategie	
10	MEDAL OF HONOR: PACIFIC ASSAULT	Hersteller: EA
▼	Genre: Ego-Shooter	

Die Charts wurden ermittelt von **media control**

PLAYSTATION2-CHARTS

1	NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2	Hersteller: EA
●	Genre: Action-Rennspiel	
2	GTA: SAN ANDREAS	Hersteller: Rockstar
●	Genre: Action	
3	FIFA FOOTBALL 2005	Hersteller: EA
▲	Genre: Fußball	
4	CALL OF DUTY: FINEST HOUR	Hersteller: Activision
Neu	Genre: Ego-Shooter	
5	SINGSTAR PARTY	Hersteller: Sony
▲	Genre: Musikspiel	
6	EYETOY: PLAY 2	Hersteller: Sony
▲	Genre: Geschicklichkeit	
7	TIF: THIS IS FOOTBALL 2005	Hersteller: Sony
Neu	Genre: Fußball	
8	VWVE SMACKDOWN! VS. RAW	Hersteller: THQ
▼	Genre: Wrestling	
9	KILLZONE	Hersteller: Sony
Neu	Genre: Ego-Shooter	
10	PRO EVOLUTION SOCCER 4	Hersteller: Konami
▼	Genre: Fußball-Simulation	

Die Charts wurden ermittelt von **media control**

XBOX-CHARTS

1	NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2	Hersteller: EA
●	Genre: Action-Rennspiel	
2	FIFA FOOTBALL 2005	Hersteller: EA
▲	Genre: Fußball	
3	HALO 2	Hersteller: Microsoft
▼	Genre: Ego-Shooter	
4	CALL OF DUTY: FINEST HOUR	Hersteller: Activision
Neu	Genre: Ego-Shooter	
5	FABLE	Hersteller: Microsoft
●	Genre: Rollenspiel	
6	PRO EVOLUTION SOCCER 4	Hersteller: Konami
▼	Genre: Fußball-Simulation	
7	PRINCE OF PERSIA: WARRIOR WITHIN	Hersteller: Ubisoft
Neu	Genre: Action	
8	DER HERR DER RINGE: DAS DRITTE ZEITALTER	Hersteller: EA
Neu	Genre: Rollenspiel	
9	BURNOUT 3: TAKEDOWN	Hersteller: EA
●	Genre: Action-Rennspiel	
10	MORTAL KOMBAT: DECEPTION	Hersteller: Konami
▼	Genre: Beat'em-Up	

Die Charts wurden ermittelt von **media control**

PRIMAL GAMES®

KIN KLIMMER AUSGANG AUS UNSEM PROGRAMM

THE GAME SOURCE

PC-BUDGET-CHARTS

1	NEED FOR SPEED: UNDERGROUND	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: EA
2	DIE SIMS DELUXE	Genre: Simulation	Hersteller: EA
3	COUNTER-STRIKE: CONDITION ZERO (DT.)	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Vivendi
4	SOLDIER OF FORTUNE 2	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Activision
5	ANNO 1503 KÖNIGS EDITION	Genre: Strategie	Hersteller: ak tronic
6	FIFA FOOTBALL 2004	Genre: Fußball	Hersteller: EA
7	DTM RACE DRIVER	Genre: Rennsimulation	Hersteller: Codemasters
8	URU: AGES BEYOND MYST - COLLECTOR'S EDITION	Genre: Adventure	Hersteller: Ubisoft
9	FUSSBALL MANAGER 2004	Genre: Simulation	Hersteller: EA
10	DER HERR DER RINGE: DIE RÜCKKEHR DES KÖNIGS	Genre: Action	Hersteller: EA



Die Charts wurden ermittelt von **media control**

PS2-PLATINUM-CHARTS

1	NEED FOR SPEED: UNDERGROUND	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: EA
2	GRAND THEFT AUTO: VICE CITY (DT.)	Genre: Action	Hersteller: Rockstar
3	FIFA FOOTBALL 2004	Genre: Fußball	Hersteller: EA
4	DIE SIMS	Genre: Simulation	Hersteller: EA
5	GRAN TURISMO 3: A-SPEC	Genre: Rennsimulation	Hersteller: Sony
6	THE SIMPSONS: HIT & RUN	Genre: Action	Hersteller: Vivendi
7	MEDAL OF HONOR: FRONTLINE	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: EA
8	TEKKEN 4	Genre: Beat'em-Up	Hersteller: Sony
9	MOTO GP 3	Genre: Rennspiel	Hersteller: Sony
10	SONIC HEROES	Genre: Jump'n'Run	Hersteller: Atari



Die Charts wurden ermittelt von **media control**

GAMECUBE-CHARTS

1	NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: EA
2	MARIO KART DOUBLE DASH!!	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: Nintendo
3	METROID PRIME 2: ECHOES	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Nintendo
4	DONKEY KONGA PAK	Genre: Musikspiel	Hersteller: Nintendo
5	PAPER MARIO 2: DIE LEGENDE VOM ADVENTOR	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Nintendo
6	FIFA FOOTBALL 2005	Genre: Fußball	Hersteller: EA
7	TALES OF SYMPHONIA	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Nintendo
8	YU-GI-OH! KÖNIGREICH DER ILLUSIONEN	Genre: Strategie	Hersteller: Konami
9	DER SPONGEBOB SCHWAMMKOPF FILM	Genre: Jump'n'Run	Hersteller: THQ
10	DER HERR DER RINGE: DAS DRITTE ZEITALTER	Genre: Rollenspiel	Hersteller: EA



Die Charts wurden ermittelt von **media control**

24 Stunden Online-Shopping
www.primalgames.de



Besuchen Sie auch unseren Shop!
Mit Riesens-Angebot auf 200 qm und zwei Etagen!
EUROPALEGERIE GEGENÜBER HBF
KURT-SCHUMACHER-PLATZ 5-7 44787 BOCHUM-CENTRUM

PLAYSTATION 2

Grundgerät	149,00
Alarm for Cobra 11 2	39,99
BDL Manager 05	54,99
Brother in Arms	57,99
Call of Duty	57,99
Colin McRae 05	55,99
Champion of Norrath	29,99
Disgaea	56,99
DTM Racer 2	54,99
Eye Toy Play 2	39,99
Fifa 05	56,99
Fifa 05	55,99
Fifa Street	56,99
FussballManager 2005	54,99
Ghost Recon 2	57,99
Golden Eye	55,99
Herr der Ringe 3, Zeitalter	54,99
King Arthur	55,99
King of Fighters 2001-2002	29,99
Mortal Kombat Deception	54,99
Onimusha 3	44,99
Pro Evolution Soccer 4	55,99
Prince of Persia Warrior Within	59,99
Riddick	57,99
Resident Evil Outbreak	55,99
RTL Ski Springen 2005	39,99
RTL Ski Alpin 2005	39,99
SingStar 2 Party	29,99
Silent Hill 4	34,99
Sly Raccoon 2	57,99
Star Ocean	59,99
StarWars Battlefront	55,99
The Getaway Black Monday	49,99
This is Football 05	54,99
Tony Hawk Underground 2	54,99
URBZ Sims in the City	54,99
Vietcong Purple Haze	54,99
WRC 04	54,99
Worms Fort unte...	49,99
WWE Smack Down VS. Raw	57,99

GAME CUBE

Grundgerät + Spiel	99,99
Call of Duty Finest Hour	55,99
Day of Reckoning	39,99
Def Jam Fight to NY	56,99
Donkey Konga Jungle Beat	44,99
Fifa 05	55,99
Final Fantasy Crystal Chronicles	55,99
Golden Eye Rogue Agent	55,99
Harvest Moon a Wonderful life	49,99
Mario Golf	55,99
Mario Power Tennis	55,99
Need for Speed Underground 2	56,99
Paper Mario 2	55,99
Prince of Persia Warrior Within	59,99
Pikmin 2	55,99
SpongeBob Movie	44,99
Tony Hawk Underground 2	54,99
URBZ Sims in the City	54,99
Yu Gi Oh Königreich der Illusion	57,99
Zelda der Windkräuter	29,99

X-BOX

Grundgerät	149,99
BDL Manager 05	49,99
Brother in Arms	57,99
Call of Duty Finest Hour	55,99
Colin McRae 05	55,99
Driver 3	55,99
Fable	54,99
Fifa 05	55,99
Fifa Street	56,99
FussballManager 05	54,99
Golden Eye Rogue Agent	55,99
Herr der Ringe 3, Zeitalter	54,99
Need for Speed Underground 2	56,99
Kingdoms under Fire	57,99
King of Fighters 2001-2002	29,99
Mortal Kombat Deception	54,99
Ninja Gaiden	54,99
Pat Ops	54,99
Pro Evolution Soccer 4	54,99
Riddick	44,99
Silent Hill 4	54,99
StarWars Battlefront	55,99
Vietcong Purple Haze	56,99
Tony Hawk Underground 2	54,99
URBZ Sims in the City	54,99
Yu Gi OH Wiege des Schicksals	56,99

Playstation 2

54,99

Playstation 2

57,99

Playstation 2

57,99

Playstation 2

59,99

Playstation 2

56,99

Playstation 2

55,99

Playstation 2

56,99

Playstation 2

56,99

GameCube

55,99

GameCube

55,99

X-Box

55,99

X-Box

56,99

X-Box

55,99

X-Box

56,99

X-Box

54,99

X-Box

59,99

Portofreie Lieferung*
(bei kostenloser Lieferung nach Deutschland)

Wir führen auch das volle Programm für:

- GAMEBOY ADVANCE
- PLAYSTATION
- PC CDROM
- DVD/ANIME DVD
- TRADING CARDS

02 34-9 16 06 30

Artikel mit einer Alterskategorie von 18 Jahren liefern wir ausschließlich gegen Altersausweis
Versand per Nachnahme Rücknahme und Zahlungsziele 5,99 inklusive keine weiteren Gebühren Preisänderungen vorbehalten.

VGA MOST WANTED

DIE TOP 5

1 METAL GEAR SOLID 3



▲ **LAGERFEUERROMANTIK:** Snake und Eva wärmen sich ein wenig auf.

2 RESIDENT EVIL 4



▲ **ENTFÜHRUNGSSZENARIO:** Wer Ashley entführen will, bekommt Ärger.

3 SPLINTER CELL: CHAOS THEORY



▲ **AGENTENABENTEUER:** Gleich überwälzt Sam diesen Wachmann.

4 DOOM 3



▲ **HOLZFÄLLERWEISHEITEN:** Diese Kettensäge zerteilt nicht nur Bäume.

5 BROTHERS IN ARMS



▲ **KRIEGSEINSATZ:** In der Normandie wird scharf geschossen.

Leser-Charts zum Mitmachen & Gewinnen

Hier kommen Sie zum Zug! Lassen Sie uns wissen, welche Spiele zurzeit Ihre Favoriten sind und auf welche Sie besonders gespannt warten und gerne mehr darüber lesen würden. Für Ihre Mitarbeit wollen wir uns auch bedanken: Jeden Monat haben Sie die Chance, aktuelle Spielehits zu gewinnen.

LESER-TOP-TEN

1	METAL GEAR SOLID 3: SNAKE EATER		Hersteller: Konami	Erscheint: März 2005	Vormonat: 1. Platz
2	RESIDENT EVIL 4		Hersteller: Capcom	Erscheint: März 2005	Vormonat: 2. Platz
3	SPLINTER CELL: CHAOS THEORY		Hersteller: Ubisoft	Erscheint: März 2005	Vormonat: 6. Platz
4	DOOM 3		Hersteller: Activision	Erscheint: 1. Quartal 2005	Vormonat: 4. Platz
5	BROTHERS IN ARMS		Hersteller: Ubisoft	Erscheint: 1. Quartal 2005	Vormonat: 7. Platz
6	GTA: SAN ANDREAS		Hersteller: Rockstar	Erscheint: 10.06.2005	Vormonat: -
7	GRAN TURISMO 4		Hersteller: Sony	Erscheint: 23.02.2005	Vormonat: 5. Platz
8	MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION		Hersteller: Rockstar	Erscheint: 2. Quartal 2005	Vormonat: 9. Platz
9	HALF-LIFE 2		Hersteller: Vivendi	Erscheint: 2005	Vormonat: -
10	FAR CRY: INSTINCTS		Hersteller: Ubisoft	Erscheint: März 2005	Vormonat: -

Wir wollen's von Ihnen wissen!

Verraten Sie uns Ihre derzeitigen Lieblingsspiele und sagen Sie uns, welche Titel Sie besonders sehnsüchtig erwarten und welche Genres Sie bevorzugen. Damit helfen Sie uns, Videogames Aktuell noch besser auf Ihre persönlichen Interessen hin auszurichten.

Ihre Aufgabe dabei ist ganz einfach: Füllen Sie den Abschnitt unten vollständig aus, kleben Sie ihn auf eine Postkarte oder packen Sie ihn in einen Briefumschlag und schicken Sie das Ganze dann an unsere Adresse. Wenn Sie Ihre Videogames Aktuell nur ungern zerschneiden, können Sie die Daten

natürlich auch auf ein Blatt Papier übertragen.

Vergessen Sie dabei aber auf keinen Fall, Ihre Anschrift samt Telefonnummer anzugeben! Als Belohnung für die Mühen verlosen wir zehn Mal ein aktuelles Spitzenspiel, das Sie sich sogar selbst aussuchen dürfen.

Einsendeschluss: 25.02.2005

Mitarbeiter von CyPress dürfen nicht teilnehmen. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Mehraufsendungen werden nicht berücksichtigt. Die Gewinner werden von uns benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.



NAMEN, VORNAME:

STRASSE:

POSTLEITZAHL:

ORT:

TELEFON:

ALTER:

E-MAIL:

Videogames Aktuell
Kennwort "Most Wanted 2/05"
Max-Planck-Str. 13
97204 Höchberg

VGA MOST WANTED

ICH SPIELE DERZEIT:

PLATTFORM:



Nennen Sie bitte hier Ihre drei aktuellen Lieblingsspiele – und geben Sie an, auf welcher Plattform Sie diese spielen.

ICH WARTEN AUF:

PLATTFORM:



Verraten Sie uns hier, auf welche drei Spiele Sie derzeit sehnsüchtig warten. Bitte auch hier das System markieren.

MEINE BEVORZUGTEN GENRES:

- | | | |
|---|--|---|
| ☐ Action | ☐ Sport | ☐ Rennspiel |
| ☐ Ego-Shooter | ☐ Adventure | ☐ Taktik/Strategie |
| ☐ Simulation | ☐ Jump'n'Run | ☐ Beat'em-Up/Wrestling |
| ☐ Action-Adventure | ☐ Taktik-Shooter | ☐ Rollenspiel |
| ☐ Horror-Adventure | ☐ Aufbaustrategie | ☐ Trendsport |

Kreuzen Sie die Spielgattungen an, die Sie besonders gerne zocken. Sie dürfen so viele nennen, wie Sie wollen.

WENN ICH GEWINNE, DANN BITTE:

Vergessen Sie nicht, hier das Spiel zu nennen, das Sie gerne gewinnen möchten. Unbedingt das Wunsch-System angeben!



DIE SIEDLER

DAS ERBE DER KÖNIGE.

Jetzt neu: „Die Siedler – Das Erbe der Könige“. Die fesselnde Geschichte eines ganzen Königreichs. Mit Wetterwechseln, spielbaren Helden und deutlich verbessertem Kampfsystem. Multiplayer unter www.ubi.com. Ab 25. November im Handel.



Bittersweet™, die offizielle Single zum Spiel von
APOCALYPTICA
www.apocalyptica.de



www.siedler.de



HIGHLIGHTS

PC

WORLD OF WARCRAFT

Online-Rollenspiel



▲ **28. JANUAR:** Die Erwartungen an das Online-RPG sind extrem hoch.

PROJECT: SNOWBLIND

Ego-Shooter



▲ **25. FEBRUAR:** Futuristische Waffen stehen Ihnen hier zur Verfügung.

BLACK & WHITE 2

Strategie



▲ **FRÜHJAHR:** Die tierischen Götter der Neuauflage kämpfen unerbittlich.

REPUBLIC COMMANDO

Ego-Shooter



▲ **4. MARZ:** Das Star-Wars-Universum wird wieder um einen Shooter reicher.

PC

Auf den leistungsstarken und hochauflösenden PCs sind Ego-Shooter und die vielen Strategie- und Rollenspiel-Varianten zu Hause.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN JANUAR 2005				
A310 Professional	Flugsimulation	THQ	21.01.	☆☆☆
Close Combat: First to Fight	Taktik-Shooter	Take 2	21.01.	☆☆☆
CSI: Miami	Adventure	Ubisoft	13.01.	☆☆☆
Driver 3	Action-Rennspiel	Atari	27.01.	☆☆☆
Emergency 3	Strategie	Take 2	21.01.	☆☆☆
Hearts of Iron 2	Strategie	Koch Media	26.01.	☆☆☆
Kinder des Nils	Echtzeit-Strategie	Atari	27.01.	☆☆☆
Lemony Snicket: Rätselhafte Ereignisse	Geschicklichkeit	Activision	20.01.	☆☆☆
Notruf	Simulation	dtp	14.01.	☆☆
Sentinel: Verborgene Existenzen	Adventure	Dreamcatcher	31.01.	☆☆☆
World of Warcraft	Online-Rollenspiel	Vivendi	28.01.	☆☆☆☆☆

NEUERSCHEINUNGEN FEBRUAR 2005				
Brothers in Arms	Taktik-Shooter	Ubisoft	24.02.	☆☆☆☆
Demon Stone	Action-Rollenspiel	Atari	10.02.	☆☆☆☆☆
Imperial Glory	Echtzeit-Strategie	Eidos	25.02.	☆☆☆
Knights of the Old Republic 2	Action-Rollenspiel	Activision	17.02.	☆☆☆☆☆
Playboy: The Mansion	Wirtschafts-Sim	Ubisoft	10.02.	☆☆☆☆
Project: Snowblind	Ego-Shooter	Eidos	25.02.	☆☆☆☆
Scrapland	Action	Koch Media	02.02.	☆☆☆☆
Silent Hunter 3	Action-Simulation	Ubisoft	24.02.	☆☆☆☆
UEFA Champions League 2005-2004	Fußball	EA	03.02.	☆☆☆☆

WEITERE NEUERSCHEINUNGEN 2005				
Act of War	Strategie	Atari	März	☆☆☆☆
Battlefield 2	Ego-Shooter	EA	Frühjahr	☆☆☆☆☆
Black & White 2	Strategie	EA	Frühjahr	☆☆☆☆
Boiling Point: Road to Hell	Ego-Shooter	Atari	03.03.	☆☆☆☆
Cold Fear	Action	Ubisoft	März	☆☆☆☆
Cossacks 2: Napoleonic Wars	Strategie	CDV	April	☆☆☆☆
Dragonshard	Strategie	Atari	24.03.	☆☆☆☆
Dungeon Siege 2	Rollenspiel	Microsoft	Frühjahr	☆☆☆☆
Empire Earth 2	Strategie	Vivendi	Frühjahr	☆☆☆☆
F.E.A.R.	Ego-Shooter	Vivendi	Frühjahr	☆☆☆☆
Ghost Recon 2	Taktik-Shooter	Ubisoft	2005	☆☆☆☆
Grand Theft Auto: San Andreas	Action	Rockstar	2005	☆☆☆☆☆
Juiced	Action-Rennspiel	THQ	2005	☆☆☆☆
Lego Star Wars	Action	Eidos	April	☆☆☆
Middle-Earth Online	Online-Rollenspiel	Vivendi	2005	☆☆☆☆
MotoGP: Ultimate Racing Technology 3	Rennsimulation	THQ	September	☆☆☆☆
Sacred Underworld	Action-Rollenspiel	Take 2	Frühjahr	☆☆☆☆
Serious Sam 2	Action	Take 2	2005	☆☆☆☆
Splinter Cell: Chaos Theory	Stealth-Action	Ubisoft	17.03.	☆☆☆☆☆
Stalker: Shadow of Chernobyl	Ego-Shooter	THQ	Mai	☆☆☆☆☆
Star Wars: Republic Commando	Ego-Shooter	Activision	04.03.	☆☆☆☆
Stronghold 2	Strategie	Take 2	April	☆☆☆☆
The Matrix Online	Action	Ubisoft	2005	☆☆☆☆
The Movies	Simulation	Activision	2005	☆☆☆☆
The Regiment	Ego-Shooter	Konami	2005	☆☆☆☆
Ultima 10: Odyssey	Online-Rollenspiel	EA	2005	☆☆☆☆

☆☆☆☆☆ = TOP-HIT ☆☆☆ = KLASSE ☆☆☆ = GELUNGEN ☆☆ = GANZ NETT ☆ = FINGER WEG

HIER FINDEN SIE DIE AKTUELLEN ERSCHEINUNGSTERMINE DER KOMMENDEN TOP-HITS ÜBERSICHTLICH NACH SYSTEMEN SORTIERT.

PLAYSTATION 2

Der unangefochtene Marktführer im Konsolenbereich ist Sony. Aus diesem Grund erscheinen für die PS2 auch die meisten Spiele.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN JANUAR 2005				
Blood Will Tell: Osamu Tezuka's Dororo	Action	Sega	26.01.	☆☆☆
ESPN NBA 2005	Basketball	Take 2	14.01.	☆☆☆☆☆
ESPN NFL 2005	American Football	Take 2	14.01.	☆☆☆☆☆
ESPN NHL 2005	Eishockey	Take 2	14.01.	☆☆☆☆☆
King Arthur	Action	Konami	20.01.	☆☆☆
King of Fighters: Maximum Impact	Beat'em-Up	SNK	23.01.	☆☆☆
Lemony Snicket: Rätselhafte Ereignisse	Geschicklichkeit	Activision	20.01.	☆☆☆
NFL Street 2	American Football	EA	27.01.	☆☆☆☆☆
Outlaw Golf 2	Golf	Take 2	14.01.	☆☆☆
Robotech Invasion	Action	Take 2	14.01.	☆☆☆

NEUERSCHEINUNGEN FEBRUAR 2005

Ace Combat 5: The Unsung War	Flug-Action	Sony	18.02.	☆☆☆☆☆
Astroboy	Jump'n'Run	Sega	10.02.	☆☆☆
Atari Anthology	Geschicklichkeit	Atari	02.02.	☆☆☆
Brothers in Arms	Taktik-Shooter	Ubisoft	24.02.	☆☆☆☆☆
Capcom Fighting Jam	Beat'em-Up	Capcom	11.02.	☆☆☆☆☆
Gran Turismo 4	Rennsimulation	Sony	23.02.	☆☆☆☆☆
Legend of Kay	Jump'n'Run	JoWood	02.02.	☆☆☆☆☆
Megaman X8	Action	Capcom	11.02.	☆☆☆
Nanobreaker	Action	Konami	Februar	☆☆☆
Operation Air Assault	Flug-Simulation	THQ	11.02.	☆☆☆
Playboy: The Mansion	Wirtschafts-Sim	Ubisoft	10.02.	☆☆☆☆☆
Project: Snowblind	Ego-Shooter	Eidos	25.02.	☆☆☆☆☆
Rumble Roses	Wrestling	Konami	Februar	☆☆☆☆☆
Shadow of Rome	Action-Adventure	Capcom	04.02.	☆☆☆☆☆
Sonic Mega Collection Plus	Jump'n'Run	Atari	03.02.	☆☆☆
Suikoden IV	Rollenspiel	Konami	Februar	☆☆☆☆☆
UEFA Champions League 2004-2005	Fußball	EA	03.02.	☆☆☆☆☆
Yu-Gi-Oh! Kapselmonster Kolosseum	Strategie	Konami	Februar	☆☆☆☆☆

WEITERE NEUERSCHEINUNGEN 2005

Champions: Return to Arms	Action-Rollenspiel	Ubisoft	Frühjahr	☆☆☆☆☆
Cold Fear	Action	Ubisoft	März	☆☆☆☆☆
Death by Degrees	Action-Adventure	Namco	Frühjahr	☆☆☆☆☆
Destroy All Humans!	Action-Adventure	THQ	April	☆☆☆☆☆
Devil May Cry 3	Action-Adventure	Capcom	24.03.	☆☆☆☆☆
Enthusia Professional Racing	Rennsimulation	Konami	2005	☆☆☆☆☆
Far Cry Instincts	Ego-Shooter	Ubisoft	Frühjahr	☆☆☆☆☆
Final Fantasy 12	Rollenspiel	Sony	2005	☆☆☆☆☆
God of War	Action	Sony	2005	☆☆☆☆☆
Killer 7	Action-Adventure	Capcom	März	☆☆☆☆☆
Metal Gear Solid 3: Snake Eater	Action-Adventure	Konami	März	☆☆☆☆☆
Midnight Club 3: DUB Edition	Action-Rennspiel	Take 2	März	☆☆☆☆☆
Monster Hunter	Action	Capcom	Frühjahr	☆☆☆☆☆
Neo Contra	Action	Konami	25.03.	☆☆☆☆☆
Shadow Hearts: Covenant	Rollenspiel	Midway	März	☆☆☆☆☆
Splinter Cell: Chaos Theory	Stealth-Action	Ubisoft	17.03.	☆☆☆☆☆
Tekken 5	Beat'em-Up	Sony	Sommer	☆☆☆☆☆
TimeSplitters 3: Future Perfect	Ego-Shooter	EA	18.03.	☆☆☆☆☆

☆☆☆☆☆ = TOP-HIT ☆☆☆☆ = KLASSE ☆☆☆ = GELINGEN ☆☆ = GANZ NETT ☆ = FINGER WEG

HIGHLIGHTS

PLAYSTATION 2

ESPN NBA 2005

Basketball



▲ 14. JANUAR: In den USA ist das neue ESPN NBA bereits der Abreuer.

GRAN TURISMO 4

Rennsimulation



▲ 23. FEBRUAR: Erstes PS2-Highlight 2005 – Test im nächsten Heft!

SHADOW OF ROME

Action-Adventure



▲ 4. FEBRUAR: Beim Gladiatorenwettkampf geht es blutig zur Sache.

MGS 3: SNAKE EATER

Action-Adventure



▲ MÄRZ: Die deutsche Fassung soll sogar zwei Bonus-Modi bieten.

HIGHLIGHTS

XBOX

DEAD OR ALIVE ULTIMATE

Beat'em-Up



▲ 28. JANUAR: Die sexy DoA-Mädels teilen wieder kräftig aus.

UEFA CHAMPIONS LEAGUE 2004-2005

Fußball



▲ 3. FEBRUAR: Rechtzeitig zur CL-Endrunde kommt der neue FIFA-Ableger.

UNREAL CHAMPIONSHIP 2

Ego-Shooter



▲ FEBRUAR: Mit UC2 erscheint ein weiterer toller Ego-Shooter für die Xbox.

ODDWorld: STRANGERS VERGELTUNG

Action



▲ 3. MÄRZ: Strangers Vergeltung erscheint exklusiv für die Xbox.

XBOX

Microsofts Xbox lockt in diesem Jahr mit hochwertigen Exklusiv-Titeln. Aber auch Multi-Format-Spiele machen hier eine gute Figur.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN JANUAR 2005				
Close Combat: First to Fight	Taktik-Shooter	Take 2	21.01.	☆☆☆
CSI: Crime Scene Investigation	Adventure	Ubisoft	13.01.	☆☆☆
Dead or Alive Ultimate	Beat'em-Up	Microsoft	28.01.	☆☆☆☆
ESPN NBA 2005	Basketball	Take 2	14.01.	☆☆☆☆☆
ESPN NFL 2005	American Football	Take 2	14.01.	☆☆☆☆☆
ESPN NHL 2005	Eishockey	Take 2	14.01.	☆☆☆☆☆
King Arthur	Action	Konami	20.01.	☆☆☆
King of Fighters: Maximum Impact	Beat'em-Up	Flashpoint	23.01.	☆☆☆
Lemony Snicket: Ratselhafte Ereignisse	Geschicklichkeit	Activision	20.01.	☆☆☆
MechAssault 2: Lone Wolf	Action	NBG	15.01.	☆☆☆☆
NFL Street 2	American Football	EA	27.01.	☆☆☆☆
Outlaw Golf 2	Golf	Take 2	14.01.	☆☆☆
Pool Paradise: Jimmy White World Tour	Billard	Flashpoint	24.01.	☆☆☆
Project Zero 2	Horror-Adventure	NBG	15.01.	☆☆☆☆
Robotech Invasion	Action	Take 2	14.01.	☆☆☆
SNK vs Capcom: Chaos	Beat'em-Up	SNK	24.01.	☆☆☆

NEUERSCHEINUNGEN FEBRUAR 2005

Brothers in Arms	Taktik-Shooter	Ubisoft	24.02.	☆☆☆☆
Demon Stone	Action-Rollenspiel	Atari	10.02.	☆☆☆☆☆
Forza Motorsport	Rennsimulation	Microsoft	03.02.	☆☆☆☆
Get On Da Mic!	Musikspiel	Eidos	Februar	☆☆☆
Gotcha!	Action	Take 2	25.02.	☆☆☆
Otogi 2	Action	Atari	Februar	☆☆☆
Playboy: The Mansion	Wirtschafts-Sim	Ubisoft	10.02.	☆☆☆☆
Project: Snowblind	Ego-Shooter	Eidos	25.02.	☆☆☆☆
Scrapland	Action	Koch Media	02.02.	☆☆☆
Sonic Mega Collection Plus	Jump'n'Run	Atari	03.02.	☆☆☆
UEFA Champions League 2004-2005	Fußball	EA	03.02.	☆☆☆☆
Unreal Championship 2	Ego-Shooter	Konami	Februar	☆☆☆☆

WEITERE NEUERSCHEINUNGEN 2005

Cold Fear	Action	Ubisoft	März	☆☆☆☆
Destroy All Humans!	Action-Adventure	THQ	April	☆☆☆☆
Doom 3	Ego-Shooter	Activision	2005	☆☆☆☆☆
Far Cry Instincts	Ego-Shooter	Ubisoft	Frühjahr	☆☆☆☆
Grand Theft Auto: San Andreas	Action	Rockstar	2005	☆☆☆☆☆
Midnight Club 3: DUB Edition	Action-Rennspiel	Take 2	20.01.	☆☆☆☆☆
MotoGP: Ultimate Racing Technology 3	Rennsimulation	THQ	September	☆☆☆☆
MX vs. ATV Unleashed	Action-Rennspiel	THQ	März	☆☆☆☆
Oddworld: Strangers Vergeltung	Action	Microsoft	03.03.	☆☆☆☆
Operation Flashpoint: Cold War Crisis	Taktik-Shooter	Codemasters	Frühjahr	☆☆☆☆
Painkiller	Action	Dreamcatcher	Frühjahr	☆☆☆☆
Spike Out	Beat'em-Up	Sega	März	☆☆☆☆
Splinter Cell: Chaos Theory	Stealth-Action	Ubisoft	17.03.	☆☆☆☆
StarCraft: Ghost	Action	Vivendi	2005	☆☆☆☆
Super Monkey Ball Deluxe	Geschicklichkeit	Sega	März	☆☆☆☆
The Movies	Simulation	Activision	2005	☆☆☆☆
TimeSplitters 3: Future Perfect	Ego-Shooter	EA	18.03.	☆☆☆☆
WWE Wrestlemania XXI	Wrestling	THQ	April	☆☆☆☆

☆☆☆☆ = TOP-HIT ☆☆☆ = KLASSE ☆☆☆ = GELUNGEN ☆☆ = GANZ NETT ☆ = FINGER WEG

HIER FINDEN SIE DIE AKTUELLEN ERSCHEINUNGSTERMINE DER KOMMENDEN TOP-HITS ÜBERSICHTLICH NACH SYSTEMEN SORTIERT.

GAMECUBE

Der kleine Powerwürfel von Nintendo hat etliche gute Spiele in der Pipeline. Außerdem lässt er sich prima mit dem Game Boy Advance verbinden.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN JANUAR 2005				
King Arthur	Action	Konami	20.01.	☆☆☆
Lemony Snicket: Rätselhafte Ereignisse	Geschicklichkeit	Activision	20.01.	☆☆☆
NFL Street 2	American Football	EA	27.01.	☆☆☆☆
The Legend of Zelda: Four Swords Adventure	Action-Adventure	Nintendo	07.01.	☆☆☆☆☆

NEUERSCHEINUNGEN FEBRUAR 2005				
Donkey Kong Jungle Beat	Action-Adventure	Nintendo	04.02.	☆☆☆☆
Mario Power Tennis	Tennis	Nintendo	25.02.	☆☆☆☆☆
UEFA Champions League 2004-2005	Fußball	EA	03.02.	☆☆☆☆

WEITERE NEUERSCHEINUNGEN 2005				
Baten Kaitos	Rollenspiel	Nintendo	Frühjahr	☆☆☆
Disneys Winnie Puh Kunterbunte Abenteuer	Geschicklichkeit	Ubisoft	März	☆☆
Dragon Ball Z: Budokai 2	Beat'em-Up	Atari	17.03.	☆☆☆
Killer 7	Action-Adventure	Capcom	März	☆☆☆☆
Kookabonga	Geschicklichkeit	Vivendi	2005	☆☆☆
Mario Party 6	Partyspiel	Nintendo	18.03.	☆☆☆☆
Mario Tennis	Tennis	Nintendo	2005	☆☆☆☆☆
Micro Mayhem	Geschicklichkeit	Jaleco	2005	☆☆☆
Pokémon Box	Strategie	Nintendo	Frühjahr	☆☆☆
Resident Evil 4	Horror-Adventure	Capcom	Frühjahr	☆☆☆☆☆
Splinter Cell: Chaos Theory	Stealth-Action	Ubisoft	17.03.	☆☆☆☆☆
Star Fox 2	Action	Nintendo	2005	☆☆☆☆☆
Teenage Mutant Ninja Turtles 2: Battle Nexus	Action	Konami	März	☆☆☆
The Legend of Zelda	Action-Adventure	Nintendo	2005	☆☆☆☆☆
The Movies	Simulation	Activision	2005	☆☆☆☆
TimeSplitters 3: Future Perfect	Ego-Shooter	EA	18.03.	☆☆☆☆☆
Viewtiful Joe 2	Action	Capcom	März	☆☆☆☆

GAME BOY ADVANCE

Auf dem Nintendo-Handheld werden gerne Klassiker alter Videospiel-Tage umgesetzt. Aber auch aktuelle Titel gibt es reichlich.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN JANUAR 2005				
Castlevania	Action-Adventure	Nintendo	07.01.	☆☆
Dr. Mario	Knobelspiel	Nintendo	07.01.	☆☆
Lemony Snicket: Rätselhafte Ereignisse	Geschicklichkeit	Activision	20.01.	☆☆☆
Metal Slug Advance	Action	SNK	17.01.	☆☆☆☆
Metroid	Action	Nintendo	07.01.	☆☆
Zelda II: The Adventure of Link	Action-Adventure	Nintendo	07.01.	☆☆☆

WEITERE NEUERSCHEINUNGEN 2005				
Banjo-Pilot	Jump'n'Run	Rare	05.02.	☆☆☆☆
Disneys Winnie Puh Kunterbunte Abenteuer	Geschicklichkeit	Ubisoft	März	☆☆
Hardcore Pool	Billard	Telegames	2005	☆☆☆
Kingdom Hearts	Action-Rollenspiel	Nintendo	Frühjahr	☆☆☆☆
Mario Party Advance	Geschicklichkeit	Nintendo	Sommer	☆☆☆☆
Shaman King: Master of Spirits	Action	Konami	2005	☆☆☆
Star Wars: Revenge of the Sith	Action	Ubisoft	Frühjahr	☆☆☆☆☆
Tak 2: Der Stab der Träume	Jump'n'Run	THQ	März	☆☆☆

HIGHLIGHTS

GAMECUBE

FOUR SWORDS ADVENTURE

Action-Adventure



▲ 7. JANUAR: Vier Schwerträger müssen Sie gleichzeitig steuern.

MARIO POWER TENNIS

Tennis



▲ 25. FEBRUAR: Mario und Co schlagen wieder auf den Filzball ein.

RESIDENT EVIL 4

Horror-Adventure



▲ FRÜHJAHR: Wie konnte der Virus nur nach Europa gelangen?

VIEWTIFUL JOE 2

Action



▲ MÄRZ: Auch der zweite Teil ist grafisch etwas gewöhnungsbedürftig.

DAS VGA-GEWINNSPIEL

Sie sind nur eine kleine Rechenaufgabe weit von einem tollen Preis entfernt! Gewinnen Sie Goodies von Sony, Vivendi Universal und THQ!

PlayStation 2

Ein richtiges Kleinod fürs Wohnzimmer verlosen wir in Zusammenarbeit mit Sony Computer Entertainment Deutschland. Der Gewinner unseres Preisausschreibens darf sich eine lebensgroße "Ratchet & Clank"-Figur direkt neben seine brandneue kleine PlayStation2 stellen. Aber damit noch nicht genug. Die PlayStation-Väter legen noch mal zehn Versionen von "Ratchet & Clank 3" für die PS2 obendrauf. Und für den Kleiderschrank gibt's auch was Schönes: Fünf schicke "Ratchet & Clank 3"-Polo-Shirts suchen nach neuen Trägern. Mitmachen lohnt sich also!



GESAMTWERT
1.000 €

1x



1x

VIVENDI UNIVERSAL games

Der kleine Lüstling Larry hat es nach Jahren wieder auf diverse Konsolen geschafft. Deshalb präsentieren wir Ihnen diesen Monat in Zusammenarbeit mit Vivendi Universal Games ein exklusives Gewinnspiel zu seinem aktuellen Erotik-Abenteuer. Als Preise winken drei hochwertig verarbeitete Larry-Figuren für den Schreibtisch. Außerdem packt der Publisher noch fünf Exemplare von "Leisure Suit Larry: Magna Cum Laude" für die Xbox obendrauf. Aber auch die Ego-Action-Fans unter Ihnen werden nicht vergessen. Zusätzlich gibt es nämlich noch mal fünf Mal "Chronicles of Riddick: Escape from Butcher Bay" für den PC. Viel Glück!

GESAMTWERT
675 €

3x



5x

5x

THQ

Unglaubliche Preise gibt es in dieser Video-games Aktuell auch von THQ zu gewinnen. Zum Beispiel eine Jack-Jack-Babypuppe aus dem Spiel zum Kinofilm "Die Unglaublichen". Außerdem haben wir noch ein Skateboard und vier Uhren mit Motiven der Superhelden-Familie für Sie. Weitere exklusive Preise komplettieren das Gewinnspiel-Paket. So gehört Ihnen mit etwas Glück bald eine sprechende SpongeBob-Schwammkopf-Puppe. Und zu guter Letzt verlosen wir drei Mal das PlayStation2-Spiel "WWE Smackdown! vs. RAW".

GESAMTWERT
310 €



4x

1x

1x

1x

3x

Beantworten Sie folgende Preisfrage:

Wie viele Euro sind die Preise auf dieser Seite zusammen wert?

Schicken Sie Ihre Postkarte an folgende Adresse:

CyPress GmbH
VGA-Gewinnspiel Februar
Max-Planck-Straße 13
97204 Hächberg

Einsendeschluss: 25. Februar 2005. Mitarbeiter von Vivendi Universal Games, THQ, Sony und CyPress sind von der Teilnahme ausgeschlossen. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Mehrfacheinsendungen werden nicht berücksichtigt. Die Gewinner werden schriftlich von uns benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

SO TESTET VGA

Die Testexperten von der VGA verfügen über langjährige Erfahrung im Beurteilen von Video- und PC-Spielen. Bevor sie zu ihrem Urteil kommen, werden die Spiele ausführlich gespielt und anhand verschiedener Kriterien bewertet. Das Resultat dieses Testvorgangs finden Sie übersichtlich aufbereitet im Kasten "Testergebnis", der am Ende jedes Spieltestes zu finden ist.

**VIDEO
GAMES
AKTUELL
TOP-HIT**

VGA TOP-HIT: Nur besonders gute Spiele erhalten unsere begehrte Auszeichnung zum "Top-Hit".

Der "Top-Hit" ist ein Garant für exzellenten Spielspaß und Unterhaltung. Um dieses Prädikat zu erhalten, müssen die Spiele inhaltlich, technisch und spielerisch höchsten Ansprüchen genügen. Spiele mit dieser Auszeichnung können Sie praktisch ungesehen kaufen.

**SEHR GÜNSTIGER
30
EURO
SEHR GÜNSTIGER**

HALBER PREIS:
Fast alle Anbieter legen Spiele nach einiger Zeit günstiger auf. Egal ob als Platinum, Classic oder unter einer anderen Bezeichnung – hier finden Sie Top-Spielspaß zum kleinen Preis.

ADD-ON



ADD-ON:
Auch Add-ons versprechen Spielspaß zum kleinen Preis. Allerdings benötigen Sie meist das ursprüngliche Spiel, auf dem das Add-on basiert. Nur in seltenen Fällen können Sie die Erweiterung ohne Original spielen.



FINGER WEG:
Der Name ist Programm! Mit diesem Zeichen warnen wir Sie vor Spielspaßbremsen, die sich hinter klangvollen Namen verbergen. Seien Sie also vorsichtig, selbst wenn Sie das Thema eigentlich interessiert!



▲ **TESTLABOR:** Hier leben Kabel, Konsolen und Kompetenz friedlich zusammen. PS2, Xbox, GameCube, GBA und PC an einem Tisch vereint.

DER VGA-TESTKASTEN

TERMINE UND PREISE: Hier sehen Sie, ob und wann das getestete Spiel für die einzelnen Systeme erscheint und wie viel es jeweils kostet.

ZU BEACHTEN: Sollte es bei einem Spiel von Plattform zu Plattform gravierende Unterschiede geben, machen wir Sie an dieser Stelle auf diesen Umstand aufmerksam.

SPIELE-INFO: Genre, Sprache, Schwierigkeitsgrad: An dieser Stelle liefern wir Ihnen alle Informationen, die Sie über das getestete Spiel haben sollten.

PC: HARDWARE-ANFORDERUNG:
Bei PC-Titeln geben wir an, welchen Rechner Sie für den vollen Spielspaß mindestens haben sollten.

Einsteiger	Standard	High-End
Proz. 1,2 GHz RAM 256 MB Geforce 2/4MX	Proz. 2,0 GHz RAM 512 MB Geforce 5700	Proz. 3,0 GHz RAM 1 GB Geforce 6800

PRO UND CONTRA: Was ist super, was voll daneben? An dieser Stelle nennen wir die wichtigsten Vor- und Nachteile des Spiels.

GRAFIK UND SOUND: Hier lesen Sie Fakten und Noten zur Spieltechnik. Neben unseren Kommentaren liefern wir auch Infos zu eventuell vorhandenen Features wie 50/60-Hz-Umschaltung, 16:9-Modus oder Raumklang.

STEUERUNG: Wie einfach gelingt die Bedienung? Ist die Steuerung intuitiv, oder muss man sich erst einarbeiten? Wie gut ein Spiel von der Hand geht, bewerten wir hier.

FAZIT UND NOTE: Das Spiel in der Kurzzusammenfassung sowie die finale Bewertung im Schulnotensystem.

TESTERGEBNIS					
NEED FOR			SPEED: UNDERGROUND 2		
System	PC	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint	18.11.	18.11.	18.11.	18.11.	18.11.
Preis	45 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro
Zu beachten					
Unser Test basiert auf der PS2-Version. Die GameCube-Fassung enthält als Einzige keinen Online-Modus.					
Spiele-Infos		Genre			
		Rennspiel			
		Hersteller			
		Electronic Arts			
		PC-Anforderung			
		Standard (S. 47)			
		Spieleranzahl			
		1-2 (6 online)			
		Schwierigkeit			
		mittel			
		Spielmechanik			
		nach Rennen			
		Texte/Stimmen			
		deutsch/deutsch ab 6			
Pro & Contra		▲ Fantastisch modellierte Stadtkulisse ▲ Schier unbegrenzte Tuning-Optionen ▲ Abwechslungsreiche Renn-Modi ▲ Stets fairer Schwierigkeitsgrad ▼ Story-Modus künstlich gestreckt			
Grafik		Bis auf dezente Ruckler: superbe Hochglanzoptik mit 16:9-Modus			
Sound		Lizenziertere Songs und professionelle Sprecher mit Surround-Sound.			
Steuerung		Punktgenaue Arcade-Kontrollen ohne jeglichen Realismus-Ballast.			
Fazit		Ich will Spaß, ich geb Gas: Inhaltlich aufgemotzte Fortführung der erfolgreichen Tuning-Rennerei mit gigantischem Umfang – Pflichtkauf!			

INHALT

SPIELE IM TEST

SPIELETTITEL	SEITE	SYSTEM
ALARM FÜR COBRA 11 – VOL. 2	69	PC
ANSTOSS 2005	68	PC
ATLANTIS EVOLUTION	70	PC
CHRONICLES OF RIDDICK	72	PC
DEAD OR ALIVE ULTIMATE	56	PC
ESPN NHL 2K5	71	PC
EVERQUEST 2	60	PC
FIRE DEPARTMENT 2	68	PC
LEGEND OF KAY	64	PC
MAJESTIC CHESS	73	PC
MECHASSAULT 2: LONE WOLF	58	PC
MIAMI VICE	71	PC
NFL STREET 2	69	PC
RONCALLI ZIRKUS TYCOON	70	PC
SHADOW OF ROME	52	PC
SHERLOCK HOLMES: DAS GEHEIMNIS DES SILBERNEN OHRRINGS	72	PC
THE LEGEND OF ZELDA: FOUR SWORDS ADVENTURES	62	PC
TRIVIAL PURSUIT UNLIMITED	73	PC
UEFA CHAMPIONS LEAGUE 2004-2005	54	PC
BUDGETTESTS		
FAR CRY (DT.)	74	PC
BUDGET-HIGHLIGHTS		
	75	PC

ALTERSFREIGABE

Hier sehen Sie, für welches Alter das getestete Spiel von der USK (www.usk.de) freigegeben ist. Folgende Alterseinstufungen sieht das Gesetz vor:



Freigegeben ohne Altersbeschränkung gemäß § 14 JuSchG.
Spiele mit diesem Siegel sind aus der Sicht des Jugendschutzes für Kinder jeden Alters unbedenklich. Sie sind aber nicht zwangsläufig schon für jüngere Kinder verständlich oder gar komplex beherrschbar.



Freigegeben ab 6 Jahren gemäß § 14 JuSchG.
Die Spiele wirken abstrakt-symbolisch, comicartig oder in anderer Weise unwirklich. Spielangebote versetzen den Spieler möglicherweise in etwas unheimliche Spielräume oder scheinen durch Aufgabenstellung oder Geschwindigkeit zu belastend für Kinder unter sechs Jahren.



Freigegeben ab 12 Jahren gemäß § 14 JuSchG.
Aggressiv konkurrenzfördernde oder kampfbetonte Grundmuster in der Lösung von Spielaufgaben. Zum Beispiel setzen die Spielkonzepte auf Technikszinisation (historische Militärgeschichte oder Science-Fiction-Weit) oder auch auf die Motivation, tapferen Helden in komplexen Sagen und Mythoswelten zu spielen. Gewalt ist nicht in alltagsrelevante Szenarien eingebunden.



Freigegeben ab 16 Jahren gemäß § 14 JuSchG.
Rasante bewaffnete Action, mitunter gegen menschennährliche Spielfiguren, sowie Spielkonzepte, die fiktive oder historische kriegerische Auseinandersetzungen atmosphärisch nachvollziehen lassen. Die Inhalte lassen eine bestmögliche Reflexion des sozialen Urteilsvermögens und die Fähigkeit zur kritischen Reflexion der interaktiven Beteiligung am Spiel erforderlich erscheinen.



Keine Jugendfreigabe gemäß § 14 JuSchG.
Der Inhalt ist geeignet, die Entwicklung von Kindern und Jugendlichen zu einer eigenverantwortlichen und gemeinschaftlichen Persönlichkeit zu beeinträchtigen. Voraussetzung für die Kennzeichnung ist, dass § 14 JuSchG Abs. 4 und § 15 JuSchG Abs. 2 und 3 („Jugendgefährdung“) nicht erfüllt sind.

SHADOW OF ROME

Brot und Spiele: Capcom zeigt unverhüllt das harte Leben eines tapferen Gladiators.



▲ **AUSGEWICHEN:** Agrippa muss im Zweikampf mit Claudia beweisen, dass er wirklich das Zeug zu einem Gladiator hat.



▲ **ANGESCHLICHEN:** Dieser mürrische Germane wird wohl nie erfahren, wer ihm gleich die Kehle durchschneiden wird.



▲ **ABGETAUCHT:** Hinter dieser Kiste ist Octavianus vor den Blicken der Wachen sicher. Hier verfolgt er den Senator Cicero, welcher gerade durch das Haus des Senats läuft. Er scheint irgendwie in den Mord an Julius Cäsar verwickelt zu sein.



▲ **ABGEWORFEN:** Gezielt werfen wir unsere Axt nach diesem Bogenschützen.



▲ **ANVISIERT:** Aus kürzester Distanz setzen wir Pfeil und Bogen gegen diesen feindlichen Gladiator ein.

Bluttrübstiges Gemetzel oder geschickte Manipulation? Gladiatorenkämpfe waren im alten Rom nicht nur ein wahrer Publikums-magnet, sondern dienten auch zur Ablenkung von politischen Missständen. Brot und Spiele als Gegenstück zu Armut und hohen Steuern.

Genau dieses Szenario nutzen die Programmierer von Capcom für "Shadow of Rome". Unter Führung des "Onimusha 3"-Teams bricht der Spieler auf zu einer faszinierenden Reise in die Zeit Julius Cäsars.

STORY: Das Abenteuer "Shadow of Rome" beginnt mit dem berühmtesten Meuchelmord der römischen Geschichte – dem hinterhältigen Attentat auf Julius Cäsar. Kurz nachdem dieser auf dem blank polierten Marmorboden niedergestochen wurde, scheint der hinterhältige Attentäter auch schon gefunden. Doch bereits zur damaligen Zeit durchzogen mehr Intrigen das Land als Politiker im Senat saßen. Das muss auch der tapfere Legionär Agrippa feststellen, als ihm sein treuer Freund Octavianus überbringt, dass es sich bei dem Mörder um seinen eigenen Vater Vipsianus handeln soll.

Das will und kann der Soldat natürlich nicht glauben und macht sich sofort auf den Weg nach Rom. Dort erwartet ihn jedoch nicht etwa die

Auflösung eines Missverständnisses, ganz im Gegenteil: Sein Vater soll vom Sieger eines Gladiatoren-Turniers hingerichtet werden. Nur wenn Agrippa selbst als Kämpfer antritt und diese gefährliche Veranstaltung gewinnt, kann er das Schlimmste verhindern. Inzwischen sucht Octavianus im Senat nach Hinweisen, die Vipsianus entlasten sollen – und der treue Freund wird recht schnell fündig.

SPIEL: "Shadow of Rome" mutet zunächst wie ein herkömmliches Action-Adventure im Stile von "Onimusha 3" an. Auf der Suche nach einem römischen Boten durchstreifen Sie als Legionär Agrippa düstere Wälder, prügeln sich mit germanischen Wilden oder hünenhaften Bossgegnern.

Nach diesen Turbulenzen muss er auch noch im Kolosseum beweisen, dass er es mit den besten Gladiatoren des Landes aufnehmen kann. Hierbei steuern Sie Ihren Helden aus einer über-sichtlichen Schulterperspektive. Per Knopfdruck visieren Sie die Unholde an. So umkreisen Sie Ihren Gegner und weichen seinen Schlägen mit geschickten Analog-Stick-Kommandos aus.

Ihre Waffen lassen sich im Kampf recht vielseitig einsetzen. Mit langen Speeren, scharfen Schwertern oder riesigen Äxten schlagen Sie auf die Bösewichter ein. Alternativ schleudern Sie



▲ **AUFGEFASST:** Wer nicht schnell genug läuft, wird hier in den Abgrund geschubst.



▲ **ANGEMACHT:** Dieser germanische Hüne ist gar nicht gut auf Agrippa zu sprechen.



▲ **AUSGEBÜCHST:** Agrippa kämpft sich zusammen mit Octavianus den Weg frei.



▲ **ANGEREMPELT:** Beim Pferdegespann-Rennen versuchen wir, uns zwischen diesen drei Widersachern hindurchzudrängeln. Ohne Waffengewalt werden wir hier aber kaum Chancen haben, als Erster die Ziellinie zu überqueren.



▲ **AUFGESPIESST:** Große Gegner erfordern gemeine Maßnahmen. Hier spießen wir gerade einen Unhold auf.



▲ **AUSGEHEBELT:** Der kräftige Agrippa schultert sogar diesen riesenhaften Gegner. Das kostet den Widersacher Lebensenergie.

die Säbel als tödliche Geschosse durch die Luft. Allerdings sollte man die Verschleißanzeige der Waffen nie aus den Augen lassen. Die Hieb- und Stichwaffen nutzen sich nämlich relativ schnell ab und springen am Ende entzwei. Dann ist es an der Zeit, im Kolosseum nach einem neuen Schädelspalter Ausschau zu halten.

Für die Schlachten in der Arena haben sich die Programmierer einiges einfallen lassen. Mal kämpft man, bis der letzte Gegner fällt, mal muss man bissigen Tigern das Fell über die Ohren ziehen. Anspruchsvoller wird es, wenn man im Team gegeneinander antritt. Hierbei muss jede Gruppe drei Statuen in der Arena schützen. Sobald die Statuen der Kontrahenten zerstört sind, ist auch dieses Match gewonnen. Höhepunkte der Schlachten sind die Kämpfe gegen riesige Elefanten oder ein Pferdegespann-Rennen, das sofort Erinnerungen an den Filmklassiker "Ben Hur" ins Gedächtnis ruft – klasse.

Wie anfangs bereits erwähnt, handelt es sich bei den packenden Keilereien lediglich um einen Teil der Spielmechanik von "Shadow of Rome". Alternativ dazu muss der Spieler noch mit Octavianus durch die Gassen von Rom schleichen. Er will Beweise für die Unschuld von Agrippas Vater finden. Einen Hinweis glaubt er beispiels-

weise im Gebäude des Senats verborgen, doch lässt man den blonden Jüngling dort nicht einfach so ein. Also muss er erst ein Senatsmitglied hinterrücks überwältigen, um an dessen Kleidung zu kommen. Genau wie Genre-König Sam Fisher schleicht er dann durch die Gänge, verbirgt sich vor Wachen oder schlägt diese mit Tongefäßen von hinten nieder – eine willkommene Abwechslung zum harten Gladiatoren-Alltag.

FAZIT: Was wie ein herkömmliches Action-Adventure beginnt, entwickelt sich schnell zu einem innovativen und motivierenden Gladiatoren-Abenteuer mit spannenden Missionen und hervorragender Grafikkulisse. Auch die Stealth-Missionen mit Octavianus gefallen auf Anhieb. Im Vergleich zu den brillanten, aber auch brutalen Kampfsequenzen wirken sie aber aufgesetzt. Man könnte beinahe meinen, sie wurden nachträglich ins Spiel integriert.

Dafür sind die Schlachten im Kolosseum umso beeindruckender und stellen ganz klar den Höhepunkt des Spiels dar. Außer dem recht knackigen Schwierigkeitsgrad gibt es daran absolut nichts auszusetzen. Auch wenn Sie das antike Szenario nicht unbedingt anspricht, sollten Sie mal einen Blick auf "Shadow of Rome" werfen. Es lohnt sich wirklich! **MH**

TESTERGEBNIS

SHADOW OF ROME	
System	PS2
Erscheint	04.02.
Preis	60 Euro
Zu beachten	Erscheint exklusiv für PlayStation2. Eine Umsetzung für andere Systeme ist derzeit nicht geplant.
Spieler-Infos	Genre Action-Adventure Hersteller Capcom PC-Anforderung Entwickler (S. 51) Spieleranzahl 1 Schwierigkeit schwer Speichern nach Level Texte/Stimmen deutsch/englisch Altersfreigabe ab 18 www.capcom.com/shadow
Pro & Contra	▲ Rom ist überzeugend inszeniert ▲ Abwechslungsreiche Arena-Kämpfe ▲ Spannende Handlung ▼ Schleichmissionen wirken aufgesetzt ▼ Schwierigkeitsgrad zu hoch
Grafik	Grafikkulisse mit hochauflösenden Texturen und absolut ruckelfrei. 1-
Sound	Gute Umgebungsgespräche, Sprache aber leider nur in Englisch. 2
Steuerung	Direkt und unkompliziert – nur die Kamera muss oft nachjustiert werden. 2+
Fazit	Brust oder Keule? Bei diesem abwechslungsreichen Gladiatoren-Abenteuer kommen Sie voll auf Ihre Kosten. Gut gemacht, Capcom! WERTUNG 2+

2004-2005

UEFA CHAMPIONS LEAGUE



Führen Sie Ihr Lieblingsteam ins Finale der europäischen Königsklasse und holen Sie sich die Trophäe im Atatürk-Stadion von Istanbul!



▲ **EIGENTOR:** Laut EA sollen die Balken das cineastische Feeling verstärken. Unsere Vermutung: Sie sollen die Bildrate verbessern.



▲ **NEUEINKÄUFE:** Die Kader sind zumeist aktuell. Beim HSV spielt bereits Alami Moreira, René Klingbeil fehlt allerdings.



▲ **SLOWMOTION:** Die Zeitlupen-Einstellungen stehen denen einer echten TV-Übertragung in nichts nach. Aus der Hintertor-Ansicht erkennt man die wunderschönen Arenen sowie die Dynamik, mit der das Leder am Tor vorbeisaust – echt atemberaubend!

EA NEWS

DIE WICHTIGSTEN NEUERUNGEN

- **Standards:** Freistöße und Ecken platzieren Sie nun mittels Auswahl-Leisten. Beispiel: Langer Pfosten, mit Effet getreten.
- **Szenarios:** Sie können eigene Situationen erstellen und historische Szenen wie die Wunder von der Weser nacherleben.
- **EA Talk-Radio:** Pseudo-Anrufer geben zwischen den Spielen bei einem Kommentator ihre oft deplatzierten Meinungen ab.



▲ **STANDARDS:** Vor der Ausführung wählen Sie aus Flanke oder Zuspies – hier mit dem freischaltbaren Riesenball.

Unzählige FIFA-, WM- und EM-Versionen haben die Jungs von EA Canada bereits um ihre opulente Supergrafik gestrickt. Nun kommt mit "UEFA Champions League 2004-2005" eine weitere Adaption mit Original-Lizenz hinzu. Audiovisuell ist im Vergleich zu "FIFA 2005" (erschienen 10/2004) nur Feintuning zu bemerken. Hier liegt man ohnehin deutlich vor dem Genre-Primus "PES 4". Durch eine weiter verbesserte Spielsteuerung und einen neuen Karriere-Modus möchte man Konamis Superstar allerdings endlich auf die harte Ersatzbank zwingen.

UMFANG: Mit einem von 239 Clubteams starten Sie die Jagd nach der Champions-League-Trophäe. Neben den wichtigsten Ligen wie Premier League, Serie A, Primera División und 1. Bundesliga sind auch Mannschaften aus der norwegischen Tippeligaen oder der Super League der Schweiz vertreten. Reichlich ist auch die Auswahl an Spielmodi. Sie erleben eine komplette CL-Saison, erstellen Turniere und Ligen oder messen sich mit Ihrem Gegner in Hin- und Rückspiel, wobei die Auswärtstor-Regel zum Tragen kommt. Zudem dürfen Sie sich eigene Szenarios basteln und so Ihren Lieblingsklassiker nachspielen. Am spannendsten ist definitiv der nachfolgend beschriebene, innovative Saison-Modus.

SPIEL: Die in fünfzig Kapitel unterteilte Kombination aus CL- und Liga-Saison sticht aus dem bisherigen Karriere-Einerlei heraus. Ihr Präsident instruiert Sie per E-Mail, wobei es zu Beginn lapidar heißt: "Gewinnen Sie das nächste Spiel, um sich einen Quali-Platz für die Champions League zu sichern". Dann geht's in die Saison-Vorbereitung. Um dem Team ein neues Gesicht zu verleihen, müssen Sie drei Spieler abstoßen und drei Stars verpflichten. Die Neueinkäufe müssen dabei insgesamt einen bestimmten Stärkewert erreichen und dürfen gleichzeitig das vorgegebene Budget nicht sprengen. Um dem Publikum die Pires und Gerrards gebührend zu präsentieren, haben sie im ersten Saison-Spiel auf jeden Fall 75 Minuten zu spielen – sagt der Präsident. Manchmal stellt das Club-Oberhaupt auch merkwürdige Vorgaben, wie etwa 15 Ecken in einem Spiel.

Häufig sind die Aufgaben an bestimmte Szenarios gebunden. So verlangt man beispielsweise von Ihnen, in der Schlussphase einen Rückstand aufzuholen. Erfüllen Sie die Forderung, erhalten Sie Bonuspunkte, mit denen Sie insgesamt 28 Special-Features freischalten. Mit den Extras dürfen Sie etwa im Freundschaftsspiel gegen einen überdimensional großen Ball treten oder sogar Matches in der Ego-Perspektive bestreiten.



▲ **GESTRECKTES BEIN:** Bei den Bayern hängt mal wieder alles von Makaay ab.



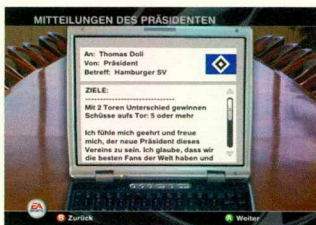
▲ **ZIELWASSER:** Beim Schussbalken müssen Sie nun den roten Bereich treffen.



▲ **NAHAUFNAHME:** Der Detailgrad der Spielergesichter ist phänomenal – wow!



▲ **MILAN!** Nach einem Torerfolg wird der Mailänder Crespo von den Kameraden Seedorf und Stam gefeiert. Die Trikots sind mit Original-Emblemen verziert. Zudem weisen die Jerseys realistische Falten auf, die sogar Schatten werfen.



▲ **CLUBCHEF:** Per E-Mail stellt Ihr Präsident seine Forderungen. Bei dauerhafter Nichterfüllung droht der Rauswurf.



▲ **DIE CHAMPIONS:** Durch einen Sieg im Atatürk-Stadion von Istanbul haben wir uns die europäische Königs-Trophäe gesichert.

Schon "FIFA 2005" wartete mit spielmechanischen Verbesserungen auf. In "UEFA" optimierte man die Abwehrarbeit der KI. Verteidiger sind nun aggressiver am Gegenspieler dran und versuchen häufig, einen Pass mit einer Grätsche abzufangen. Verändert hat man auch die Ausführung von Freistößen und Eckbällen (siehe Kasten) sowie die Schussjustierung. Der Balken zeigt nun neben einem blauen auch einen roten Bereich, der abhängig von Situation und Spieler unterschiedlich groß ist. Erreicht man den Anfang des roten Bereichs, hat man gute Aussichten auf einen Torerfolg. Insgesamt gehen die Aktionen ähnlich flüssig von der Hand wie beim Konkurrenten "PES 4" – auch dank der perfektionierten Ballphysik. Stafetten gelingen ebenso wie Pässe in die Tiefe. Allerdings müssen Sie den Empfänger per Knopfdruck immer erst in den freien Raum schicken. Wer gerne mit weiten Zuspätspielen operiert, wird allerdings den Radar vermissen.

Ihre Augen und Ohren werden durch eine superbe Präsentation verwöhnt. Die Arenen sind wunderschön gestaltet, die Spielergesichter lassen Wangenknochen und sogar Falten erkennen. Leider wird das Sichtfeld des Screens unentwegt durch dicke schwarze Balken oben und unten eingeschränkt. Dafür ruckelt diesmal fast nix.

Die perfekten Schuss-, Grätsch- und Fang-Geräusche überzeugen mehr als die Kommentare der ARD-Stimmen Steffen Simon und Monica Lierhaus – deren Einwurfe passen nicht immer zum Geschehen. Einfach nur nervig sind die Anrufer beim neuen EA Sports Talk-Radio. Da wird ein klares 4:0 schon mal als "knapper Sieg" verkauft.

Die Online-Features der PC-, Xbox- und PS2-Versionen konnten wir leider nicht testen, noch gab es keine Server. Es werden online allerdings nur Spiele eins gegen eins möglich sein.

FAZIT: Alle Achtung, den Kanadiern scheinen die Ideen nie auszugehen. Beim neuen, motivierenden Saison-Modus sind Sie immer wieder gezwungen, mit unterschiedlichen Aufstellungen und Taktiken zu operieren – Langeweile wird auf die Tribüne verbannt. Leider sind die Einstellmöglichkeiten im Vergleich zu "PES 4" nach wie vor auf unterklassigem Niveau. Die spielerischen Fortschritte gefallen aber. Das Passspiel gelingt ebenso auf Anhieb wie das Freestyle-Dribbling. Hat man sich an die veränderte Schussjustierung gewöhnt, klappt's sogar mit den Toren. Bei Präsentation und Lizenzen ist man den Japanern ohnehin weit überlegen. Insgesamt hat sich der Abstand zum Spitzenreiter verringert. **AZ**

TESTERGEBNIS					
UEFA CHAMPIONS LEAGUE 2004-2005					
System	PC	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheinung	03.02.	03.02.	03.02.	03.02.	03.02.
Preis	50 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro
Zu beachten	Die PC-, PS2- und Xbox-Versionen enthalten Online-Features.				
	Genre	Fußball			
	Hersteller	Electronic Arts			
	PC-Anforderung	Standard (S. 51)			
	Spieleranzahl	1-8 (1 online)			
	Schwierigkeit	Einst. (4 Stufen)			
	Speichern	nach Spiel			
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch			
Pro & Contra	Altersfreigabe	frei			
	www.electronicarts.de				
Grafik	▲ Hervorragende Präsentation				
	▲ Innovativer Saison-Modus				
	▲ Verbesserte Standardfunktionen				
	▼ Kaum taktische Einstellungen				
	▼ Kein Radar mehr				
Sound	Exzellente Stadien, detaillierte Darstellung der Spieler, Dicke Balken.				
	Perfekter Stadionsound. Guter Kommentar. Nerviges EA Talk-Radio.				
Steuerung	Einfaches Passspiel, optimiertes Schießen, neue Standardaktionen.				
	WERTUNG				
Fazit	"UEFA" ist das bessere "FIFA". Der Newcomer glänzt mit genialer Präsentation, toller Spielbarkeit und einem grandiosen Saison-Modus.				1-
					

DEAD OR ALIVE ULTIMATE

Keilen wie im Jahr 2000: Tecmo schickt ein komplett überarbeitetes Dead or Alive 2 ins Rennen um die Karate-Krone.



▲ STUTENBISSIGKEIT: Kung-Fu-Göre Lei Fang und Catcherin Tina tauschen vor Kampfbeginn Nettigkeiten aus.



▲ KONTER: Kasumi fängt Gen Fushimis Schlag ab und setzt zu einem Konterwurf an, der besonders viel Energie abzieht.



▲ NICHT DIE RAUBKATZEN ÄRGERN: Während Tina sich noch von einem Magen-schwinger von Bruce-Lee-Verschnitt Jann Lee erholt, beobachtet eine große Löwin aus dem Hintergrund hungrig die wüste Keilerei.



▲ WERBETRÄCHTIG: Ayane zeigt offen, welcher Konsole sie den Vorzug gibt.



▲ SCHLÄGE IM REGEN: Gegen die eleganten Manöver von Lei Fang hat Thai-Boxer Zack keine Chance.

Statt die Fans mit dem vierten Teil der "Dead or Alive"-Serie zu beglücken, setzt Tecmo den Wartenden erst einmal eine Umsetzung von Episode 2 vor. Kann sich der mehrere Jahre alte Prügler nach seiner audiovisuellen Generalüberholung mit aktueller Schlägerkoste messen?

STORY: Das Renderintro bringt nur wenig Klarheit in die verworrene Geschichte um Ninja-Schönling Hayate und sein Alter Ego Ein, um ein mysteriöses Projekt Epsilon und Ähnliches – dafür wird das Verhältnis der Halbschwwestern Kasumi und Ayana geklärt. Aber im Grunde interessiert die Geschichte in einem Prügler einen toten Elch – Kämpferauswahl, Grafik und Spielbarkeit sind die Faktoren, die zählen.

SPIEL: Und in diesen Punkten schlägt sich das Dreamcast-Remake wacker. Anfangs gehen Sie mit 13 Figuren an den Start: Die Ninja Kasumi und Ayane, Kung-Fu-Koryphäe Lei Fang, Bruce-Lee-Verschnitt Jann Lee, Hulk Hogans Halbbruder Bass, Ninja-Gaiden-Held Hayabusa und noch eine gute Hand voll weiterer Handkanten-Helden buhlen um Ihre Gunst. Damit nicht genug: Sammelwütige Kämpfernaturen spielen noch Army-Man Bayman, den langnasigen Endgegner Tengu und "DOA 3"-Karate-Ass Hitomi frei. Das Kampfsystem ist jenem von Teil 3 sehr ähnlich.

Sie lenken Ihre Figur mit Analog-Stick oder Steuerkreuz, mit vier Tasten lösen Sie Schläge, Tritte, Würfe und Konter aus. Letztere sind nach wie vor ein Kernelement des Spiels: Mit dem richtigen Timing und der korrekten Kombination können Sie beinahe jede gegnerische Attacke zu Ihrem eigenen Vorteil nutzen. Ganz so einfach wie in Teil 3 ist das allerdings nicht mehr. Das alles lässt sich ein wenig mit dem Stein-Schere-Papier-Prinzip beschreiben: Während Konter hervorragend gegen Schläge und Tritte wirken, legen Profis Dauer-Konterer schnell mit ein paar gezielten Würfen auf die Matte. Wer hingegen auf eben diese Nahkampfmanöver setzt, dem kommen Sie leicht mit Fuß- und Handkante bei.

Die schnellen Keilereien sind zwar nicht so realistisch und taktisch wie "Virtua Fighter 4"-Kämpfe, dafür spielt sich das flotte Gekloppe sehr schnell und auch Einsteiger kommen schon nach kurzer Aufwärmphase bestens mit den Kontrollen zurecht.

Die zahlreichen Spielmodi sorgen darüber hinaus für Abwechslung. Story, Time Attack, Survival, Teamkampf und besonders der Online-Modus über Xbox-Live halten Sie lange bei Laune. Gerade das Online-Spiel macht einen sehr guten Eindruck: Hänger sind eher selten



▲ **SAU:** Im Eifer des Gefechts wird Lei Fang von Jann Lee unsittlich berührt!



▲ **ALTER BEKANNTER:** Hayabusa tritt nun in seinem Ninja-Gaiden-Outfit an.



▲ **RENDERWAHNSINN:** Das Intro erzählt die Geschichte von Ayane und Kasumi.



▲ **PASSEND GEKLEIDET:** Am sommerlichen Strand hat Ayane Lei Fang einen Fußfeiger verpasst. Ausdauernde Freispieler freuen sich über Bikinis aus Dead or Alive Xtreme Beach Volleyball.



▲ **TÖRÖÖÖÖÖ:** Hauen Sie Ihre Kontrahenten gegen die grauen Dickhäuter, quittieren die das mit lautem Trompeten.



▲ **WIRBELWIND:** Die wieselflinke Ayane setzt dem Karate-Knaben Ein im idyllischen Wald mit wilden Pirouetten zu.

und das nette Lobby-System erlaubt nicht nur Kämpfe, sondern Sie können auch Ihre Kameraden dabei beobachten, wie sie sich gegenseitig das Fell über die Ohren ziehen.

Tecmo hat aber nicht nur an Online-Fans gedacht, auch offline ist viel geboten: Im Vergleich zum Original oder zu Teil 2 haben besonders die Damen der Schöpfung ihre Kleiderschränke ordentlich gefüllt: Bis zu 20 Kostüme können Sie erspielen – bis Sie die teilweise witzigen, teils eleganten und manchmal auch sexy Outfits freischaltet haben, dürfen Sie zahlreiche Spielstunden investieren.

Diese vergehen nicht zuletzt dank der opulenten Optik wie im Fluge. Und das, obwohl die Kämpfer noch dieselben Animationen aufweisen wie im Original. Diese wirken auch nach Jahren noch ansehnlich und sind kein bisschen antiquiert. Dafür sind feine Texturen und tolle Mimik verantwortlich. Absolut überzeugend sind die Kampfarenen: Jede "DOA 2"-Stage wurde von Grund auf neu entworfen und mit tollen Effekten wie Blitz und Donner, berstenden Böden, fallendem Schnee und ähnlichen Spielereien verziert. Wie in den anderen Episoden erstrecken sich die Stages über mehrere Ebenen: Prügeln Sie Ihren Kontrahenten Wasserfälle oder Hängebrücken

hinab, kostet ihn das einen ordentlichen Batzen Energie. Anschließend geht der Kampf in der neuen Umgebung weiter. Auch hier ist für Abwechslung gesorgt: Kalte, mechanische Levels, die Savanne mit Löwen und Elefanten, japanische Gärten, die chinesische Mauer und weitere tolle Settings begeistern.

FAZIT: Die Neuinterpretation von "DoA 2" ist Tecmo fast auf ganzer Linie gelungen – zwar vermissen Fans von Teil 3 Neuzugänge wie Christie, dafür sorgen die endlos vielen Kostüme und nicht zuletzt der Online-Modus für anhaltende Motivation. Spielerisch kann "Dead or Alive" zwar nicht mit dem Genre-Primus "Virtua Fighter" mithalten, mit Konkurrenz wie "Tekken", "Soul Calibur" oder "Mortal Kombat" können es Tecmos wohl proportionierte Ninja-Mädels aber leicht aufnehmen.

Sind Sie ein wenig in Übung, haben Sie trotz teilweise wahnwitziger Geschwindigkeit immer die volle Kontrolle über Ihre Schützlinge. Wenn Sie Gegner dennoch unangespitzt in den Boden rammen, liegt das an Ihren mangelhaften Kampfkünsten, aber nicht an einer unfahren KI. Hätte Tecmo seinen Stars noch etwas feinere Animationen beschert, hätte es auch mit einer höheren Note geklappt. **TN**

TESTERGEBNIS	
DEAD OR ALIVE ULTIMATE	
System	Xbox
Erscheint	erhältlich
Preis	60 Euro
Zu beachten	Die erste Automaten-Episode liegt wahrscheinlich auch bei uns als Bonus bei und ist ebenfalls online spielbar.
	Genre Beat'em-Up
	Hersteller Tecmo
	PC-Anforderung –
	Spieleranzahl 1-4
	Schwierigkeit Mittel
	Speichern automatisch
Pro & Contra	Texte/Stimmen deutsch/englisch ab 16
	Altansfreigabe www.xbox.de
Grafik	▲ Tolle, detaillierte Backgrounds
	▲ Rasante Spielbarkeit
Sound	▲ Viele Extras freispielbar
	▲ Keine neuen Animationen
Steuerung	▲ Weniger Kämpfer und Moves
	Uppige Hintergründe, detaillierte Kämpfer und ein 16:9-Modus.
Fazit	Der gleiche Soundtrack wie früher, angenehm knackende Sounds.
	Flickt und intuitiv – nach kurzer Zeit vollführen Sie die tollsten Manöver.
Fazit	Gelungenes Update des Prügel-Klassikers, das dank vieler Kostüme und Online-Mode lange motiviert. Einzige Kaufursache aber erst Teil 3.

MECHASSAULT 2: LONE WOLF

Dank neuer Aktionsmöglichkeiten sind im MechAssault-Nachfolger Strategie, Taktik und Teamplay wichtiger als je zuvor.



▲ **ZIEL-ASSISTENT:** Die meisten Geschosse und Waffensysteme haben eine mehr oder minder gute Zielsuchfunktion. So treffen Sie Ihren Gegner auch dann noch mit Leichtigkeit, wenn er schwebt und Sie selbst hektische Seitwärtsschritte machen.



▲ **KAWUMM:** Die Gestalten vor dem Tor sind Soldaten in Kampfanzügen. Sie können selbst einem Panzer gefährlich werden.



▲ **AN BORD:** Nachdem Sie das System eines feindlichen Mechs gehackt haben, reißen Sie sich das Teil unter den Nagel.

Zwar hat das erste "MechAssault" die technischen Möglichkeiten der Xbox nicht voll ausgeschöpft, dafür bot die wilde Robo-Schlacht schnelle und unkomplizierte Balleraction und ist besonders bei Xbox-Live-Fans beliebt. Der Nachfolger setzt deshalb auf die gleichen Stärken.

STORY: Sie spielen den letzten überlebenden MechWarrior-Piloten der Wolf-Dragoon-Söldner-Einheit. Zwei Jahre nach den Ereignissen in "MechAssault" leben Sie mit Ihrer Crew – Flugpilotin Natalia und Roboter-Mechaniker Foster – auf einem friedlichen Handelsplaneten. Als eine Invasion feindseliger Eroberer über den Planeten herfällt, sind Sie sofort zur Stelle.

SPIEL: Sie starten den Gegenangriff zunächst mit Ihrer neuen Battle-Armor, einem Kampfanzug, in dem Sie kurzzeitig schweben und Hauswände erklimmen können. Laserkanone und Granatwerfer sind stark genug, um es mit Panzern und Mittelklasse-Mechs aufzunehmen.

Das Besondere an der Battle-Armor ist die Neurohacking-Funktion: Sie klammern sich an ein gegnerisches Vehikel und hacken dessen System durch schnelle Tastenabfolgen. Bei Erfolg steigt der gegnerische Fahrer aus und Sie nehmen seinen Platz ein – mit einem Mech oder einem Panzer steigen Ihre Überlebenschancen enorm!

Die Kampagne umfasst 15 Missionen, in denen Sie mal alleine, mal im Verbund diverse Ziele erfüllen. Sie verteidigen Basen, versenken Schiffe, klauen Mechs oder legen Produktionshallen des Feindes in Schutt und Asche.

Zwar bietet der Solo-Modus nun etwas mehr Substanz als bisher, doch stehen immer noch die Online-Gefechte im Mittelpunkt. "MechAssault 2"-Spieler entscheiden sich vor ihrem ersten Einsatz für eines von fünf Häusern, für das sie in den Krieg ziehen. Eine Galaxis-Karte zeigt, welche Planeten zu welchem Haus gehören. Gewinnen Sie mehrere Schlachten auf einem feindlichen Planeten, gehört dieser ab sofort Ihrem Haus. Auch wenn Sie nicht online sind, werden die anderen Mitglieder Ihres Hauses Krieg spielen und versuchen, den Gegnern Planeten abzurufen. An einer Schlacht können insgesamt bis zu zwölf Spieler (sechs gegen sechs) teilnehmen.

FAZIT: Trotz einfacher Grafik und schwachem Sound ein grandioses Spektakel mit unverwundlichem Spielprinzip und simpler Steuerung. Online macht's am meisten Spaß, aber auch der Kampagnen-Modus mit seinen abwechslungsreichen Missionen ist einen Blick wert. Sie mögen Mechs und viel Geballere? "MechAssault 2" ist Ihr Spiel! **CG**

TESTERGEBNIS

MECHASSAULT 2: LONE WOLF		
System		Xbox
Erschient		Jan. 05
Preis		60 Euro
Zu beachten	Unterstützt die Funktionen von Xbox Live 3.0.	
Spieler-Infos		
Genre	Action	
Hersteller	Day 1 Studios	
PC-Anforderung	-	
Spieleranzahl	1-4 (12 online)	
Schwierigkeit	mittel	
Speichern	nach Level/autom.	
Texte/Stimmen	deutsch/deutsch	
Altersfreigabe	ab 12	
	www.mechassault2.com	
Pro & Contra		
	▲ Unkomplizierte Steuerung	
	▲ Klasse Eroberungs-Modus (online)	
	▲ Vehikel-Wechsel (Panzern, Mechs)	
	▼ Story nicht der Rede wert	
	▼ Tastenbelegung nicht konfigurierbar	
Grafik	Schöne Effekte, immer flüssig, sterile Levelgrafik, geringe Sichtweite.	2- GRAFIK
Sound	Effekte fehlen o. sind zu leise, Synchro schwach, kein Dolby Surround.	3- SOUND
Steuerung	Eingängig, Laserkanone mit Zielfhilfe, Tastenbelegung nicht änderbar.	2+ STEUERUNG
Fazit	Funster Roboter-Gefechte ohne Umwege, schnell und direkt. Dank Fahrzeugwechsel kommt etwas mehr Taktik ins Spiel als bisher.	
		WERTUNG
		2+

»»» ski racing 2005

Featuring
Hermann Maier



www.skiracing2005.com



beginnt am...

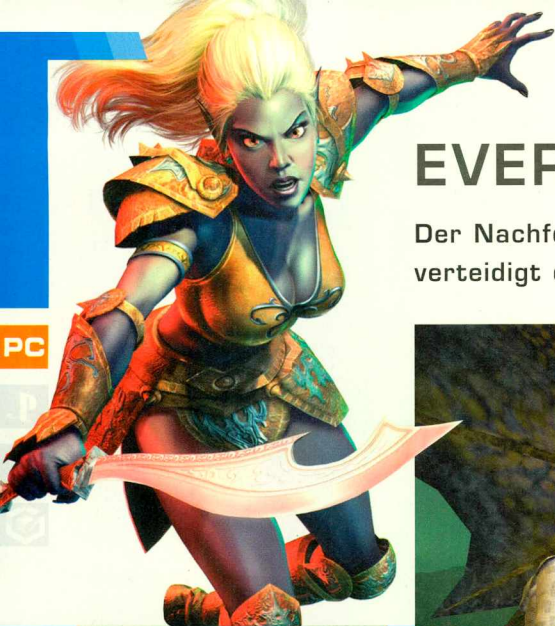
10:12:04



- »» Die steilsten Hänge
- »» Die weitesten Sprünge
- »» Die brutalsten Stürze

Alle Originalstrecken der Saison 2004/2005 wie zB Kitzbühel, Wengen, Val d'Isere, Garmisch Partenkirchen, Schladming, u.v.m. (originalgetreue Streckendaten durch GPS-Vermessung)

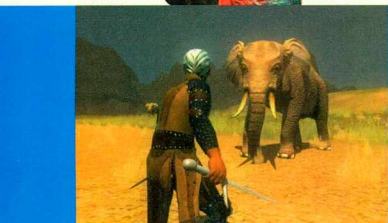




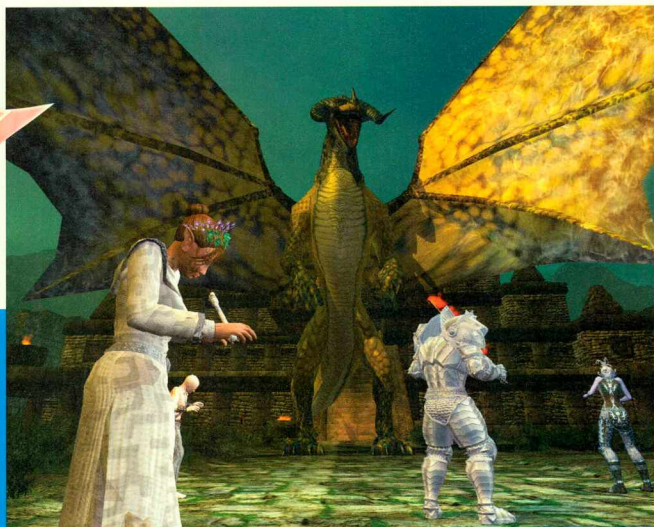
PC

EVERQUEST II

Der Nachfolger des erfolgreichen Online-RPGs verteidigt die traditionellen Werte des Genres.



▲ **AUF GROSSWILDJAGD:** In Everquest II stehen Antonicias riesige Elefanten nicht unter Naturschutz.



▲ **DAS ENDE NAHT:** Kämpfe gegen Drachen und ähnlich imposante Monster sind High-Level-Charakteren vorbehalten. Bevor es so weit ist, müssen Sie man allerlei Kleingetier wie Ratten und Wölfe abschlagen.



▲ **SÜSS:** Auch in der Nahansicht macht unser Elfen-Blondchen eine gute Figur.



▲ **HART:** Die Kämpfe sind ausgesprochen spektakulär animiert. Da schaut man immer wieder gerne hin.

World of Warcraft krepelt gerade das Genre der Online-Rollenspiele um. Na und? Das beeindruckt die Entwickler von "Everquest II" kaum, schließlich haben die Schöpfer des bis dato populärsten Genrevertreters mehr als genug Erfahrung, um ein eigenständiges, hochwertiges Internet-Abenteuer zu programmieren. Genau das haben die Fans erwartet und genau das liefert die Firma ab. Klar, "Everquest II" bietet im Grunde das Gleiche wie der Vorgänger, nur besser, schöner und leichter zugänglich.

STORY: Norrath, die Spielwelt von "Everquest II", ist schön, abwechslungsreich und riesig. Egal ob Wüsteneinöde, Hügellandschaft oder Dschungel: Alle Umgebungen wirken stimmig und wurden mit viel Liebe zum Detail gestaltet. Das gilt auch für Queynos und Freihafen. Diese belebten Metropolen sind so groß, dass man mehrere Stunden braucht, um sie zu erkunden.

Die ersten 20 Levels verbringen Sie in diesen Städten oder in deren unmittelbarer Umgebung. Je weiter Sie sich von der Heimat entfernen, desto mächtiger werden die Gegner. Um Unsitten wie Monster-Camping und Kill-Steals zu verhindern, sind viele Gebiete als so genannte Instanced Dungeons angelegt. Der Server erstellt dabei für jede Gruppe oder für mutige Solo-Spieler eine

eigene Kopie der Region und ermöglicht ungestörtes Spielen.

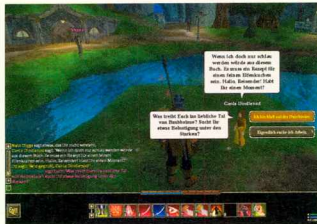
SPIEL: Das Heldenleben beginnt typischerweise mit dem Erstellen eines Charakters. Dabei entscheiden Sie sich für eine von 15 Rassen wie Barbar oder Dunkelelf, für gute oder böse Gesinnung und verpassen Ihrem Recken anschließend sein individuelles Aussehen. Ihren Beruf wählen Sie erst nach dem sehr guten Tutorial, das während einer Fahrt mit dem Schiff Steuerung, Kampf und Handel erklärt.

Dabei fällt das im Vergleich zum Vorgänger deutlich übersichtlichere Interface auf. Seinerzeit schreckte "Everquest" viele Interessierte allein dadurch ab, dass man nach dem ersten Start vor lauter Menüs kaum ein Pixel der Spielgrafik gesehen hat. Aus diesem Fehler haben die Entwickler gelernt, wobei allerdings auch die von Haus aus höhere Auflösung ihren Teil zur besseren Bildschirmaufteilung beiträgt.

Kämpfe laufen in "Everquest II" in altbewährter Manier ab: Sie wählen ein Ziel, drücken den Knopf für automatischen Angriff und schon schlägt Ihr Charakter selbstständig auf den Gegner ein. Das allein ist natürlich wenig effektiv, also lassen Sie je nach Klasse Spezialschläge und Zauberei auf Ihren Gegner niederprasseln.



▲ **HOCH ZU GREIF:** Lange Strecken bewältigen Sie am schnellsten per Greifenflug.



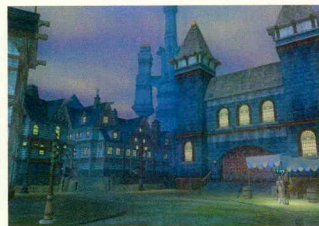
▲ **XP-SAMMLER:** Gerade am Anfang gibt es in den Städten haufenweise Quests.



▲ **GUTE IDEE:** Es wird stets angezeigt, welche Monster gemeinsam gruppiert sind.



▲ **KLASSISCHE ROLLENVERTEILUNG:** Der Kämpfer drischt wie gewohnt im blutigen Nahkampf auf das Elementarwesen ein, die Magier zaubern aus zweiter Reihe und unsere Druidin heilt im Hintergrund.



▲ **ANSPRUCHSVOLL:** Um die volle Grafikpracht genießen zu können, benötigen Sie schon einen flotten Rechner.



▲ **SELBST GEMACHT:** In der Schmiede dürfen Sie auch – das entsprechende Talent vorausgesetzt – Ihre Waffen reparieren.

Erfahrungspunkte sammeln Sie bei der Monsterjagd oder in Quests. Gegenüber dem Vorgänger spielen die Aufträge eine deutlich größere Rolle und erlauben vor allem Solo-Spielern am Anfang zügiges Aufleveln. Außerdem bringen sie oft Gold, Waffen und Rüstungen ein. Wer will, kann in Queynos beziehungsweise in Freihafen zig Spielstunden damit verbringen, für NPCs bestimmte Gegner oder Botengänge zu erledigen.

Damit ist die Vielfalt der Aufträge allerdings weitestgehend erschöpft. Außerdem wirken sie im Vergleich zu den Story-basierten Aufgaben von "World of Warcraft" generiert und werden, nachdem sie etwas gelangweilt haben, nervig.

Wie der Vorgänger setzt auch "Everquest II" klar auf das Miteinander. Nicht Kämpfe gegen andere Menschen, sondern die gemeinsame Monsterjagd steht hier im Vordergrund. Verwunderlich ist das schon, denn das klassische Gut-gegen-Böse-Szenario des Spiels ist eine wunderbare Basis für Spieler-Feindschaften. Nicht mal die freundschaftlichen Duelle aus dem Vorgänger haben es in Teil zwei geschafft! Das einzige Kräfte-messen findet indirekt zwischen Gilden statt.

Technisch ist "Everquest II" das derzeit beste Online-RPG. Grafik, Effekte der Zaubersprüche und vor allem die Kampfanimationen sind besser

als jene der Konkurrenz. Das hat allerdings seinen Preis: Selbst auf High-End-PCs ruckelt es in Städten oder bei größeren Ansammlungen. Bei weniger als 768 MB Arbeitsspeicher sind die Ladezeiten zudem unerträglich lang.

Im Optionsmenü regeln Sie die einzelnen Performance-Parameter – von der Vegetationsdichte über die Anzahl und Qualität der Schatten bis hin zur Partikelzahl der Zaubereffekte.

Ein Sonderlob verdienen die gelungene Sprachausgabe und der sinfonische Soundtrack, der stellenweise jedoch nicht zum Geschehen passt. Mitunter vermitteln heroische Hymnen den Eindruck, als erschlage man gerade den größten Drachen, obwohl man einfach nur als Laufbursche durch die Straßen joggt.

FAZIT: Genre-Einsteiger werden sich über den unkomplizierten Einstieg freuen: Das Tutorial erklärt in jeder Situation, was zu tun ist und warum. Im späteren Zusammenspiel mit anderen braucht man jedoch Durchhaltevermögen, da viele Veteranen erwarten, dass man seinen Charakter routiniert im Griff hat. Handwerklich gibt es an "Everquest II" nichts auszusetzen, technisch übertrifft das Spiel sogar die meisten seiner Offline-Kollegen. **SH**

TESTERGEBNIS			
EVERQUEST II			
System	PC	PC	
Erscheinung	erhältlich		
Preis	45 Euro		
Zu beachten	Der Titel ist nur online spielbar und nach 30 Tagen wird eine monatliche Gebühr von 13,49 Euro fällig.		
	Genre	Online-Rollenspiel	
	Hersteller	Ubisoft	
	PC-Anforderung	Windows (S. 51)	
	Spieleranzahl	1 (3500 pro Server)	
	Schwierigkeit	mittel	
	Speichern	jederzeit	
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch	
Pro & Contra	Altersfreigabe	ab 12	
	www.everquest2.station.sony.com		
	▲ Schöne, riesige Spielwelt ▲ Motivierende Charakterentwicklung ▲ Epische Kämpfe gegen Monster ▼ Teils sehr lange Laufwege ▼ Keine Spielerduelle		
Grafik	Bisher schönste Online-RPG. Doch nur Top-PCs bringen die Leistung.	1-	GRAFIK
Sound	Passende Fantasy-Musik. Leider sind die Stimmen teilweise nicht deutsch.	2+	SOUND
Steuerung	Deutlich verbesserte Menüs. Könnte dennoch einfacher sein.	2	STEUERUNG
Fazit	Wunderlicher Nachfolger des beliebtesten Online-RPGs mit einsteigerfreundlichem Tutorial. Schade, dass man nicht gegen andere Spieler kämpfen darf.	2+	WERTUNG

THE LEGEND OF ZELDA: FOUR SWORDS ADVENTURES

Der Held von heute braucht eine schneie Zipfelmütze, ein scharfes Schwert, einen robusten Schild und – am dringendsten – einen GBA.



▲ **ÜBERMACHT:** Nicht selten stürmen Vaatis Schergen wie hier in Horden auf das Team ein. Die vier Links machen es richtig und formieren sich zu einem Quadrat, um gegen Angriffe aus allen Richtungen gewappnet zu sein.



▲ **ÜBERSICHT:** Im Einzelspieler-Modus werden die sonst auf dem GBA gezeigten Areale in einem Extra-Fenster dargestellt.



▲ **ÜBERRASCHT:** In einem Mehrspieler-Gefecht hat sich der grüne Link hinterrücks seinen roten Kollegen geschnappt.

Um die Wartezeit auf den heiß ersehnten, nächsten "The Legend of Zelda"-Titel für den GameCube zu verkürzen, hat Nintendo eine Umsetzung der GBA-Episode "Four Swords" mit neuen Levels und dezent aufgebogener Optik gebastelt. Zudem dürfen nun auch Solisten auf dem GameCube in die Schlacht ziehen.

STORY: Just aus der ewigen Verbannung befreit, krallt sich Vaati, der kreuzböse Herr der Winde, Prinzessin Zelda. Link ist selbstredend stocksauer und schnappt sich das legendäre "Schwert der Vier". Diese Klinge trägt ihren Namen nicht umsonst: Als Link sie an sich nimmt, teilt er sich in vier verschiedenfarbige Exemplare seiner selbst auf. Im Quartett gilt es nun, Vaati den Wind aus den Segeln zu nehmen.

SPIEL: Unabhängig von der Anzahl der Spieler stapfen immer vier Links über den Bildschirm. Sie vertrimmen allerlei feindliches Gesindel, plauschen mit den Bewohnern des Reiches Hyrule und lösen clevere Rätsel, die häufig die Zusammenarbeit von mehreren Links erfordern.

Leichter und spaßiger wird das Ganze mit einigen Mitspielern. Ähnlich wie "Chrystal Chronicles" setzt "Four Swords" auf Nintendos Connectivity-Idee. Konkret bedeutet dies, dass bei zwei oder mehr Spielern jeder Teilnehmer

einen Game Boy Advance samt Linkkabel benötigt. Was vordergründig nach unnötiger Abzocke aussieht, hat in diesem Fall richtig Sinn: Das Geschehen läuft abwechselnd auf dem Fernseher und auf dem GBA-Bildschirm ab. Immer wenn Ihr Charakter die Oberwelt verlässt und eine Höhle oder ein Haus betritt, wechselt das Spielgeschehen auf Ihren GBA. Ihre Mitstreiter können in der Zwischenzeit ganz normal auf dem Fernseher weiterzocken und andere Areale erkunden.

So gestaltet sich das Zusammenspiel wunderbar flüssig: Ohne nervige Wartezeiten für die Mitstreiter quatscht ein Spieler mit einem Dorfbewohner, zwei andere wuchten gemeinsam einen schweren Stein auf den Weg und der vierte plündert indes eine Schatztruhe.

FAZIT: Sobald man sich an die charmante, aber altertümliche Grafik im 16-Bit-Stil gewöhnt hat, schließt man die Zipfelmützen-Bande ins Herz. Besonders im Mehrspieler-Modus ist die Hatz auf Vaati eine Riesengaudi, denn nur mit ständigem Teamwork kommen Sie zum Erfolg. Der GBA-Zwang mag auf den ersten Blick ärgerlich sein, der Spielfluss profitiert davon aber ungemein. Löblicherweise ist auch der neue Einzelspieler-Modus gelungen und nicht etwa eine halb gare Dreingabe. **FK**

TESTERGEBNIS

ZELDA: FOUR SWORDS ADVENTURES

System		GC
Erscheint		erhältlich
Preis		60 Euro
Zu beachten	Bei zwei bis vier Spielern benötigt jeder Teilnehmer seinen eigenen GBA und ein Linkkabel zum GameCube.	
	Genre	Action-Adventure
	Hersteller	Nintendo
	PC-Anforderung	-
	Spieleranzahl	1-4
	Schwierigkeit	mittel
	Speichern	nach Level
Pro & Contra	Texte/Stimmen	deutsch/keine
	Altersfreigabe	frei
Grafik	▲ Flitzer, motivierender Spielablauf ▲ Nutzt den GBA-Link vorbildlich ▲ Sehr umfangreich ▼ GBA-Zwang im Mehrspieler-Modus ▼ Technisch veraltet	
	3	GRAFIK
	2	SOUND
	1	STEUERUNG
Sound	Die Kompositionen sind top, erklingen aber nur in MIDI-Qualität.	
Steuerung	Egal ob mit Pad oder GBA: Link steuert sich intuitiv und präzise.	
Fazit	Die Investition in GBAs und Linkkabel lohnt sich: Das umfangreiche Abenteuer spielt sich herrlich flott und nutzt den GBA-Link hervorragend.	
		WERTUNG
		2+

"Call On Me"
Best-Nr.82562

Highway To Hell"
Best-Nr.82459

1,99
Euro

 Schwein <Name> 44489	 Fan van <Name> 44784	 I Love You <Name> 44418	 Pier <Name> <Name> 44564	 Tut mich an! <Name> 44801
 In Love With <Name> 44500	 FUCK OFF <Name> 44773	 I Love You <Name> 44811	 Hansy van <Name> 44763	 Tut mich an! <Name> 44823
 COOLE SAU <Name> 44784	 TURKBOINKER <Name> 44487	 Hansy van <Name> 44826	 Meine Gefühle <Name> 44825	 AUTONMARKT <Name> 44824

SMS mit: **"VGS"** + Bestellnummer und einem Namen an **84242*** (z.B.: "VGS 44418 Heike")
 Pics an deine Freunde schicken?: Hinter die Bestellung Zielrufnummer eingeben!

POWER-BINGTONES Poly und Mono!

252-06-1	SPICE TAXI	8160	KINO
252-06-2	FUFFIES IM CLUB	25232	THIS IS THE WORLD
252-06-3	POP YA COLLAR	25232	EVERYONE
252-06-4	AMERICAN IDOT	25232	THIS LOVE
252-06-5	LEAVING NEW YORK	25232	TRAY
252-06-6	NY BOO	25232	THIS TIME
252-06-7	CALL ON ME	25232	LET'S GET IT STARTED
252-06-8	ENJOY THE SILENCE	25232	PROPHESY
252-06-9	HERE'S THE TAT	25232	Das ist Kult
252-07-0	HERE I AM	25232	SERIE
252-07-1	WILL BE LOVED	81168	AS THE TEAM
252-07-2	CRASHED JESUS	25232	SEX AND THE CITY
252-07-3	SYPHONIE	25232	JOCKASS
252-07-4	PUMP IT UP	25232	FOOTBALL'S COMING...
252-07-5	LUST AM UBERLEBEN	81173	HEIDI
252-07-6	THEY'RE HERE	25232	BOB DER BAUMEISTER
252-07-7	GUILTY	81182	DALLAS
252-07-8	THESE WORDS	25232	KULT
252-07-9	THESE WORDS	81362	FLIPPER
252-08-0	PERFECT ME	25232	USA HYHNE
252-08-1	TELL ME	81032	ANASTASIA
252-08-2	TELL ME	25232	10 KLEINE NEIGELIEN
252-08-3	TELL ME	25232	FLIPPER
252-08-4	TELL ME	25232	FLIPPER
252-08-5	TELL ME	25232	FLIPPER
252-08-6	TELL ME	25232	FLIPPER
252-08-7	TELL ME	25232	FLIPPER
252-08-8	TELL ME	25232	FLIPPER
252-08-9	TELL ME	25232	FLIPPER
252-09-0	TELL ME	25232	FLIPPER
252-09-1	TELL ME	25232	FLIPPER
252-09-2	TELL ME	25232	FLIPPER
252-09-3	TELL ME	25232	FLIPPER
252-09-4	TELL ME	25232	FLIPPER
252-09-5	TELL ME	25232	FLIPPER
252-09-6	TELL ME	25232	FLIPPER
252-09-7	TELL ME	25232	FLIPPER
252-09-8	TELL ME	25232	FLIPPER
252-09-9	TELL ME	25232	FLIPPER
252-10-0	TELL ME	25232	FLIPPER
252-10-1	TELL ME	25232	FLIPPER
252-10-2	TELL ME	25232	FLIPPER
252-10-3	TELL ME	25232	FLIPPER
252-10-4	TELL ME	25232	FLIPPER
252-10-5	TELL ME	25232	FLIPPER
252-10-6	TELL ME	25232	FLIPPER
252-10-7	TELL ME	25232	FLIPPER
252-10-8	TELL ME	25232	FLIPPER
252-10-9	TELL ME	25232	FLIPPER
252-11-0	TELL ME	25232	FLIPPER
252-11-1	TELL ME	25232	FLIPPER
252-11-2	TELL ME	25232	FLIPPER
252-11-3	TELL ME	25232	FLIPPER
252-11-4	TELL ME	25232	FLIPPER
252-11-5	TELL ME	25232	FLIPPER
252-11-6	TELL ME	25232	FLIPPER
252-11-7	TELL ME	25232	FLIPPER
252-11-8	TELL ME	25232	FLIPPER
252-11-9	TELL ME	25232	FLIPPER
252-12-0	TELL ME	25232	FLIPPER
252-12-1	TELL ME	25232	FLIPPER
252-12-2	TELL ME	25232	FLIPPER
252-12-3	TELL ME	25232	FLIPPER
252-12-4	TELL ME	25232	FLIPPER
252-12-5	TELL ME	25232	FLIPPER
252-12-6	TELL ME	25232	FLIPPER
252-12-7	TELL ME	25232	FLIPPER
252-12-8	TELL ME	25232	FLIPPER
252-12-9	TELL ME	25232	FLIPPER
252-13-0	TELL ME	25232	FLIPPER
252-13-1	TELL ME	25232	FLIPPER
252-13-2	TELL ME	25232	FLIPPER
252-13-3	TELL ME	25232	FLIPPER
252-13-4	TELL ME	25232	FLIPPER
252-13-5	TELL ME	25232	FLIPPER
252-13-6	TELL ME	25232	FLIPPER
252-13-7	TELL ME	25232	FLIPPER
252-13-8	TELL ME	25232	FLIPPER
252-13-9	TELL ME	25232	FLIPPER
252-14-0	TELL ME	25232	FLIPPER
252-14-1	TELL ME	25232	FLIPPER
252-14-2	TELL ME	25232	FLIPPER
252-14-3	TELL ME	25232	FLIPPER
252-14-4	TELL ME	25232	FLIPPER
252-14-5	TELL ME	25232	FLIPPER
252-14-6	TELL ME	25232	FLIPPER
252-14-7	TELL ME	25232	FLIPPER
252-14-8	TELL ME	25232	FLIPPER
252-14-9	TELL ME	25232	FLIPPER
252-15-0	TELL ME	25232	FLIP

REAL SOUNDS

REAL SOUNDS
SUPERCOOLE SOUNDS UND WITZIGE GERÄUSCHE, DIE DU ALS KLINGELTON ODER SMS-SIGNAL NUTZEN KANNST

36069	100 FÜRZE NEU!
36070	100 % BEFRIEDIGUNG NEU!

Disclap-Clips

SUPERCOOLE SOUNDS UND WITZIGE GERÄUSCHE DIE DU ALS KUNSTLEUT OBER 18 JAHRE - SICHERN, KÖNNEN KANNST.

42669	100 FÜRZE NEU!
42670	100 % BEFRIEDIGUNG NEU!
42671	SCHWILLE PARKOUR NEU!
42672	ALARM ALARM NEU!
42673	BABY BABY NEU!
42674	BADBOY WHINE NEU!
42675	BIG ORGASMS NEU!
42676	CHINESE EKSTASE NEU!
42677	HEIER BULLETS NEU!
42678	FRANKENSTEIN NEU!
42679	GAMOVEUR NEU!
42680	SEILE GLOCKEN NEU!
42681	GROOVYBABY NEU!
42682	HALLIHAJENHED NEU!
42683	HAPPY BIRTHDAY NEU!
42684	HIMI HI HIMI HI NEU!
42685	HORROR WERWOLF NEU!
42686	HUPIT PASSION NEU!
42687	HUMSCHNEISSEUR NEU!
42688	NASK COUNTDOWN NEU!
42689	RAUCHERHISTEN NEU!
42690	ROCK IDOL NEU!
42691	SCHLACHT-HIMMEL NEU!
42692	TARZAN BEKÖFFT NEU!
42693	TEUFELISCHE LACHE NEU!
42694	JOEJOL NEU!
42695	SEX, SEX, SEX NEU!
42696	SUSSE ASIATIN NEU!
42697	WILDER HÖRSPUNKT NEU!
42698	WILDE NONNE NEU!
42699	SCHNARCHEN NEU!
42700	EINE TOILETTSCHNAPPEL NEU!
42701	KÖTZELN TADL NEU!
42702	HEFTIG ABKOTZEN NEU!



Mega-Grill
Serious
Animated
Grilling
on
Deine
Display

FÜR ALLE HANDYS MIT FARBSPLAY



42665



42184



42665



42218



42229



42657



42703



42181



42799



42223



42212



42438



42440



42208

**FÜR ALLE GEEIGNETEN HANDYS,
SIEHE DEINE BEDIENUNGSANLEITUNG**

GIGA-GEILE COLORED PIX

FÜR ALLE HANDYS MIT FARBDISPLAY

BITTE IM HANDY WAP-PUSH AKTIVIEREN

SO GEHT'S PER SMS:

ONLINE: WWW.GIGAHANDY.DE

Sende "VGS"- und
Bestellnr. an die
86688*
z.B. "VGS 42819"
für VGS "Mein Land"

oder ab jetzt **SOFORT**
jeden Tag
Sende **"START VGS"** + Best.Nr.
an die **87555** **
z.B.: "Start VGS 42098"
Jedes Logo oder Klingelton fix nur 1,99 €

**Fast
70%
Rabatt**

Oder
telefonisch: 0190 **856736** ***
☎ +49 90902322 für WAP Download
☎ +49 90854546 sende "LINK" an die 86677
12 (18) ct. VD2 Ant. (T-Mob. zzgl. 20ct). ** Sende STOP VGS + urspr.Abname zum Beenden. max
1,99/SMS; max 2 SMS/Tag. Andere ABO Order als angegeben erhalten unser Witze Paket. * max
2 98/SMS für 1.öschl.- und oder 2SMS (5 98) *** max 1 86/min

HOL DIR DEN GENIALEN DISPLAY CLEANER !!!

vorher **nachher**

T-MOBILE D 

Endlich freie Sicht auf Dein Display !!!

Bestellnummer 41016

FÜR NOKIA MIT FARBDISPLAY AUSSER 3650/7650

LEGEND OF KAY

Klinge geschärft und immer wachsam: Kater Kay tritt in die Fußstapfen seines Kung-Fu-Meisters.



▲ **KATER AHOI:** Meistert Kay die Rennstrecke mit seinem Boot in 90 Sekunden, erhält er Zugang zum Froschdorf.



▲ **INDIANA KAY:** Im Tempel des Todes muss der junge Kater sein ganzes Kombo-Können unter Beweis stellen.



▲ **KATZINATOR:** Der Hammer ist zwar träge, dafür durchdringt er auch die Rüstungen der Gegner. Sind diese erst einmal zerstört, kann Kay mit seinen beiden anderen Waffen, dem Schwert oder den Klauen, die Ratten bezwingen.



▲ **DIE NEUN PFOTEN:** Im Reich der Dämonen trifft Kay auf Geister.



▲ **KATZE AUF DEM BLECHDACH:** Solche kniffligen Geschicklichkeitspassagen gibt es im Ahnentempel haufenweise.

Nach mehr als drei Jahren harter Arbeit hat es der Offenbacher Entwickler Neon vollbracht: "Legend of Kay", das erste PS2-Projekt des Unternehmens, ist fertig. Das Abenteuer rund um den Kampf-Kater Kay will innerhalb der knallharten PS2-Jump'n'Run-Konkurrenz eine Lücke schließen: Hüpfspaß mit Action- und Abenteuer-Elementen, wie es Nintendos "Zelda" seit mehr als zehn Jahren vormacht, gab es in solcher Form auf der Sony-Konsole noch nicht.

STORY: Auf der Vulkaninsel Yen Ching leben die Tiervölker in Eintracht. Als jedoch eines Tages die Flotte der Gorillas anlandet, ist Schluss mit lustig. Angeführt von Minister Shun besetzen die aggressiven Affen ein Dorf nach dem anderen. Shun ist hinter den wundersamen Brunnen eines jeden Volkes her, die gemeinsam Unsterblichkeit verheißen. Dem Affenchef zur Seite steht der Alchemist Tak, König der Ratten. Dieser hofft insgeheim, selbst in den Besitz der Quellen des Lebens zu kommen und damit zum Herrscher von Yen Ching aufzusteigen.

Auch das Katzendorf und dessen Quelle wurden bereits von den Gorillas und Ratten besetzt. Während die Frösche noch verzweifelt ihre Sumpflandschaft verteidigen und die Hasen sich versteckt halten, ist die alte Hauptstadt längst

gefallen. Die dort lebenden Pandas haben jedoch die Widerstandsbewegung "Avalanche" gegründet und bereiten den Aufstand vor. Andere Völker wie Bären, Krokodile und Schildkröten haben sich schon mit den Gorillas verbündet.

Das Abenteuer beginnt in der Kampfschule des Katzenmeisters Shi Fu. Wie jeden Tag trainiert er – trotz der Besetzung – zusammen mit seinem talentiertesten Schüler. Kay ist ebenso wie sein Meister wenig begeistert von den Ratten, doch sie haben sich arrangiert. Als Tak die Schule schließen lässt, platzt Kay jedoch der Kragen. Er will den Rattenkönig zur Rede stellen, muss aber schließlich erkennen, dass ihn seine gefährliche Reise bis in Minister Shuns flammende Festung in den Schlot des Vulkans Waa Lo führen wird.

SPIEL: Bevor sich Kay auf seine beschwerliche Reise macht, unterweist ihn sein Lehrer noch einmal in allen Angriffstechniken des Kung-Fu. Dabei muss er besonders seine Schnelligkeit und Gewandtheit in die Waagschale werfen. Flinker Attacken, gekonntes Abrollen und Kraft raubende Klammergriffe kombiniert unser Kung-Fu-Kater geschickt. Kämpft Kay gegen mehrere Gegner, kommt der wohl wichtigste Kampfaspekt zum Tragen, das Kombo-System. Immer dann, wenn er einen Widersacher niederstrecken kann,



▲ **KAY AND THE KITTY:** Kays Freundin Su Ling führt den Widerstand in der Hauptstadt.



▲ **SCHATZ IM ELEKTROSEE:** Plattformen tauchen hier ständig ab und auf.



▲ **DER HERR DER DINGE:** Beim Händler darf sich Kay mit Nützlichem eindecken.



▲ **KLEINER KARATE-TIGER:** Im Kampf gegen die Ninja-Schildkröten schlägt Kay den Rückenpanzer seiner Gegner mit einem Streich vom Körper. Jetzt liegen die frechen Viecher wehrlos auf dem Rücken.



▲ **EIN KATER MACHT THEATER:** Kay ist nicht besonders begeistert vom Geschenk seines Meisters – ein bloßes Holzsword.



▲ **SCHWEINCHEN DICK:** Die fette Wildsau scheint wenig angetan von der Vorstellung, einen Ausritt zu unternehmen.

te, erscheint die Anzeige "Combo +1". Nun hat Kay einige Sekunden lang Zeit, mit einem Salto direkt zum nächsten Gegner zu springen und sich diesen vorzunäpfen.

Netter Nebeneffekt: Durch das Kombo-System richtet sich die ansonsten träge und manchmal ungünstige Kamera automatisch aus. Gerade bei den Sprungpassagen beschert sie leider den ein oder anderen Frustmoment.

Anfangs besitzt Kay nur ein einfaches Holzsword (was ihn ganz schön nervt), später aber findet er bei den Tiervölkern weitere und bessere Waffen. Neben magischen Metallschwertern und messerscharfen Klauen findet Kay einen Hammer, mit dem er bestimmte Bodenplatten zerschlagen, aber auch Rüstungen zerstören kann.

Beim stets mitreisenden Katzenhändler – der eine frappierende Ähnlichkeit mit Meister Shi Fu aufweist – tauscht Kay erbeutete Münzen gegen allerlei nützliche Gegenstände ein, darunter Heiltränke und Rüstungen. Mit einem Dämonenelixier kann Kay sogar die Tore zur Unterwelt finden und dort Schätze heben. Diese Levels müssen Sie nicht zwingend durchforsten, sie sind für Spieler mit ausgeprägtem Forscherdrang gemacht.

Wie es sich für ein Jump'n'Run gehört, warten kleinere Geschicklichkeitstests wie ein Boot-

Wettrennen oder Reitpartien auf Wildschweinen oder Wölfen. Solche Minigames verbinden die einzelnen Tiedörfer, die unser Samtpfötchen nach und nach betritt. So kann Kay die Verteidigungslinien der Ratten in der Hauptstadt nur auf dem Rücken eines wilden Wolfes durchbrechen.

Ein Extraplatz hat die deutsche Sprachausgabe verdient. Sie ist nicht nur recht umfangreich, sondern ebenso witzig wie abwechslungsreich. Jedes Tiervolk spricht seinen eigenen Dialekt, der natürlich überzogen dargestellt wird, aber in den Rahmen eines solchen Spiels hervorragend passt.

FAZIT: Mit "Legend of Kay" ist den Neon Studios ein vorzüglicher Einstieg in die große, hart umkämpfte PS2-Welt gelungen. Das Kater-Abenteuer ist schön linear, spielt sich unkompliziert und bietet einen liebenswerten Charakter. Die Levels sind frei von frustigen Stellen – so muss das sein! Mit den etablierten Jump'n'Runs wie "Ratchet & Clank" oder "Sly Raccoon" kann "Legend of Kay" grafisch und im Hinblick auf die spielerische Vielfalt aber nicht ganz mithalten. Dies von einem Erstlingswerk zu verlangen, wäre aber auch nicht ganz fair. Liebhaber von klassischen Jump'n'Runs mit klaren Strukturen kaufen hier garantiert nicht die Katze im Sack. **SH**

TESTERGEBNIS

LEGEND OF KAY				
System	PC	PS2		
Erscheint	02.02.			
Preis	50 Euro			
Zu beachten	Es sind keine Umsetzungen für andere Systeme geplant.			
	Spiele-Infos	Genre	Jump'n'Run	
	Hersteller	PC-Anforderung	Jowood	
	Spieleranzahl	Schwierigkeit	-	
	Speichern	jederzeit		
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch		
	Altersfreigabe	ab 12		
	www.legendofkay.de			
	Pro & Contra	▲ Gelingenes Kombo-Kampfsystem ▲ Vielseitige, motivierende Levels ▲ Witzige Dialekte der Tiervölker ▼ Kamera zu träge ▼ Keine neuen Ideen		
	Grafik	Technisch einwandfrei, farbenfroh und abwechslungsreich.	2+ SEHR GUT	
Sound	Unscheinbare Songs, dafür witzige, professionelle Sprachausgabe.	2 GUT		
Steuerung	Einfache Grundsteuerung mit intelligentem Kombo-System. Kamera nervt.	2- STREBEND		
Fazit	Schnörkelloses Hüpf-Abenteuer mit dem coolen Kung-Fu-Kater Kay. Nur bei Umfang und Drumherum fehlt's etwas an Masse und Klasse.		WERTUNG 2+	
				

Jetzt
im Handel!

Durchbru

PLUS DUAL-DVD:
Mit der Vollversion
Heroes of Might & Magic 4
und den neuesten Demos

www.pcpowerplay.de

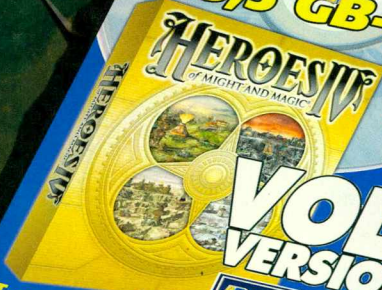


Januar 2005

PC POWERPLAY

NEU! nur € **2,99**

8,5 GB-DVD



VOLL VERSION

POWERPLAY
AUSGABE DEZEMBER 2004 **85**

Traumhaftes Strategiespiel
für viele lange Winterabende

DEMOS

Zoo Tycoon 2, Worms Forts,
Pro Evolution Soccer 4, R-Factor,...



Siedler 5: Einzel- PLUS brandneue Mehrspieler-Demo!

VIDEOS

World of Warcraft,
Painkiller-Addon,
Trackmania Sunrise,...

MODS

Outfits für Sims 2,
Half-Life 2 Addons,...

PLUS: INNOVATIVES WERTUNGSSYSTEM

Spiele	Wertung
WORLD OF WARCRAFT	96
PAINKILLER	93
TRACKMANIA SUNRISE	93
HEROES OF MIGHT & MAGIC 4	96
PRO EVOLUTION SOCCER 4	93
R-FACTOR	93
ZOO TYCOON 2	96
WORMS FORTS	93

GUILD WARS
testen
Zugangscodes
im Heft

WORLD OF WARCRAFT

Test: Das erste Online-Rollenspiel für Solo-A
Everquest 2-Vergleich: Welches Spiel zu Ihnen

CHRONICLES OF RIDD

Test: Packendes Actionspiel mit Film-Rou
TEST-HIGHLIGHT

ch für PC-Spieler!

nur € **2.99**

Österreich 3,30 €; Belgien 3,30 €; Luxemburg 3,30 €; Schweiz 5,90 sFr
POWERPLAY
lay.de

NEU!

POWERPLAY

Das neue **PC-Spielemagazin** ist da!

- Jeden Monat **kompetente Spieltests** plus brandheiße News, Previews und Reportagen
- **Geballtes Fachwissen** von den Spiele-Experten Martin Deppe, Florian Stangl und ihrem Team
- Plus **Dual-DVD** mit satten 8,5 GB Demos, Videos, Mods, Patches und Tools

Jetzt 2 Ausgaben GRATIS testen!

www.pcpowerplay.de/gratisabo
oder 01805/909088

Jetzt im Handel!

ANSTOSS 2005

Ascaron bringt das Fußball-Business auf den Punkt.



▲ **KLEINKRAM:** Die Aufstellung der Teams kann bis ins letzte Detail verändert werden.



▲ **GROSSE CHANCE:** Direkt vorm Stuttgarter Tor zieht Bayerns Revilla alias Haschemian ab. Die Namen sind frei editierbar.

Als Neuauflage der "Edition 03/04" geht "Anstoss 2005" in die Saison. Die wichtigsten Änderungen sind die Reduzierung der Oberligen von zehn auf neun, die Einführung der Gruppenphase bei Pokalwettbewerben und die Abschaffung von Golden Goals während der Verlängerung.

Dank der tatkräftigen Unterstützung seitens der "Anstoss"-Fans kann das Hauptmanko des Spiels, das Fehlen der Lizenzen, durch einen Download ausgemerzt werden. Schnell das Editor-File aus dem Netz gezogen und schon sind echte Stars sowie Team-Logos integriert.

Eine kleine Innovation ist die Ad-hoc-Steuerung. Dieses über die rechte Maustaste zugängliche Menü kann mit eigenen Kommandos belegt werden. Doch eigentlich braucht man dieses Feature gar nicht. Die Menüstruktur hat man fix begriffen und die verschiedenen Einstellungsmöglichkeiten unter den Punkten Presse, Organizer, Team, Transfers und Management gehen schnell von der Maus. Schade nur, dass die 3D-Spiele ohne einen Kommentator auskommen müssen.

FAZIT: "Anstoss 2005" ist der Günther Netzer unter den Managerspielen: Sachlich korrekte Analysen inklusive witziger Fußballweisheiten – nur der Look ist hoffnungslos veraltet... **SH**

TESTERGEBNIS

ANSTOSS 2005

System	PC	PC
Erscheint	erhältlich	
Preis	30 Euro	
Zu beachten	Günstiges Update der "Anstoss 4 Edition 03/04". Inoffizielle Online-Updates ermöglichen vollen Lizenz-Umfang.	
Spiele-Infos	Genre	Fußball-Manager
	Hersteller	Ascaron
	PC-Anforderung	Einsteiger (S. 51)
	Spieleranzahl	1-4
	Schwierigkeit	einstellbar
Pro & Contra	Speichern	jederzeit
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
	Altersfreigabe	frei
Grafik	www.ascaron.com	
	▲ Simple, übersichtliche Menüs	
	▲ Überzogener, ironischer Sprachwitz	
	▲ Durchdachte Datenaufbereitung	
	▼ 3D-Spiele sind kein echter Fußball	
Sound	Keine Original-Lizenzen	
	Überzichtliche Menüs, doch die 3D-Highlight-Grafik ist miserabel.	
Steuerung	Sehr witzige Ansprachen des Trainers. Ansonsten unspektakulär.	
	Klar strukturierte Info-Screens garantieren eine unkomplizierte Bedienung.	
Fazit	Achtung, Anstoss! Du befindest dich im Abstiegskampf. Nur die gute Bedienbarkeit und der ironische Unterton halten dich noch im Oberhaus.	
		3 GRAFIK
		3 SOUND
		1 STEUERUNG
		2 WERTUNG

FIRE DEPARTMENT 2

Weg vom Schützengraben! Hier retten Sie Menschen, statt zu töten.



▲ **ZOOM IN:** Per Mausrad kommen Sie ganz nahe ran ans brandheiße Geschehen.



▲ **LEBENSRETTEN:** Neben der Feuerbekämpfung müssen Sie in erster Linie verletzte Menschen aus den Flammen zerrén.

Sie sind beliebt bei jedermann, doch keiner will sie im eigenen Haus haben: Die Männer und Frauen von der Feuerwehr.

Pointsoft widmet dieser wackeren Berufsgruppe nun schon das zweite Echtzeit-Strategiespiel. In vier Kampagnen mit jeweils drei Einsätzen löschen Sie gewaltige Brände, retten Zivilisten aus lodernen Flammen und rufen auch mal Verstärkung. Neun verschiedene Charaktere mit speziellen Fähigkeiten und dreizehn Fahrzeugtypen stehen Ihnen zur Katastrophenverhinderung zur Verfügung. Dabei wird von Ihrem Trupp je nach Brandart eine andere Vorgehensweise verlangt – die Folianten einer Unibibliothek brennen nun mal anders als das fatale Ergebnis einer Massenkarambolage. Online dürfen Sie sogar im Team das Flammenmeer bekämpfen.

FAZIT: Im Vergleich zum Vorgänger überzeugen vor allem der motivierende Multiplayer-Modus, bei dem jeder Spieler an einer anderen Feuerfront kämpft und die vereinfachte Bedienung der virtuellen Retter. Auch gefällt uns die 3D-Grafik richtig gut, sie lässt in hoher Zoomstufe mit vielen Details. Leider fehlt es "Fire Department 2" aber ein wenig an Tiefgang und oft treten leichte Übersichtsprobleme auf. **PR**

TESTERGEBNIS

FIRE DEPARTMENT 2

System	PC	PC
Erscheint	erhältlich	
Preis	50 Euro	
Zu beachten	Mit Original-Uniformen und Löschzügen der deutschen, amerikanischen, französischen und britischen Feuerwehren.	
Spiele-Infos	Genre	Echtzeit-Strategie
	Hersteller	Pointsoft
	PC-Anforderung	Einsteiger (S. 51)
	Spieleranzahl	1 (4 online/LAN)
	Schwierigkeit	einstellbar
Pro & Contra	Speichern	nach Level
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
	Altersfreigabe	ab 6
Grafik	www.firedepartment2-game.com	
	▲ Detailreiche Grafik	
	▲ Einfache Bedienung	
	▲ Motivierender Mehrspieler-Modus	
	▼ Missionen ähneln sich zu sehr	
Sound	Leichte Übersichtsprobleme	
	Frei zoom- und drehbare Grafik mit sehr hohem Detailgrad.	
Steuerung	Realistische Soundeffekte, theatralische, sehr passende Musik.	
	Sehr einfache und intuitive Steuerung der Einheiten und der Kamera	
Fazit	Netze Abwechslung zu üblichen Strategie-Titeln mit griffiger Steuerung und vielen optischen Details. Leider etwas zu oberflächlich.	
		2 GRAFIK
		2 SOUND
		2 STEUERUNG
		2 WERTUNG

ALARM FÜR COBRA 11 – VOL. 2

Spiespaßstau auf der Autobahn: Davilex stoppt den Verkehr!



▲ **GRAUEN AUF RÄDERN:** Die kantigen Karosseren sehen aus wie Schuhkartons.



▲ **POLIZEI AUF DROGE:** Selbst bei den Verfolgungsjagden kommt kein Tempogefühl auf – vielleicht liegt's an der Micker-Optik?

Tollkühne Kerle in ihren explodierenden Kisten: Mit dieser simplen Formel lockt die RTL-Serie "Alarm für Cobra 11" wöchentlich mehrere Millionen Action-Jünger vor die Flimmern. Dem passenden Videospiel dürfte ein derartiger Erfolg verwehrt bleiben – schließlich steckt hinter dem äußerst kruden Arcade-Renner der niederländische Gurken-Lieferant Davilex.

Widmen wir uns zuerst den Fakten: Das liebevolle Machwerk bietet 16 erstauhnlich unspannenden Rennen (meist ohne erkennbaren Storybezug) und 25 Fahrzeuge (die aus ebenso vielen Polygon-Bauteilen bestehen). Als Schauplätze für das Trauerspiel müssen reale Metropolen erhalten: Berlin, Hamburg, München und Köln sind mit diversen Stadtkursen vertreten.

FAZIT: "Jede Menge Adrenalin und spektakuläre Unfälle", prophezeit der schwülstige Packungstext – und lügt damit gleich zwei Mal! Die bittere Wahrheit: "Alarm für Cobra 11 Vol. 2" ist das digitale Pendant zu einem Schrottauto – es sieht schäbig aus, steuert sich miserabel und tuckert lahm herum. Gegen "Burnout 3" (Criterion möge uns den Vergleich verzeihen) zieht das TV-Vehikel ergo in jeder Disziplin den viel, viel Kürzeren – ein Fall für masochistische Zocker! **TK**

TESTERGEBNIS

ALARM FÜR COBRA 11 – VOL. 2

System	PC	PS2
Ersteht	erhältlich	erhältlich
Preis	30 Euro	40 Euro
Zu beachten	Serienfans freuen sich über freispielbare Szenarien, Infos zu den TV-Darstellern und ein Making-of-Video.	
Spiele-Infos	Genre	Rennspiel
	Hersteller	Davilex
	PC-Anforderung	Einsteiger (S. 51)
	Spieleranzahl	1-2
	Schwierigkeit	leicht
	Speichern	nach Rennen
Texte/Stimmen		deutsch/deutsch
Altersfreigabe		ab 12
www.rtl.de		

Pro & Contra	▲ Filmschnippel aus der TV-Serie ▼ Filmschnippel aus der TV-Serie ▼ Einschläferndes Streckendesign ▼ Steinteilzeitliche Grafikeffekte ▼ Kuriose Kollisionsabfrage	
Grafik	Tempogefühl wie im Kinderkarussell, grobschlachtige Karren.	4-
Sound	Schiller Kreissäge-sound statt Motorgereusche, fade Musik.	5+
Steuerung	Beton: simple Lenkung – so vereinfacht, dass jede Feinheit fehlt.	4+
Fazit	Im TV unterhalten, als Spiel unterdrückt: Droge Bolder-Bolzer mit eingebauter Gähngarantie – selbst für Fans der RTL-Serie ein Rohrkrepiere.	WERTUNG 5

NFL STREET 2

Hier gehen Sie buchstäblich die Wände hoch – mit dem Wall-Move!



▲ **ÜBERFLIEGER:** Im zweiten Teil missbrauchen Sie Wände, um Gegner auszuspielen.



▲ **BRECHSTANGE:** Haben Sie genügend Stylepoints gesammelt, können Sie Ihrem Team einen Energieschub verpassen.

Erneut kämpfen Football-Fans auf ungewohntem Terrain um Touchdowns und Raumgewinne. Ohne Schiri und Fieldgoals, aber dafür stilvoll. Neben den Punkten auf der Anzeigetafel sind wieder die so genannten Stylepoints von Interesse. Vor allem mit den Wall-Moves haben Sie jetzt die Chance, diese zu erhaschen: Sie missbrauchen Mauern und Zäune, um sich Vorteile in der Offense aber auch in der Defense zu verschaffen. Weiteres Novum ist der Gamebreaker 2, der jedoch im Gegensatz zum ebenfalls integrierten Gamebreaker aus einer Sequenz besteht, die Sie nicht beeinflussen können.

Im Own-the-City-Mode schustern Sie sich einen Charakter zusammen, der mit seiner Truppe die Rivalen jedes Blocks der Stadt in die Pfanne hauen muss, um irgendwann stolz auf dem Football-Thron der City zu sitzen. Sechs erfischende Minispiele bereichern "NFL Street 2", wobei zehn neue Felder und zwei Bonus-Spielplätze die überzeichneten Muskelmänner zum Football einladen.

FAZIT: Die actionreiche Eierjagd für Football-Kenner gefällt dank der neuen Spielmodi, den coolen Tricks und der bombastischen Präsentation rund um Westküsten-Rapper Xzibit. Den verwirrenden Gamebreaker 2 hätte sich EA jedoch besser verkneifen. **PR**

TESTERGEBNIS

NFL STREET 2

System	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint	erhältlich	erhältlich	erhältlich	erhältlich
Preis	60 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro
Zu beachten	Einsteiger werden hier nicht klar kommen. Jeder, der sich mit Football auskennt, wird hingegen bestens bedient.			
	Genre	American Football		
	Hersteller	Electronic Arts		
	PC-Anforderung	-		
	Spieleranzahl	1-2		
	Schwierigkeit	mittel		
	Speichern	automatisch		
	Texte/Stimmen	englisch/englisch		
	Altersfreigabe	ab 6		
	www.electronicarts.de			

Pro & Contra	▲ Tolle, vielfältige Spielmodi ▲ Spektakuläre neue Moves ▲ Geniale Präsentation, cooler Sound ▼ Flimmernde Grafik ▼ Gamebreaker 2 nervt ziemlich	
Grafik	Grandiose Animationen, satte Farben, leider flimmerndes Augenfehlchen.	2+ Grafik
Sound	Soundtrack (Hip Hop/Alternative) und Kommentare in THX-Sound.	1- Sound
Steuerung	Sowohl Spielersteuerung als auch Strategiewahl sind gelungen.	2+ Steuerung
Fazit	Straßen-Football mit neuen Modi und Tricks, aber bewährtem Konzept. Die Präsentation ist top, nervig sind nur einige Kleinigkeiten.	WERTUNG 2+

RONCALLI ZIRKUS TYCOON

Bei dieser Sim sind weit und breit keine Stars in der Manege zu finden.



▲ **AFFENZIRKUS:** Anfangs können Sie sich nur ein Zeltchen und wenige Buden leisten.



▲ **CIRCUS MAXIMUS:** Im späteren Spielverlauf bietet Ihr Zirkus jede Menge Attraktionen und ähnelt fast einem Freizeitpark.

Tycoon-Spiele werden immer beliebter. Nach Freizeitpark, Zoo und Eisenbahnetz bauen Sie nun den berühmten Roncalli Wanderzirkus auf. Sie beginnen mit wenigen Attraktionen und einer Hand voll relativ unspektakulärer Artisten. Nach und nach jedoch mausert sich Ihr Clown-Zeltlager zum Großunternehmen mit wilden Tieren, Riesenrädern und jeder Menge ungesunder Snacks. Als Direktor sind Sie verantwortlich für die Zufriedenheit der Künstler. Sie koordinieren die Vorstellungen und sorgen für sanitäre Anlagen und rollende Schlafgemächer. In jedem der 15 Szenarios muss der Spieler in einer vorgegebenen Zeit eine bestimmte Zielsetzung erfüllen um weiterzukommen. So müssen Sie bis zum Stichtag einen gewissen Zufriedenheitsgrad unter den Besuchern schaffen oder eine bestimmte Anzahl an Attraktionen bieten.

FAZIT: Auch wenn die Zirkus-Idee durchaus Potenzial birgt, enttäuscht die Umsetzung in vielen Belangen. Grafisch erwartet den virtuellen Zirkusbesucher eine veraltete Manege, auch ist die Steuerung recht umständlich und nervt auf Dauer. Zudem ist das Spiel nur mangelhaft lokalisiert worden. Lediglich passionierte Zirkusgänger dürften bei dieser Vorstellung richtig glücklich werden. **PR**

TESTERGEBNIS	
RONCALLI ZIRKUS TYCOON	
System	PC PC
Erscheint	erhältlich
Preis	30 Euro
Zu beachten	Die Systemvoraussetzungen sind – entsprechend der mauen Performance – sehr gering.
	Genre
	Aufbau-Strategie
	Hersteller
	Activision
	PC-Anforderung
	Empfehlung (S. 51)
	Spieleanzahl
	1 Spieler
	Schwierigkeit
	mittel
	Speichern
	jederzeit/autom.
	Texte/Stimmen
	deutsch/deutsch
	Altersfreigabe
	frei
	www.roncalli-zirkus-tycoon.de
Pro & Contra	▲ Coole Spielides und nette Minigames ▲ Sandichte Zirkus-Attraktionen dabei ▼ Schwache Präsentation ▼ Umständliche Bedienung ▼ Mangelhafte Lokalisation
Grafik	Recht detaillierte Grafik, in die wir nicht allzu weit hineinzoomen dürfen. 3 GRAFIK
Sound	Langweiliges Geklimper, gespickt mit wenigen Sprachsamples. 3- SOUND
Steuerung	Zu viele Klicks sind nötig, um das Gewünschte umzusetzen. 3- STEUERUNG
Fazit	Frische Idee, schlafes Game. Auch wenn viele Zirkus-Attraktionen dabei sind, haben die Spieler viel zu wenig Spaß in der Manege. WERTUNG 4+

ATLANTIS EVOLUTION

In diesem Adventure erkunden Sie eine mysteriöse Welt.



▲ **BIG BROTHER:** Die Götter beobachten die Sklaven auf Schritt und Tritt.



▲ **LAST ACTION HERO:** Held Curtis will sich mit den anderen Sklaven in Atlantis befreien und schmiedet Pläne.

Wir schreiben das Jahr 1904: Der Journalist Curtis kommt bei einem Sturm auf hoher See fast ums Leben und findet sich kurz nach der Katastrophe in einer geheimnisvollen Welt wieder. Dort werden die Menschen von einer hoch entwickelten Macht kontrolliert. Unser Held will sich mit einem Leben in Demut und Sklaverei aber nicht abfinden und schmiedet Fluchtpläne.

Die neueste Folge der "Atlantis"-Serie setzt voll auf die bereits bekannte Spielmechanik. Wie in "Myst" klicken Sie sich Bild für Bild durch eine computergenerierte Umgebung mit 360-Grad-Umsicht. Sie lösen Rätsel, benutzen Gegenstände und befragen Personen zu unterschiedlichen Themen. Gelegentlich eingestreute, simple Minispiele lockern das kopflastige Abenteuer auf.

FAZIT: Wer schon in einer Warteschlange ab drei Personen ungeduldig mit den Füßen scharrt, ist bei "Atlantis Evolution" fehl am Platz. Das betuliche Adventure erfordert viel Langmut. Unzählige Gespräche und öde Cursorfahrten durch die Umgebung sind die Regel. Auf der Habenseite steht eine spannende Geschichte in einer anfangs sehr befremdlichen Welt. Das ähnlich geartete "Myst IV: Revelation" gefällt uns allerdings auch wegen der brillanten Grafik deutlich besser. **SZ**

TESTERGEBNIS	
ATLANTIS EVOLUTION	
System	PC PC
Erscheint	erhältlich
Preis	40 Euro
Zu beachten	Für acht Euro gibt es das Offizielle Lösungsbuch zu "Atlantis Evolution" zu kaufen.
	Genre
	Adventure
	Hersteller
	Dreamcatcher
	PC-Anforderung
	Empfehlung (S. 51)
	Spieleanzahl
	1
	Schwierigkeit
	mittel
	Speichern
	jederzeit
	Texte/Stimmen
	deutsch/deutsch
	Altersfreigabe
	ab 6
	www.atlantisrevolution.com
Pro & Contra	▲ Spannende, gut erzählte Geschichte ▲ Sehr umfangreich ▼ Behälgiger Spielablauf ▼ Einige wirre Rätsel ▼ Mangelhaftes Hilfesystem
Grafik	Beschauliche 360-Grad-Panoramen, gute Charaktermodelle. 2- GRAFIK
Sound	Stimmungsvolle Musik, wenige Umgebungsgespräche, gute Sprecher. 2 SOUND
Steuerung	Umständliche Cursorsteuerung, nervige Inventarverwaltung. 3+ STEUERUNG
Fazit	Langatmiges Adventure im "Myst"-Stil, bei dem viel Um-die-Ecke-Denken gefragt ist. Audiovisuell leicht enttäuschend, nur die Story begeistert. WERTUNG 3+



MIAMI VICE

Der beste Grund, die 80er zu hassen...



▲ DUMM RUMSTEHEN: Sie steuern nur einen der Cops, der andere schaut zu.



▲ IMMER NOCH DUMM RUMSTEHEN: Crockett feuert auf einen Bösen – der checkt nix. Links Sylvie, die Galerie-Chefin.

Eins steht fest: Drogendealer sind keine netten Menschen". Tja, wieder was gelernt bei diesem Zitat von Rico Tubbs. Sie werden sich das lange merken, denn dieser Spruch ertönt in jedem Level mehrere Male. Als Tubbs schießen Sie mit MP und Gewehren nonstop Gauner aus den Latschen, treten Türen ein und sammeln Kokainpäckchen oder Schlüssel. Doch ist der dunkelhäutige Flintenmacho nicht allein unterwegs.

Drücken Sie auf den Wechsel-Knopf, spielen Sie mit Sonny Crockett. Der ballert mit Handwaffen besser, kann keine Türen eintreten, maltätigt Sie aber mit Weisheiten wie "Mir geht's schlecht" – und zwar dann, wenn er stirbt. Dann eilt sein Kumpel herbei und "heilt" ihn. Toll, nicht wahr?

Auf der Suche nach Drogenboss Ortega hampeln sich die beiden Chaos-Cops durch zehn Levels und ballern, ballern, ballern...nach etwa 2.000 Leichen in Kunstgalerie, Koks-Fabrik und am Hafen haben wir aufgehört zu zählen. Ach ja: Autoverfolgungsjagden gibt's hier nicht. Aber dafür ist ja auch Davilex-Zellennachbar "Knight Rider" zuständig.

FAZIT: Murks hoch drei: Dümmlisches Dauerfeuer-Drama für eiserner Serienfans – immerhin mit zwei (!) Originalmusikstücken, aber ohne Don Johnson's Antlitz. **CB**

TESTERGEBNIS

MIAMI VICE

System	PC PS2
Erscheinung	erhältlich
Preis	30 Euro 30 Euro
Zu beachten	Auf Grund fehlender Rechte an den Original-Schauspielern sieht Sonny Crockett nicht wie Don Johnson aus.
Spieler-Infos	Genre Action-Lizenztrash Hersteller Davilex PC-Anforderung Entsager (S. 51) Spieleranzahl 1 Schwierigkeit mittel Speichern nach Level Texte/Stimmen deutsch/deutsch Altersfreigabe ab 16 www.davilex.com
Pro & Contra	▲ Deutsche Originalstimmen ▲ Originalmusik "Crockett's Theme" ▼ Zum Brüllen schlechte Handlung ▼ Unfaire Gegner, null Abwechslung ▼ Dümme KI, schwaches Duo-System
Grafik	Dauergeruckel und kaum Texturen: Kamera verirrt in engen Räumen. 4-
Sound	Zwei Orgelklimperien für das ganze Spiel. Schussgeräusche: "Plopp-Plopp". 5-
Steuerung	Zu träge, Präzision Kontrolle kaum möglich, viele Gegner verdeckt. 4+
Fazit	Kunstgalerie, Drogenlabor und Villa – Massenmord von zwei dümmlich herumhampelnden Cops. Vom Flair der Serie bleibt nur ein Teilsong übrig. WERTUNG 5+

ESPN NHL 2K5

Streik in der NHL? Zum Glück nicht virtuell – Sega lässt spielen!



▲ KALTGESTELLT: Der Bruins-Verteidiger klärt mit einem schönen Bodycheck.



▲ EISKALT VERWANDELT: Kurz vorm Torraum zieht Milan Hejduk von den Colorado Avalanche unhaltbar ab.

Die NHL-Saison 2004/2005 ist beendet, ehe sie überhaupt begonnen hat. Spielergewerkschaft und Vereine streiten weiterhin um neue Rahmenbedingungen für die amerikanische Eishockeyliga. Dank Segas "ESPN NHL 2K5" halten sich die Entzugerserscheinungen jedoch im Rahmen. Wer schnelles, actionbetontes Hockey mag, kommt ebenso auf seine Kosten wie Simulations-Fans. Alle spielrelevanten Bedingungen, egal ob Fouls, Geschwindigkeit oder das Regelwerk sind mit Dutzenden von Reglern einstellbar. Spielerisch bietet "ESPN NHL 2K5" die komplette Bandbreite des Sports. Seien es nun Verteidigungstechniken wie Rückwärtslaufen, Klammern und Bodychecks, oder Kampfeinlagen und Behinderungen durch das Schiedsrichtergespann.

Neu sind die fiesen Verteidiger-Attacken. Lläuft der Gegner frei auf's Tor zu und wissen Sie nicht, wie Sie ihn vom Puck trennen sollen? Dann betätigen Sie einfach kurz den rechten Analog-Stick und schon lutscht Ihr Gegner Eis.

FAZIT: Kein anderes Eishockeyspiel verknüpft so attraktiv einen actionbetonten, flotten Spielablauf mit einem gehobenen Simulationsanspruch, wie "2K5". Einzig die Präsentation und der Umfang hinken der EA-Konkurrenz ein wenig hinterher. **SH**

TESTERGEBNIS

ESPN NHL 2K5

System	PS2 Xbox
Erscheinung	erhältlich
Preis	30 Euro 40 Euro
Zu beachten	Die Xbox-Version erlaubt die Einbindung eigener Musiktitel von der Festplatte.
Spieler-Infos	Genre Eishockey Hersteller Sega PC-Anforderung - Spieleranzahl 1-8 Schwierigkeit einstellbar Speichern nach Partie Texte/Stimmen englisch/englisch Altersfreigabe frei www.espnvideogames.com
Pro & Contra	▲ Komplettes Eishockey-Vergnügen ▲ Viele Karriere- und Fun-Modi ▲ Individuell einstellbarer Spielablauf ▲ Viel Spiel für wenig Geld ▼ Keine National- und DEL-Teams
Grafik	Das Geschehen wird flott und fehlerfrei dargestellt. Tolle Animationen. 1-
Sound	Der Dolby-Pro-Logic-II-Sound sorgt für tolle Stadionatmosphäre. 1-
Steuerung	Unkompliziert und direkt. Nur das Passspiel könnte ausgefeilter sein. 2
Fazit	Die perfekte Mischung aus Action, Simulation und Atmosphäre. Nationalmannschaften und DEL-Teams sind leider nicht dabei. WERTUNG 1-

THE CHRONICLES OF RIDDICK

Endlich auch für PC! Helfen Sie Riddick bei der Flucht aus Butcher Bay!



▲ **IN DIE FRESSE:** Mit einem massiven Schlagring vertrimmen wir diesen Häftling.



▲ **UNTER BESCHUSS:** Dieser dick gepanzerte Levelboss leuchtet uns mit seinem hellen Mündungsfeuer den Weg.

Chronicles of Riddick" war auf der Xbox einer der Überraschungshits 2004. Vivendi hatte den erstklassigen Shooter ohne ausführliche Vorbereitungszeitung in den Spielemagazinen in den Handel gebracht – das war beinahe schon grob fahrlässig! Schließlich hätten sich viele Spieler gefreut, schon vor Erscheinen mehr über die Qualitäten der Filmumsetzung zu lesen. Rechtzeitig zum DVD-Release des Films erscheint nun die PC-Version von "Chronicles of Riddick".

Am Spielablauf hat sich nichts geändert: Riddick landet im Gefängnis von Butcher Bay und sucht fortan nach einem Ausweg. Er schleicht, boxt oder ballert sich dazu quer durch die Haftanstalt. Grafisch wirkt der Ego-Shooter zwar nicht unbedingt besser, wohl aber sehr viel sauberer. Vor allem die stellenweise deutliche Treppenbildung an den Kanten der Xbox-Version verschwindet bei hoher Monitorauflösung fast vollständig.

FAZIT: "Chronicles of Riddick" ist nach "Doom 3" das Spiel mit den besten Lichteffekten und den plastischsten Oberflächentexturen. Was den Spielablauf betrifft, so ist Vivendis Konkurrent deutlich abwechslungsreicher als der Höllen-Shooter und somit auf alle Fälle eine Kaufempfehlung wert. **MH**

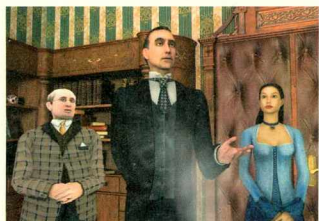
TESTERGEBNIS				
THE CHRONICLES OF RIDDICK: ESCAPE FROM BUTCHER BAY				
System	PC	PC	Xbox	
Erscheint	erhältlich		erhältlich	
Preis	50 Euro		60 Euro	
Zu beachten	Das PC-Spiel ist nur auf DVD erhältlich und kann nicht von herkömmlichen CD-Laufwerken installiert werden.			
Spiele-Infos	Genre	Ego-Shooter		
	Hersteller	Vivendi Universal		
	PC-Anforderung	High-End (S. 51)		
	Spieleranzahl	1		
	Schwierigkeit	schwer		
Pro & Contra	Speichern	automatisch		
	Texte/Stimmen	deutsch/englisch		
	Altersfreigabe	ab 18		
www.riddickgame.com				
Grafik	▲ Exzellente Atmosphäre			GRADUE 1
	▲ Schöne "Doom 3"-Optik			
	▲ Sehr abwechslungsreich			
	▼ Manchmal zu wenig Action			
Sound	▼ Extrem verschachtelte Levels			SOUND 1-
	Geniales Licht- und Schattenspiel mit plastischen Texturen.			
Steuerung	Raumfüllender 5.1-Sound mit der Originalstimme von Vin Diesel.			STEUERUNG 2+
	Bewährte Ego-Shooter-Steuerung. Bei Kämpfen zu hektisch.			
Fazit	Die Überraschung ist gelungen! "Riddick" reißt sich mühelos direkt hinter Genre-König "Doom 3" ein. Damit hätten wir nicht gerechnet.			WERTUNG
				

SHERLOCK HOLMES DAS GEHEIMNIS DES SILBERNEN OHRINGS

Klassisch knobeln! Gelungenes Abenteuer mit dem Meisterdetektiv.



▲ **GLÜHENDE AUGEN:** Klassische Rätsel wie dieses Kartenspiel sind die Ausnahme.



▲ **KÜHLER VERSTAND:** In kurzen Zwischensequenzen analysiert Meisterdetektiv Sherlock Holmes (Mitte) den kniffligen Fall.

Mord im Hause Bromsby!! Dabei wollte der schwerverreiche Unternehmer doch nur eine kleine Rede halten anlässlich der Rückkehr seiner Tochter Lavinia. Bevor er jedoch zum Ende kommt, trifft ihn eine tödliche Kugel. Die Hauptverdächtige scheint zunächst seine eigene Tochter zu sein. Doch das wäre natürlich viel zu einfach! Sherlock Holmes nimmt sofort die Ermittlungen am Tatort auf.

Jetzt liegt es am Spieler, diverse Szenarios nach Beweisen abzusuchen und die Schuld oder Unschuld von Lavinia Bromsby zu beweisen. Mit kriminalistischem Geschick muss dabei jeder Quadratmillimeter des Bildschirms mit dem Mauszeiger nach anklickbaren Hinweisen abgesehen werden. Mit Hilfe seiner Lupe fahndet der Meisterdetektiv nach Haaren und Pulverresten oder misst mit seinem Maßband die Größe von Fußabdrücken. Weitere Hinweise sammelt Holmes in Dialogen mit den Verdächtigen.

FAZIT: Endlich mal wieder ein richtig gutes Adventure! Die spannende Handlung saugt einen förmlich ein. Auch die Jagd nach den Hinweisen wird schnell zu einer reizvollen Knebelerei. Nur die nervigen Geschicklichkeitsaufgaben stören uns. Für sowas ist die träge Adventure-Steuerung nicht geschaffen. **MH**

TESTERGEBNIS				
SHERLOCK HOLMES: DAS GEHEIMNIS DES SILBERNEN OHRINGS				
System	PC	PC		
Erscheint	erhältlich			
Preis	40 Euro			
Zu beachten	Das empfehlenswerte Lösungsbuch zum Spiel ist für rund zehn Euro über den Fachhandel zu beziehen.			
Spiele-Infos	Genre	Adventure		
	Hersteller	DTP		
	PC-Anforderung	Einstufige (S. 51)		
	Spieleranzahl	1		
	Schwierigkeit	mittel		
Pro & Contra	Speichern	jederzeit		
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch		
	Altersfreigabe	ab 6		
www.sherlockholmes-game.de				
Grafik	▲ Spannende Handlung			
	▲ Schön inszenierte Charaktere			
	▲ Filmreifes Finale			
	▼ Unpassende Action-Sequenzen			
Sound	▼ Wenig belebte Schauplätze			
	Vorberechnete und leider recht leblose Adventure-Kulissen.			
Steuerung	Kein raumfüllender Surround-Klang, dafür aber gute deutsche Sprecher.			
	Figuren laufen automatisch zu Objekten, die angeklickt werden.			
Fazit	Bestes Detektiv-Adventure der letzten Jahre. Allein die störenden Action-Enlagen schmälern den ansonsten hervorragenden Gesamteindruck.			
TOP-HIT				WERTUNG 2

TRIVIAL PURSUIT UNLIMITED

Der Quiz-Klassiker multimedial und mit witziger Wettoption.



▲ **BRETT VORM KOPF:** So sieht das Spielfeld im Unlimited-Modus aus.



▲ **STAUB AUF DER LINSE?** Die Qualität der eingespielten Videos ist erschreckend schlecht.

Zum 20. Geburtstag von Trivial-Pursuit bringt Atari das berühmte Ratespiel auf PC und PS2. Es gibt den klassischen Modus, den schnellen Fragen-Flash und die Unlimited-Variante, die im Mittelpunkt steht. Hier werden die Raterunden durch eine Vielzahl von Videoeinblendungen aufgelockert und mit Spezialfunktionen erweitert. So können bis zu sechs Spieler bei jeder Aufgabe wetten, ob der Befragte die Antwort kennt oder nicht – ganz simpel per Knopfdruck. Des Weiteren gibt es 50/50-Felder sowie Trampolinfelder, auf denen man seine Frage an den nächsten Spieler weitergeben kann. Auf den Umtauschfeldern kann man sich eine neue Frage wünschen. Die durch richtige Antworten und geschicktes Wetten verdienten Bonuspunkte tauschen Sie ein, entweder gegen die Nochmal-Würfeln-Option oder – ganz fies – gegen die Wissenssecke eines Kontrahenten. Da die Antworten nach dem Multiple-Choice-Verfahren aus vier Möglichkeiten ausgewählt werden dürfen, hält sich der Schwierigkeitsgrad in Grenzen.

FAZIT: Begeisterung? Nein, dazu ist der Unlimited-Modus zu langatmig und die Präsentation viel zu bieder. Die netten Zusatz-Features rechtfertigen den Kauf nur dann, wenn Sie eine Brettspiel-Allergie haben. **SZ**

TESTERGEBNIS			
TRIVIAL PURSUIT UNLIMITED			
System	PC PS2	PS2	PC
Erscheint	erhältlich	erhältlich	
Preis	30 Euro	30 Euro	
Zu beachten	Sowohl die PC- als auch die PS2-Version sind online spielbar.		
Siele-Infos		Genre	Denkspiel
		Hersteller	Atari
		PC-Anforderung	Einsteiger (S. 51)
		Spieleranzahl	1-6 (1-6 online)
		Schwierigkeit	leicht
		Speichern	jederzeit
		Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
		Altersfreigabe	frei
www.atari.de			
Pro & Contra		▲ Multimedia-Modus mit Videos u.a. ▲ Fairer Preis ▼ Optisch miserabel ▼ Langatmiger Spielverlauf ▼ Kein Schwierigkeitsgrad wählbar	
Grafik	Ganz schwache Präsentation, Videos in übler Qualität.		4- GRAPHIK
Sound	Sprachausgabe mäßig, teils nervige Sprecher, 08/15-Musik.		3- SOUND
Steuerung	Schade: Keine Erklärungen im Spiel, ansonsten Standard-Steuerung.		3 STEUERUNG
Fazit	Typische Brettspiel-Umsetzung, technisch schwach und mit einem netzen, aber auch langatmigen Multimediale-Modus.		WERTUNG 3

MAJESTIC CHESS

Dieses Schachspiel der besonderen Art entführt Sie in ein Fantasy-Reich.



▲ **VOR DEN MAUERN:** Welche knifflige Aufgabe erwartet Sie wohl im Schloss?



▲ **EINGEMAUERT:** Diese schwarze Verteidigung ist nur schwer zu knacken. Sehen Sie den besten Zug für Weiß?

Sie interessieren sich für Schach, normale Schachprogramme sind Ihnen aber zu dröge? Oder finden Sie niemanden, der Ihnen das Spiel der Könige beibringt, haben aber gleichzeitig keine Lust auf schwere Literatur? Dann sollten Sie es einmal mit "Majestic Chess" versuchen. Dort wartet nämlich neben einem Einspieler- und einem Zweispeler-Modus ein richtiges Schachabenteuer. Sie erkunden auf dem Rücken Ihres Pferdes ein Fantasy-Reich und begegnen dabei allerlei Gestalten, die Ihnen schön verpackte Schachaufgaben stellen. Zunächst werden Sie ganz sanft an die Materie herangeführt. So erlernen Sie die Funktionen der Figuren und besondere Zugmanöver (En passant, Rochade) und später gibt es Erklärungen zu Gabeln, Opfern und den Tiefen der Schachstrategie. In einem Frage- und Antwort-Spiel müssen Sie das Gelernte dann unter Beweis stellen. Lagern Sie sechs Mal richtig, gibt's als Belohnung weitere Figuren, die Sie dann gegen Ihre Gegner aufs Brett führen.

FAZIT: "Majestic Chess" ist ausnahmsweise mal ein Schachspiel, das Wert legt auf die Bedürfnisse von Anfängern, statt mit gigantischen Partie-Bibliotheken aufzuwarten. Trotzdem ist die Spielstärke selbst für langjährige Spieler mehr als herausfordernd. **SH**

TESTERGEBNIS			
MAJESTIC CHESS			
System	PC	PC	
Erscheint	erhältlich		
Preis	30 Euro		
Zu beachten	Der Online-Modus verursacht bis auf die Verbindungsgebühren keine weiteren Kosten.		
Spiele-Infos	Genre	Denkspiel	
	Hersteller	Jowood	
	PC-Anforderung	Einsteiger (S. 51)	
	Spieleranzahl	1-2 (2 online)	
	Schwierigkeit	einstellbar	
	Speichern	jederzeit	
	Texte/Stimmen	deutsch/-	
	Altersfreigabe	frei	
	www.jowood.de		
Pro & Contra	▲ Verständliche Anfängerlektionen ▲ Unkomplizierte Online-Benutzung ▲ Sehr motivierende Schachaufgaben ▼ Einige Aufgaben sind nicht übersetzt ▼ Zu wenige historische Partien		
Grafik	Schöne, aber unspektakuläre Karte. Brett und Figuren sind funktionell.	3	GRAFIK
Sound	Spartische Geräuschkulisse und seltsame Musik. Keine Sprachausgabe.	4	SOUND
Steuerung	Klare Menüs und einfache Maussteuerung. Manchmal fehlen Erklärungen.	2	STEUERUNG
Fazit	Das perfekte Spiel für Anfänger. Super Hobby-spieler können unterhalten sein. Angehende Großmeister greifen zu "Fritz 8".		WERTUNG
		2-	

VGA BUDGET-TESTS

VIEL SPIELSPASS FÜR WENIG GELD - VGA PRÄSENTIERT AKTUELLE SPAR-HITS!

FAR CRY (DT.)

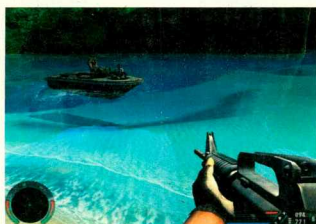
Der Eintrittspreis für die paradiesische Hölle wurde gesenkt.

JETZT GÜNSTIGER!
30
EURO
JETZT GÜNSTIGER!

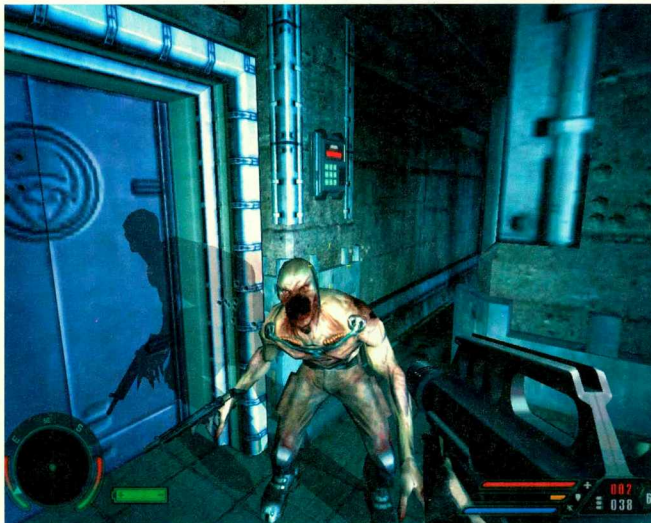
PC



▲ **TUNNELBLICK:** Auch die Innenlevels sind grafisch auf absolutem Top-Niveau und extrem atmosphärisch obendrein.



▲ **FIESE BANDE:** Die Insel-Idylle hat ihre Schattenseiten. Selbst vom Wasser aus werden Sie unter Beschuss genommen.



▲ **KLAPPE HALTEN:** In Cryteks Vorzeige-Shooter legen Sie sich mit einer Horde Söldner und diesem unsympathischen Gesindel, genannt Trigens, an. Sie sind eine Kreuzung aus Mensch und Affe, je nach Gattung extrem flink oder zäh – aber immer tödlich.

Dieser deutsche Titel zauberte noch nie da Gewesenes auf den PC – und das, bevor "Doom 3" und "Half-Life 2" der Shooter-Gemeinde zeigen wollten, wie zeitgemäßes Ego-Geballere auszusehen hat. Jetzt, gut ein halbes Jahr später, gibt's das digitale Meisterwerk von Crytek schon für schlappe 30 Euro.

STORY: Sie sind Jack Carver, Kapitän eines Touristenkutters im Pazifischen Ozean. Als Sie eine attraktive Journalistin namens Valerie zu einer bewachteten Insel schippern, wird Ihr Schiff versenkt. Sie retten sich mit letzter Kraft an Land, während Valerie gefangen genommen wird. Von nun an sind Sie nur noch damit beschäftigt, sich gegen eine erdrückende Söldnerübermacht und massenweise Trigens – eine seltsame Mischung aus Mensch und Affe – zur Wehr zu setzen. Gelingt die Flucht? Befreien Sie Valerie?

SPIEL: Der Ego-Shooter made in Crytek beginnt recht gemächlich. Sie haben also genug Zeit, sich mit der Steuerung vertraut zu machen, die jenen vieler Genrekonkurrenten ähnelt. Allerdings spielt es hier eine große Rolle, wie viel Lärm Sie bei der Fortbewegung machen. Ihre Gegner haben nämlich nicht nur exzellente Augen, sondern auch ein feines Gehör. Außerdem sind die Söldner hervorragende Teamplayer.

Erspäht Sie etwa ein Zweiertrupp, verwickelt Sie einer der beiden in ein Feuergefecht, während der andere Hilfe holt. Bei derart schlaun Computerfeinden können Sie sich auf viele knifflige Stellen gefasst machen. Dennoch geht es niemals unfair zu bei "Far Cry (dt.)".

Etwas übers Ziel hinausgeschossen haben die Entwickler mit den mutierten Trigens. Manche dieser Monster springen quer durch einen Raum auf Sie zu und zerfetzen Sie mit zwei oder drei schnellen Klauenhieben. Andere sind mit Raketenwerfern (!) bewaffnet und lassen sich selbst von mehreren Volltreffern aus Ihren eigenen dicken Wunden nicht aus den Socken hauen. Mit Umsicht sind aber auch diese aggressiven Brocken kleinzukriegen.

FAZIT: Knallharte Action, umsichtiges Schleichen und intelligente Gegner – das ist "Far Cry (dt.)". Sowohl die detailreiche Grafik mit unglaublicher Fernsicht als auch das geniale Leveldesign werden Sie schnell völlig in die Welt von Jack Carver hineinziehen. Der Schwierigkeitsgrad ist allerdings schon auf der zweiten von fünf Stufen knackig. Doch auch wenn man an manchen Stellen wild fluchen wird, zu schaffen ist alles. Wer unbedingt Quicksaves braucht, holt sich 'nen Patch. **PR**

TESTERGEBNIS

FAR CRY (DT.)		
System	PC	
Erscheint	erhältlich	
Preis	30 Euro	
Zu beachten	An Xbox- und PS2-Umsetzungen wird derzeit gearbeitet. Titel: "Far Cry: Instincts".	
	Genre	Ego-Shooter
	Hersteller	Ubisoft
	PC-Anforderung	High-End (S. 51)
	Spieleranzahl	1 (2-32 online)
	Schwierigkeit	einstellbar
	Speichern	Speicherpunkte
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
	Altersfreigabe	ab 18
		www.farcry.de
Pro & Contra	▲ Gute Fernsicht und Grafikdetails ▲ Super realistische Soundeffekte ▲ Einzigartig gute Gegner-KI ▼ Schwierigkeitsgrad schwankt stark ▼ Quicksave-Funktion nur mit Patch	
Grafik	Gestochen scharf, mit riesiger Weitsicht und tollen Spezialeffekten.	1 GRAFIK
Sound	Wummernde Schüsse, plappernde Gegner und brummlende Monster.	1 SOUND
Steuerung	Bewährte Ego-Shooter-Steuerung mit Maus und Tastatur.	1 STEUERUNG
Fazit	Packender Ego-Shooter mit hochintelligenten Gegnern und genialen Levels. Für Besitzer schneller PCs ein Augenschmaus.	
		WERTUNG 1

VGA BUDGET-TESTS

WEITERE BUDGET-HIGHLIGHTS

Jeden Monat erscheinen viele Hits für PC, PS2, Xbox und GameCube zum attraktiven Sparpreis. VGA hat für Sie die interessantesten zusammengetragen.

TITEL	SYSTEM	GENRE	PREIS	NOTE
ASTERIX & OBELIX XXL	PC	Action-Adventure	15 Euro	3+
Fazit: Action mit den beiden Kult-Galliern. Römer verknopen am PC in netter Comic-Grafik.				
BEST OF SIERRA	PC	Strategie	30 Euro	2
Fazit: Das nette Strategie-Bundle bietet "Empire Earth", "Homeworld 2" und "War of the Ring".				
COMMAND & CONQUER: GENERÄLE	PC	Strategie	10 Euro	1-
Fazit: Taktischer Strategiekrieg mit zwölf knackigen Missionen und toller Atmosphäre.				
DEAD MAN'S HAND	PC	Ego-Shooter	15 Euro	3-
Fazit: Ego-Ballerei mit einigen technischen Problemen und einander recht ähnlichen Levels.				
FUSSBALL MANAGER 2004	PC	Fußball-Manager	15 Euro	2+
Fazit: Managen und coachen Sie Ihr Fußball-Team und führen Sie es bis an die absolute Spitze.				
GAMES GIANT 1	PC	Diverse	30 Euro	1-
Fazit: Mega-Sammlung mit 15 Titeln. Highlights: "Aquanox 2", "Cultures 2" oder "Rally Trophy".				
GHOST RECON: JUNGLE STORM	PC	Ego-Shooter	20 Euro	2+
Fazit: Hervorragender Taktik-Shooter mit Online-Funktion und motivierendem Aufrüst-System.				
GOLD GAMES 6	PC	Diverse	10 Euro	1-
Fazit: 15 tolle Spiele in einem Set. Dabei: "Gothic", "Starlancer" oder "Battle Realms".				
GRAND PRIX 4	PC	Rennspiel	15 Euro	2
Fazit: Solide, actionlastige Formel-Eins-Simulation, mit nicht ganz zeitgemäßer Technik.				
HAEGEMONIA	PC	Strategie	10 Euro	2-
Fazit: Bestimmen Sie in zwei Kampagnen das Schicksal der Erdlinge oder der Marsianer.				
HITMAN 2: SILENT ASSASSIN	PC	Action	20 Euro	2+
Fazit: Der kahlköpfige Agent 47 bei seinem zweiten PS2-Auftritt. Mörderisch gut.				
IL-2 STURMOVNİK: FORGOTTEN BATTLES	PC	Simulation	10 Euro	1-
Fazit: Actionreicher Kampffiet-Simulator mit vorzüglichen Modellen der Flugzeuge.				
LORDS OF EVERQUEST	PC	Strategie	14 Euro	3
Fazit: Durchschnittliche Strategie im "Everquest"-Universum mit gelungener Präsentation.				
MASHED	PC	Action-Rennspiel	20 Euro	3
Fazit: Fun-Racer ähnlich "Micro Machines", der vor allem im Multiplayer-Bereich auftrumpft.				
PRINCE OF PERSIA: THE SANDS OF TIME	PC	Action-Adventure	15 Euro	1-
Fazit: Stürzen Sie sich auf Ihrem PC mit dem Kult-Blaublut in ein fantastisches Abenteuer.				
SILENT HUNTER PACK	PC	Simulation	15 Euro	2-
Fazit: Günstiger Zweierpack der realistischen U-Boot-Simulation im Zweiten Weltkrieg.				
SPLINTER CELL	PC	Action-Adventure	10 Euro	1
Fazit: Sam Fishers PC-Debut löste eine Welle von Stealth-Spielen aus. Schon jetzt ein Klassiker.				
STAR WARS: JEDI KNIGHT - JEDI ACADEMY	PC	Ego-Shooter	25 Euro	2+
Fazit: Technisch überzeugende "Star Wars"-Ballerei mit vielen Combat-Optionen.				
TIGER WOODS PGA TOUR 2004	PC	Golfspiel	30 Euro	1-
Fazit: Eines der besten Golfspiele auf dem Markt. Mit dem Profi Tiger Woods.				
UNREAL II: THE AWAKENING	PC	Ego-Shooter	15 Euro	1-
Fazit: Flüssiger Shooter in zehn fantastischen Welten mit sehr eingängiger Steuerung.				
URU: AGES BEYOND MYST	PC	Adventures	15 Euro	1-
Fazit: Forderndes Third-Person-Adventure für PC-Knobler in Spitzen-Optik.				
WARCRAFT 3: BATTLECHEST	PC	Strategie	35 Euro	1
Fazit: Super Compilation mit "Warcraft 3" und Add-on "The Frozen Throne" inkl. Lösungsbücher.				
WER WIRD MILLIONÄR: 4. EDITION	PC	Quiz	10 Euro	3
Fazit: Das Original mit 1.000 neuen Fragen. Wer's nicht in die Show schafft, schlägt hier zu.				
XPLOSIVE COLLECTION 2 - RACING	PC	Rennspiel	15 Euro	3
Fazit: Dreierpack Rennspiele: "Ford Racing 2", "Europe Racer", "Total Immersion Racing".				

HIGHLIGHTS

GAMES GIANT 1



▲ **RALLY TROPHY:** Auch das Rennspiel-Genre ist im Pack vertreten.

PRINCE OF PERSIA: THE SANDS OF TIME



▲ **COOLER PERSER:** Brillantes 15-Euro-Abenteuer für Ihren PC.

UNREAL II: THE AWAKENING



▲ **KNALLER:** Mit 15 Wummen gegen 24 verschiedene Feinde.

URU: AGES BEYOND MYST



▲ **HINGUCKER:** Gediegener Knobelspaß in genialer Optik – jetzt günstig.

BEST OF SIERRA



▲ **HOMEWORLD 2:** Nur ein Highlight des strategischen Trios.

VGA BESTENLISTE

TOPSPIELE

ACTION




GTA: SAN ANDREAS
TAKE 2      **1**

MAX PAYNE 2
TAKE 2      **1-**

HITMAN: CONTRACTS
EIDOS      **1-**

EGO-SHOOTER




HALF-LIFE 2
VIVENDI      **1**

DOOM 3
ACTIVISION      **1**

HALO 2
MICROSOFT      **1**

ACTION-ADVENTURE




METROID PRIME 2: ECHOES
NINTENDO      **1**

SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW
UBISOFT      **1**

PRINCE OF PERSIA: WARRIOR WITHIN
UBISOFT      **1**

HORROR-ADVENTURE




SILENT HILL 3
KONAMI      **1**

RESIDENT EVIL ZERO
CAPCOM      **1-**

LEGACY OF KAIN: DEFIANCE
EIDOS      **1-**

ACTION

Die Action-Sparte ist qualitativ und quantitativ so stark besetzt wie kaum ein anderes Genre. Hier dürfen Sie aus dem Vollen schöpfen.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Battlefield Vietnam	PC	Taktik-Shooter	1	5/2004
Call of Duty: Finest Hour	PC	Ego-Shooter	1-	1/2005
Castlevania	PC	Action	1-	3/2004
Chronicles of Riddick	PC	Ego-Shooter	1	2/2005
Doom 3	PC	Ego-Shooter	1	09/2004
Far Cry (dt.)	PC	Ego-Shooter	1	5/2004
Freedom Fighters	PC	Action	1-	10/2003
Full Spectrum Warrior	PC	Taktik-Shooter	1-	7/2004
Grand Theft Auto: San Andreas	PC	Action	1	12/2004
Grand Theft Auto: Vice City (dt.)	PC	Action	1	8/2003
Half-Life 2	PC	Ego-Shooter	1	1/2005
Halo 2		Ego-Shooter	1	12/2004
Hitman: Contracts	PC	Stealth-Action	1-	6/2004
Killzone	PC	Ego-Shooter	1-	11/2004
Max Payne 2: The Fall of Max Payne	PC	Action	1-	12/2003
Medal of Honor: Pacific Assault	PC	Ego-Shooter	1-	12/2004
Onimusha 3: Demon Siege	PC	Action	1	7/2004
Panzer Dragoon Orta		Shoot'em-Up	1	6/2003
Planetside	PC	Ego-Shooter	1	8/2003
Rainbow Six 3	PC	Taktik-Shooter	1-	1/2004
Star Wars: Battlefront	PC	Taktik-Shooter	1-	10/2004
Star Wars Jedi Knight: Jedi Academy	PC	Ego-Shooter	1	11/2003
Transformers	PC	Action	1-	6/2004
True Crime: Streets of LA	PC	Action	1-	12/2003
Unreal Tournament 2004	PC	Ego-Shooter	1	5/2004
XIII	PC	Ego-Shooter	1-	4/2004

ACTION-ADVENTURE

Actionreich und finster sind die Spiele aus dem Bereich Action- und Horror-Adventure. Besonders stark zeigen sich hier die Konsolen.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Beyond Good & Evil	PC	Action-Adventure	1-	1/2004
Eternal Darkness: Sanity's Requiem		Action-Adventure	1	6/2003
Legacy of Kain: Defiance	PC	Horror-Adventure	1-	3/2004
Mafia	PC	Action-Adventure	1	6/2003
Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty	PC	Action-Adventure	1	11/2003
Metal Gear Solid 2: Substance	PC	Action-Adventure	1	6/2003
Metal Gear Solid: The Twin Snakes		Action-Adventure	1-	4/2004
Metroid Prime 2: Echoes		Action-Adventure	1	12/2004
Prince of Persia: Warrior Within	PC	Action-Adventure	1	12/2004
Resident Evil		Horror-Adventure	1-	6/2003
Resident Evil: Zero		Horror-Adventure	1-	6/2003
Silent Hill 3	PC	Horror-Adventure	1	6/2003
Splinter Cell	PC	Action-Adventure	1	6/2003
Splinter Cell: Pandora Tomorrow	PC	Action-Adventure	1	5/2004
The Legend of Zelda: Four Swords Adventures		Action-Adventure	1-	2/2005
The Legend of Zelda: The Wind Waker		Action-Adventure	1	6/2003

Rot hinterlegte Spiele sind neu in der Bestenliste.

DIE BESTEN SPIELE DER VERGANGENEN MONATE NACH GENRES GEORDNET. SO FINDEN SIE SCHNELL DAS PASSENDE SPIEL.



RENNSPIELE

Egal ob nun nervenaufreibende Verfolgungsjagden oder der sportliche Wettstreit eines F1-Rennens: Hier finden Sie das richtige Spiel.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Burnout 3: Takedown		Action-Rennspiel	1	09/2004
Colin McRae Rally 2005		Offroad-Rennspiel	1-	10/2004
DTM Race Driver 2		Rennsimulation	1	5/2004
F-Zero GX		Action-Rennspiel	1	12/2003
F1 2002		Formel1-Rennspiel	1-	6/2003
Gran Turismo 3: A-spec		Rennsimulation	1	6/2003
Grand Prix 4		Formel1-Rennspiel	1-	6/2003
GTR		Rennsimulation	1	12/2004
Need for Speed: Underground		Action-Rennspiel	1	12/2003
Need for Speed: Underground 2		Action-Rennspiel	1-	11/2004
Project Gotham Racing 2		Rennsimulation	1	1/2004
RalliSport Challenge 2		Offroad-Rennspiel	1	6/2004
WRC 4		Offroad-Rennspiel	1-	11/2004

WERTUNG "GUT"

Burnout 2		Action-Rennspiel	2+	11/2003
FlatOut		Action-Rennspiel	2+	12/2004
Formel Eins 2004		Formel1-Rennspiel	2	8/2004
Gran Turismo 4: Prologue		Rennsimulation	2+	5/2004
Mario Kart Double Dash!!		Action-Rennspiel	2+	12/2003
Midnight Club 2		Action-Rennspiel	2	6/2003
Moto GP 2		Rennsimulation	2	6/2003
MTX: Mototrax		Offroad-Rennspiel	2+	5/2004
MX Unleashed		Offroad-Rennspiel	2+	5/2004
Outrun 2		Action-Rennspiel	2	11/2004
Splashdown 2: Rides Gone Wild		Action-Rennspiel	2+	11/2003
World Racing		Rennsimulation	2	10/2003

ROLLENSPIELE

Wer gerne mit magischen Zweihändern in dunklen Höhlen mächtige Drachen niederstreckt, der findet bei den Rollenspielen seinen Favoriten.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Champions of Norrath		Action-Rollenspiel	1-	5/2004
Demon Stone		Action-Rollenspiel	1-	10/2004
Fable		Rollenspiel	1	10/2004
Final Fantasy X		Rollenspiel	1-	6/2003
Final Fantasy XI		Rollenspiel	1-	11/2004
Paper Mario		Rollenspiel	1	12/2004
Phantasy Star Online Episode I & II		Online-Rollenspiel	1-	8/2003
Sacred		Action-Rollenspiel	1-	3/2004
Star Wars: Knights of the Old Republic		Rollenspiel	1	10/2003
Tales of Symphonia		Rollenspiel	1-	12/2004
Vampire: Die Maskerade - Bloodlines		Action-Rollenspiel	1-	1/2005

WERTUNG "GUT"

Clever & Smart: A Movie Adventure		Adventure	2+	1/2005
Der Herr der Ringe: Das dritte Zeitalter		Rollenspiel	2	11/2004
EverQuest II		Online-Rollenspiel	2+	2/2005
Myst IV: Revelation		Adventure	2	11/2004

TOPSPIELE

ACTION-RENNSPIEL



BURNOUT 3: TAKEDOWN

1	ELECTRONIC ARTS	
1-	NFS: UNDERGROUND 2	
1-	ELECTRONIC ARTS	
1-	F-ZERO GX	
1-	NINTENDO	

RENNSIMULATION



DTM

1	10TACLE	
1	DTM RACE DRIVER 2	
1	CODEMASTERS	
1	GRAN TURISMO 3: A-SPEC	
1	SONY	

OFFROAD



RALLISPORT CHALLENGE 2

1	MICROSOFT	
1-	COLIN MCRAE RALLY 2005	
1-	CODEMASTERS	
1-	WRC 4	
1-	SONY	

ROLLENSPIEL



FABLE

1	MICROSOFT	
1	STAR WARS: KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC	
1	LUCAS ARTS	
1	PAPER MARIO	
1	NINTENDO	

VGA BESTENLISTE

TOPSPIELE

STRATEGIE



WARCRAFT 3

VIVENDI PC 1

PIKMIN 2

NINTENDO 1

SPELLFORCE

JOWOOD PC 1

SIMULATION



DIE SIMS 2

ELECTRONIC ARTS PC 1

ROLLERCOASTER TYCOON 3

ATARI PC 1

FALCON 4.0

HASBRO PC 1

BEAT'EM-UP



SOUL CALIBUR 2

EA/NINTENDO 1

VIRTUA FIGHTER 4 EVOLUTION

SONY 1

MORTAL KOMBAT: DECEPTION

MIDWAY 1

GESCHICKLICHKEIT



EYETOY: PLAY 2

SONY 1

SINGSTAR: PARTY

SONY 2

DONKEY KONGA

NINTENDO 2

STRATEGIE/SIMULATION

Dank Maussteuerung, Festplattenunterstützung und hochauflösender Grafik sind Strategiespiele die Domäne der PCs.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Animal Crossing	PC	Simulation	1-	10/2004
C&C Generäle: Stunde Null	PC	Echtzeit-Strategie	1-	12/2003
Codename: Panzers	PC	Echtzeit-Strategie	1-	7/2004
Der Herr der Ringe: Schlacht um Mittelerde	PC	Echtzeit-Strategie	1-	1/2005
Die Sims 2	PC	Simulation	1	10/2004
Die Sims brechen aus	PC	Simulation	1-	1/2004
Falcon 4.0	PC	Flug-Simulation	1-	6/2003
Pikmin 2	PC	Action-Strategie	1	11/2004
Rollercoaster Tycoon 3	PC	Wirtschafts-Sim	1-	12/2004
Rome: Total War	PC	Strategie	1-	11/2004
Sid Meier's Pirates!	PC	Strategie	1-	1/2005
Soldiers: Heroes of WWII	PC	Echtzeit-Strategie	1-	8/2004
Spellforce: The Order of Dawn	PC	Echtzeit-Strategie	1	1/2004
Warcraft 3	PC	Aufbau-Strategie	1	6/2003

WERTUNG "GUT"

Armies of Exigo	PC	Echtzeit-Strategie	2+	1/2005
Dawn of War	PC	Runden-Strategie	2+	11/2004
Die Siedler 5	PC	Aufbau-Strategie	2+	1/2005
Goblin Commander	PC	Echtzeit-Strategie	2	5/2004
Port Royale 2	PC	Echtzeit-Strategie	2+	6/2004

BEAT'EM-UP

Nur auf den Konsolen – und auf der PlayStation2 im Speziellen – findet der Prügelaffen genügend Auswahl für gepflegte Kämpfe Mann gegen Mann.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Def Jam: Fight for NY	PC	Wrestling	1-	10/2004
Mortal Kombat: Deception	PC	Beat'em-Up	1-	12/2004
Soul Calibur 2	PC	Beat'em-Up	1-	10/2003
Tekken 4	PC	Beat'em-Up	1-	6/2003
Virtua Fighter 4 Evolution	PC	Beat'em-Up	1	8/2003
WWE Smackdown! vs. Raw	PC	Beat'em-Up	1-	12/2004

WERTUNG "GUT"

Dead or Alive Ultimate	PC	Beat'em-Up	2+	2/2005
Super Smash Bros. Melee	PC	Beat'em-Up	2+	6/2003
WWE: Day of Reckoning	PC	Wrestling	2+	11/2004

GESCHICKLICHKEIT/DENKSPIEL

Wer gerne alleine oder in lustiger Runde seine Fingerfertigkeit unter Beweis stellt, wird bei der folgenden Auswahl fündig:

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
EyeToy: Play 2	PC	Musikspiel	1-	12/2004
WERTUNG "GUT"				
Donkey Konga	PC	Musikspiel	2+	11/2004
Harry Potter Quidditch-WM	PC	Geschicklichkeit	2	1/2004
Sega Superstars	PC	Geschicklichkeit	2	11/2004
Singstar: Party	PC	Musikspiel	2+	12/2004
You don't know Jack 4	PC	Denkspiel	2	11/2003

Rot hinterlegte Spiele sind neu in der Bestenliste.

DIE BESTEN SPIELE DER VERGANGENEN MONATE NACH GENRES GEORDNET.

SO FINDEN SIE SCHNELL DAS PASSENDE SPIEL.

SPORT

Egal ob Fußball, Golf, Tennis oder American Sports. Das Sport-Genre bietet von knallharten Simulationen bis hin zu witzigen Fun-Versionen viele Facetten.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
ESPN NFL Football		American Football	1	11/2003
ESPN NHL 2K5		Eishockey	1-	2/2005
Fight Night 2004		Boxen	1-	5/2004
Fussball Manager 2005		Fußball-Manager	1-	11/2004
Madden NFL 2004		American Football	1	10/2003
NBA Ballers		Basketball	1-	10/2004
NHL 2005		Eishockey	1-	10/2004
Pro Evolution Soccer 4		Fußball	1	11/2004
Top Spin		Tennis	1	11/2004
UEFA Champions League 2004-2005		Fußball	1-	2/2005

WERTUNG "GUT"				
Anstoss 2005		Fußball	2	2/2005
ESPN NBA Basketball		Basketball	2+	11/2003
FIFA Football 2005		Fußball	2+	10/2004
Mario Golf Toadstool Tour		Golf	2+	7/2004
NBA Live 2005		Basketball	2	11/2004
RTL Skispringen 2005		Wintersport	2	1/2005
Smash Court Tennis Pro Tournament 2		Tennis	2+	7/2004
Tiger Woods PGA Tour 2005		Golf	2	10/2004
Virtua Tennis 2		Tennis	2+	6/2003

TRENDSPORT

Nicht nur bei der jungen Generation sind Skateboards, Snowboards und Inliner beliebt. Selbst ältere Zocker haben Spaß mit Tony Hawk und Co.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Aggressive Inline		Inline	1-	6/2003
Jet Set Radio Future		Inline	1-	6/2003
SSX 3		Snowboard	1	12/2003
Tony Hawk's Underground		Skateboard	1	12/2003
Tony Hawk's Underground 2		Skateboard	1	11/2004

WERTUNG "GUT"				
1080° Avalanche		Snowboard	2+	1/2004
Airblade		Skateboard	2	6/2003
Amped 2		Snowboard	2+	12/2003
Disney's Extreme Skate Adventure		Skateboard	2+	11/2003

JUMP'N'RUN

Das klassische Jump'n'Run-Genre ist zwar langsam am Aussterben, doch noch immer gibt es echte Highlights für alle Konsolen.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Jak 3		Jump'n'Run	1-	12/2004
Kya: Dark Lineage		Jump'n'Run	1-	1/2004
Ratchet & Clank 2		Jump'n'Run	1	1/2004
Ratchet & Clank 3		Jump'n'Run	1	11/2004
Rayman 3: Hoodlum Havoc		Jump'n'Run	1-	6/2003
Sly 2: Band of Thieves		Jump'n'Run	1	11/2004
Super Mario Sunshine		Jump'n'Run	1-	6/2003

Rot hinterlegte Spiele sind neu in der Bestenliste.

TOPSPIELE

BASKETBALL



NBA BALLERS

1	MIDWAY	
	ESPN NBA BASKETBALL	
	SEGA	
	NBA LIVE 2005	
2	ELECTRONIC ARTS	

FUSSBALL



PRO EVOLUTION SOCCER 4

1	KONAMI	
	UEFA CHAMPIONS LEAGUE 2004-2005	
	ELECTRONIC ARTS	
	FIFA FOOTBALL 2005	
2	ELECTRONIC ARTS	

TRENDSPORT



TONY HAWK'S UNDERGROUND 2

1	ACTIVISION	
	SSX 3	
	ELECTRONIC ARTS	
	JET SET RADIO FUTURE	
1	SEGA	

JUMP'N'RUN



RATCHET & CLANK 3

1	SONY	
	SLY 2: BAND OF THIEVES	
	SONY	
	SUPER MARIO SUNSHINE	
1	NINTENDO	

AKTUELLE HANDHELD-NEWS

HANDHELD-NEWS



METAL GEAR ACID VERBINDET

Vernetzt man Konamis PSP-Titel über ein USB-Kabel mit einer PS2, in der "Metal Gear Solid 3: Snake Eater" rotiert, soll man angeblich in beiden Spielen Extras freischalten können. Genaueres konnten wir noch nicht herausfinden. Camouflage-Anzüge oder Waffen wären jedoch denkbar.+++

DS-WÖRTERBUCH

Nintendos Präsident Satoru Iwata hat die Entwicklung eines Spieles bestätigt, das auf einem Wörterbuch basiert. Das digitale Dictionary soll etwa die Sprachkombinationen Englisch/Japanisch oder Chinesisch/Japanisch umfassen und Schüler mit Hilfe des Touchscreens zum Lernen animieren. Ein Deutschland-Release ist noch nicht bestätigt. +++

MP3-PLAYER FÜR GBA UND NINTENDO DS

Nintendo bringt im Februar 2005 einen Karten-Player auf den japanischen Markt. Das Modul mit dem Arbeitstitel Play-Yan passt in GBA und DS und soll umgerechnet 36 Euro kosten. Es soll die Wiedergabe von MP3-Musik und MPEG-4-Filmen via SD-Karte ermöglichen. +++



▲ **PLUG'N'PLAY:** Karte ins Modul, dann in den Schacht.

DAUERBRENNER GBA SP

Inzwischen wurden in Deutschland über eine Million Game Boy Advance SP verkauft. Pro Woche gehen laut Nintendo im Schnitt etwa 55.000 Einheiten der Taschenkonsole über den Ladentisch. +++

NEUE ROLLENSPIELE FÜR NINTENDO DS

Die Entwickler von Namco arbeiten im Moment an den beiden Fantasy-Rollenspielen "Baten Kaitos DS" und "Xenosaga DS". Die entsprechenden Serien wurden zuletzt in Japan mit einem Teil für PS2 beziehungsweise GameCube fortgeführt. Nähere Details zu den Handheld-Versionen stehen ebenso wie ein europäischer Releasetermin noch aus. +++



▲ **HANDARBEIT:** Sie bestimmen jedes Detail Ihres Mechs.

ARMORED CORE: FORMULA FRONT

Hinter "Armored Core" versteckt sich eine virtuelle Mech-Fabrik zum Mitnehmen. In der Spiel-Garage rüsten Sie einen Blechkameraden nach Ihren Wünschen aus. Sie bestimmen dabei alle Bereiche wie Kopf, Körper oder Feuereinheit. Dann hauchen Sie Ihrem Meisterwerk Künstliche Intelligenz ein, um anschließend in CPU-gesteuerten Battles zu beobachten, ob die zuvor programmierte Strategie aufgeht.

NEWS

ARMORED CORE: FORMULA FRONT

System	Sony PSP
Hersteller	Agetec Inc.
Erscheint	2005
Einschätzung	★★★★ Preis: unbek.

WARIO WARE TOUCHED!



▲ **BERÜHRT:** Der Touchscreen kommt voll zum Einsatz.

Nintendos humorvolle Reaktionstests stürmen das neue Handheld. Massen speziell auf den DS ausgelegte Minigames fordern Spieler-Geschick am Stylus. So teilen Sie etwa ein Stück Fleisch mit schnellen Schnitten in Scheiben, entzünden ein Streichholz mit einem Zug über die Schachtelseite oder erhaschen einen Feuerwerkskörper am Himmel.

NEWS

WARIO WARE TOUCHED!

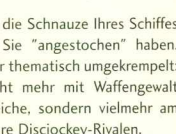
System	Nintendo DS
Hersteller	Nintendo
Erscheint	2005
Einschätzung	★★★★ Preis: unbek.

RETRO ATARI CLASSICS

Atari arbeitet an einer Compilation mit zehn Spieleklassikern für den DS: "Pong", "Missile Command", "Asteroids", "Breakout", "Centipede", "Tempest", "Warlords", "Gravitar", "Lunar Lander" und "Sprint". Alle sollen sowohl in ihrer ursprünglichen Form als auch in von berühmten Graffiti-Künstlern (zum Beispiel Delta, REAS, Obey Giant) neu gestalteten Versionen vertreten sein. Man hat dabei darauf geachtet, sämtliche Funktionen der Hardware intelligent zu unterstützen. Sie übernehmen beispielsweise in der Tagged-Variante von "Pong" oder "Breakout" am Touchscreen die Kontrolle. "Asteroids" kann mit Steuerkreuz oder auch dem Touchscreen bedient werden. Bei letzterer Variante zeigt die Schnauze Ihres Schiffes in die Richtung, die Sie "angestochen" haben. "Warlords" wurde sogar thematisch umgekrempelt: Hier kämpfen Sie nicht mehr mit Waffengewalt gegen andere Königreiche, sondern vielmehr am Plattenspieler gegen Ihre Discjockey-Rivalen.



▲ **PEACE:** Beim modernen Warlords stehen Sie am Turntable.



STYLE:

Die Neuaufgaben haben Graffiti-Künstler designed.

NEWS

RETRO ATARI CLASSICS

System	Nintendo DS
Hersteller	Atari
Erscheint	2005
Einschätzung	★★★★ Preis: unbek.

POKÉMON DASH

Die Pokémon feiern ihren DS-Einstieg in einer Art Fun-Racer. So sausen Sie per Stylus über 25 bunte Pisten. Auch sind auf den Kursen Items versteckt, die Ihnen den Weg über Stock und Stein erleichtern. Es warten Ballons auf Sie, die Sie in den Himmel heben. Aus der Vogelperspektive müssen Sie den Kartenausschnitt mit dem nächsten Checkpoint abgleichen, um richtig zu landen.



SUSS:

Pokémon sind auch auf dem DS knuddelig anzusehen.

NEWS

POKÉMON DASH

System	Nintendo DS
Hersteller	Nintendo
Erscheint	2005
Einschätzung	★★★★ Preis: unbek.

TALES OF ETERNIA

Beim Ableger des RPGs setzt man, anders als bei den meisten PSP-Titeln, voll auf 2D-Grafik. Diese jedoch glänzt dank des Hightech-Bildschirms in nie da gewesener Pracht. In einer riesigen Fantasy-Welt erwartet Sie eine packende Story, in der Sie Dialoge mit den verschiedensten Charakteren führen und sich Kämpfe mit monströsen Feinden liefern.



▲ **OLDSCHOOL:** Namco schickt Sie in eine 2D-Welt.

NEWS

TALES OF ETERNIA

System	Sony PSP
Hersteller	Namco
Erscheint	2005
Einschätzung	★★★★ Preis: unbek.

AKTUELLE GBA-TESTS



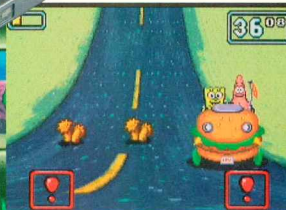
▲ **WO GEHT'S HIN?** An Telefonzellen erhalten Sie regelmäßig neue Aufträge.



▲ **HIER GEHT'S LANG:** Ein brauner Pfeil an Ihrem Auto weist den Weg.



▲ **SEESTERN VORAUSS:** SpongeBob schiebt Freund Patrick durch die Levels.



▲ **FAHR FOOD:** Im leckeren Boulettemobil eiert das Duo durch Bikini Bottom.

PAYBACK

Sie sind in "GTA Advance" bereits zum Verbrecherkönig aufgestiegen? Dann versuchen Sie sich doch mal auf den Straßen von "Payback". In diesem "GTA"-Klon laufen und fahren Sie ganz im Stile des großen Vorbilds durch drei Städte und verdingen sich als Krimineller. Mal räumen Sie mit bleihaltigen Mitteln Konkurrenten aus dem Weg, mal schmuggeln Sie in einer (natürlich geklauten) Karre heiße Ware. Die 3D-Grafik ist für GBA-Verhältnisse erstaunlich und kommt nur bei viel Action ins Ruckeln.

Das hohe technische Niveau kann "Payback" inhaltlich nicht halten. Dem Titel geht der Dialogwitz der "GTA"-Serie ab und allzu umfangreich ist die Gangster-Action auch nicht. Zudem lässt die Gegnerintelligenz zu wünschen übrig, selbst Cops lassen sich leicht abhängen. Genre-Fans sollten aber zumindest probierhalber einen Raubzug durch die Metropolen von "Payback" unternehmen.

GBA-TEST		
PAYBACK		
Hersteller	F+F Publishing	WERTUNG 2-
Preis	40 Euro	
Schwierigkeit	mittel	
Technisch gut umgesetzte Action für "GTA"-Fans		

DER SPONGEBOB SCHWAMMKOPF FILM

Bösewicht Plankton macht mal wieder Stress in Bikini Bottom. Es ist an SpongeBob und seinem Kumpel Patrick, hier für Ordnung zu sorgen. Und so macht sich das Duo auf in ein Hüpfabenteuer, das trotz der Unterwasser-Schauplätze ausgesprochen leicht ausfällt. Die rund 30 Levels sind sehr kurz und die beiden Helden haben nur wenige Moves auf der Pfanne. Sie können hüpfen, mit einem Sprint-Move die harmlosen Gegner wegrammen und mit Patricks Hintern poröse Böden durchbrechen. Hier und da wischen Sie mit einem Endgegner den Boden auf oder tuckern im Boulettemobil umher. Das Ganze sieht nett aus und steuert sich ordentlich, ist aber ungefähr so spannend wie Fischstäbchen braten.

Schwamm-Fans angeln sich daher eine der besseren Versionen für PS2, Xbox oder GameCube.

GBA-TEST		
DER SPONGEBOB SCHWAMMKOPF FILM		
Hersteller	THQ	WERTUNG 3-
Preis	40 Euro	
Schwierigkeit	leicht	
Sympathische Helden in anspruchsvoller Hüpferei		



▲ **VORSCHAU:** Am rechten Bildrand sehen Sie, welche Blöcke als Nächstes folgen.



▲ **VORDENKER:** Das niedliche Glühbirnen-Männchen gibt Ihnen wertvolle Tipps.



▲ **KLEINE HELFER:** Die zwei runden Drohnen unterstützen Sie tatkräftig.



▲ **GROSSE KRAFT:** Sind sie voll aufgeladen, hauen Ihre Schüsse so richtig rein.

IT'S MR. PANTS

Hinter dem seltsamen Titel "It's Mr. Pants" verbirgt sich ein kurzweiliges Knobelspiel. Das Spielprinzip ist genretypisch sehr simpel, macht aber süchtig: Sie müssen "Tetris"-ähnlich Blöcke in verschiedenen Farben und Formen in eine vorgegebene Blockformation einpassen. Natürlich nicht irgendwie, sondern so, dass gleichfarbige Rechtecke entstehen. Jedes fertige Rechteck verschwindet dann vom Spielfeld. Der Haken daran: Sie dürfen nur eine bestimmte Anzahl an Blöcken auf das Spielfeld legen und nach Ihrer letzten Aktion muss das Spielfeld restlos leer sein.

Ein Lob verdienen die sympathische Wachsmalkreiden-Optik und die lustige Sprachausgabe. Unser einziger echter Kritikpunkt ist das Fehlen von Mehrspieler-Modi.

GBA-TEST		
IT'S MR. PANTS		
Hersteller	THQ	WERTUNG 2+
Preis	40 Euro	
Schwierigkeit	mittel	
Witzige Tüftelei mit cleverem Spielprinzip.		

R-TYPE III

Eine einst große Serie legt eine Bruchlandung hin: Bei "R-Type III" handelt es sich um ein verunztes Remake des gleichnamigen Weltraum-Shooters von 1994. Dabei scheint das Raumschiff zuerst souverän Kurs zu halten: Die Grafik ist flüssig und bietet einige sehenswerte Effekte. Es sind erhebliche spielerische Macken, die das Modul schon bald mit dem Schleudersitz aus dem GBA katapultieren. Oftmals zerlegt es Ihren Kampfleiter ohne erkennbaren Grund, das Spiel registriert auch einen kleinen Bereich um Sie herum als gültige Trefferzone. So werden Sie nicht selten trotz fehlerfreier Leistung unsant auf der Luft geholt.

Für das schnelle Ende nach sechs Levels ist man somit schon fast dankbar. Zu schlechter Letzt können Sie nicht mal Ihre Highscores speichern. Finger weg!

GBA-TEST		
R-TYPE III		
Hersteller	F+F Publishing	WERTUNG 4
Preis	45 Euro	
Schwierigkeit	schwer	
Verunglückte Neuauflage eines Action-Klassikers.		

AKTUELLE HANDY-GAMES



CALL OF DUTY

N-Gage-Umsetzungen von PS2-Spielen gibt's schon massenhaft. Jetzt ist mal ein PC-Game als Vorlage dran – und mit "Call of Duty" gleich ein besonders feines. Der Ego-Shooter führt Sie in elf Missionen nach Nordfrankreich (D-Day), nach Deutschland und schließlich in die Schlacht um Stalingrad, zumindest theoretisch. In der Praxis wird aber niemand so weit spielen, denn mit der N-Gage-Version von "Call of Duty" hat sich Activision selbst ins Knie geschossen. Das Spiel läuft so unglaublich träge, dass eine Drehung um die eigene Achse handgestoppte fünf Sekunden dauert. Da zudem eine Zielfernbedienung fehlt, müssen Sie das Fadenkreuz von Hand justieren, was natürlich genauso behäbig vonstatten geht. Das macht dieses Game nicht nur schwer bis zur Unspielbarkeit, sondern exekutiert auch jeglichen Fun-Faktor. Finger weg!



◀ **TRÜGERISCH:** Nur als Standbild ist die Grafik erträglich.

N-GAGE CALL OF DUTY			
Anbieter	Activision		
Preis	49 Euro		
Schwierigkeit	schwer		
Ein unspielbarer, weil komplett verunzierter Shooter!			WERTUNG 5

POCKET KINGDOM – OWN THE WORLD

Segas "Pocket Kingdom" ist das erste Massively Multiplayer Role Playing Game für das N-Gage. Zuerst trainieren Sie offline, bauen Truppen auf, formieren diese und statten sie aus. Dann wird gekämpft – leider automatisch, man schaut also nur zu. Weitere Minuspunkte sind eine umständliche Bedienung und das fehlende Tutorial. Das Lesen des Handbuchs ist also unerlässlich. Außerdem ist die 2D-Optik allenfalls zweckmäßig. Wagt man sich in die N-Gage-Arena und bekriegt sich dort mit anderen menschlichen Spielern, sind die Mängel vergessen – zumindest für kurze Zeit. So richtig hat uns "Pocket Kingdom" nicht begeistert. Das Spiel plätschert so vor sich hin und man verbringt viel Zeit mit Warten.



◀ **UNTÄTIG:** Bei den Kämpfen schauen Sie nur zu.

N-GAGE POCKET KINGDOM			
Anbieter	Sega		
Preis	49 Euro		
Schwierigkeit	mittel		
Müßiges MMORPG, nur online kurzzeitig spaßig.			WERTUNG 3

THE FALL

Die Handy-Version von "The Fall – Last Days Of Gaia" liefert Rundenstrategie in einem Endzeit-Szenario. Sie schicken Ihr sechsköpfiges Team mit Schrotflinte, MG, Baseballschläger oder Erste-Hilfe-Kasten los und kämpfen gegen andere Gangs um's Überleben. Nach der Mission verbessern Sie mit Erfahrungspunkten die Fähigkeiten Ihres Sextetts.



◀ **VON OBEN:** Sie laufen, heilen, schlagen und ballern.

HANDY THE FALL			
Anbieter	www.elkware.de		
Preis	5 Euro		
Schwierigkeit	mittel		
Spannende Rundenstrategie, optisch schlicht.			WERTUNG 2

LEISURE SUIT LARRY

Jetzt dürfen Sie auch auf dem Handy Larrys Hormonstau bekämpfen. Bei Dating, Striptease und Versohlen drücken Sie im richtigen Rhythmus die korrekten Tasten und schon zeigen Ihnen fünf Damen Ihre Zuneigung. Die Mädels können die Langeweile aber nur kurzzeitig verzögern...



◀ **1,2,3:** Wenn's in Wirklichkeit auch so einfach wäre.

HANDY LEISURE SUIT LARRY			
Anbieter	www.jamba.de		
Preis	5 Euro		
Schwierigkeit	mittel		
Banaler Rhythmustest mit Larry und fünf Babes.			WERTUNG 3+

SPEED CHASER 3D

Rammen und rasen – was bei "Burnout 3" bombig ist, macht auch bei "Speed Chaser 3D" Spaß. Acht Strecken laden zum Vollgasgeben ein – mit oder ohne Verkehr. Das Highlight des Racers ist die blitzsaubere 3D-Grafik. Deshalb gibt's das Game nur für moderne Handys wie das Modell S65 von Siemens oder das K700i von Sony Ericsson.



◀ **RAMMEN:** Boost gibt es fürs Überholen und Crashes.

HANDY SPEED CHASER 3D			
Anbieter	www.elkware.de		
Preis	5 Euro		
Schwierigkeit	mittel		
Beindruckendes 3D Rennspiel für Hightech-Handys.			WERTUNG 2

DIRK NOWITZKI'S SHOOTOUT

Das Idol vieler Basketballfans betritt den Handy-Court. Beim Shootout gehen Sie auf Punktejagd und müssen dabei in unterschiedlichen Wurfpositionen gutes Timing beweisen. Bei Dirks Tipps üben Sie Zwei- und Drei-Punktewürfe sowie einen feinen Trick. Insgesamt wenig anspruchsvoll, aber ein netter Spaß für zwischendurch.



◀ **FÜR 3:** Dirk Nowitzki bei seiner Punktehatz.

HANDY DIRK NOWITZKI'S SHOOTOUT			
Anbieter	www.elkware.de		
Preis	5 Euro		
Schwierigkeit	mittel		
Shootout-Contest mit dem "German Wunderkind".			WERTUNG 3

STAR WARS KNIGHTS THE OLD REPUBLIC THE SITH LORDS

DU TRIFFST DIE ENTSCHEIDUNG. ALLE WERDEN DIR FOLGEN.
ZUSAMMEN STELLT IHR EUCH DEN KONSEQUENZEN



Deine Kameraden werden dir auf die Helle oder Dunkle Seite der Macht folgen. Es ist deine Entscheidung!



Lerne und beherrsche über 60 neue Kräfte der Macht, die euch bei eurer Mission unterstützen.



Reise durch viele neue Umgebungen auf 7 Planeten, während du langsam deinem Ziel näher kommst.

DIESMAL BESTIMMST DU AUCH DAS SCHICKSAL DER ANDEREN.



WWW.KOTOR2.COM

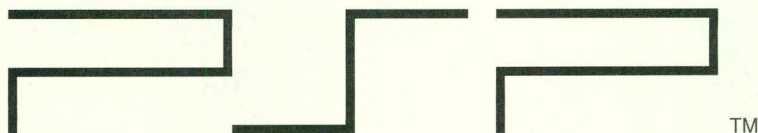
* Unter anderem bei der GamePro und Gamestar-Leserwahl 2003.
LucasArts und das LucasArts-Logo sind Warenzeichen von Lucasfilm Ltd. © 2004, 2005 Lucasfilm Entertainment Company Ltd. oder Lucasfilm Ltd. &™ wie verwendet. Alle Rechte vorbehalten. Microsoft, Xbox und das Xbox-Logo sind entweder eingetragte Marken oder Marken der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern.

PC
CD

XBOX

OBSIDIAN
ENTERTAINMENT





PLAYSTATION PORTABLE™



▲ **VISION:** Anders als bisherige Handhelds will die PSP kein reines Spielzeug sein, sondern ein multifunktionales Unterhaltungsgerät. Das Schmuckstück kann Videos und Musik wiedergeben.

Die PlayStation Portable ist da! Vorerst nur in Japan, ab März auch bei uns. VGA stellt das Hightech-Handheld der Zukunft ausführlich vor.

Der Dezember stand für uns ganz im Zeichen der PSP. Wenige Tage vor dem Japan-Release am 12. Dezember 2004 flogen wir nach London und ließen uns von Sony auf den aktuellen Stand der Spiele-Entwicklung bringen. Neun PSP-Games dürfen wir hier selbst spielen.

Um uns ein umfassendes Bild von den Fähigkeiten des Sony-Handhelds zu machen, haben wir uns außerdem eines der ersten in Japan verfügbaren PSP-Geräte gesichert!

HANDHELDS WERDEN ERWACHSEN

Dieser Gedanke schießt einem durch den Kopf, sobald man die PlayStation Portable in die Hand nimmt. Ihre Vorderseite wird dominiert von einem 4,3 Zoll großen TFT-Display im 16:9-Breitbild-Format (ca. 11 cm Bildschirmdiagonale), welches überdeutlich auf die Filmfunktion des Geräts hinweist.

Im Gegensatz zur schwarz glänzenden Front besteht die hintere Schale des Gehäuses aus mattem Kunststoff, der unempfindlich gegen Kratzer und Fingerabdrücke ist. Hier befinden sich – unter Abdeckungen verborgen – das

Laufwerk, der Schlitz für den Memory Stick Duo sowie das Fach für das aufladbare Akku-Pack.

BESTENS GERÜSTET

PlayStation2-Spielern kommen die Bedienelemente der PSP vertraut vor. Links neben dem Bildschirm sitzen das digitale Steuerkreuz und der neu entwickelte Mini-Analog-Stick. Auf der rechten Seite befinden sich die Action-Buttons mit den bekannten Symbolen Quadrat, Dreieck, X und Kreis. Anstatt vier gibt's nun nur noch zwei Schultertasten. Diese haben einen etwas weichen Druckpunkt als die Symboltasten und sind aus glasklarem Acrylkunststoff gefertigt, was dem Gerät das gewisse Etwas verleiht.

Unterhalb des Displays befinden sich neben Start und Select auch die Tasten für die Lautstärkeregelung und den schnellen Zugriff auf die Video- und Audiofunktionen. Mit der Home-Taste wechseln Sie während eines Spiels direkt zum Hauptmenü des Gerätes.

An Schnittstellen und Anschlüssen mangelt es der PSP wahrlich nicht. Für Software-Downloads, den Kontakt mit "Artgenossen" und später

auch für Online-Gaming ganz ohne Kabel besitzt die Taschenkonsole eine W-LAN-Funktion (WiFi). Mit dem Schalter an der linken Seite lässt sich der Funk abschalten, sodass man die PSP auch im Flugzeug benutzen kann. Auf der Oberseite des Geräts sitzen eine USB-Buchse für die Verbindung mit PCs oder Digitalkameras sowie eine Infrarot-Schnittstelle, die beispielsweise zur Kommunikation mit Handys dient. An der Unterseite hingegen findet man die Buchsen sowohl für Kopfhörer und Fernbedienung als auch für das externe Netzteil. ►

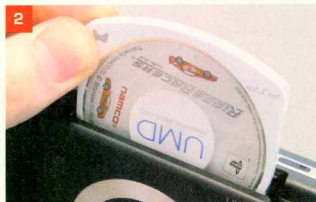
GAME-SHARING

Hinter diesem Begriff verbirgt sich eine PSP-Funktion, mit der sich Programmteile eines Spiels per WiFi an ein anderes PSP-Gerät verschicken lassen. Das könnte beispielsweise eine Demo-Version des ursprünglichen Spiels sein, die auf dem Memory Stick der Empfänger-PSP gespeichert und dann beliebig oft gespielt werden kann.





▲ **SCHICK:** Die Schultertasten sind aus transparentem Acrylkunststoff gefertigt.



▲ **KLAPPE AUF:** UMDs werden von oben in das geöffnete Laufwerk eingeschoben.



▲ **KONTAKT:** Per USB und Infrarot kommuniziert die PSP mit PCs und Handys.



■ Befindet sich vorne oder an der Seite

■ Befindet sich auf der Rückseite



▲ **FLUGZEUG-MODUS:** Der Schiebeswitcher links deaktiviert die WiFi-Funktion.



▲ **DOPPELBUCHSE:** Hier werden Kopfhörer und Fernbedienung eingesteckt.



▲ **DIREKTZUGRIFF:** Mit HOME wechseln Sie ins Menü, VOL ändert die Lautstärke.



▲ **AUDIO/VIDEO:** Die Display-Taste reguliert die Helligkeit, die Note schaltet stumm.



▲ **KUCKUCK:** Der Memory Stick Duo Slot verbirgt sich unter einer kleinen Abdeckung.



▲ **HOLD:** Schiebt man den POWER-Schalter nach unten, wird die Tastensperre aktiviert.

FILME AUF PSP

Zurzeit liegen bei Sony mehrere Pläne auf dem Tisch, wie die Videoabspielfunktion der PSP zum Einsatz kommen könnte. Filme auf UMD wird es zum Start noch nicht geben, sehr wahrscheinlich aber zu einem späteren Zeitpunkt. Es soll auch ein PC-Programm vertrieben werden, das Videodateien in das für die PSP lesbare MPEG-4-Format umwandelt. Allerdings ist dieses nicht für die Konvertierung von Spielfilmen auf DVD gedacht, sondern eher für eigene Filmchen, die beispielsweise mit einer Digitalkamera erstellt wurden. Gespeichert werden diese Dateien auf dem Memory Stick Duo. Weitere Details zu diesem Thema werden in Kürze bekannt gegeben.



▲ **PROFESSIONELL:** Das Gerätemenü ist vollgestopft mit Funktionen und Optionen.



▲ **LONDON:** Die Spiele (hier Ridge Racers) wurden auf TFT-Monitore übertragen.

DISPLAY UND GRAFIK

Das TFT-Display der PSP überzeugt durch Schärfe, Farbbrillanz und hohe Auflösung. Anders als bei Displays mit Hintergrundbeleuchtung ist das Bild bei der PSP aus nahezu jedem Blickwinkel klar zu erkennen. Die grafischen Fähigkeiten entsprechen in etwa denen der PS2, wie viele der gezeigten Spiele unter Beweis stellen. Hohe Weitsicht, scharfe Objektkanten, abwechslungsreiche Texturen und diverse Effekte wie glänzende Oberflächen, Partikel, Nebel oder Echtzeitschatten sorgen für eine zeitgemäße Optik.

LAUTSPRECHER UND SOUND

Die beiden Lautsprecher sitzen links und rechts neben dem Display unter unauffälligen, etwa drei Millimeter breiten Gehäuseöffnungen. Im Großen und Ganzen klingt der Sound sehr klar, Bässe allerdings kommen auf Grund der kompakten Bauweise nicht voll zur Geltung.

Über eine angeschlossene Stereoanlage oder einen Kopfhörer jedoch entfaltet sich das ganze Soundpotenzial der PSP. Klare Höhen, satte Bässe und Musikstücke in feinsten CD-Qualität begeistern. Die Soundpower intensiviert nicht nur das Spielerlebnis, sondern qualifiziert die PSP auch als sehr guten MP3-Player.

BEDIENELEMENTE

Das Steuerkreuz entspricht in etwa dem des DualShock-Controllers und es fühlt sich auch so ähnlich an. Das Gleiche gilt für die Symboltasten, allerdings haben diese einen etwas stärkeren Druckpunkt. Die Schultertasten L und R sind angenehm groß und so positioniert, dass sie sowohl von kleinen als auch von großen Händen gedrückt werden können. Etwas gewöhnungsbe-

dürft ist der Analog-Stick. Dieser ist eher eine Scheibe, die sich nicht neigt, sondern verschiebt. Wegen des geringen Spielraums muss man etwas üben, den Stick nur halb zu drücken, um beispielsweise eine Spielfigur schleichen zu lassen.

FAZIT: Mit der PSP lässt Sony ein tolles technisches Spielzeug auf die Zockergemeinde los, das durch Top-Ausstattung, solide Verarbeitung und Vielseitigkeit besticht. Die ausgezeichneten Grafik- und Soundeigenschaften sowie die Möglichkeit, Filme und Musik wiederzugeben, werden sicher auch ein älteres Publikum ansprechen. Wir glauben, dass die PSP zum Lifestyle-Gerät avancieren und lange aktuell bleiben wird.

CG

PLAYSTATION PORTABLE

Hersteller	Sony
Preis	ca. 200-250 Euro
Termin	März 2005
Einschätzung	★★★★★



▲ **ROBUSTE DISCS:** Dank ihrer Kunststoffhülle sind UMDs ziemlich unempfindlich.

▲ **SCHUTZHÜLLE:** Wer seine PSP schonen will, braucht dieses Etui.

▼ **BEQUEM:** Mit Kopfhörer und Fernbedienung wird die PSP zur vollwertigen Musikmaschine.

► **SPEICHER:** Ein Memory Stick Duo mit einer Kapazität von 32 MB kostet ca. 30 Euro, 256 MB kosten das Doppelte.



WIPEOUT PURE

Spielerisch und optisch erinnert "WipeOut Pure" an den zuletzt erschienenen PS2-Teil "WipeOut Fusion". Die verschiedenen Rennleiter unterscheiden sich in Handhabung, Geschwindigkeit, Waffenstärke und Panzerung voneinander und verfügen allesamt über eine Luftbremse (L- und R-Tasten) zur besseren Kontrolle in scharfen Kurven. Die Anzahl der Waffen, die Sie in Form von Extras auf sammeln, ist von ehemals 26 ("Fusion") auf sieben geschrumpft. Wenn die Schildenergie Ihres Schiffs zur Neige geht, wandeln Sie aufgenommene Waffen in neue Energie um. Zu Beginn sind zwölf Strecken im Spiel enthalten, später können jedoch per Wi-Fi neue Kurse heruntergeladen werden, ebenso wie Gleiter und Musikstücke.



▲ **VERBLÜFFEND:** WipeOut Pure glänzt durch schnelle Grafik mit edlen Effekten.

Entwickler	Sony Studios Liverpool
Anzahl der Spieler	1-8
Einschätzung	★★★★★ 5/5

FIRED UP

Ähnlich wie bei den Spielen der "Twisted Metal"-Serie düsen Sie mit einem rustikalen, schwer bewaffneten Fahrzeug (Jeep, Buggy, Panzer etc.) durch weitläufige Levels und erledigen in beliebiger Reihenfolge diverse Missionen. Sie eskortieren Transporte, sammeln wichtige Gegenstände ein oder vernichten ein gegnerisches Geschwader. Zahlreiche Waffenextras wie Raketen, Minen oder eine EMP-Kanone steigern Ihre Überlebenschancen. "Fired Up" konnten wir in London als einziges Spiel zu acht im Wi-Fi-Mehrspieler-Modus antesten: Wir waren positiv davon überrascht, wie problemlos das kabellose Netzwerk funktionierte. Anlass zur Kritik gibt nur die seltsame "Mondphysik" (ewig weite Sprünge).



▲ **MAD MAX:** Diese gepanzerten Geländewagen zählen zu Ihren Widersachern.

Entwickler	Sony Studios London
Anzahl der Spieler	1-8
Einschätzung	★★★★★ 4/5

★★★★★ = TOP-HIT ★★★★★ = KLASSE ★★★★★ = GELUNGEN ★★★★★ = GANZ NETT ★★★★★ = FINGER WEG

MEDIEVIL

Der klapprige Sir Dan Fortesque hat sich lange nicht mehr blicken lassen. Jetzt endlich ist er zurück. Zauberer Zarok ist wieder aufgetaucht und sucht Gallowmere mit einer Armee von Zombies heim. Diesem Burschen treten Sie ausgerüstet mit Dutzenden Schlagwerkzeugen entgegen. Zwischenrunden lösen Sie Rätsel, überwinden knifflige Sprungpassagen und wischen mit grimmigen Endbossen den Boden auf.

Entwickler	Sony Studios Cambridge
Anzahl der Spieler	1-2
Einschätzung	★★★★☆ 4/5



▲ **FEIND IM NACKEN:** Sir Dan bekommt es mit dem Boss der Kürbisköpfe zu tun.

FORMEL 1

Dank Lizenz wartet dieses Hosentaschen-Formel 1 mit 18 offiziellen Kursen, zehn Teams und 20 Autos auf. Die Leistungsmerkmale der Wagen basieren auf Daten und Ergebnissen realer Rennen der Vergangenheit. Aufwändige Umgebungsgrafik und ein gutes Geschwindigkeitsgefühl machen "Formel 1" zu einem optisch ansprechenden Titel. An der hektischen Steuerung muss aber noch gefeilt werden.

Entwickler	Traveller's Tales
Anzahl der Spieler	1-8
Einschätzung	★★★★☆ 3/5



▲ **BONUS:** Es gibt fünf klassische Rennwagen wie diesen John-Player-Special-Lotus.

WRC

Insgesamt 16 internationale Rallyes, 19 Bonusetappen, 30 lizenzierte Wagen sowie einige Extreme-Prototypen mit über 600 PS stellen auch anspruchsvollste Offroad-Fanatiker zufrieden. Am meisten haben uns die detaillierte Landschaftsdarstellung und die enorme Weitsicht beeindruckt. Das Fahrverhalten muss sich aber noch verbessern, die Boliden steuern sich eher wie ferngesteuerte Modellflitzer.

Entwickler	Traveller's Tales
Anzahl der Spieler	1-8
Einschätzung	★★★★☆ 3/5



▲ **EDEL:** Grafisch kann die PSP-Version fast mit ihrem PS2-Bruder WRC 4 mithalten.

THIS IS FOOTBALL

An der ersten Kicker-Sim für die PSP werkelt das "TIF"-Team aus London. Spielerisch muss sich das Pocket-Fußball nicht vor der PS2-Version verstecken, in den Replays werden jedoch grafische Unterschiede deutlich – da soll sich jedoch noch einiges tun. Der Challenge-Modus erwies sich als besonders interessant: Hier bekommen Sie für lange Dribblings, erfolgreiche Pässe oder Tore Punkte gutgeschrieben.

Entwickler	Sony Studios London
Anzahl der Spieler	1-2
Einschätzung	★★★★☆ 3/5



▲ **PANORAMA:** Spielescreens gibt's noch keine, dafür aber einen Blick aufs Stadion.

EVERYBODY'S GOLF

Klar, diese Art von Rasensport ist nicht jedermanns Sache, doch "Everybody's Golf" dürfte auf Grund seines sympathischen Japano-Stils und der einfachen Steuerung selbst Golfmuffel überzeugen. Wind, Unebenheiten und Hindernisse erfordern viel Geschick und ein gutes Augenmaß. Durch Turniersiege schalten Sie Accessoires, Kostüme und Frisuren für die individuelle Gestaltung Ihrer Spielfigur frei.

Entwickler	SCEJ/Clap Hanz
Anzahl der Spieler	1-8
Einschätzung	★★★★☆ 4/5



▲ **NICE SHOT:** Um die richtige Schlagstärke zu finden, brauchen Sie gutes Timing.

APE ACADEMY

Wer bei diesem Titel an "Ape Escape" denkt, liegt nur teilweise richtig. In "Ape Academy" spielen zwar auch die glubschäugigen Primaten mit, allerdings sind sie nicht auf der Flucht, sondern treten bei über 45 Partyspielen gegeneinander an. Als einer der Affen nehmen Sie am Völkerball teil, wehren Speere mit einem Schild ab oder prügeln einen Artgenossen von einer Plattform herunter. Eine echte Gaudi.

Entwickler	SCEJ
Anzahl der Spieler	1-4
Einschätzung	★★★★☆ 4/5



▲ **NUR** eines von 45 Spielen: Fallende Symbole müssen rechtzeitig gedrückt werden.

RIDGE RACERS

Mit peilschneller Grafik, coolen House-Beats, bewährtem Drift-Handling und einem Sammelsurium von mehr als zwanzig überarbeiteten Strecken aus den früheren PSone-Teilen treibt Namcos PSP-"Ridge Racers" den Fans die Freuden-tränen in die Augen.

Neuerdings verdienen Sie sich durch gekonnte Drifts Boosteinheiten, die Ihnen auf Knopfdruck einen Geschwindigkeitsschub verschaffen. Im World-Tour-Modus absolvieren Sie aus mehreren Strecken zusammengesetzte Rennprogramme und schalten neue Autos und Kurse frei. Sie können sich sogar ein individuelles Programm mit einer frei wählbaren Gesamtdauer zwischen einer und 60 Minuten zusammenstellen lassen.

Entwickler	Namco
Anzahl der Spieler	1-8
Einschätzung	★★★★★ 5/5



▲ **IM WINDSCHATTEN** saugen Sie sich an den Gegner ran und dann überholen Sie.



▲ **TURBOSCHUB:** Durch Drifts erhalten Sie Boost-Energie. Die Anzeige links zeigt an, wie stark Ihr Boost-Aggregat geladen ist. Sie können es zünden, wann immer Sie wollen.

AKTUELLES ZUBEHÖR

ZUBEHÖR-NEWS

MOBILER SPEICHER-PLATZ SATT

Festplatten-Hersteller Seagate stellt zwei neue Speicherlösungen vor: Das runde Pocket Hard Drive hat eine Kapazität von 5 GB. Der Preis soll bei 199 Euro liegen. Die Festplatte wird ebenso über USB 2.0 angeschlossen wie das Portable External Hard Drive mit 100 GB Kapazität. Letzteres wiegt lediglich 300 Gramm und kostet 239 Euro. +++

19-ZOLL-TFT MIT 8 MS

BenQ kündigt ein 19-Zoll-TFT mit einer sensationellen Reaktionszeit von 8 Millisekunden an. Damit wäre das 499 Euro teure FP9373+ hervorragend für Spieler geeignet. Für optimale Bildübertragung besitzt das TFT einen DVI-Eingang. +++

PC-NOSTALGIKER

Speed-Link holt mit dem Competition Pro eine Legende zurück. Bekannt wurde der Mikroschalter-Joystick als robuster C64- und Amiga-Zeitgenosse. Die neue USB-Variante besitzt vier Knöpfe und einen Autofeuer-Schalter. Für 15 Euro dürfen Sie den Klassiker wiederbeleben. +++



◀ **COMPETITION PRO:** Der Neue ist eine perfekte Nachbildung des Originals.

ATI RADEON X850

Graphikchip-Marktführer ATI ersetzt seine High-End-Reihe X800 durch die neuen 850 XT PE, 850 XT und 850 Pro. Diese werden zwar wahrscheinlich nur unwesentlich schneller sein, sollen aber durch ein effektiveres Produktionsverfahren in größeren Stückzahlen über die Bänder laufen. Die X850 werden zwei Slotbleche belegen und sollen zwischen 450 und 600 Euro kosten. +++

KLEIN, ABER OHO

Eher für Kinderhände geeignet ist das GameCube Minipad von Bigben. Der Controller mit den kleinen Ausmaßen soll für 15 Euro zu haben sein. Voraussichtlich ab Mitte Januar wird der Wenzling beim Händler Ihres Vertrauens auf ein neues Zuhause warten. +++



▲ **MINIPAD:** Junge Zocker freuen sich über die geringen Ausmaße.

X-HALO PAD



▲ **GUMMIERT:** Das X-Halo ist nicht nur schick, es fühlt sich auch gut an.

Speed-Links X-Halo Pad wartet mit zwei Besonderheiten auf: Es enthält zwei Vibrationsmotoren, die abhängig von der Spielsituation für spürbar unterschiedliche Eindrücke sorgen. Außerdem besitzt der edel anmutende Controller eine programmierbare Makro-Funktion.

■ NUR MIT GUMMI

Die Griffigkeit des voll gummierten Gehäuses wird durch die Riffelungen noch erhöht. Die Tasten lassen sich mit kleinen und großen Händen angenehm erreichen und besitzen einen guten Druckpunkt. Lediglich das Digikreuz vermittelt ein etwas schwammiges Gefühl. Alles in allem ein klasse Xbox-Controller zu einem mit 20 Euro fairen Preis.

HARDWARE	
X-HALO PAD	
System	Xbox
Hersteller	Speed-Link
Preis	20 Euro
Verarbeitung	★★★★★
Ergonomie	★★★★★
Griffig, günstig, gut. Hervorragende Alternative zum Original-Controller.	

GAMECHOPPER



▲ **FLEXIBEL:** Der Chopper bietet sogar Zwei-Meter-Riesen Platz.

Schon seit 2002 gibt es den Gamechopper vom Büromöbelhersteller Dittrich Design. Jetzt wird er relaunched. Auf den ersten Blick macht die unspektakuläre Stahlkonstruktion mit der schlichten Sitzfläche nicht viel her. Die Stärke des Racing-Stuhls ist seine Flexibilität. Zum einen kann man ihn in wenigen Minuten abbauen, zusammenklappen und in einer Nische oder unterm Bett verstauen. Und zum anderen können Sitzfläche, Pedalablage und Lenkdrachse mit wenigen Handgriffen verstellt werden. Damit ist der Gamechopper sowohl für Kinder als auch für Personen mit bis zu zwei Metern Körpergröße geeignet. Zum Justieren ist kein Werkzeug nötig, alles wird mit Schnellspannern und Schrauben mit Handknäufen festgedreht. Der Nachteil bei all dieser Flexibilität ist der wackelige Lenkdrachse. Bei Verwendung eines Force-Feedback-Wheels macht sich der Mangel an Stabilität schon bemerkbar.

■ AKTIONS-CHOPPER

Normalerweise kostet der Gamechopper um die 180 Euro, doch bei www.gamechopper.com konnte man das Teil zu einem Weihnachts-Aktionspreis von 79 Euro bestellen – ein echtes Schnäppchen. Wir gehen davon aus, dass dieser Preis auch nach der Weihnachtszeit so niedrig bleibt. In der nächsten Ausgabe liefern wir ein Preis-Update.

HARDWARE	
GAMECHOPPER	
System	PC, PS2, Xbox
Hersteller	Dittrich Design
Preis	80 Euro
Verarbeitung	★★★★★
Ergonomie	★★★★★
Ein flexibler und Platz sparender Rennsitz zum attraktiven Sonderpreis.	

4 IN 1 LEATHER FORCE FEEDBACK WHEEL

Gleichermaßen für Konsoleros wie auch für PC-Racer ist Speed-Links neuestes Set aus Lenkdrachse und Pedaleinheit gemacht. Besonders edel wirkt der Lenkdrachse mit seiner Lederummantelung. Neben den üblichen Tischklemmen bietet die Wheel-Einheit auch eine Oberschenkelauflage. Unser Fahrzeug ließ sich damit sehr präzise über den "GT 4: Prologue"-Kurs steuern. Einige Knöpfe liegen aber zu dicht beieinander.



▲ **MIXTUR:** Leder bezogenes Lenkdrachse mit billigen Plastikpedalen.

■ KEIN SCHNÄPPCHEN

Die Force-Feedback-Effekte sind weniger ausgeprägt als die der Konkurrenz (z.B. Logitech Driving Force Pro). Leider macht die zusammenklappbare Pedaleinheit einen billigen Eindruck. Als Multifunktions-Lenker ist das 4 in 1 durchaus zu empfehlen. Suchen Sie aber für ein bestimmtes System ein Lenkdrachse-Set, finden Sie für jede Plattform bessere und günstigere.

HARDWARE	
4 IN 1 LEATHER FORCE FEEDBACK WHEEL	
System	PC, PS2, Xbox
Hersteller	Speed-Link
Preis	80 Euro
Verarbeitung	★★★★★
Ergonomie	★★★★★
Gutes Lenkdrachse, für Racer mit nur einer Plattform aber zu teuer.	

Nützliches, Ausgefallenes, Innovatives oder auch Enttäuschendes: Wir stellen Ihnen Produkte für jede Plattform und jeden Geldbeutel vor.



SMARTJOY FRAG

stellten wir eine merkwürdige Verzögerung gegenüber der Controller-Steuerung fest. Bei "Call of Duty" lag diese auf Grund der geringen Bildrate bei über einer halben Sekunde. Im Falle von "Killzone" war die Verzögerung weniger deutlich ausgeprägt, aber noch spürbar. Bei acht Spielen mit angepassten Presets wie "James Bond 007: Nightfire" oder "Medal of Honor: Frontline" gelang die Steuerung dagegen nahezu in Echtzeit.

■ VORTEIL XBOX

Xbox-Spieler dürfen sich dagegen über eine absolut butterweiche Steuerung per Tastatur und Maus freuen. Bei "Halo 2" konnten wir ebenso wie PC-Schützen millimetertgenau das Ziel fixieren und ver-

zögerungsfrei hinter die nächste Deckung laufen. Auch Verarbeitung und Design sind beim Xbox-Smartjoy-Frag besser als beim PS2-Pendant. Das grünlich transparente Gehäuse wird mit einem Kabel an den Gameport angeschlossen, während das klobige PS2-Kästchen direkt an die Konsole gestöpselt wird.

Das Xbox-SJF bietet unter anderem Presets für "Halo 2", "The Chronicles of Riddick" und "Unreal Championship". Für alle weiteren Titel können Sie die Standardbelegung anpassen und auf den Funktionstasten F1 bis F8 ablegen.



▲ **ECHTZEIT:** Das Smartjoy Frag funktioniert auf der Xbox ohne Probleme.



▲ **KEINE ECHTZEIT:** PS2-Zocker müssen teilweise mit einer Verzögerung leben.

HARDWARE	
SMARTJOY FRAG	
System	PC, PS2, X
Hersteller	Logitech
Preis	22 Euro
Funktionalität	★★★★★
Bedienung	★★★★★
Ego-Shooter wie am PC! Allerdings auf PS2 nicht immer ohne Verzögerung.	
2+ GESAMT	

CORDLESS CONTROLLER

Allen PC-, PS2- und Xbox-Zockern bietet Logitech neue, hochwertige Funk-Controller an. Wir haben das Cordless Rumblepad 2 (PC), den Cordless Action (PS2) und den Cordless Precision (Xbox) einem ausgiebigen Test unterzogen. Die Funk-Controller werden von zwei Mignon-Zellen angetrieben und halten etwa 50 Spielstunden lang durch. Bei abgeschaltetem Vibrationsmotor erhöht sich die Lebensdauer eines Batteriesatzes noch einmal deutlich. Die Vibration lässt sich per Knopfdruck deaktivieren.

▲ **HANDY:** Die Konsolen-Controller sind auch für zierliche Hände geeignet.

■ AUCH FÜR KLEINE HÄNDE

Form und Größe der drei Steuerungsgeräte sind an den bewährten DualShock2-Controller der PS2 angelehnt. Auf Grund der vielen Rundungen liegen die Cordless-Controller angenehm in der Hand. Die hochwertige Verarbeitung und die angenehmen Druckpunkte der Tasten, der Sticks und des Digikreuzes erlauben eine präzise Steuerung. Mit 45 Euro sind die Pads aber eher im oberen Preissegment angesiedelt.

▼ **PS2-LIKE:** Das PC-Pad orientiert sich am DualShock2.



HARDWARE	
LOGITECH CORDLESS	
System	PC, PS2, X
Hersteller	Logitech
Preis	45 Euro
Verarbeitung	★★★★★
Ergonomie	★★★★★
Hervorragende Funk-Controller mit bescheidenem Strombedarf.	
1 GESAMT	

WIRELESS DUAL TRIGGER GAMEPADX

Thrustmaster ergänzt mit dem 40 Euro teuren Wireless Dual Trigger das inzwischen üppige Angebot an Funk-Controllern für den PC und die PS2. Das Spezielle an dem Kabellosen sind die beiden frei belegbaren Zusatz-Trigger, die sich unterhalb der Schultertasten befinden. Diese Knöpfe verfügen über einen langen Hebelweg, der eine gefühlvolle Analog-Steuerung ermöglicht.



▲ **UNWILLIG:** Auf Grund der speziellen Form kommt man nur schwer an die Schultertasten ran.

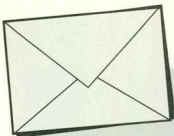
■ DIE KEHRSEITE DER MEDAILLE

Allerdings hat das Gamepad mit den bläulich gummierten Griffen einen großen Schwachpunkt: Die Ausbuchtungen für die Trigger stören beim Halten. Dadurch kommen Leute mit normal großen bis kleinen Händen nur schwer an die Schultertasten ran. Zudem sind diese recht klein. Die Analog-Sticks und das Digikreuz verrichten ihre Dienste gut. Es fällt jedoch auf, dass die Sticks im Vergleich zum ausladenden Kreuz eher winzig geraten sind.



▲ **EIGENWILLIG:** Die beiden Zusatz-Trigger sind gut für Rennspiele geeignet.

HARDWARE	
WIRELESS DUAL TRIGGER GAMEPAD	
System	PC, PS2
Hersteller	Thrustmaster
Preis	40 Euro
Verarbeitung	★★★★★
Ergonomie	★★★★★
Die gute Idee mit den Zusatz-Trigger wurde leider unzureichend umgesetzt.	
3+ GESAMT	



LESERBRIEFE

Liebe Leser, wir freuen uns über Lob und Kritik zur Videogames Aktuell genauso wie über Kommentare zu aktuellen Spielen sowie über Fragen, die Ihnen auf den Nägeln brennen. Auch Beiträge zur Frage des Monats (unten auf dieser Seite) sind natürlich sehr willkommen. Schreiben Sie uns! Sie erreichen uns entweder per E-Mail unter leserbrieft@gamesaktuell.de oder mit einem Brief an die nachfolgende Adresse:

CyPress GmbH | Stichwort: VGA-Leserbriefe | Max-Planck-Straße 13 | D-97204 Höchberg

WoW-Comics

Hallo liebe professionelle Gametester und Spieler, das heiß ersehnte Online-Rollenspiel "World of Warcraft" steht in den Startlöchern und erscheint endlich Ende Januar. Diesen Anlass möchte ich nutzen, um Ihnen einen Link zu empfehlen.

Die offizielle deutsche Fansite zu diesem genialen Rollenspiel ist nämlich um zwei talentierte Comiczeichner reicher. Diese beiden, Marvin Clifford und Oskar Pannier, schicken zwei Helden, Shakes und Fidget, mit aberwitzigen und kreativen kleinen Abenteuern durch die Welt von "World of Warcraft". Die Comicserie nennt sich "Heroes".

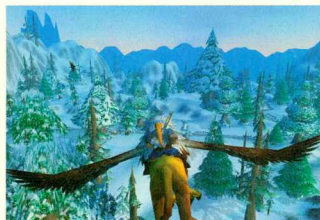
Die Webmaster der Site sind hell auf begeistert und inzwischen hat sich sogar schon eine kleine Fangemeinde der Comicstrips gebildet.

Vielleicht sind es diese kleinen Strips wert, sie in Ihrer renommierten Zeitschrift als Linkempfehlung abzu- und somit den kleinen Comiczeichnern ein wenig Publicity zu verschaffen. Die Comics kommen jeden zweiten Dienstag raus und sind zu finden unter folgender Adresse:

www.worldofwar.de
(unter dem Menüpunkt "Heroes")

Ich würde mich sehr über eine Veröffentlichung in Videogames Aktuell freuen.

GRUSS, MARV



▲ **WORLD OF WARCRAFT:** Besuchen Sie die deutsche Fansite – es lohnt sich!

Metroid auch mit 50 Hz?

Sehr geehrte VGA-Redaktion, eigentlich wollte ich mir demnächst "Metroid Prime 2: Echoes" zulegen, doch musste ich in Ihrem Testbericht lesen, dass das Spiel nur auf 60-Hz-Fernsehern läuft. Was passiert, wenn ich dieses Spiel auf einem 50-Hz-Gerät spiele?

MIT FREUNDLICHEN GRÜßEN, CHRISTIAN

VGA: Hallo Christian,

auf manchen 50-Hz-Geräten können Sie "Metroid Prime 2: Echoes" spielen.

Allerdings können wir Ihnen nicht garantieren, dass Ihr Fernseher das auch kann. Fragen Sie am besten bei Ihrem Händler nach oder leihen Sie sich das Spiel zunächst einmal aus der Videothek aus, bevor Sie es kaufen. Auf alle Fälle jedoch müssen Sie Ihren GameCube über ein RGB-Kabel an den TV anschließen. Aber wie gesagt, keine Garantie. Viel Glück!

Ciao, Patric



Neue Infos zu DMC 3?

Hallo VGA-Redaktion, Sie machen wirklich das aktuellste und übersichtlichste Videospiel-Heft in Deutschland. Ich bin ein riesiger Dante-Fan und kann es nicht erwarten, bis er seinen dritten Auftritt auf der PS2 hat. Haben Sie Neuigkeiten zu "Devil May Cry 3"? Der Titel müsste doch bald erscheinen, oder? Bitte berichten Sie mal wieder über Capcoms kommenden Hit, ich würde mich sehr darüber freuen.

GRUSS, SYEN

VGA: Hi Syen, schon in der nächsten Ausgabe werden wir ziemlich sicher erneut über "Devil May Cry 3" berichten, denn bis dahin müssten wir neue Erkenntnisse über den Action-Knaller haben. Danach wird auch schon bald ein ausführlicher Test anstehen, da der Deutschland-Release für den 24. März geplant ist.

Ciao, Fabian



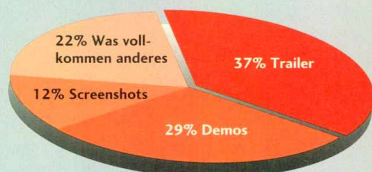
▲ **Dantes Comeback:** Am 24. März soll sein drittes Abenteuer erscheinen.

DIE FRAGE DES MONATS

Ergebnisse des letzten Monats:

Was wollen Sie neben der Vollversion noch auf der VGA-Disc finden?

Cooler Screenshots, brandneue Trailer, Demos oder etwas vollkommen anderes?



Dieses Mal wollen wir Folgendes von Ihnen wissen:

Welches Handheld bevorzugen Sie?

GBA, GBA SP, N-Gage? Oder warten Sie sehnsüchtig auf die neuen Geräte Nintendo DS und Sony PSP? Falls Sie mit Handhelds nichts am Hut haben, wollen wir das natürlich auch wissen. umfrage@gamesaktuell.de

Wir sind gespannt auf Ihre Einsendungen!



CyPress GmbH
 Max-Planck-Straße 13 · D-97204 HÖCHBERG
 Telefon (09 31) 40 69 10 · Fax (09 31) 4 06 91 15
 www.cypress.de

GESCHÄFTSFÜHRER: Stefan Winkler

CHEFREDAKTEUR:

Thomas Seelitz (2) (verantwortl. für den red. Inhalt)

REDAKTION:

Gunter Hruby (gl. leitender Redakteur), Markus Häberlein (mh),

Carsten Grauel (cg), Sven Harder (sh), Thorsten Krichler (tk),

Patric Röss (pr), Fabian Kauler (fk), Andreas Szedlak (sz)

AUTOREN: Thomas Nickel (tn), Colin Gabel (g), Olaf Bleich (ob)

GRAFISCHE LEITUNG + TITEL: Michael Stark

LAYOUT: Kristina Arnold, Diane Feininger, Frank Pfürnder, Julia Brüssig

LEKTORAT: Petra Breitenbach, Silke Pohl

INTERNET-SERVICES: Tobias Hartlebert

ANZEIGENLEITER: Winfried Burkard (verantwortl. für den Anzeigenteil)

Telefon (09 31) 4 06 91 20 · Fax (09 31) 4 06 91 99

ANZEIGENVERKAUF: Markus Lutz

Telefon (09 31) 4 06 91 21 · Fax (09 31) 4 06 91 99

DISPONENTIN: Petra Smith · Telefon (09 31) 4 06 91 22

PRODUKTIONSLEITERIN: Andrea Stamm

PDF-/CD-PRODUCTION: Matthias Eckert, Matthias Schwesig, Matthias Meyer

VERTRIEBSLEITER: Berthold Pospischil

Telefon (09 31) 4 06 91 19 · Fax (09 31) 4 06 91 18

ANZEIGENPREISE: Anzeigenpreisliste Nr. 3 vom 01.11.2004

VERTRIEB HANDELSAUFLAGE:

asv vertriebs gmbh

Telefon (040) 34 72 40 41 · Fax (040) 34 72 35 49

BEZUGSPREISE:

Jahresabonnement € 20,40 (Inland), € 22,80 (Österreich),

Schweiz 40,20 SFR. Abonnement-Preise inkl. Versandkosten.

Einzelhefte Inland und Ausland: € 1,99 + Versandkosten.

ZAHLUNG ABONNEMENT:

Deutschland: Postbank Nürnberg, BLZ 760 100 85, Kto. 7 139 857

Österreich: Bank Austria Wien, BLZ 120000, Kto. 51374 414 001

Schweiz: PostFinance Bank, Clearing-Nr. 099000, Kto. 40-783666-0

BANKVERBINDUNG:

CyPress GmbH

Commerzbank AG, Würzburg, BLZ 790 400 47, Kto. 694 072 0

BEZUGSMÖGLICHKEITEN:

Bestellungen nehmen der Verlag und alle Buchhandlungen im In- und Ausland entgegen. Abbestellungen sind jederzeit möglich. Sollte die Zeitschrift aus Gründen, die nicht vom Verlag zu vertreten sind, nicht geliefert werden können, besteht kein Anspruch auf Nachlieferung oder Erstattung vorausbezahlter Bezugsgelder.

DRUCK: Vogel Druck und Medienservice GmbH & Co. KG,

Leibnizstraße 5, 97204 HÖCHBERG

© copyright by Videogames Aktuell,

CyPress GmbH, HÖCHBERG, Deutschland

Nachdruck nur mit schriftlicher Genehmigung des Verlages.

Für eingereichte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Für die mit Namen oder Signatur des Verfassers gekennzeichneten Beiträge übernimmt die Redaktion lediglich die presserechtliche Verantwortung. Die in dieser Zeitschrift veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Übersetzung, Nachdruck, Vervielfältigung sowie Speicherung in Datenverarbeitungsanlagen nur mit ausdrücklicher Genehmigung des Verlages. Jeder im Bereich eines Unternehmens hergestellte oder benutzte Kopie dient gleichfalls zum Zweck des § 54 (2) UrhG und verpflichtet zur Gebührenerhebung an die VG Wort, Abteilung Wissenschaft, Goethestr. 49, 80336 München, von der die Zahlungsmodalitäten zu erfragen sind. Die Redaktion Videogames Aktuell rechtfertigt sich durch bestmögliche Recherche und Gewissen. Sollte trotzdem eine Veröffentlichung fehler enthalten, so kann hierfür keine Haftung übernommen werden. Sämtliche Veröffentlichungen in "Videogames Aktuell" erfolgen ohne Berücksichtigung eines eventuellen Patentschutzes, auch werden Warennamen ohne Gewährleistung einer freien Verwendung benutzt.

Soweit wir Ihnen als Beigabe eine oder mehrere Kopien von Datenmaterial zur Verfügung stellen, sind wir stets auf die optimale und fehlerfreie Qualität der Datenmaterial und der darauf befindlichen Software bedacht. Leider ist es nach dem aktuellen Stand der Technik jedoch nicht möglich, stets die vollständige Mangelfreiheit von Datenmaterial und Software zu gewährleisten. Der Verlag übernimmt daher Haftung für etwaige Mängel von beiliegenden Datenmaterial und/oder der darauf befindlichen Software sowie für etwaige, sich daraus ergebende Schäden.

- Mitglied Informationsgemeinschaft zur Feststellung der Verbreitung von Werbemitteln e.V. (IVW)
 IVW III/2004 - verkaufte Auflage: 85.379 Exemplare

Bei CyPress erscheinen außerdem:

PlayStation 2
 DVD Vision
 DVD aktuell
 PowerPlay
 play

ABO-SERVICE

VIDEOGAMES AKTUELL Abo-Service

c/o DataM-Service GmbH

97103 Würzburg

Abo-Tel.: 01805/90 90 88

Abo-Fax: 01805/90 90 89

Abo-E-Mail: abo@gamesaktuell.de

i.Link-Kabel gesucht



Hallo VGA, zunächst möchte ich mich mal bei Ihnen für die gute Zeitschrift bedanken. Sie machen das beste Heft in der Preis-Leistungs-Rubrik – viel drin für wenig Geld! Nun zu meinem Problem: Ich habe mir eine PlayStation 2 (Silver Edition) mit "Gran Turismo 3: A-Spec" zugelegt. Da mein Bruder ebenfalls eine PS2 mit diesem Spiel besitzt, haben wir uns überlegt, uns ein i.Link-Kabel zu beschaffen, damit jeder bei einem Duell vor seinem eigenen Fernseher sitzen kann. Nur wo bekomme ich so ein Kabel her? Ich habe schon sämtliche Elektroläden abgeklappert – ohne Erfolg! Können Sie mir helfen? Wo kann ich so ein i.Link-Kabel erstehen und was kostet es? Vielen Dank schon mal im Voraus.

WEITER SO UND VIELE GRÜSSE, RENE

VGA: Hallo Rene, ein i.Link-Kabel gibt es beispielsweise bei www.amazon.de für etwa zehn Euro. Außerdem sollte jeder Apple-Händler so genannte FireWire-Kabel (mit "4-Pins auf 4-Pins"-Steckern) im Sortiment haben, die ebenfalls verwendet werden können. Doch leider werden Sie damit nicht glücklich werden. Das Problem: Die silberne PS2 hat keinen i.Link-Anschluss mehr, der wurde wegrationalisiert, genau wie bei allen folgenden Modellen. So also auch bei der neuen kleinen Variante: Sie müssten sich somit ein früheres PS2-Modell zulegen, um gegen Ihren Bruder auf zwei Fernsehern über i.Link spielen zu können. **Grüß, Fabian**

PS2-Controller für die Xbox

Hallo VGA, "PES" ist für mich das Größte! Deshalb habe ich mir sogar extra für "Pro Evolution Soccer 4" eine Xbox zugelegt, um endlich online spielen zu können. Nur komme ich mit dem etwas klobigen Controller von Microsoft nicht so ganz klar, da ich mich so sehr an Sonys PS2-Controller gewöhnt habe. Gibt es vielleicht Adapter, mit denen ich einen PlayStation2-Controller an die Xbox anschließen kann? Wenn ja, wo bekomme ich den her und taugt er überhaupt was? **GRUSS, FLO**

Ausstattung der VGA-Disc

Hi VGA, ich bin begeistert, dass Sie in der letzten Ausgabe neben der Vollversion auch Trailer und Screenshots auf Ihre CD gepackt haben. Doch hätte es gerne noch ein Video mehr sein können. Wie sieht's denn mit spielbaren Demos aus? Was dürfen wir Leser in der Zukunft von der beiliegenden Disc erwarten?

GRUSS, STEFAN

VGA: Hallo Stefan, das freut uns natürlich, dass Ihnen unsere zusätzlichen Inhalte auf der letzten VGA-Disc gefallen haben. Da die Vollversion "Ground Control" jedoch einen riesigen Teil der CD-ROM in Anspruch genommen hat (ca. 590 MB), konnten wir nicht mehr als die gebotenen Inhalte mit draufpressen – sie war randvoll. Dieses Mal sieht das mit mehr als zehn Videos anders aus, wie Sie wahrscheinlich schon bemerkt haben. In Zukunft werden sich auch spielbare Demos und sogar Vollversionen von Minigames auf unserem Silberling befinden.

Lassen Sie sich einfach überraschen. Wir hoffen, dass Sie mit unseren kommenden CD-Inhalten zufrieden sein werden. **Ciao, Patric**



VGA: Hi Flo, ja, so einen Adapter gibt es in der Tat. Mittlerweile sind sogar Adapter im Handel, die einen Steckplatz für das Xbox-Live-Headset besitzen. Unser Gerät (www.wolfsoft.de, 30 Euro) – das wir uns übrigens aus dem gleichen Grund zugelegt haben – funktioniert wunderbar, völlig ohne Verzögerungen. Einziger Haken im Falle von "PES 4": Die L1-Funktionen liegen auf L2 und lassen sich nicht umkonfigurieren. Daran kann man sich aber gewöhnen – einfach den Controller etwas anders halten. **Frohes Online-Kicken, Patric**



SORRY! – FEHLER IN DER LETZTEN VGA

In unsere letzte Ausgabe hat sich folgender Schnitzer eingeschlichen:

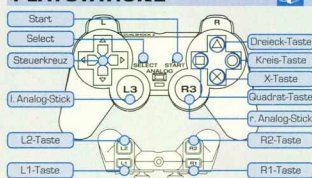
VGA Tipps & Tricks, Seite 106:

Leider fehlt am Anfang mancher Eingabebefehle ein Wort. Die Berichtigungen dieses Fehlers finden Sie im Tipps-Teil dieser Ausgabe auf Seite 94.

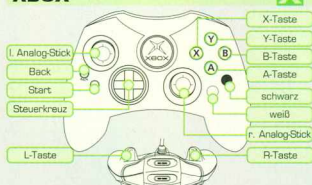
INHALT

SPIELTITEL	SEITE	SYSTEM
CHEATS UND KURZTIPPS		
ALEXANDER	98	PC
CALL OF DUTY: FINEST HOUR	94	PC
CHRONICLES OF RIDDICK	96	PC
COLIN MCRAE RALLY 2005	94	PC
COSSACKS: BACK TO WAR	97	PC
DEF JAM FIGHT FOR NY	99	PC
DIE UNGLAUBLICHEN	101	PC
GOLDENEYE: ROGUE AGENT	101	PC
GRAND THEFT AUTO: SAN ANDREAS	95	PC
GTR - FIA GT RACING GAME	96	PC
HALF-LIFE 2	94	PC
IMMORTAL CITIES: KINDER DES NILS	99	PC
MEDAL OF HONOR - PACIFIC ASSAULT	100	PC
MORTAL KOMBAT: DECEPTION	97	PC
NBA LIVE 2004	98	PC
NBA LIVE 2005	98	PC
PIRATES!	100	PC
VAMPIRE: THE MASQUERADE - BLOODLINES	100	PC
WORMS FORTS	96	PC
LÖSUNGSBÜCHER		
HALF-LIFE 2	99	PC
DIE URZB: SIMS IN THE CITY	99	PC
ACTION-REPLAY-CODES 98-98		
TIPPS, LÖSUNGEN		
GTA: SAN ANDREAS	106	PC
MORTAL KOMBAT: DECEPTION	108	PC
NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2	102	PC
PRINCE OF PERSIA: WARRIOR WITHIN	114	PC
TOM CLANCY'S GHOST RECON 2	112	PC
WWE SMACKDOWN! VS. RAW	100	PC
GBA-ECKE	101	PC

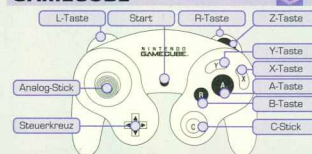
PLAYSTATION2



XBOX



GAMECUBE



▲ **CALL OF DUTY (PS2):** Der Trick wird hier in der Missionsauswahl angewendet.

CALL OF DUTY: FINEST HOUR

Levelanwahl

Für diesen Trick müssen zwei Controller an der PS2 angeschlossen sein. Starten Sie das Spiel und laden Sie Ihr Profil. Wechseln Sie nun in den Einzelspieler-Modus bis Sie in die Missionsauswahl gelangt sind. Halten Sie hier auf dem zweiten Pad **▲** gedrückt und geben Sie auf dem ersten Pad die folgende Tastenkombination ein:

Als Resultat werden nun alle Abschnitte des Spiels verfügbar.

CALL OF DUTY: FINEST HOUR

Cheats freischalten

Durch erfolgreiches Durchspielen schalten Sie nach und nach folgende Cheats frei.

ANFORDERUNG

Schwierigkeitsstufe Easy abschließen

Schwierigkeitsstufe Easy abschließen

Schwierigkeitsstufe Easy abschließen

Schwierigkeitsstufe Easy abschließen

Schwierigkeitsstufe Medium abschließen

Schwierigkeitsstufe Medium abschließen

Schwierigkeitsstufe Hard abschließen

CHEAT

Big Heads

Head Shots

Ricochet

Ricochet (all)

Dead Eye

Shrink Shot

Big n' Small

COLIN MCRAE RALLY 2005

Tipps für die Tuningteil-Prüfungen

Grundsätzlich gilt: Laden Sie Ihren Spielstand neu, nachdem Sie das zweite Mal durch eine Prüfung gefallen sind.

Motor & Getriebe

In diesen Tests müssen Sie innerhalb eines Zeitlimits von Hand alle angezeigten Gänge einlegen. Wenn Sie eine dieser Prüfungen partout nicht schaffen, notieren Sie sich vorher, welche Gänge Sie wann einlegen müssen. Dann können Sie schneller reagieren und müssen nicht lange überlegen. Wenn Sie bereits vorher wissen, dass Sie als nächstes in einen sehr hohen Gang schalten müssen, bringen Sie den Motor bereits in den vorigen Gängen auf die höchstmöglichen Drehzahlen. So erreichen Sie im Zielgang schneller den markierten Bereich auf dem Drehzahlmesser.

Fällt es Ihnen schwer, die Drehzahlen mit den analogen Symboltasten eine gewisse Zeit lang in einem bestimmten Bereich zu halten, versuchen Sie doch einfach mal, mit dem rechten Analog-Stick Gas zu geben.

Auspuff

Nur wenn Sie immer Vollgas geben und den Wagen so selten wie möglich rollen lassen, erhöht sich der Auspuff auf die erforderliche Temperatur. Lassen Sie in den Kurven auch ruhig mal die Räder durchdrehen.

Dämpfer

Je schneller Sie über die Kuppen donnern, desto höher springen Sie und desto stärker werden die Dämpfer beansprucht. Aber auch starkes Bremsen und scharfes Kurvenfahren treibt den Schadensmesser der Dämpfer in die Höhe.

Bremsen

Dies sind die einfachsten Prüfungen. Nur in den seltensten Fällen müssen Sie wirklich ans Limit gehen, um es rechtzeitig zur Haltezone zu schaffen. Solange Sie keine Hütchen umfahren, dürfen Sie sogar abkürzen.

Gehen Sie auf jeden Fall schon vor dem Erreichen der Haltezone in die Eisen und lassen Sie sich gegebenenfalls kurz ausrollen, wenn Sie einen Tick zu früh gebremst haben.



▲ **CALL OF DUTY (PS2):** Als Resultat werden alle Abschnitte freigeschaltet.

HALF-LIFE 2

Fehler bei Levelanwahl

Bei unseren Cheats für die Levelanwahl ist uns letzten Monat ein kleiner Fehler unterlaufen. Damit die Cheats funktionieren muss vor den jeweiligen Kartennamen noch der Befehl "map" gesetzt werden. Die komplette Befehlszeile würde dann z.B. wie folgt aussehen: "map d1_canals_01". Wie bereits im letzten Heft erwähnt funktionieren sie nur, wenn sie aus dem Hauptmenü geladen werden.

UNENDLICH LEBEN, VOLLE ENERGIE ODER EINFACH NUR EINEN NETTEN GAG FREISCHALTEN? MIT VGA HOLEN SIE MEHR AUS IHREN SPIELEN!

GRAND THEFT AUTO: SAN ANDREAS

Für Rockstars Geniestreich konnten wir noch ein paar weitere Cheats ausfindig machen. Tippen Sie die angegebenen Tastenkombinationen einfach im regulären Spielverlauf ein ohne zu pausieren. Korrekt eingegebene Cheats werden durch eine kurze Meldung oben links im Bild bestätigt.

WICHTIGE INFO: Sichern Sie unbedingt Ihren aktuellen Spielstand, bevor Sie einen Cheat ausprobieren! Nehmen Sie dann die Memory Card sicherheitshalber aus der PS2 heraus. Versuchen Sie, zu speichern, während die Cheats aktiv sind, warnt Sie das Spiel. Sind die Cheats erst einmal aktiviert, können sie nicht mehr deaktiviert werden!!

Carl mit einem Jet-Pack ausstatten

..... **R1, L2, R1, R2, ↑, ↓, ←, →**
L1, L2, R1, R2, ↑, ↓, ←, →

Mit dem nun verfügbaren Jet-Pack kann Carl durch die Lüfte fliegen.

Mit **X** geht's nach oben. **○** hingegen nimmt etwas Schub weg und lässt Carl wieder zur Erde sinken. Halten Sie **X** gedrückt, können Sie mit dem linken Analog-Stick lenken.

Straßenverkehr wird merklich aggressiver

..... **R2, ○, R1, L2, ↑, ↓, ←, →, R1, L2, L2**

Alle Ampeln bleiben grün

..... **↓, ↓, R1, ↓, L2, L2, ↓, ↓, R1, L1, R1, R1**

Der Traum eines jeden Staugeschädigten wird wahr. Alle Ampeln stehen fortan auf Grün.

Alle Autokarossern unsichtbar machen

..... **○, L1, ○, R2, ○, L1, L1**

Jetzt wird's verrückt. Der Code macht alle Fahrzeugaufbauten unsichtbar. Fortan fahren alle Verkehrsteilnehmer in der Luft herum und sind nur noch von vier Reifen umgeben. Diese sieht man nämlich nach wie vor.

Mädels anbaggern, Fahrzeuge freischalten

Sechs Mädchen gilt es in "GTA: San Andreas" zu

beeindrucken. Verabreden Sie sich mit ihnen und versuchen Sie, den Zuneigungswert auf über 50 Prozent zu steigern. Dann erhalten Sie von ihnen die Schlüssel ihrer Autos.

250.000 Dollar, volle Gesundheit und voller Körperpanzer

Für alle, die ihn verpasst haben, hier noch mal der ultimative Cheat.

..... **R1, R2, L1, X, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓**

AUTO

Bandito **Helena**
Club **Millie**
Green Hustler **Denise**
Monster Truck **Michelle**
Ranger **Barbara**
Romero **Katie**

MÄDCHEN

Was bringen die ganzen Hufeisen?

Je mehr Sie davon einsammeln, desto höher wird Carls Glück.

Was bringen die Austern?

Je mehr Austern Sie finden, desto mehr wird Carls Lungenkapazität sowie sein Sexappeal gesteigert.

Outfits

Die folgenden Outfits schalten Sie frei, indem Sie bestimmte Schlüsselmissionen oder Aufgaben erfolgreich abschließen.

OUTFIT

Croupier Outfit **Breaking the bank at Caligula's – erfolgreich abschließen**
Gimp Suit **The Key to her Heart – erfolgreich abschließen**

AUFGABE

Valet Outfit **555 We Tip – erfolgreich abschließen**
Medic Outfit **Katie – Zuneigungslevel auf 100% steigern**
Overalls Outfit **Helena – Zuneigungslevel auf 100% steigern**
Pimp Outfit **Denise – Zuneigungslevel auf 100% steigern**
Police Outfit **Barbara – Zuneigungslevel auf 100% steigern**
Racing Outfit **Michelle – Zuneigungslevel auf 100% steigern**

TIPPS-HOTLINES



Wer kennt das nicht? Der verflixte Endgegner will einfach nicht klein beigeben! Abhilfe versprechen die Tipps-Hotlines der Hersteller. Wir haben für Sie die Wichtigsten zusammengestellt.

Bedenken Sie aber bitte, dass mancher Service nicht gerade billig ist.

UNSER TIPP: Notieren Sie vor dem Telefonat alle notwendigen Informationen.

ALLE SPIELETITEL	0190 - 82 46 83
1,86 Euro/Min.	Mo.-So. 8.00 - 24.00 Uhr
ACCLAIM	0190 - 82 46 63
1,86 Euro/Min.	Mo.-So. 8.00 - 24.00 Uhr
ACTIVISION	0190 - 51 00 55
0,62 Euro/Min.	Mo.-Fr. 14.00 - 18.00 Uhr Sa.-So. 16.00 - 18.00 Uhr
ATARI	0190 - 77 18 83
1,24 Euro/Min.	Mo.-Sa. 14.00 - 19.00 Uhr
AVALON	0190 - 77 18 88
1,24 Euro/Min.	Mo.-Fr. 10.00 - 20.00 Uhr
CODEMASTERS	0044 - 19 26 48 74 46
0,11 Euro/Min.	Mo.-Fr. 10.00 - 18.00 Uhr
EIDOS	0190 - 83 95 82
1,86 Euro/Min.	Mo.-So. 10.00 - 22.00 Uhr
ELECTRONIC ARTS	0190 - 77 66 33
1,24 Euro/Min.	Mo.-Fr. 9.30 - 13.00 Uhr 14.00 - 17.30 Uhr
KONAMI	0190 - 82 46 94
1,86 Euro/Min.	Mo.-So. 8.00 - 24.00 Uhr
MICROSOFT (XBOX)	01805 - 25 11 99
0,12 Euro/Min.	Mo.-Fr. 8.00 - 18.00 Uhr
NINTENDO (GC/CBA)	0190 - 00 00 00
0,51 Euro/Min.	Mo.-Fr. 13.00 - 17.00 Uhr
NINTENDO (GC/CBA) Technik	01805 - 00 58 06
0,12 Euro/Min.	Mo.-Fr. 13.00 - 17.00 Uhr
SONY (PS2)	0190 - 57 85 78
0,62 Euro/Min.	Mo.-Fr. 10.00 - 20.00 Uhr
SONY (PS2) TECHNIK	01805 - 76 69 77
0,12 Euro/Min.	Mo.-Fr. 10.00 - 20.00 Uhr
SUNFLOWERS	06104 - 94 82 0
Festnetztarif.	Mo./Mi./Fr. 10.00 - 16.00 Uhr
SWING	02131 - 40 66 49 9
Festnetztarif	Mo./Mi./Fr. 16.00 - 19.00 Uhr
TAKE 2	0190 - 832 68 36
1,86 Euro/Min.	Mo.-Fr. 8.00 - 24.00 Uhr
THQ	0190 - 50 55 11
0,62 Euro/Min.	Mo.-Fr. 16.00 - 20.00 Uhr
UBISOFT	0190 - 88 24 12 10
1,86 Euro/Min.	Mo.-So. 11.00 - 24.00 Uhr

Wurde Ihnen kompetent und freundlich weitergeholfen? Oder hatten Sie das Gefühl, Sie wurden abgezockt? Schreiben Sie uns Ihre Erfahrungen mit den Hotlines der Hersteller: tipps@cypress.de



▲ **GTA SAN ANDREAS:** Mit dem Jet-Pack schauen Sie sich die Welt von oben an.



▲ **GTA SAN ANDREAS:** Sieht recht witzig aus – Autos ohne Verpackung.

VGA TIPPS & TRICKS

PS2-CODES

AR2-MAX



Mit dieser Schummel-CD können Sie alles aus Ihren Spielen herausholen, vorausgesetzt, Sie haben den richtigen Code parat. In der VGA finden Sie daher immer eine kleine aber feine Auswahl. Achtung: Sie benötigen zur Ausführung unbedingt ein AR2-MAX (ca. 40 Euro, im Fachhandel erhältlich).

WWE SMACKDOWN! VS. RAW

MASTER CODE (Dieser Code muss immer aktiv sein!)

..... CSU9-RG52-MQXRT
..... EGMU-W4MG-T42W7
..... BW5H-TFY7-KN4D4
..... 9GF5-WX4G-VMTWF
..... QMG7-2F7T-VB3JA

SMACKDOWN UNBEGRENZT VERFÜGBAR

..... 04P2-RB90-G5AOR
..... WX00-FJJV-CPUZY

MAXIMALER SMACKDOWN-WERT

..... 17T5-0NYU-742XA
..... 4ZCU-WZD8-J9PKK
..... FJ8E-W565-WGDMV

MAXIMALE ERFAHRUNGSPUNKTE

..... NBUD-MM3K-VHT66
..... CJGW-WCH7-2259U

VIEL GELD

..... DNYN-QPWW-7WD2F
..... XWCD-43WU-6F2JK

PSI-OPS: THE MINDGATE CONSPIRACY

MASTER CODE (Dieser Code muss immer aktiv sein!)

..... A1M4-VX94-3KFOH
..... 70MZ-7JWS-05GP3
..... EYOM-JNQJ-XNAJT

UNBEGRENZT LEBENSENERGIE

..... PDXY-6W7K-GANWD
..... 9KQG-RC5J-P00T6

UNBEGRENZT MUNITION

..... 986U-PJVJ-C9U77
..... 7YXK-CTR5-Y21AD

UNBEGRENZT PSI-KRÄFTE

..... H2KC-19K4-95W81
..... A435-JV1Z-88BA9

ROCKY LEGENDS

MASTER CODE (Dieser Code muss immer aktiv sein!)

..... 99BJ-EBHH-RK89Q
..... GKNM-AMV9-J6UF2
..... 4DEU-KRBT-YF43Q

VIEL GELD

..... 09WZ-RXZM-0XXWH
..... KG05-SGRN-2Z2TM

CHRONICLES OF RIDDICK

PC PS2 XBOX

Dunkelheit

Wenden Sie Riddicks Wunderpupillen nicht an, wenn Sie von Wachen verfolgt oder gesucht werden. In der normalen Ansicht können Sie die Suchscheinwerfer der Gegner viel besser zuordnen und verfolgen. In der Nachtsicht verschwimmen die Lichter zu sehr.

Munition

Sobald Sie eine Waffe haben, bolzen Sie nach Herzenslust auf die Feinde. Es liegt meistens genug Munition herum, vor allem in den späteren Tunnelpassagen mit den Kletterkreaturen. Jeder erledigte Gegner bringt Ihnen Nachschub ein, sobald Sie Riddicks DNA in den Zentralcomputer von Butcher Bay eingespeist haben.

Vent Tools

Die Schraubenschlüssel sind oft gut versteckt. Besonders auf dem Weg in die Minen sollten Sie den Vierkant bei sich tragen, um durch die Luftschächte an Wachen vorbeischießen zu können. Wer kein Werkzeug hat, kann die Schachtdeckel nicht öffnen und muss auf engem Raum gegen eine Übermacht von Wachen antreten.

Taschenlampe

Bevor Riddick an den Augen operiert wird, müssen Sie mit den an Gewehren befestigten Taschenlampen Licht ins Dunkel bringen. Aber Vorsicht: Stehen Wachen in Ihrer Nähe, bemerken diese den Lichtschein und können der Lichtquelle leicht folgen.

Nahkampf

In den Prügeleien wehren Sie sich am besten mit Blocks und Attacken. Halten Sie ruhig die Blocken-Taste gedrückt und schlagen Sie immer dann zu, wenn der Schlag Ihres Gegners gerade an der Deckung abprallt. Sollten Sie mit Fäusten gegen einen Feind antreten, der mit Messer oder Knüppel bewehrt ist, weichen Sie seitlich aus, statt zu blocken. Gegen die Waffen hilft das Blocken nicht.

Nanomed-Stationen

Die nützlichen Gesundheitsspender können Sie

beruhigt leer saugen. Erstens gibt es in den meisten Levels ausreichend viele Stationen, und außerdem finden Sie auch unterwegs genügend Nano-Patronen.

Kippenpäckchen

Suchen Sie auf allen Tischen, in Ecken und in Röhren nach Zigaretten. Die meisten haben die Entwickler abseits des Geschehens versteckt. Die Kippen schalten Extras wie Concept Arts oder einen Trailer frei.

GTR - FIA GT RACING GAME

PC PS2 XBOX

Steilkurve

Wenn Sie in Monza am Ende der Parabolica links abbiegen (nach dem Krankenwagen), dürfen Sie ein kleines Stück des uralten Streckenverlaufs befahren – da werden Erinnerungen wach.

Zusatzoptionen

Achtung! Bitte nur dann ausprobieren, wenn Sie a) des Englischen mächtig sind und b) keine Angst haben vor einer defekten Spielerdatei! Im Verzeichnis `GTR\UserData\<Spielername>` finden Sie die Datei `<Spielername>.plr`. Die können Sie mit einem Texteditor (beispielsweise Wordpad) nach Herzenslust editieren: Mehrere Hundert Optionen sind dort zu finden. Speichern Sie die Datei anschließend und probieren Sie in "GTR" aus, was sich verändert hat.

WORMS FORTS

PC PS2 XBOX

Frontalangriff

Wenn Sie gegen ein Computerteam antreten, bringen Sie Ihren ersten Wurm nach dem Turmbau sofort in Angriffsreichweite. Die Rundenzeit reicht meistens aus, um bis zur Feindbasis zu kommen und mit etwas Glück den ersten gegnerischen Kriecher zu erledigen.

Flankenangriff

Erweitern Sie Ihre Festung nach Möglichkeit nur in eine Richtung. Da in fast allen Levels der direkte Weg durch Hindernisse blockiert ist, können Sie so die andere Burg von der Seite unter Beschuss nehmen.

Würmer zuerst

In den ersten Runden stehen meist noch keine Waffen zur Verfügung, die Mauern und Türmen gefährlich werden können. Konzentrieren Sie deshalb Ihre Angriffe auf das gegnerische Team.

Hauptquartier zerstören

Es ist häufig Erfolg versprechender, das Hauptquartier der anderen Fraktion zu Klump zu schießen, als auf einen Sieg nach Punkten oder mit Hilfe des Weltwunders zu setzen. Mit Ziel schießenden Waffen wie dem Supernilpferd oder der Brieftaube ist das HQ schnell Geschichte.



▲ RIDDICK: Mit dem richtigen Timing überstehen Sie die Nahkämpfe.

UNENDLICH LEBEN, VOLLE ENERGIE ODER EINFACH NUR EINEN NETTEN GAG FREISCHALTEN? MIT VGA HOLEN SIE MEHR AUS IHREN SPIELN!



▲ MKD: Hat hier jemand Ketchup verschüttet? Auch MKD geizt im Ring nicht mit Blut.

MORTAL KOMBAT: DECEPTION

"Mortal Kombat" ohne Fatalities wäre wie Pommes ohne Ketchup. Während Sie bei Hara Kiri eigentlich nichts falsch machen können, müssen Sie bei den Fatalities darauf achten, die optimale Entfernung zum Gegner einzuhalten. Hinter den Tastenkombinationen haben wir die jeweilige Entfernung in Klammern angegeben. Bei "Nah" müssen Sie direkt vor dem Gegner stehen, bei "Mittel" hingegen müssen Sie ein paar Schritte zwischen sich und das potenzielle Opfer bringen und bei "Weit" sollten Sie so weit wie möglich von Ihrem Rivalen entfernt stehen.

Ashrah
Fatality 1: (Nah)
Fatality 2: (Mittel)
Hara Kiri:

Baraka
Fatality 1: (Nah)
Fatality 2: (Mittel)
Hara Kiri:

Bo' Rai Cho
Fatality 1: (Mittel)
Fatality 2: (Mittel)
Hara Kiri:

Dairou
Fatality 1: (Mittel)
Fatality 2: (Nah)
Hara Kiri:

Darrius
Fatality 1: (Mittel)
Fatality 2: (Nah)
Hara Kiri:

Ermac
Fatality 1: (Mittel)
Fatality 2: (Mittel)
Hara Kiri:

Havik
Fatality 1: (Nah)
Fatality 2: (Mittel)
Hara Kiri:



▲ MKD: Nicht nur die Fatalities nagen an der gegnerischen Energieleiste.

Hotaru
Fatality 1: (Mittel)
Fatality 2: (Nah)
Hara Kiri:

Jade
Fatality 1: (Mittel)
Fatality 2: (Nah)
Hara Kiri:

Kabal
Fatality 1: (Nah)
Fatality 2: (Nah)
Hara Kiri:

Kenshi
Fatality 1: (Mittel)
Fatality 2: (Mittel)
Hara Kiri:

Kira
Fatality 1: (Weit)
Fatality 2: (Mittel)
Hara Kiri:

Kobra
Fatality 1: (Nah)
Fatality 2: (Nah)
Hara Kiri:

Li Mei
Fatality 1: (Mittel)
Fatality 2: (Mittel)
Hara Kiri:

Liu Kang:
Fatality 1: (Mittel)
Fatality 2: (Mittel)
Hara Kiri:

Mileena
Fatality 1: (Mittel)
Fatality 2: (Weit)
Hara Kiri:

Nightwolf
Fatality 1: (Weit)
Fatality 2: (Mittel)
Hara Kiri:

Noob – Smoke
Fatality 1: (als Noob, Mittel)
Fatality 2: (als Smoke, Mittel)
Hara Kiri:

Raiden
Fatality 1: (Mittel)
Fatality 2: (Weit)
Hara Kiri:

Scorpion
Fatality 1: (Mittel)
Fatality 2: (Nah)
Hara Kiri:

Shujinko
Fatality 1: (Nah)
Fatality 2: (Nah)
Hara Kiri:

Sindel
Fatality 1: (Mittel)
Fatality 2: (Mittel)
Hara Kiri:

Sub-Zero
Fatality 1: (Nah)
Fatality 2: (Mittel)
Hara Kiri:

Tanya
Fatality 1: (Nah)
Fatality 2: (Nah)
Hara Kiri:

COSSACKS: BACK TO WAR

Nahrung und Ressourcen kann man nie genug haben. Mit nachfolgenden Cheats füllen Sie Ihre Speicher und schalten zudem alle Einheiten frei. Drücken Sie während einer Mission **[Enter]** und geben Sie die folgenden Codes ein. Ebenfalls mit **[Enter]** bestätigen Sie die Eingabe.

EFFEKT
Zusätzliche Ressourcen money
Alle Einheiten multitvar
Komplette Welt sichtbar supervisor



▲ COSSACKS: Mit einfachen Mitteln erhöhen Sie Gold- und Rohstoffvorräte.

VGA TIPPS & TRICKS

PS2-CODES

AR2-MAX

Mit dieser Schummel-CD können Sie alles aus Ihren Spielen herausholen, vorausgesetzt, Sie haben den richtigen Code parat. In der VGA finden Sie daher immer eine kleine aber feine Auswahl. Achtung: Sie benötigen zur Ausführung unbedingt ein AR2-MAX (ca. 40 Euro, im Fachhandel erhältlich).



KILLZONE

MASTER CODE (Dieser Code muss immer aktiv sein!)

8ZFK-JNEZ-8VJW0

JG18-D8H0-PZM7Z

AR-MAX 3.14 FIX (Dieser Code muss zusätzlich aktiviert sein, wenn das verwendete AR-MAX älter als die Version 3.14.)

D1B4-DF8F-ZC21F

0Q54-AEUG-6VDT4

NMNA-XZEK-F78W0

8E6J-YTWY-E7BU3

E733-8VPM-3Z52Q

QQWF-6AUR-HKUBP

ALLE LEVELS FREIGESCHALTET

Z10T-QR94-K6G6M

7PD1-GRUH-JYX5E

GOD-MODE/CHARAKTER IST UNVERWUNDBAR

AMGE-UTJA-EVJUE1

21XR-K2T2-DTD80

KOORDINATEN EINBLENDEN

NNP8-NBB2-2TNOT

YVZ2-6KVV-WTY2F

UNBEGRENZT MUNITION

ZUSÄTZLICH ENTFALLEN DIE RELOADS

AZJ5-043D-QJWK3

7M45-2KEV-BWRMD

BESSERE AUSDAUER BEIM SPRINTEN

WDF1-4K09-KM220

X8FN-ZMQB-27BBX

DIE URBZ: SIMS IN THE CITY

MASTER CODE (Dieser Code muss immer aktiv sein!)

MK9K-JQZG-OTD8B

XZNX-FANH-JEVD2

ALLE OBJEKTE IM INVENTAR

V3Q2-KE60-D4U1P

JYJY-OYK6-B15JB

ALLE SKINS UND KLINGELTÖNE

ZWGM-RK19-JEBJ1

P80A-TJQK-MUHTZ

ALLE GEGENSTÄNDE AUFHEBEN UND BEWEGEN

1TYW-QPQZ-Y2W3B

TRR0-27X9-YBX9E

ALLE INTERAKTIONS-GEGENSTÄNDE VERFÜGBAR

QURM-BXZG-MKANU

2VU3-N6H4-H5FR9



▲ **NBA LIVE 2004:** Diese Nike-Stiefel schalten Sie einfach mit einem Code frei.

NBA LIVE 2004

Eine Menge cooler Klamotten schalten Sie mit nachfolgenden Codes frei. Gehen Sie dazu im Hauptmenü auf den Menüpunkt "Mein NBA Live". Unter "NBA Codes" geben Sie folgende Codes ein und bestätigen mit [Enter].

Eine prompte Meldung bescheinigt Ihnen die richtige Eingabe.

EFFEKT

15000 NBA Store-Punkte ... 87843H5FP9

Die Hardwood-Classic-Trikots entsperren

725JKUPLMM

Alles in der NBA-Gear-Sektion freischalten

ERT9976KJ3

Alles in der Team-Gear-Sektion freischalten

YREY5625WQ

Alle Schuhe freischalten ... POUY985GY5

Air Flight 89 ... 63RBVC7423

Air Flight 89 Colorway 3 ... GF9845JHR4

Air Flightposite II Colorway 2 ... 2389JA5E3E

Air Foamposite I ... OP5465UX12

Air Foamposite Pro Colorway 1 ... DGS6TRF446

Air Foamposite Pro Colorway 2 ... 3245AFSD45

Air Foamposite Pro Colorway 3 ... DSAKF38422

Air Hyperflight Colorway 3 ... AOK374HFB5

Air Hyperflight Colorway 4 ... JCX93LSS88

Air Jordan III ... CVJ554TJ58

Air Zoom Flight Colorway 1 ... 367UEY65N

Air Zoom Generation

(Lebron James) ... 23LBJNUMB1

Nike Blazer ... XCV6456NNL

Nike Shox BB4 ... 424TRFU777

Nike Shox VCIII ... SDFH764FJU

CHEATS



▲ **NBA LIVE 2005:** Das Eingabefenster ist gut in der "EA Sports Lounge" versteckt.

EFFEKT

50.000 Dynasty Punkte freischalten

YISS55CZ0E

Schuhe: Nike Air Unlimited ... XLVJD9895V

Trikots: Alle Hardwood Classics ... PRYI234N0B

Schuhe: Alle Schuhe ... FHM389HU80

Trikots: Alle Team Trikots ... 1NVD89ER2

Schuhe: Nike Air Huarache 2k4 ... VNBA60230T

Schuhe: Nike BG Rollout ... 0984ADF90P

Schuhe: Nike Shox Elite ... 2388HDFC8J

Schuhe: Nike Air

Zoom LeBron II ... 1KENZO23XZ

Schuhe: Nike Air Zoom Generation Low

234SDJF9W4

Trikots: Sonics Alternativtrikot ... BHD87Y27Q

Trikots: Celtics Alternativtrikot ... XCV43MGMD5

Trikots: Hawks Alternativtrikot ... HDI834NN9N

Trikots: Hornets Alternativtrikot ... JRE7H4D90F

Trikots: Mavs Alternativtrikot ... AAPSEUD09U

Trikots: Warriors Alternativtrikot ... NAVNY29548

Bitte beachten Sie den Unterschied zwischen einer Null "0" und dem Buchstaben "O"!

ALEXANDER

Gegner anlocken

Vor allem wachhabende Truppen können Sie ganz leicht aus der Reserve locken: Platzieren Sie einfach einen schnellen Verband in deren Reichweite, vorzugsweise die Kavallerie. Ziehen Sie die Jungs dann schnell wieder zurück. Die Gegner werden fast immer die Verfolgung aufnehmen und blind in Ihre Falle tappen.

Irrgärten überlisten

Als Faustregel für die Rollenspiel-Missionen gilt: Der direkte Weg führt fast nie zum Ziel. Starten Sie also nur ein paar Pixel südlich vom Einsatzgebiet, entscheiden Sie sich also am besten für einen Umweg.

Banzai

Im einfachsten und im mittleren Schwierigkeitsgrad genügt es, alle Verbündeten zu einem großen Pulk zu versammeln und den Gegner schlichtweg zu plätten. Klicken Sie einfach auf die feindlichen Reihen und gehen Sie einen Kaffee trinken. Den werden Sie nämlich brauchen!

NBA LIVE 2005

Codes

Gehen Sie über "Spielmodi" in den "Dynasty Mode" und beginnen Sie ein neues Spiel.

Wählen Sie dort Ihr Lieblingsteam und bestätigen Sie alle folgenden Fenster. Mit der Abbruch-Taste erreichen Sie nun das Dynasty-Zentrale-Menü. Gehen Sie auf "Mein NBA Live". Nun noch die "EA Sport Lounge" betreten und "NBA Codes" auswählen.

Hier dürfen Sie nun die in der nächsten Spalte aufgeführten Codes eintippen und einige Extras recht einfach freischalten.

UNENDLICH LEBEN, VOLLE ENERGIE ODER EINFACH NUR EINEN NETTEN GAG FREISCHALTEN? MIT VGA HOLEN SIE MEHR AUS IHREN SPIELN!

IMMORTAL CITIES: KINDER DES NILS

Um die die Cheats zu aktivieren müssen Sie einfach im laufenden Spiel [Enter] drücken und einen der folgenden Befehle eingeben.

WIRKUNG CHEAT

- Liste aller Cheats Amun
- Sie verlieren das aktuelle Spiel Set
- Sie gewinnen das aktuelle Spiel Thoth
- Für X einen Spielernamen einsetzen; dessen Einheiten werden alle getötet Anubis X
- Nahrung wird verteilt als hätte gerade eine Ernte stattgefunden Ma'at
- Alle Gebäude werden repariert Hapi
- Füllt die Rohstoffvorräte eines Gebäudes wieder auf Osiris

Rohstoffe

Mit dem Cheatbefehl Isis X Y stocken Sie Ihre Vorräte einer bestimmten Ware auf. Für Y tragen Sie einfach den Wert ein, den Sie auffüllen wollen. X ersetzen Sie durch die Kennzahl der jeweiligen Ware. Diese Kennzahlen können Sie der folgenden Liste entnehmen.

ROHSTOFFLISTE FÜR IMMORTAL CITIES: KINDER DES NILS

Weizen	2	Datteln	32	Basaltskulpturen	59	Große Basaltstatuen	82
Akazienholz	3	Binsen	33	Schmuck aus Fayence	60	Kleine Basaltstatuen	83
Feine Kalksteinblöcke	4	Leder	34	Khopesh	61	Große Granitgrabsteine	84
Gold	5	Quarz	35	Waffen	62	Zedernholz	86
Strohziegel	6	Türkisgestein	36	Schilfziegel	63	Möbel aus Zedernholz	87
Kalksteinblöcke	7	Blumen	37	Binsenziegel	64	Bronzeskulpturen	88
Schilf	9	Binsenmatten	39	Schmuck aus Gold	65	Kosmetika aus Kupfer	89
Ton	10	Körbe aus Binsen	40	Gerstenbrot	66	Sandalen aus Leder	90
Stroh	11	Töpferware	41	Dattelwein	67	Obstbäume	91
Smaragde	14	Leinen	42	Granatapfelwein	68	Kleiner Obelisk	92
Flachs	15	Kosmetika aus Kajal	43	Feigenwein	69	Großer Obelisk	94
Kupfer	16	Parfüm aus Henna	44	Bier	70	Schiffe	95
Zinn	17	Sandalen aus Binsen	45	Weizenbrot	71	Sandalen aus Leder	96
Kajal	18	Papyrus	46	Schmuck aus Türkisen und Smaragden	72	Schmuck aus Türkisen und Gold	97
Öl	19	Tonskulpturen	47	Myrrhe	73	Schmuck aus Smaragden und Gold	98
Henna	22	Schmuck aus Smaragden	48	Schilfmatten	74	Schmuck aus Smaragden	99
Gerste	23	Schilfmöbel	49	Körbe aus Schilf	75	Schmuck aus Smaragden	100
Salat	24	Weihrauch	50	Parfüm aus Blumen	76	Gold und Türkisen	101
Zwiebeln	25	Gewürze	51	Parfüm aus Myrrhe	77	Kupferskulpturen	102
Rindfleisch	26	Affen	52	Kosmetika aus Henna	78	Zinnskulpturen	103
Fische	27	Pelze	53	Triumphwagen	79	Kosmetika aus Kupfer, Henna, Kajal	104
Geflügel	28	Rüstungen	55	Nahrung	80		
Trauben	29	Schmuck aus Türkisen	57	Kleine Granitgrabsteine	81		
Granatapfel	30	Möbel aus Akazienholz	58				

DEF JAM FIGHT FOR NY

- Freispielbare Modi
- Cage Match
- Schlagen Sie Crack im Story-Modus.
- Demolition Match
- Schlagen Sie Magic im Story-Modus.
- Inferno Match
- Schlagen Sie Sticky Fingaz im Story-Modus.
- Ring out Match
- Schlagen Sie Chiang, Masa and Santos im Dragon House im Story-Modus.
- Subway Match
- Schlagen Sie Danny Trejo im Story-Modus.
- Window Match
- Schlagen Sie Crow im Story-Modus.

Freispielbare Schauplätze

- 125th Street Station
- Schlagen Sie Trejo im Story-Modus.
- 7th Heaven
- Schlagen Sie Bonecrusher im Story-Modus.
- 7th Heaven: Club DTP
- Schlagen Sie Ludacris im Story-Modus.
- Club 357
- Schlagen Sie Ice T im Story-Modus.
- Club 357: High Stakes
- Schlagen Sie Redman im Story-Modus.
- Club Murder
- Schlagen Sie Crack im Story-Modus.
- Crow's Office
- Schlagen Sie Crow im Story-Modus.
- Gun Hill Garage
- Schlagen Sie Magic im Story-Modus.
- Hunt's Point Scrapyard
- Schlagen Sie Teck im Story-Modus.

LÖSUNGSBÜCHER

Wer kennt das nicht? Der Endgegner will und will einfach nicht untergeben... Professionelle Hilfe muss her – ein Lösungsbuch. Wir stellen Ihnen in dieser Rubrik die interessantesten Werke vor. Die Kriterien zur Bewertung sind Preis-Leistungsverhältnis, Gestaltung und Informationsgehalt.

HALF-LIFE 2 DAS OFFIZIELLE LÖSUNGSBUCH



Enthalten sind nicht nur der komplette Lösungsweg, sondern auch detaillierte Informationen zu Feind und Freund. Des Weiteren sind alle Waffen aufgelistet, zudem Hinweise, gegen welche Widersacher man sie am besten einsetzen sollte. Besonders gelungen finden wir die übersichtlichen Level-Karten. Mit deren Hilfe verläuft sich niemand mehr. Auf den letzten 42 Seiten stehen Tipps zum Mehrspieler-Shooter "Counter Strike Source", das ebenfalls auf der Spiel-DVD enthalten ist. Unser Fazit: Ein rundum gelungenes Lösungsbuch mit vielen nützlichen Tipps.

LÖSUNGSBUCH																					
HALF-LIFE 2																					
	<table><tr><td>Erscheint</td><td>erhältlich</td></tr><tr><td>Umfang</td><td>323 Seiten</td></tr><tr><td>Verlag</td><td>Prima Games</td></tr><tr><td>ISBN-Nummer</td><td>0-7615-4428-3</td></tr><tr><td>www.primagames.de</td><td></td></tr><tr><td>Verständlichkeit</td><td>☆☆☆☆☆ 5/5</td></tr><tr><td>Infogehalt</td><td>☆☆☆☆☆ 5/5</td></tr><tr><td>Aufmachung</td><td>☆☆☆☆☆ 4/5</td></tr><tr><td>Preis</td><td>15 Euro</td></tr><tr><td>Preis/Leistung</td><td>☆☆☆☆☆ 4/5</td></tr></table>	Erscheint	erhältlich	Umfang	323 Seiten	Verlag	Prima Games	ISBN-Nummer	0-7615-4428-3	www.primagames.de		Verständlichkeit	☆☆☆☆☆ 5/5	Infogehalt	☆☆☆☆☆ 5/5	Aufmachung	☆☆☆☆☆ 4/5	Preis	15 Euro	Preis/Leistung	☆☆☆☆☆ 4/5
Erscheint	erhältlich																				
Umfang	323 Seiten																				
Verlag	Prima Games																				
ISBN-Nummer	0-7615-4428-3																				
www.primagames.de																					
Verständlichkeit	☆☆☆☆☆ 5/5																				
Infogehalt	☆☆☆☆☆ 5/5																				
Aufmachung	☆☆☆☆☆ 4/5																				
Preis	15 Euro																				
Preis/Leistung	☆☆☆☆☆ 4/5																				
Umfangreiches Lösungsbuch mit hilfreichen Tipps und übersichtlichen Level-Karten. Einzige bei der Aufmachung gab es leichten Punktabzug.																					

DIE URBZ: SIMS IN THE CITY PRIMA'S OFFIZIELLES LÖSUNGSBUCH



Mit der Popularität Ihres Urbz will es nicht so recht klappen? Dann hilft Prima's Offizielles Lösungsbuch. Da jeder einzelne "Die Urbz" anders spielen kann, gibt es keinen festen Lösungsweg. Stattdessen lesen Sie auf 194 Farbspalten alles zu Themen wie Kleidung, Objekte, Reputation, Soziale Interaktion und so weiter. Die Texte sind zum Großteil verständlich formuliert. Abgerundet wird die Infolavine durch Geheimnisse und Cheats. Nett: Sogar Extras der kommenden Version für Nintendo DS sind beschrieben.

LÖSUNGSBUCH																					
DIE URBZ: SIMS IN THE CITY																					
	<table><tr><td>Erscheint</td><td>erhältlich</td></tr><tr><td>Umfang</td><td>194 Seiten</td></tr><tr><td>Verlag</td><td>Prima Games</td></tr><tr><td>ISBN-Nummer</td><td>0-7615-4893-9</td></tr><tr><td>www.primagames.com</td><td></td></tr><tr><td>Verständlichkeit</td><td>☆☆☆☆☆ 4/5</td></tr><tr><td>Infogehalt</td><td>☆☆☆☆☆ 5/5</td></tr><tr><td>Aufmachung</td><td>☆☆☆☆☆ 3/5</td></tr><tr><td>Preis</td><td>15 Euro</td></tr><tr><td>Preis/Leistung</td><td>☆☆☆☆☆ 4/5</td></tr></table>	Erscheint	erhältlich	Umfang	194 Seiten	Verlag	Prima Games	ISBN-Nummer	0-7615-4893-9	www.primagames.com		Verständlichkeit	☆☆☆☆☆ 4/5	Infogehalt	☆☆☆☆☆ 5/5	Aufmachung	☆☆☆☆☆ 3/5	Preis	15 Euro	Preis/Leistung	☆☆☆☆☆ 4/5
Erscheint	erhältlich																				
Umfang	194 Seiten																				
Verlag	Prima Games																				
ISBN-Nummer	0-7615-4893-9																				
www.primagames.com																					
Verständlichkeit	☆☆☆☆☆ 4/5																				
Infogehalt	☆☆☆☆☆ 5/5																				
Aufmachung	☆☆☆☆☆ 3/5																				
Preis	15 Euro																				
Preis/Leistung	☆☆☆☆☆ 4/5																				
Mit vielen textlastigen Seiten gewinnt das Buch keinen Schönheitspreis, an hilfreichen Informationen herrscht aber kein Mangel.																					

VGA TIPPS & TRICKS

PIRATES!

PC

Gegenwind

Wenn Ihnen eine steife Brise ins Gesicht weht (egal, ob auf der Karibik- oder der Seeschlacht-Karte), ist Segelreffren angesagt. Drücken Sie kurzerhand [2] und kreuzen Sie dann leicht vor dem Wind hin und her.

Dadurch kommt Ihr Schiff auf der Karibik-Karte wesentlich schneller voran und bei Schlachten holen Sie fliehende Pötte auf diese Weise schneller ein.

Kettenkugeln

Gegen schnellere Feindschiffe lohnt sich das Kettenkugel-Upgrade zusammen mit der "Bronzekanone". Durch ihre merklich stärkere Streuung legen die Kettenkugelgeschosse die Take-lage Ihrer Opfer äußerst effektiv lahm, senken also deren Wendigkeit und vor allem das Tempo. Die Bronzekanonen machen die relativ geringe Reichweite der Kettengeschosse wieder wett.

Tanzeinlage

Die Ballabende mit den mehr oder weniger schicken Gouverneurstöckern sind nicht nur öde, sondern auch schwer.

Etwas leichter wird's, wenn Sie die entsprechende Taste erst dann drücken, wenn die Dame zustimmend und auffordernd nickt – also nicht schon, wenn sie nur ein gelangweiltes Handzeichen von sich gibt.

VAMPIRE: THE MASQUERADE – BLOODLINES

PC

Nahkampf

Schusswaffen sind zwar wichtige Bestandteile von "Bloodlines", allerdings sollten sich angehende Vampire nicht allein darauf verlassen, denn es liegt vergleichsweise wenig Munition in den Levels herum. Um den Feinden wirklich zu schaden, müssen die entsprechenden Fertigkeiten sehr hoch entwickelt sein.

UNSER TIPP:

Auf Nahkampf setzen. In diesem Fall ist man deutlich schneller unterwegs und schafft sich die Gegner effektiver vom Hals, beziehungsweise beißt ihnen schneller in denselben.

Cheats

Vampire sind eben doch nicht unsterblich. Sollten Sie sich an dem Action-Rollenspiel so richtig festgebissen haben, helfen Ihnen vielleicht diese Cheats weiter. Damit Sie diese nutzen können, müssen Sie zunächst eine Verknüpfung für das Spiel anlegen und deren Eigenschaften bearbeiten. Klicken Sie dazu mit der rechten Maustaste auf die Verknüpfung und wählen "Erweitert". Fügen Sie nun am Ende der Zeile "Ziel" "-console" ein (ohne Anführungszeichen). Jetzt können Sie mit [F] jederzeit die Konsole aufrufen und die Cheats eingeben. Um nach der Eingabe wie-

der ins Spiel zurückzukehren, tippen Sie den Befehl "chareditor" ein. Sie landen dann im Bildschirm mit den Charakterdetails. Diesen verlassen Sie mit [C] und können weiterspielen.

WIRKUNG

Unsterblichkeit God
Unsichtbarkeit Notarget
Volles Waffenarsenal Impulse 101
Setzen Sie für X einen Wert ein; so viele Erfahrungspunkte erhalten Sie Giftxp X
Sie erhalten 50 Blutpunkte Blood 50
Disziplin Tierhaftigkeit voll ausgebaut vstats get animalism 5
Disziplin Auspex voll ausgebaut vstats get auspex 5
Disziplin Geschwindigkeit voll ausgebaut vstats get celerity 5
Fähigkeit Charisma voll ausgebaut vstats get charisma 5
Disziplin Irrsinn voll ausgebaut vstats get dementia 5
Fähigkeit Geschicklichkeit voll ausgebaut vstats get dexterity 5
Disziplin Beherrschung voll ausgebaut vstats get dominate 5
Disziplin Seelenstärke voll ausgebaut vstats get fortitude 5
Fähigkeit Intelligenz voll ausgebaut vstats get intelligence 5
Disziplin Verdunkelung voll ausgebaut vstats get obfuscate 5
Disziplin Stärke voll ausgebaut vstats get potency 5
Disziplin Präsenz voll ausgebaut vstats get presence 5
Disziplin Gestaltwandel voll ausgebaut vstats get protean 5
Disziplin Thaumaturgie voll ausgebaut vstats get thaumaturgy 5
Fähigkeit Sinneswahrnehmung voll ausgebaut vstats get wits 5
Sie erhalten einen Blutbeutel give item g_bloodpack
Sie erhalten einen Beutel mit adligem Blut give item g_bluebloodpack
Sie können durch Wände gehen; tauschen Sie die 1 gegen eine 0, um den Effekt zu deaktivieren noclip 1
Liste aller Befehle cmdlist

CHEAT

MEDAL OF HONOR: PACIFIC ASSAULT

PC

Um die Cheats zu aktivieren, müssen Sie zunächst die Konsole freischalten. Klicken Sie dazu mit der rechten Maustaste auf die Verknüpfung des Programms und fügen Sie der Zeile "Ziel" Folgendes hinzu:

+set developer 1 +set ui_console 1 +set cheats 1

Rufen Sie die Konsole im Spiel mit [F] auf.

WIRKUNG

Liste aller Befehle cmdlist
Unverwundbarkeit dog
Volle Standardausrüstung give all
Stellt Gesundheit wieder her health 100
Liste aller Karten maplist
Alle Waffen samt Munition wuss
Sie können durch Wände gehen noclip

CHEAT

Waffen

Sie können sich jederzeit eine beliebige Waffe herbeizaubern. Geben Sie dazu einfach den Cheat spawn X ein und ersetzen Sie das X durch einen Befehl aus der folgenden Liste.

WAFFE

NAME

Typ 96 LMG weapons/jpn_Model96lmg.hag
45er Colt weapons/US_Colt45.hag
Nambu Pistole weapons/Nambu_Pistol.hag
Typ 100 MP weapons/Type100_smg.hag
Maschinengewehr weapons/jpn_44.hag
M1 Garand weapons/M1_Carbine.hag
US 45 weapons/US45.hag
Thomson MP weapons/Thomson.hag
Arisaka Gewehr weapons/M38_Arisaka.hag
BAR weapons/US_Bar.hag
Thomson MP weapons/US_Thomson_30.hag
Springfield Gewehr weapons/Springfield_M1903_Sniper.hag
M1 Garand weapons/US_Garand.hag
Sprengsatz weapons/satchel_charge.hag
Handgranate weapons/m2frag_Grenade_sp.hag
Typ 97 Gewehr weapons/Model97_Sniper.hag
Trainingsgranate weapons/training_Grenade.hag
Handgranate weapons/jpnfrag_Grenade.hag
Landmine weapons/landmine_allied.hag



▲ VAMPIRE: Mit den Cheats macht die Bluthatz noch einmal so viel Spaß.



▲ MEDAL OF HONOR: Cheats holen das Kriegsglück auf Ihre Seite.

UNENDLICH LEBEN, VOLLE ENERGIE ODER EINFACH NUR EINEN NETTEN GAG
FREISCHALTEN? MIT VGA HOLEN SIE MEHR AUS IHREN SPIELN!

Panzerturm `statweapons/model92_turret.hag`
Lewis MG
..... `statweapons/uslewis_single_carryable.hag`
Mörser
`statweapons/ism2_60mm_mortar_turret.hag`
Panzerturm `statweapons/model99_turret.hag`
Fernglas `items/binoculars.hag`

GOLDENEYE:
ROGUE AGENT

Cheats
Starten Sie das Spiel und legen Sie ein Profil an. Wechseln Sie dann im Hauptmenü in die Unterubrik "Extras". Geben Sie hier die folgenden Tastenkombinationen zügig ein. Jede richtige Eingabe wird mit einer Einblendung oben im Screen quittiert.

Paintball-Mode
Alle Skins für den Multiplayer-Mode freischalten
.....

GOLDENEYE:
ROGUE AGENT

Cheats
Starten Sie das Spiel und legen Sie ein Profil an. Wechseln Sie dann im Hauptmenü in die Unterubrik "Extras". Geben Sie hier die folgenden Tastenkombinationen zügig ein. Jede richtige Eingabe wird mit einer Einblendung oben im Screen quittiert.

Paintball-Mode
Alle Skins für den Multiplayer-Mode freischalten
.....

GOLDENEYE:
ROGUE AGENT

Cheats
Gehen Sie wie oben beschrieben vor.
Paintball-Mode
Alle Skins für den Multiplayer-Mode freischalten
.....



▲ **GOLDENEYE:** Korrekt eingetragene Cheats werden mit einer Meldung quittiert.



▲ **DIE UNGLAUBLICHEN:** Hier geben Sie unsere unglaublichen Codewörter ein.

DIE UNGLAUBLICHEN

Helfen Sie den unglaublichen Pixar-Helden mit unseren Cheats auf die Sprünge. Klicken Sie sich während des Spiels ins Pausenmenü und wählen Sie dort die Option "Geheimnisse". Hier tippen Sie folgende Passwörter ein. Eine Meldung bestätigt die Aktivierung des Codes, sofern Sie alles richtig gemacht habt.

UUDDLRLRBAS
Dieser Code füllt die Gesundheit des Helden wieder auf.

KRONOS
Ihr Charakter wird mit einem schicken Blur-Effekt ausgestattet.

SHOWTIME
Das Incredy-Meter Ihres Superhelden wird komplett aufgeladen.

BOAPLACE
Der Schwierigkeitsgrad wird um einiges einfacher, da Sie mehr Power haben.

SASSMODE
Dieser Code macht der Spielfigur Beine. Er bewegt sich nach der Eingabe viel schneller.

SMARTBOMB
Nach Cheat-Eingabe gehen alle Objekte und Feinde in der Umgebung in Flammen auf.

EINSTEINIUM
Mit diesem Cheat verpassen Sie Ihrem Helden einen riesigen Schädel.



▲ **DIE UNGLAUBLICHEN:** Der richtige Cheat bläst blitzschnell die Rübe auf.

GBA-ECKE



In unserer GBA-Ecke finden Fans des Nintendo-Handhelds kurze und knackige Cheats zu aktuellen Game-Boy-Advance-Spielen.

DIE UNGLAUBLICHEN

Ihnen ist der GBA-Auftritt von Pixars Superhelden zu schwer? Mit unseren Passwörtern können Sie schwierige Stellen einfach überspringen und direkt in jedes Level des Spiels einsteigen. Wählen Sie im Titelschirm den Punkt "Passwort" aus und geben Sie dort die folgenden Codes ein. Fröhliche Weiterentdeckung!

LEVEL	PASSW.	LEVEL	PASSW.
1-1-1	MSW5	3-2-2	65NS
1-1-2	BK8V	3-2-3	YVKK
1-2-1	69NN	3-2-4	KGTU
1-3-1	GFVY	3-3-1	SDR6
1-3-2	V34K	3-4-1	Z3ZB
2-1-1	94HR	3-5-1	9?5M
2-1-2	ZWL6	3-5-2	FC73
2-1-3	SP??	3-5-3	NL2?
2-2-1	KDY3	3-6-1	VXBG
2-3-1	Y27F	3-6-2	YVWJ
2-3-2	612N	3-6-3	GJQZ
2-3-3	BHBV	3-7-1	KHP2
2-4-1	MOR5	3-7-2	313K
2-4-2	3YTK	4-1-1	?1JT
2-4-3	?6DS	4-2-1	L17
2-5-2	6?SR	4-3-1	YXFC
2-5-3	SNJ5	4-4-1	GHV1
3-1-1	MNW9	4-5-1	VW4C
3-2-1	BF8Z	4-6-1	YXIF

GRAND THEFT AUTO
ADVANCE

Für jeweils zehn Päckchen bekommen Sie eine Belohnung in Ihren Unterschlupf geliefert.

ANZAHL PÄCKCHEN	BELOHUNG
10	Handgun
20	Uzi
30	Rüstung
40	Schrotflinte
50	Molotow-Cocktails
60	Granaten
70	Sturmgewehr
80	Minigun
90	Raketenwerfer

Schließen Sie 20 Missionen mit dem Feuerhextrauto erfolgreich ab, erhalten Sie eine weitere effektiv Waffe – den Flammenwerfer. Durch gleichzeitiges Drücken von **A**, **B** und **Start** aktivieren Sie den so genannten Cheat-Modus. Dieser bewirkt, dass am rechten Bildschirmrand Ihre Koordinaten angezeigt werden. Mit dieser Info können Sie sich die genauen Positionen wichtiger Orte besser merken.

WWE SMACKDOWN! VS. RAW

THQs Wrestling-Streich ist der neue King of the Ring. Wir geben Ihnen Tipps für maximalen Spielspaß in der schillernden WWE-Welt.



▲ **DER HITMAN:** Endlich mal wieder ein Wrestling-Spiel mit Bret Hart! Sie können ihn in der Shopzone freischalten.

LEGENDEN FREISPIELEN

Im Spiel sind insgesamt elf Wrestling-Ikonen vergangener WWE-Tage enthalten. Zwei davon, Roddy Piper und Jimmy Snuka, sind bereits zu Beginn anwählbar. Die anderen neun müssen Sie erst in der Shopzone freikaufen.

Um an Kohle zu kommen, müssen Sie im Season-Mode erfolgreich sein. Jedes absolvierte Match füllt Ihre Kasse. In der folgenden Tabelle sehen Sie, wie viel das Freischalten der einzelnen Legendes kostet. Allerdings können Sie mit den WWE-Classics nur im Exhibition-Mode antreten, der Season-Mode bleibt den aktuellen WWE-Wrestlern vorbehalten.

LEGENDE

Undertaker im alten Totengräber-Outfit	18.000 \$
Kane im alten Outfit mit Maske	18.000 \$
Andre The Giant	20.000 \$
Bret "The Hitman" Hart	20.000 \$
Brutus "The Barber" Beefcake	20.000 \$
Mankind	20.000 \$
The Rock	20.000 \$
Animal und Hawk	35.000 \$

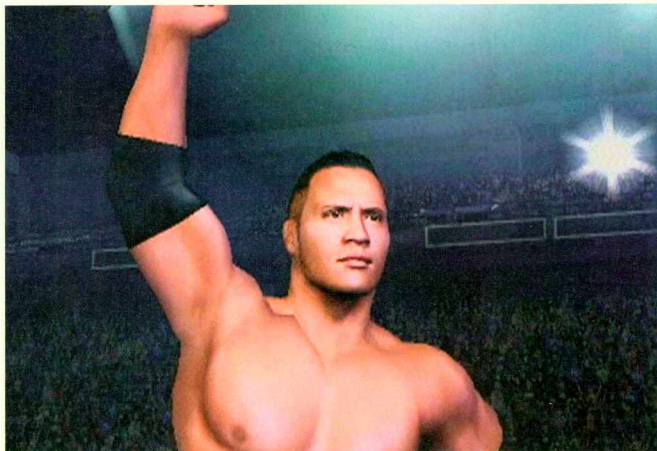
PREIS

ZUSÄTZLICHE ERFAHRUNGSPUNKTE BEKOMMEN

Mit dem Geld, das Sie im Season-Mode verdienen, können Sie in der Shopzone auch Erfahrungspunkte für selbst erstellte Kämpfer erwerben. Sie sollten allerdings mit dem Kauf warten, bis Sie sich ein größeres Kontingent an Erfahrungspunkten leisten können. Bei den teureren Paketen ist das Preis-Leistungs-Verhältnis nämlich weitaus besser. Sobald Sie nach einem Kauf wieder genug Kohle angesammelt haben, können Sie erneut shoppen gehen.

ANZAHL DER ERFAHRUNGSPUNKTE

150	1.200 \$
150	11.000 \$
3.000	20.000 \$



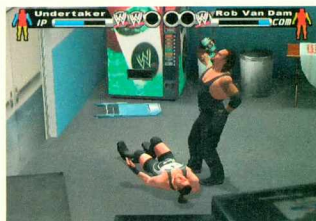
▲ **THE ROCK:** Dwayne Johnson verfolgt mittlerweile zielstrebig seine Filmkarriere und taucht nur noch sporadisch in der WWE auf. Im Spiel ist er somit nur ein Bonus-Charakter.

5.000	32.000 \$
10.000	60.000 \$

DER ZAUBERTRANK IN DER BACKSTAGE-ARENA

In der Backstage-Arena von Hardcore-Matches können Sie sich durch einen kleinen Trick das Leben erleichtern: Schleudern Sie den Gegner durch Druck auf die **○**-Taste gegen den Getränkeautomaten in der linken oberen Ecke. Dann fällt eine Dose heraus. Heben Sie diese mit der **□**-Taste auf.

Ihr Recke wird sie automatisch öffnen und austrinken. In der Dose scheint sich ein wirksamer Energy-Drink zu befinden, denn nach dem Trinken füllt sich auf einen Schlag Ihre SmackDown!-Leiste. Sie können nun umgehend den Finishing-Move Ihres Charakters ausführen. Dieser Trick lässt sich im Verlauf des Kampfes dann auch wiederholen, sodass Sie selbst mit harten Gegnern leicht fertig werden.



▲ **DER TOTENGÄRBER:** Mit dem Getränk aus dem Automaten füllt der Undertaker seine SmackDown!-Leiste vollständig auf.

FINISHING-MOVE KLAUEN

Nichts ist demütigender für einen Wrestler, als von einem Kontrahenten mit dem eigenen Finishing-Move malträtiert zu werden.

In "SmackDown! vs. RAW" besteht die Möglichkeit, den Gegner mit seinen eigenen Waffen zu schlagen. Hierzu müssen Sie Ihre SmackDown!-Leiste bereits zwei Mal gefüllt haben, also über zwei WWE-Symbole verfügen. Nun warten Sie, bis Ihr Opfer in der richtigen Position ist für den Finishing-Move, halten dann den **□**-Knopf gedrückt und betätigen die **△**-Taste.

Allerdings verlieren Sie dadurch nicht nur ein WWE-Symbol wie bei einem regulären Finishing Move, sondern gleich zwei.

ZWEI NEUE ARENEN FREISCHALTEN

Für das Meistern der Challenges erhalten Sie verschiedene Boni. Sobald Sie sämtliche Challenges der Amateur-Stufe geschafft haben, schalten Sie die beiden Arenen Heat und Velocity frei.



▲ **DER HULKSTER:** Hier verpasst Hulk Hogan, der Kult-Wrestler schlechthin, dem Undertaker dessen eigenen Finishing-Move.



▲ **ALTER HASE:** Mit unserer Anleitung können Sie sich Hulk Hogan originalgetreu nachbauen.



▲ **GANZ WIE IN ALTEN ZEITEN:** Hulk Hogan zieht eine mächtig coole Show ab, wenn er zum Ring kommt.



▲ **JUNGER HÜPFER:** Mit unseren Tipps lassen Sie Jeff Hardy wieder in den WWE-Ring steigen.

CREATE-A-WRESTLER-MODE

Kein neuer "SmackDown!"-Teil ohne umfangreichen Wrestler-Editor. Mit unseren Bastelanleitungen bauen Sie sich den leider nicht mehr in der WWE aktiven Jeff Hardy und den Kult-Wrestler schlechthin – den unvergessenen Hulk Hogan – nach.

Jene Menüpunkte, die wir hier nicht auflisten, belassen Sie einfach in den Standard-Einstellungen oder Sie stellen sie nach Ihren eigenen Vorstellungen ein, sie haben keinen wesentlichen Einfluss auf das Ergebnis.

Hulk Hogan	
Classification	Heavyweight
Body Toning	-11

Body Parts	
Face Skin	5
Body Skin	1
Skin Color	2 (-94, 13) (0)
Hair	8 (-79, 66) (0) (72)
Eyebrows	24 (-88, 9) (0)
Eyes	7 (-96, 9) (0)
Facial Hair	78 (-100, -100) (-12) (-65)
Facial Hair	77 (-93, 31) (0) (100)
Sideburns	4 (-97, -23) (-82) (-100)
Lips	3 (-99, 9) (0)

Face Morphing	
Head	(25, -44) (0)
Eyebrows	(-26, 16) (-75)
Eyes	(-48, 8) (-7, -21)
Nose	(70, 0) (7, 50)
Cheek	(0, 0) (0, 0)
Mouth	(9, 0) (0, 0)
Jaw	(57, 0) (2, 0)
Ears	(0, 0) (0, 0)
Age	(12)

Full Body Scaling	
Head	(-38, 38) (-37)
Neck	(49, 51) (7)
Chest	(37, 22) (3)
Shoulder	(-64, -66)
Abdomen	(14, 38) (68)
Arms	(12, 14) (-14)
Hands	(0, 0)
Waist	(-7, 42)
Legs	(8, 30) (0, -27)
Feet	(0) (0) (0)
Height	6'4"

Dress up Head	
Hats	1, 9 (-77, 27) (0)

Dress up Upper	
Clothes (Long Hemline)	1, 1 (-100, 20) (96, 100, 77)

Dress up Arms	
Wrist Bands (Both)	1, 1 (-100, 100) (-100, 100, 88)

Dress up Lower	
Tights	6, 1 (-87, 65) (100, 100, -100)
Belt 15	(-72, 100) (100, 100)

Dress up Feet	
Knee Pads (Both)	1, 14 (-100, 0) (100, 100)
Knee Pads (Only Left)	1, 6 (12, -100) (0, 100)
Shoes	6, 1 (-91, 79) (64, -56)

Anschließend pinseln Sie dem Hulkster noch ein gelbes Hulkamania-Logo auf die Brust. Wählen Sie dazu im Dress-up-Upper-Menü zuerst "Design" und dann "Letter" aus.

Jeff Hardy	
Classification	Light Heavyweight
Body Toning	63

Body Parts	
Face Skin	5
Body Skin	2
Skin Color	(-92, 9) (0)
Hair	63 (-76, 8) (24) (56)
Body Hair 2	(-95, 16) (0) (-20)
Eyebrows	81 (-88, -8) (0)
Eyes	7 (-30, 0) (8)
Facial Hair	75 (-100, 9) (0) (100)
Facial Hair	4 (-64, 100) (32) (100)
Sideburns	16 (-74, -11) (-89) (100)
Lips 28	(98, -21) (6)

Face Morphing	
Head	(-100, 40) (11)
Eyebrows	(93, 93) (-42)
Eyes	(34, 100) (-38, -12)
Nose	(17, 2) (-37, 100)
Cheek	(-100, 100) (14, -100)
Mouth	(-62, 100) (-44, -100)
Jaw	(48, -77) (37, 40)
Ears	(7, -37) (95, -11)
Age	(-59)

Full Body Scaling	
Head	(25, 7) (-61)
Neck	(11, -23) (65)
Chest	(-12, -68) (-100)
Shoulder	(-44, -37)
Abdomen	(8, -34) (52)
Arms	(-100, -78) (-47)
Hands	(-46, -55)
Waist	(7, 49)
Legs	(5, -27) (-3, 30)
Feet	(15, 33) (-3)
Height	6'2"

Dress up Head	
Paint	34 (-25, 23) (40) (-70)
Paint	43 (-22, 18) (87) (-47)
Paint	33 (-45, -22) (-1) (-100)
Make-up	51 (-92, 12) (0) (100)
Make-up	49 (-91, 23) (-6) (100)

Dress up Upper	
Clothes (Long Hemline)	1, 1 (14, -100) (-100) (100) (100)
Accessories	15 (-88, -100) (0) (100)

Dress up Arms	
Wrist Bands (Only Right)	1, 4 (12, -100) (0) (100) (-70)

Wrist Bands (Only Right)	1, 9 (11, 9) (-100) (100) (-70)
Paint (Only Left)	20 (-28, 78) (48) (-11)
Paint (Only Left)	148 (-29, 27) (21) (2)
Paint (Only Left)	20 (-16, 34) (41) (-31)

Dress Up Lower	
Pants	1, 2 (7, -75) (-52) (-74)

Dress Up Feet	
Shoes	1, 33 (13, 96) (-78)

FK

■ Mit unseren Tipps werden Sie zum nächsten King of the Ring. Lassen Sie es ordentlich krachen!

NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2

In Teil 2 unserer Highspeed-Tipps zu Electronic Arts' Tuning-Spektakel widmen wir uns den Cheats, den Renn-Modi und dem Basiswissen.

BASISWISSEN

TIGER IM TANK

Ähnlich wie beim Arcade-Konkurrenten "Burnout 3" verfügen auch die Hobel in "Need for Speed: Underground 2" über eine Lachgas-Einspritzung. Der jederzeit zündbereite Megaturbo katapultiert Sie auf aberwitzige Geschwindigkeiten, hat aber einen entscheidenden Haken: Ihm geht blitzschnell der Saft aus. Doch wie den Treibstoff wieder aufladen? Ganz einfach, durch spektakuläre Manöver wie Drifts, Windschattenfahren oder zügiges Überholen geben Sie dem "Schneller als der Schall"-Vorrat neuen Zunder. Aber Vorsicht: Rüdes Rempeln und groben Blechkontakt quittiert das Lachgas-Meter mit Energieverlust. Zügeln Sie also Ihre Aggressivität!

AUGEN AUF BEIM AUTOKAUF!

Obwohl ein Neuwagen stets verlockend ist, sollten Sie Ihren Schotter nicht einfach blindlings in frische Karren investieren. Clevere "Underground"-Piloten konzentrieren sich stattdessen auf ihre Lieblings-schleuder und veredeln diese mit Tuningteilen. Erst wenn die Sponsoren zusätzliche Garagenplätze spendieren, lohnt der Gang zum Autohändler. Wer nämlich vorher ein neues PS-Monster in seinen Stall stellt, verliert sämtliche Upgrades der bislang gefahrenen Kiste – also halten Sie Ihre Kaufwut im Zaum!

STADTSTREICHER

Weil die virtuelle Metropole Bayview voller Geheimnisse steckt, lohnen sich entspannte Erkundungstouren fernab vom Storystress. So entdecken Sie versteckte Extras wie Geldbündel (zu erkennen am grün glühenden Sternensymbol), holen zusätzliche Informationen ein (gibt's an den roten Info-Punkten) oder nehmen an Insider-Rennen teil.

Lauschen Sie immer andächtig den Anrufen Ihrer künstlichen Raserkumpels: Die Kerle wissen stets, wo ein lukrativer Wettbewerb stattfindet.

Unzählige, nicht in der Karte verzeichnete Abkürzungen liefern zusätzlichen Anreiz für



TURBO AUFLADEN: Legen Sie einfach einen qualmenden Dreher hin, dann füllt sich Ihr Nitro-Vorrat in Windeseile wieder auf – das ist besonders vor Drag-Rennen wichtig!

nächtliche Spazierfahrten: Wer sich das verwinkelte Straßennetz während des Cruisings gut einprägt, hat beim nächsten Rennen garantiert die Nase beziehungsweise den Spoiler vorn.

BITTE LÄCHELN!

Hin und wieder werden Sie (beziehungsweise Ihre Karre) von einem Sponsor zu Fotoaufnahmen verpflichtet. Wählen Sie in solchen Fällen das Auto mit der höchsten Sternchen-Wertung. Je höher das Tuning-Meter, desto praller fällt die finanzielle Belohnung aus. Um einen netten Schnappschuss zu erhalten, drücken Sie auf die **○**-Taste, betätigen die Handbremse und hauen den Rückwärtsgang rein. Lenkbewegungen sorgen alsdann für spektakuläre Donuts.

CHEATS

Drücken Sie im Startbildschirm (also dort, wo die Meldung "Start drücken" erscheint) folgende Tastenkombination: **↑, ↓, ←, →, ○, ○, R1, R1**. Die korrekte Eingabe wird durch einen Klingelton bestätigt.

Sie starten den Karriere-Modus dann mit 1.000 U.S.-Dollar Extrakapital und freuen sich im Quick Race über zwei frische Autos: den Mazda RX-8 sowie den Nissan Skyline.

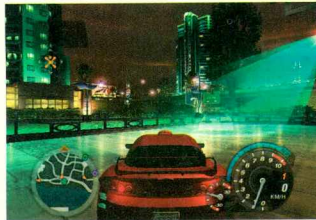
Drücken Sie im Startbildschirm (also dort, wo die Meldung "Start drücken" erscheint) folgende Tastenkombination: **↑, ↓, ←, →, R1, R1, R1, ↓**. Die korrekte Eingabe wird durch einen Klingelton bestätigt. Damit haben Sie sich 200 U.S.-Dollar für den Karriere-Modus ergaunert.

FREISCHALTBARE COVERS

MAGAZIN	SIEGE	STADTEIL
Auto Motor	20	5
AutoMaxx Magazine	16	4
Car Audio & Electron.	6	3
Chrom & Flammen	27	4
Elaborare	3	4
GTI Magazine	11	3
GTI Magazine	16	5
Hot 4's	18	3
Import Tuner	4	5
Maxi Tuning	7	4
Power Magazine	32	5
Spoiler	11	4
Sports Compact Car	8	2
Street Car Magazine	2	3
Street Tuner	34	5
Stuff Magazine	20	4
Super Street	28	5
Swiss Tuner Magazine	25	5
Turbo	4	2



▲ CHEAT-ATTACK: In diesem Bildschirm müssen Sie die Codes eingeben.



▲ ENTDECKUNGSTOUR: Shops erkennen Sie an der bunten Frontbeleuchtung.



▲ **RAMBO-TAKTIK:** Überholen Sie am besten auf der Kurven-Innenseite.

DIE RENN-MODI STREET X

Die kurvigen Minikurse fordern Ihr ganzes Blei-ß-Können. Aggressive KI-Piloten und enge Kurven machen den Street X zur echten Herausforderung. Die Enge der Kurzstrecken macht einen guten Start unabdingbar. Setzen Sie sich (wenn nötig auch unfair) gleich zu Beginn des Rennens an die Spitze des Feldes. So können Sie die mitunter ziemlich ruppigen Überholversuche der Konkurrenz besser abblocken – ein Blick in den Rückspiegel wirkt hier wahre Wunder. Geraten Sie trotzdem mal ins Hintertreffen, muss ein schnelles Kontermanöver her: Quetschen Sie sich in der nächsten Biegung auf der Innenseite am Ideallinie fahrenden Widersacher vorbei.

DRAG

Nur wer die Gangschaltung voll im Griff hat, sieht beim rasanten Drag-Event mehr als nur den gegnerischen Auspuff. Achten Sie ergo immer auf die eingeblendeten Pfeile am oberen Bildrand. Ein rotes Symbol heißt "Motor überdreht!", Blau bedeutet "Hochschalten wäre jetzt okay, aber nicht perfekt!" und grüne Zeichen verraten den idealen Schaltzeitpunkt. Vergessen Sie vor lauter Gangknüppel-Hebeleien aber nicht den Zivilverkehr und die KI-Konkurrenz. Zwar erfordern die kerzengeraden Drag-Strecken kein freies Lenken, dennoch müssen Sie zwischen den Spuren wechseln – hier sind gute Reflexe gefragt! Wer beim ersten Versuch scheitert, sollte übrigens nicht verzagen. Einige der Drags lassen sich nur durch Auswendiglernen oder mit viel Glück bewältigen.

MOUNTAIN DRIFT/DRIFT

"Rutschen statt Rasen" lautet die Devise bei den diversen Drift-Veranstaltungen. Hier führt nicht der schnellste, sondern der spektakulärste



▲ **UNDERGROUND RACING LEAGUE:** Prägen Sie sich die Ideallinie der Konkurrenz zu Beginn des Rennens gut ein, in der nächsten Runde ziehen Sie dann souverän vorbei.

Weg zum Sieg. Sie brauchen für PS-Pirouetten nicht bis zur nächsten Kurve zu warten. Bringen Sie Ihren Nobelhobel stattdessen bereits auf den Geraden mit ruckartigen Links-rechts-Lenkbewegungen zum Schwärzen. So ernten Sie binnen weniger Sekunden unzählige Kombo-Punkte. Kontakte mit der Bande werden allerdings gnadenlos bestraft und vernichten alle eingefahrenen Zähler – also nicht übertreiben!

Für den Mountain Drift gelten dieselben Regeln. Allerdings müsse Sie sich zusätzlich mit zivilen, äußerst lahmen Fahrzeugen herumärgern. Warten Sie also, bis die Strecke frei ist, und starten Sie erst dann Ihre nächste Rutsch-Einlage.

RUNDENRENNEN/ SPRINT VON A NACH B

Die Klassiker unter den Raser-Jobs lassen auf den ersten Blick wenig Raum zum Experimentieren, bergen aber ungeahnte Spielteufe. Besonders in höheren Schwierigkeitsgraden bringt Sie nur gute Streckenkenntnis ganz oben aufs Treppchen. Schlaue Fahrer merken sich deshalb alle kniffligen Kurven und halten Ausschau nach etwaigen Abkürzungen – wer beispielsweise durchs Gewächshaus heizt, macht wertvolle Meter gut. Ebenfalls ratsam: Sparen Sie Ihre Nitro-Energie bis zum Finale des Wettbewerbs auf. So

bringen Sie Ihre Konkurrenz um den sicher geglaubten Sieg.

URL-WETTBEWERBE

Url in der Formel 1 für illegale Hobby-Schumis bestehen nur Raser mit Benzin im Blut. Um die Ideallinie auf den anspruchsvollen Rundkursen herauszufinden, beobachten Sie am besten die Fahrweise der KI-Gegner: Wer sich deren Kurventechnik aneignet, ist schon bald unschlagbar. Schließlich hat Ihre Karre mehr Dampf unter der Haube. Anders als bei den übrigen Modi kann hier auch ein zweiter Platz Gold wert sein, denn erst nach mehreren Rennen wird abgerechnet und der Gesamtsieger ermittelt.

OUTRUN-DUELLE

Für den Rennhunger zwischendurch bieten sich die Outrun-Duelle an. Suchen Sie hierfür auf der Minikarte nach orangefarbenen Pfeilen: Dort braust ein potenzieller Konkurrent herum.

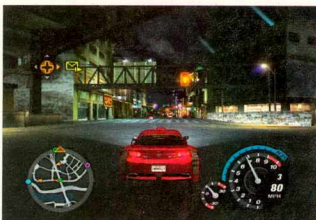
Nach der Herausforderung per SMS (das Steuerkreuz nach oben drücken) geht die Jagd durchs nächtliche Bayview los. Setzen Sie sich schnellstmöglich vor Ihren Gegner, sonst müssen Sie hinterherfahren. Starke Untergrundler locken ihren Verfolger in Seitenstraßen oder nutzen den Gegenverkehr, um ihn abzuschütteln. **TK**



▲ **COOL GEDRIFTET:** Ist die Straße frei, setzen Sie zum wilden Geschwanzel an.



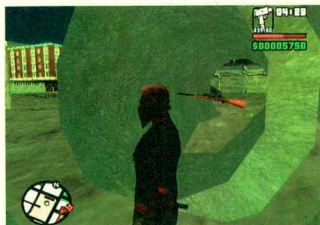
▲ **GEWUSST WIE:** Oft entscheidet bereits der Start über Sieg oder Niederlage.



▲ **GEFUNDEN:** Outrun-Gegner werden auf der Karte als orange Punkte angezeigt.

GRAND THEFT AUTO: SAN ANDREAS

Verbrechen ohne Ende! Bevor Sie frustriert das Pad zur Seite legen, geben wir Ihnen zu einigen schwierigen Missionen gezielte Tipps.



▲ **BILD 01** Das Sniper-Gewehr ist auf der Baustelle in einer der Betonröhren versteckt. Tipp: Üben Sie Zielen und Zoomen.



▲ **BILD 02** Halten Sie unbedingt ausreichend Abstand zur Zielperson. Ansonsten sagt diese das Treffen ab.



▲ **BILD 03** Erledigen Sie eine der beiden Zielpersonen aus sicherer Entfernung mit dem Sniper-Gewehr.

T-BONE MENDEZ

Sobald Sie in der Nähe des ausgeraubten Transporters eintreffen, wird Carl automatisch auf ein Motorrad verfrachtet. Sie müssen sofort die vier flüchtigen Biker verfolgen und ihnen ihre Päckchen abjagen. Zwingen Sie die Gegner durch Rammen und Beschuss zum Anhalten, erledigen Sie sie und sammeln Sie die Päckchen mit **[E]** ein. Alternativ können Sie die Päckchen auch von den fahrenden Maschinen stibitzen. Vorausgesetzt, Sie kommen nahe genug an diese heran.

Haben Sie ein Päckchen eingesackt, verfolgt Sie der aufgebrachte Dieb allerdings. Erledigen Sie ihn also schnellstens, sonst erschwert das den Auftrag unnötig.

TIPP: Bleiben Sie am Startpunkt der Verfolgungsjagd einige Sekunden lang stehen. Nach kurzer Zeit kommt Ihnen automatisch einer der vier Diebe entgegen. Diesen können Sie schon hier abfangen.

MIKE TORENO

Um den versteckten Sender schneller zu finden, halten Sie sich im Flughafenbereich immer rechts. Haben Sie den Sender im Zielwagen geortet, müssen Sie das Auto zuerst verfolgen und dann die Insassen neutralisieren.

OUTRIDER

Kümmern Sie sich nicht weiter um den Lieferwagen. Dieser startet automatisch seine Transport-Tour.

Kontrollieren Sie sofort den ersten markierten Punkt auf der Karte und fahren Sie zur ersten Blockade. Mit dem Geländemotorrad können Sie prima abkürzen, um die Sperre noch vor dem Lieferwagen zu erreichen.

Jagen Sie hier die Zielfahrzeuge mit dem Raketenwerfer in die Luft und erledigen Sie das Fußvolk. Die Straßensperren Nummer zwei, drei und vier werden nach dem gleichen Schema aus dem Weg geräumt. Achten Sie aber darauf, dass sich in den umliegenden Häusern Gegner verstecken. Auch diese müssen neutralisiert werden, bevor der Lieferwagen den Abschnitt passiert. Fahren Sie erst dann weiter, wenn eine entsprechende Meldung bestätigt hat, dass die jeweilige Sperre vollständig deaktiviert worden ist.

SNAIL TRAIL

Holen Sie sich das Sniper-Gewehr von der Baustelle. Es ist in einer der Betonröhren versteckt (**Bild 01**). Laufen Sie dann hinüber zum Bahnhof und setzen Sie sich auf die Geländemaschine. Fahren Sie mit dem Bike in den Bahnhof hinein und verfolgen Sie dann den Zug, in den die Zielperson eingestiegen ist. Mit dem Bike können Sie relativ leicht auf den Schienen hinterherfahren. Tun Sie sich selbst einen Gefallen und benutzen Sie dieselbe Gleisstrecke wie der Zug. Ab und an kommt nämlich auf dem anderen Gleis etwas entgegen – einen Zusammenprall würde Carl nicht überleben. Sobald der Zug im nächsten

Bahnhof eingetroffen ist, warten Sie, bis der Reporter nach oben gelaufen ist. Fahren Sie dann mit dem Bike die Stufen hinauf (**Bild 02**). Warten Sie erneut außerhalb des Gesichtsfelds der Zielperson, bis der Reporter ein Taxi gerufen hat. Nehmen Sie dann die Verfolgung auf.

Nach einiger Zeit kommen Sie am Strand an. Halten Sie nach wie vor Abstand und warten Sie, bis der Informant auftaucht.

Erledigen Sie einen der beiden aus sicherer Entfernung mit dem Sniper-Gewehr (**Bild 03**). Das zweite Opfer schalten Sie einfach mit einer regulären Waffe aus (das ist leichter).

ICE COLD KILLA

TIPP: Um Jizzys Flucht um einige Sekunden zu verzögern, können Sie sein Fluchtauto vor dem Club mit anderen Autos zaparken. Alternativ zerstören Sie alle geparkten Wagen vor dem Club, bevor Sie diesen betreten. Meistens nimmt Jizzy dann auf einem Motorrad Reißaus. In diesem Fall wird es noch einfacher, ihn abzuindrängen.

PIER 69

Warten Sie beim Snipern nicht, bis Sie die Gegner perfekt im Fadenkreuz haben. Es genügt, wenn Sie ihnen in die Beine schießen.

TORENO'S LAST FLIGHT

Es ist nicht gerade einfach, mit dem Raketenwerfer ein bewegliches Ziel zu fixieren. Jagen Sie deswegen immer gleich mehrere Raketen-Salven los. Ist der Helikopter etwas weiter entfernt, müssen Sie vorausschauend schießen.

AMPHIBIOUS ASSAULT

Nachdem Sie die Wanne platziert haben, können Sie vom Deck des Frachters aus die Wachen auf den Booten gezielt mit dem Sniper-Gewehr befeuern. Die Wachposten hauen dann erschrocken ab und Sie können das erste Stück des Rückwegs ungefährdet zurückschwimmen.



THE DA NANG THANG

Im Kampf mit dem Schwert schwingenden Kapitän lassen Sie sich ein Stück die Treppe hinunterdrängen. Auf Grund der unterschiedlichen Standhöhen trifft Carl seinen Gegner dann einfacher und seine Attacken werden weniger häufig abgeblockt.

YAY KA-BOOM-BOOM

Holen Sie den Wagen mit der Sprengladung aus der Werkstatt und fahren Sie zum Crack-Labor. Steigen Sie am Tor aus und erledigen Sie die Wachen. Säubern Sie danach den Hof von Dealern. Erst dann fahren Sie langsam mit dem Wagen auf das Fabrikgelände. Achten Sie darauf, die Karre möglichst unversehrt zu lassen.

Düsen Sie nun über die kleine Rampe in die Fabrikhalle hinein. Stellen Sie den Wagen hier ab und säubern Sie zunächst den Innenbereich von Gegnern (Bild 04). Holen Sie dann die Kiste und platzieren Sie sie bei den Containern mit den Chemikalien (Bild 05). Mit ● lösen Sie den Countdown aus.

Verlassen Sie sofort die Halle und kämpfen Sie sich bis zum Haupttor vor. Schnappen Sie sich eine Karre und rasen Sie über die Rampen in der Ruine nach draußen. Achtet Sie darauf, die Rampen möglichst mittig anzupeilen (Bild 06), ansonsten prallen Sie links oder rechts gegen die aufgestapelten Container.

MONSTER

Nicht immer ist der direkte Weg von einer Zielmarkierung zu nächsten auch der effektivste Weg. Klitzekleine Umwege um felsiges Gelände herum bewahren Sie vor ärgerlichen und vor allem zeitaufwändigen Überschlagen.

HIGHJACK

Schnappen Sie sich das Bike und warten Sie, bis Cesar Platz genommen hat. Fahren Sie dann sofort links den Feldweg entlang. Sobald Sie an der befestigten Straße sind, fahren Sie rechts weiter. Halten Sie sich an den beiden Abzweigungen stets rechts, bis Sie über eine lang gezogene Linkskurve auf den Highway kommen. Jetzt müssen Sie alles aus dem Bike herausholen.

Sie müssen mit Vollgas den flüchtenden Van verfolgen (Bild 07). Sobald er in Sichtweite ist, ziehen Sie vorsichtig links an ihm vorbei. Fahren Sie auf Höhe der Tür des Fahrerhauses und halten Sie die Kiste dort, damit Cesar hinüberspringen kann. Hat Cesar den Fahrer zum Anhalten "überredet", übernimmt Carl den LKW. Bringen Sie den Truck unversehrt zur Werkstatt.



▲ **N.O.E. - DIE PERFEKTE FLUGROUTE:** Ignorieren Sie die Route, die Ihnen das Spiel vorschlägt. Fliegen Sie den oben gezeigten Umweg, schonen Sie Ihre Nerven.

gen kann. Hat Cesar den Fahrer zum Anhalten "überredet", übernimmt Carl den LKW. Bringen Sie den Truck unversehrt zur Werkstatt.

TIPP: Ignorieren Sie die Autos, die der LKW zur Seite rammt. Diese werden meistens so weit weggeschleudert, dass sie keine Gefahr mehr darstellen.

INTERDICTION

Schaffen Sie es nicht, alle Helis vom Himmel zu pusten, sollten Sie den Auftrag erneut annehmen, statt den vorherigen Speicherstand wieder einzuladen. Hierdurch stocken Sie den Vorrat an Geschossen für den Raketenwerfer auf.

VERDANT MEADOWS

Halten Sie bei Ihrem Trip zum Flughafen die Augen offen und kommen Sie den markierten Sperrgebiet nicht zu nahe.

LEARNING TO FLY

TIPP: Speichern Sie unbedingt nach jeder bestandenen Prüfung ab!

N.O.E.

Halten Sie sich mit dem Flugzeug zunächst Richtung Westen und merken Sie sich schon mal die markanten Gebäude und Brücken, an denen Sie vorbeikommen. Bleiben Sie mit Ihrer ▶



▲ **BILD 04** Schonen Sie das Auto. Steigen Sie immer erst mal aus und ballern Sie die Gegner nieder.



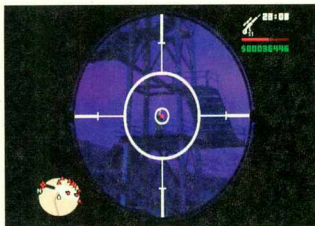
▲ **BILD 05** Stellen Sie die Kiste im Zielpunkt neben den Chemiebehältern ab und rennen Sie um Ihr Leben.



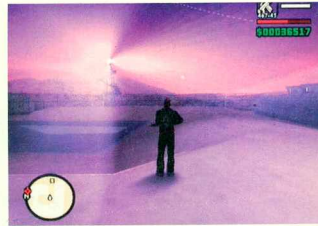
▲ **BILD 06** Peilen Sie die Mitte der Rampe an. Fahren Sie außen, bleiben Sie an den Containern hängen.



▲ **BILD 07** Vollgas! Keine Sorge, der Highway ist schnurgerade. Entern Sie den flüchtigen Laster!



▲ **BILD 08** Nehmen Sie aus sicherer Entfernung heraus mit dem Sniper-Gewehr die Wachen unter Beschuss.



▲ **BILD 09** Halten Sie sich unbedingt von den Wachtürmen und den Lichtkegeln der Scheinwerfer fern.

Maschine möglichst unter dem Radarlimit. Allerdings sollten Sie auch nicht sofort in Panik verfallen, wenn der Alarm losgeht. Hastige Eingriffe in die Steuerung bringen nichts. Solange die Leiste nicht komplett gefüllt ist, müssen Sie sich keine Sorgen machen.

Sobald Sie im Westen den Kartenrand erreicht haben, schlagen Sie den Weg nach Süden ein. Bleiben Sie immer in der Nähe des Strandes. Dann müssen Sie nicht allzu viel steuern und können immer schön geradeaus zum Ziel vordringen. Fliegen Sie im Zielgebiet einen Bogen, so wie es die Karte zeigt, um nicht in den Baumkronen zu landen. Durchfliegen Sie den roten Ring und die Ladung wird automatisch ausgeklinkt. Benutzen Sie auf dem Rückweg genau dieselbe bekannte Route.

Tipp: Bestreiten Sie diese Mission am Tag. Dann können Sie besser manövrieren. Wollen Sie die Zeit einige Stunden nach vorne drehen, reicht kurzes Speichern aus. Fliegen Sie über Wasser, sehen Sie sehr genau den Schatten des Flugzeugs auf der Wasseroberfläche. Auf diese Weise können Sie leicht Ihre aktuelle Flughöhe einschätzen.

STOWAWAY

Beachten Sie die Agenten erst gar nicht, die in der Mitte der Landebahn herumstehen, sondern geben Sie sofort Gas. Halten Sie sich zunächst auf der rechten Seite der Startbahn, sonst bleiben Sie möglicherweise an einem Transporter oder an Sperrgut hängen. Nehmen Sie Kurs auf das startende Transportflugzeug. Achtung, aus der offenen Ladeluke poltern Kisten heraus. Versuchen Sie lieber, seitlich ein wenig aufzuholen und rasen Sie die Rampe hinauf.



▲ **AUFGEFASST:** Bleiben Sie weg vom Sperrbereich! Das ist zu gefährlich!

kurz nachdem eine Ladung Kisten aus der Luke gefallen ist.

Tipp: Wenn Carl später am Fallschirm baumelt, sollten Sie auf keinen Fall versehentlich die -Taste betätigen!

BLACK PROJECT

Sie dürfen auf keinen Fall in die Lichtkegel der Suchscheinwerfer geraten. Wird der Alarm ausgelöst, müssen Sie später den Weg durch die Lüftung nehmen.

Sie können schon von draußen (beispielsweise mit dem Sniper-Gewehr) die Wachen reduzieren (**Bild 08**). Denken Sie aber daran, dass der Maschendrahtzaun vom Spiel als "Wand" gewertet wird und Sie somit nicht hindurchschießen können. Tasten Sie sich vor und erledigen Sie nach und nach die Wachen. Wenn Sie genug Abstand zu den Wachtürmen lassen, müssen Sie sich nicht weiter um die Soldaten dort kümmern (**Bild 09**).

Entweder erreichen Sie unentdeckt den regulären Eingang, oder Sie ballern das Abdeckgitter der Entlüftungsanlage weg, um hinunterzuzugangen. Durchsuchen Sie den Bereich, bedenken

Sie aber, dass unten sehr viele Wachen unterwegs sind. Nutzen Sie also jede Deckung. Schauen Sie sich genau um, Sie können einige Goodies einheimen. Suchen Sie den verschlossenen Bereich, in dem das Geheimprojekt steckt. Um diesen zu betreten, besorgen Sie sich kurzerhand bei einem Wissenschaftler einige Räume weiter eine Keycard (**Bild 10**).

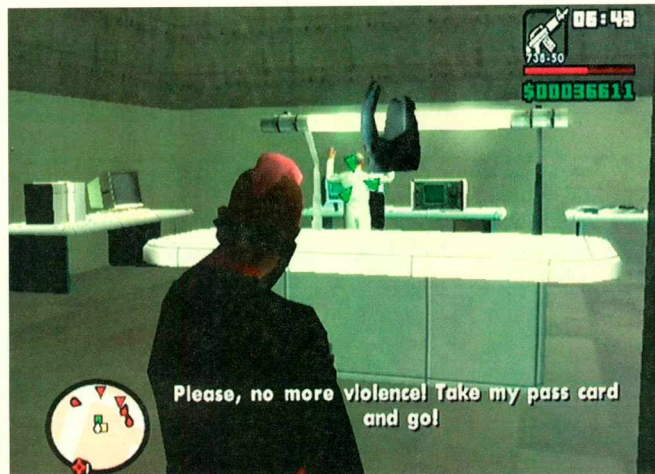
Machen Sie sich dann auf den Weg hinunter in den Bunkerbereich. Unten schnappen Sie sich das Geheimprojekt, das sich als geniales Jetpack entpuppt – I believe I can fly!

Sie können jetzt noch die Luftabwehr deaktivieren, eigentlich ist das aber nicht nötig. Düsen Sie mit Hilfe des Jetpacks schnell nach oben und halten Sie sich von den Flugabwehrstellungen fern. Diese erfassen Carl nur, solange er sich über dem Sperrbezirk befindet. Um sie auszutricksen, steigen Sie schnell auf und ab.

GREEN GOO

Versuchen Sie erst gar nicht, den Panzer auf dem Zug zu übernehmen. Das ist nämlich unmöglich. Halten Sie sich auch auf dem Rückweg vom Sperrbezirk fern, sonst haben Sie schnell die Army im Nacken.

GH



▲ **BILD 10** Um an das geheime Objekt zu gelangen, brauchen Sie unbedingt die Keycard. Diese finden Sie im Labor. Erschießen Sie den Wissenschaftler, sonst verrät er Sie.

Besorg's Deinem Handy!

JAVA-GAMES - FÜR DEN SCHNELLEN ZOCK, IMMER UND ÜBERALL!

SO GIFT'S:

**Sende "VVM" und
Best. Nr. an die**

86688*

z.B. "VVM 42819"
für Pix "Mein Land"

Oder ab jetzt SOFORT
jeden Tag

Sende "START VVM"
+ Best.Nr. an die

87555*

z.B: "Start VVM 42098"
Jedes Logo oder Klingelton
fix nur 1,99 €

Oder
telefonisch:

0190 **861127****

 :0900902318 :0900560574

**für WAP Download
sende**

86677*

(18) ct. VD2 Ant. (T-Mob. zzgl. ct). ** Sende STOP VVM + spr.Abname zum Beenden. max 99/SMS, max 2 SMS/Tag, Andere VO Order als angeboten erhalten. ser Witze Paket. * max 2,98/SMS. Lösch-Logo oder 2SMS sonst 98). *** max. 1.86/min

SPECIAL OFFER

DER PURE KULT: OLD-SCHOOL WALLPAPER



WALLPAPERS - WIR HABEN DIE GEILSTEN UND KULTIGSTEN !!



MEHR ALS GEDUDEL: POWER-RINGTONES ROCKEN DEIN HANDY!

TOP-HITS

82563	DO THEY KNOW IT'S CHRISTMAS?	NEU!
82568	UFFIES IM CLUB	NEU!
82567	POP YA COLLAR	NEU!
82566	AMERICAN IDIOT	NEU!
82565	LEAVING NEW YORK	NEU!
82564	MY BOO	NEU!
82563	CALL ON ME	NEU!
82561	ENJOY THE SILENCE 04	NEU!
82560	SHAKE THAT!	NEU!
82559	HERE I AM	NEU!
82558	SHE WILL BE LOVED	NEU!
82557	PERSONAL JESUS	NEU!
82556	SYMPHONIE	NEU!
82555	PUMP UP	NEU!
82554	LUST AM ÜBERLEBEN	NEU!
82547	OBSESSION	NEU!
82546	GUILTY	NEU!
82544	THESE WORDS	NEU!
82543	WILKKOMMEN	NEU!
82542	PERFЕКTE WELLE	NEU!
82541	TALK ME	NEU!
82491	CONSEQUENCE OF LOVE	NEU!
82490	SUNSHINE AFTER RAIN	NEU!

CHART-BREAKER 2004

82489 DR ALTE HOLZMICHHEL
82461 DRAGOSTEA DIN TEI
82539 AUS COME!
82538 HOW & VORBEI
82537 BURN
82536 CHOCOLATE (CHOCO CHOCO)
82535 VEO VEO
82534 SPACE TAXI
82533 THIS IS THE WORLD WE LIVE IN
82532 EVERYTIME
82521 THIS LOVE
82522 TROY
82523 FORCA
82524 LET'S GET IT STARTED
82525 PROMESSE
82526 SHORTY DOOWOP
82527 WE ARE
82528 CHOCOLATE
82529 BREAKING THE HABIT
82530 ROSES
82496 SAVE YOUR KISSES FOR ME
82495 BREAK BACK
82494 BREAKING THE HARIT

DAS IST KULT

Neue Kracher

81168 JAMES BOND THEMA
82316 AXEL F
82531 FOOTBALL'S COMING HOME
81173 HEIDI
81155 WE ARE THE CHAMPIONS
81862 FLIPPER (TITELMELODIE)
82060 USA HYMNE
81032 ANTON AUS TIROL
82520 10 KLEINE NEGERLEIN
82519 ALF
82516 BUGS BUNNY SHOW

TV Klassiker

81166 BIENE MAJA
81865 RAUMSCHIFF ENTERPRISE
81814 MISS MARPLE
81182 DIE MAUS
82460 SUMMER IN THE CITY
82508 BEZAUBERENDE JEANNE
82514 DIE TAGESSCHAU
82458 LAMRADA

KING

81164 MISSION IMPOSSIBLE
81809 DER PATE
82337 CHARLIE'S ANGELS
81174 DAS BOOT
82510 ROCKY
82342 DER DRITTE MANN
82473 GHOSTBUSTERS
82456 BATMAN
SERIE
81764 DAS A-TEAM
82344 SEX AND THE CITY
82338 JACKASS
82513 HEIDI
82507 BOB DER BAUMEISTER
82341 DALLAS
KULT
81653 BACARDI FEELING
81041 DEUTSCHE HYMNE
81819 MANA MANA
82472 NEW YORK
82497 VERDAMMT ICH LIEB DICH
82459 HIGHWAY TO HELL

FÜR ALLE HANDYS MIT FARBDISPLAY
BITTE IM HANDY WAP-PUSH AKTIVIEREN

DIE FUN-GRANATE: REAL SOUNDS - LACHEN BIS DER ARZT KOMMT

SUPERCOOLE SOUNDS UND GERÄUSCHE, DIE DU ALS KLINGELTON ODER SMS-SIGNAL NUTZEN KANNST.

36077 FETTER RÜLPSE
36078 FRANKENSTEIN
36079 GAMEOVER
36080 GEILE GLOCKEN
36081 GROOVYBABY
36082 HALLELUJAHENDE
36083 HAPPY BIRTHDAY
36084 HIHI HI HIHIHI HI
36085 HORROR WERWOLF
36086 INPUT CODE AND
36087 KLEINER HOSEN

	36088	NASA COUNTDOWN
	36089	RAUCHERHUSTEN
	36090	ROCK IDOL
	36091	SCHLACHT-HYMNE
EL	36092	TARZAN BEKIFFT
!	36093	TEUFISCHE LACHE
	36094	JODEL
II	82493	UNNATURAL BLOND
	82492	MEIN BLOCK
PASSWORD	36005	WIEHERN
CEISSER	36006	EINE GEISTERLACHE

36007 SCHREI EINES ESELS
36008 KIRCHENGLOCKEN
36009 LAUTE SIRENE MIT EXPLOSION
36010 GELÄCHTER MEHRERE LEUTE
36012 USA HYMNE
36014 FOLTER SCHREIE
36016 KRANKES LACHEN
36017 LUSTIGES LACHEN
36019 TOTAL VERRÜCKTES LACHEN
36022 EIN ALTER WECKER
36023 TÜRKLINGEI

36024	KIRCHTURMGLOCKE
36026	KUKUCKSUHR
36027	SCHNARCHEN
36028	TOILETTENSÜPULUNG
36032	KATHEDRALENMUSIK
36003	EIN GONG
36033	BLUES HARMONICA
36034	BUNDESKANZLERAM
36035	LAUTE SIRENE
36036	FEUERSIRENE
36037	DARTH VADER
36039	LACHENES BARY

FÜR ALLE GEEIGNETEN HANDYS -
SIEHE DEINE BEDIENUNGSANLEITUNG

MORTAL KOMBAT: DECEPTION

Gräber, Gräber, nichts als Gräber! Unsere Liste liefert den vollen Durchblick und verrät, was sich in den Kisten verbirgt.

GRAB	INHALT	BESCHREIBUNG	KOSTEN/ORT DES SCHLUSSELS
☐ AA	Skizze	Quan Chis Angriff	221 Saphir
☐ AB	Arena	Arena: Wüstenklippe	E-2 Netherrealm
☐ AC	Extra-Koins	397 Gold	63 Saphir
☐ AD	Skizze	Karte: Edenia	148 Platin
☐ AE	Extra-Koins	371 Jade	137 Platin
☐ AF	Video	Kampfkunst: Chou Jiao	C-6 Orderrealm
☐ AG	Skizze	Puzzle-Kombat-Ladder	121 Rubin
☐ AH	Skizze	Entwurf: Folter	158 Rubin
☐ AI	Skizze	Storyboard: Kabal	201 Gold
☐ AJ	Alt. Charakter-Biografie	Alt. Biografie: Sindel	186 Saphir
☐ AK	Skizze	Konquest-Layout	127 Saphir
☐ AL	Skizze	Rendergrafik: Liu Kongs Grab	223 Platin
☐ AM	Outfit	Kostüm: Nightwolf	A-4 Netherrealm
☐ AN	Skizze	Storyboard: Noob	179 Saphir
☐ AO	Video	Test: Scorpion-Kata	612 Onyx
☐ AP	Skizze	Rendergrafik: MK4 Scorpion	202 Platin
☐ AQ	Alt. Charakter-Biografie	Alternative Biografie: Jade	352 Platin
☐ AR	Skizze	Früher Entwurf: Ermac	192 Rubin
☐ AS	Alt. Charakter-Biografie	Alt. Biografie: Sub-Zero	C-3 Earthrealm
☐ AT	Skizze	Storyboard: Sindel	155 Platin
☐ BA	Skizze	Storyboard: Kira	193 Saphir
☐ BB	Video	Test: MK4 3D	681 Platin
☐ BC	Skizze	Rendergrafik: Dragon King	108 Saphir
☐ BD	Extra-Koins	602 Saphirkoins	117 Gold
☐ BE	Skizze	Entwurf: MK Chess	213 Platin
☐ BF	Skizze	Scorpion vs. Sub-Zero	113 Onyx
☐ BG	Extra-Koins	297 Saphir	352 Rubin
☐ BH	Arena	Arena: Liu Kongs Grab	H-6 Earthrealm
☐ BI	Charakter-Biografie	Biografie: Liu Kang	H-4 Earthrealm
☐ BJ	Skizze	Entwurf: Todesfalle Kammer	198 Gold
☐ BK	Skizze	Entwurf: 4-Spieler	106 Platin
☐ BL	Skizze	Entwurf: Bose Jin-Jang-Insel	87 Jade
☐ BM	Extra-Koins	659 Saphir	97 Gold
☐ BN	Skizze	Entwurf: Nightwolf	88 Onyx
☐ BO	Alt. Charakter-Biografie	Alt. Biografie: Bo' Rai Cho	269 Ruby
☐ BP	Soundtrack	Musik: Live at Kuantan	E-5 Netherrealm
☐ BQ	Skizze	Heck des Bauch des Hades	227 Saphir
☐ BR	Extra-Koins	461 Gold	129 Rubin
☐ BS	Skizze	Entwürfe: Kombat-Schach	56 Jade
☐ BT	Soundtrack	Musik wählen: Arcade	488 Onyx
☐ CA	Extra-Koins	772 Rubin	202 Gold
☐ CB	Extra-Koins	374 Gold	308 Platin
☐ CC	Soundtrack	Musik: Beetle Lair Musi	C-2 Earthrealm
☐ CD	Skizze	Entwürfe: Käferhöhle	212 Onyx
☐ CE	Alt. Charakter-Biografie	Alt. Biografie: Dairou	422 Jade
☐ CF	Skizze	Entwürfe: Waffen	178 Platin
☐ CG	Shujinko Kampf-Move	Fliegender Jinko	E-5 Edenia
☐ CH	Extra-Koins	254 Saphir	154 Gold
☐ CI	Skizze	Entwürfe: Li Mei	210 Saphir
☐ CJ	Skizze	Entwurf: Stürzende Klippe	135 Rubin
☐ CK	Skizze	Untere Ebene der Artefakte-Kammer	101 Jade
☐ CL	Video	Test: Raidens Blitz	1004 Jade
☐ CM	Skizze	Untotzer General	177 Platin
☐ CN	Outfit	Kostüm: Hawk	1114 Jade
☐ CO	Skizze	Thron des Dragon King	256 Platin
☐ CP	Foto	Carlos Pesina	267 Jade
☐ CQ	Skizze	Storyboard: Ermac	255 Gold
☐ CR	Extra-Koins	150 Gold	125 Rubin
☐ CS	Video	Kampfkunst: Moifah	521 Platin
☐ CT	Foto	Jim Terdina	718 Gold
☐ DA	Outfit	Kostüm: Kabal	B-1 Chaosrealm

GRAB	INHALT	BESCHREIBUNG	KOSTEN/ORT DES SCHLUSSELS
☐ DB	Charakter-Biografie	Biografie: Shujinko	H-1 Edenia
☐ DC	Skizze	Promo-Rendergrafik: Hawk	178 Rubin
☐ DD	Shujinko Kampf-Move	Shujinkos Foot Grab	D-8 Edenia
☐ DE	Skizze	Alternative Entwürfe: Ermac	207 Saphir
☐ DF	Skizze	Entwurf: Stürzende Klippe	205 Rubin
☐ DG	Foto	Danny Gutierrez	111 Platin
☐ DH	Skizze	Entwürfe: Chaosrealm	143 Rubin
☐ DI	spielbarer Charakter	Tanya	A-3 Outworld
☐ DJ	Skizze	Promo-Rendergrafik: Sub-Zero	185 Jade
☐ DK	Skizze	Wachhaus in der Outworld	137 Saphir
☐ DL	Skizze	Shang Tsungs zerstörter Palast	255 Onyx
☐ DM	spielbarer Charakter	Noob Smoke	3643 Gold
☐ DN	Skizze	Storyboard: Li Mei	177 Onyx
☐ DO	Arena	Arena: Drachenberg	H-8 Outworld
☐ DP	Charakter-Biografie	Biografie: Tanya	306 Platin
☐ DQ	Skizze	Skizze: Schlachthaus	66 Onyx
☐ DR	Foto	Marketing- und PR-Team	601 Platin
☐ DS	Arena	Arena: Living Forest	1694 Saphir
☐ DT	Skizze	Scorpion im Kinoformat	301 Saphir
☐ EA	Skizze	Entwürfe: Ermac mit Maske	207 Platin
☐ EB	Foto	Ed Boon	144 Saphir
☐ EC	Soundtrack	Musik: Portal	871 Jade
☐ ED	Skizze	Stadtzentrum Orderrealm	215 Platin
☐ EE	Outfit	Kostüm: Ashrah	H-4 Netherrealm
☐ EF	Skizze	Promo-Rendergrafik: Shujinko	236 Platin
☐ EG	Skizze	Dankesbildschirm	391 Rubin
☐ EH	Skizze	Karte: Bauch des Hades	245 Onyx
☐ EI	Skizze	Hängende Leichen	165 Saphir
☐ EJ	Outfit	Kostüm: Noob und Smoke	1494 Platin
☐ EK	Skizze	Todesfalle im Schlachthaus	288 Gold
☐ EL	Skizze	Storyboard: Dairou	199 Jade
☐ EM	Outfit	Kostüm: Raiden	F-3 Edenia
☐ EN	Skizze	Fatality: Stürzende Klippe	294 Onyx
☐ EO	Video	Intro-Animationen	743 Platin
☐ EP	Skizze	Fatality: Stürzende Klippe	277 Saphir
☐ EQ	Foto	Synchronsprecher	316 Onyx
☐ ER	Outfit	Kostüm: Liu Kang	H-5 Edenia
☐ ES	Skizze	Sektor und Smoke	234 Onyx
☐ ET	Skizze	Entwürfe: Mileena	141 Jade
☐ FA	Skizze	Charakter-skizze: Hotalu	208 Rubin
☐ FB	Video	Kampfkunst: Monkey-Stil	565 Onyx
☐ FC	Skizze	Alter Entwurf: Shujinko	217 Onyx
☐ FD	Video	MK Mythologies: Temple of Element	628 Rubin
☐ FE	Skizze	Entwurf: Liu Kongs Grab	301 Saphir
☐ FF	Skizze	Charakterstudien: Raiden	116 Rubin
☐ FG	Skizze	Entwurf: Outworld-Chess	222 Gold
☐ FH	Foto	Tester: Spielausgewogenheit	138 Platin
☐ FI	Video	Kampfkunst: Zha Chuan	596 Gold
☐ FJ	Skizze	Red-Dragon-Schwert	153 Saphir
☐ FK	Skizze	Entwurf: Cliffranger	293 Platin
☐ FL	Skizze	Entwurf: Spieler wird festgehalten	126 Jade
☐ FM	Foto	Filmeam	154 Saphir
☐ FN	Video	Kampfkunst: Hua Chuan	E-2 Earthrealm
☐ FO	Skizze	Entwurf: Himmelstempel	456 Jade
☐ FP	Extra-Koins	378 Rubin	107 Saphir
☐ FQ	Skizze	Detail: Quan Chis Reich	198 Gold
☐ FR	Skizze	Entwurf: Doppelcharakter	288 Onyx
☐ FS	Skizze	Entwurf: Schlachthaus	122 Rubin
☐ FT	Extra-Koins	418 Platin	224 Jade
☐ GA	Alt. Charakter-Biografie	Alt. Biografie: Baraka	A-3 Earthrealm
☐ GB	Alt. Charakter-Biografie	Alt. Biogr.: Noob und Smoke	390 Saphir

GRAB	INHALT	BESCHREIBUNG	KOSTEN/ORT DES SCHLUSSELS
☐ GC	Outfit	Kostüm: Jade	G-4 Outworld
☐ GD	Skizze	Storyboard: Mileena	133 Rubin
☐ GE	Skizze	John-Vogel-Gemälde	216 Gold
☐ GF	Arena	Arena: Kuantan Palast	A-4 Orderrealm
☐ GG	Video	Quan Chi Skull Wall	610 Rubin
☐ GH	Skizze	Promo-Rendergrafik: Raiden	299 Saphir
☐ GI	Skizze	Entwürfe: Kira	182 Rubin
☐ GJ	Foto	Kreativteam San Diego	251 Rubin
☐ GK	Alt. Charakter-Biografie	Alt. Biografie: Hotaru	267 Gold
☐ GL	Skizze	Entwürfe: Darnius	99 Saphir
☐ GM	spielbarer Charakter	Puzzlecharakter: Mileena	C-5 Netherrealm
☐ GN	Skizze	Wasserzentrum Chaosrealm	217 Rubin
☐ GO	spielbarer Charakter	Puzzlecharakter: Jade	2911 Rubin
☐ GP	Arena	Arena: Portal	D-5 Earthrealm – Dorf
☐ GQ	Skizze	MK4 Sonya	154 Saphir
☐ GR	Foto	John Greenberg	209 Gold
☐ GS	Charakter-Biografie	Biografie: Kira	202 Saphir
☐ GT	Skizze	Sexy Mileena	217 Saphir
☐ HA	Foto	Adisak Pochanayon	186 Onyx
☐ HB	Puzzle-Arena	Arena: Jin-Jang-Insel	D-1 Earthrealm – Dorf
☐ HC	Skizze	Jin-Jang-Insel-Statue	111 Gold
☐ HD	Foto	Jennifer Hedrick	168 Rubin
☐ HE	Extra-Koins	434 Gold	173 Onyx
☐ HF	Skizze	Entwurf: Shujinkos Schwert	163 Gold
☐ HG	Extra-Koins	434 Jade	317 Gold
☐ HH	Skizze	Rendergrafik: Sarena	54 Jade
☐ HI	Charakter-Biografie	Biografie: Noob und Smoke	312 Gold
☐ HJ	Soundtrack	Musik: Tiles of Death and Whimsey	D-7 Chaosrealm
☐ HK	Skizze	Rendergrafik: Sub-Zero	668 Jade
☐ HL	Outfit	Kostüm: Mileena	F-7 Earthrealm
☐ HM	Skizze	Entwurf: Scorpion	136 Rubin
☐ HN	Skizze	Charakterstudien: Tanya	194 Jade
☐ HO	Skizze	Drahtgittermodell aus MK4: Scorpion	172 Rubin
☐ HP	Skizze	Charakterstudie: Sindel	156 Platin
☐ HQ	Puzzle-Arena	Arena: Liu Kangs Grab	1515 Jade
☐ HR	Skizze	Hütte in der Outworld	401 Onyx
☐ HS	Foto	Herman Sanchez	213 Platin
☐ HT	Extra-Koins	361 Jade	324 Saphir
☐ IA	Skizze	MK Gold: Baraka und Mileena	144 Jade
☐ IB	Outfit	Kostüm: Bo Rai Cho	2086 Onyx
☐ IC	Skizze	Animationsskizzen	243 Saphir
☐ ID	Shujinko Kampf-Move	Shujinkos Speer-Angriff	A-1 Edenia
☐ IE	Skizze	Promo-Rendergrafik: Darnius	216 Saphir
☐ IF	Foto	User-Interface-Team	682 Rubin
☐ IG	Video	Kampfkunst: Mian Chuan	E-8 Netherrealm
☐ IH	Video	MK Deception-Trailer	556 Jade
☐ II	Skizze	Konquest-Produktion	200 Saphir
☐ IJ	Skizze	Portal: Quan Chi Reich	144 Saphir
☐ IK	Skizze	Entwurf: Arenawaffe	224 Platin
☐ IL	Skizze	Entwurf: Schlachthaus	199 Rubin
☐ IM	Extra-Koins	268 Rubin	133 Platin
☐ IN	Shujinko Kampf-Move	Shujinko Icy Breeze	F-5 Orderrealm
☐ IO	Skizze	Entwurf: Gute Jin-Jang-Insel	194 Platin
☐ IP	Outfit	Kostüm: Kobu	H-2 Earthrealm
☐ IQ	Skizze	Endsequenz: Dragon King Teil 2	139 Onyx
☐ IR	Skizze	Storyboard: Jade	256 Jade
☐ IS	Skizze	Massives Modell: Raiden	164 Gold
☐ IT	Foto	IT-Team	189 Saphir
☐ JA	Foto	Jim Bulvan	324 Onyx
☐ JB	Foto	Jay Blondo	29 Rubin
☐ JC	Skizze	Intro: Kampf in der Bauch des Hades	376 Saphir
☐ JD	Skizze	Storyboard: Nightwolf	186 Rubin
☐ JE	Video	Fehler in MK Mythologies	793 Saphir
☐ JF	Skizze	Alternative Entwürfe: Noob	217 Platin
☐ JG	Extra-Koins	357 Onyx	175 Rubin
☐ JH	Skizze	Rendergrafik: Baraka	235 Platin
☐ JI	Arena	Arena: Todesbecken	2191 Rubin
☐ JJ	Skizze	Frühe MK-Deception-Demo	200 Platin
☐ JK	Alt. Charakter-Biografie	Alt. Biografie: Kenshi	245 Jade
☐ JL	Skizze	Tanya aus MK 4	63 Onyx

GRAB	INHALT	BESCHREIBUNG	KOSTEN/ORT DES SCHLUSSELS
☐ JM	Video	Animation: Baraka vs. Mileena	640 Jade
☐ JN	Foto	John Nocher	159 Saphir
☐ JO	Outfit	Kostüm: Shujinko	F-1 Edenia
☐ JP	Skizze	Storyboard: Scorpion	134 Jade
☐ JQ	Arena	Arena: Nexus Arena	A-4 Chaosrealm
☐ JR	Verschiedenes	Ausstellung: Tödliche Allianz	187 Rubin
☐ JS	spielbarer Charakter	Havik	H-4 Chaosrealm
☐ JT	Video	MK Mythologies: Sub-Zeros Tod	804 Gold
☐ KA	Alt. Charakter-Biografie	Alt. Biografie: Tanya	233 Jade
☐ KB	Skizze	Entwürfe: Noob	225 Saphir
☐ KC	Shujinko Kampf-Move	Shujinkos Body Slam	C-8 Edenia
☐ KD	Foto	Künstler	212 Onyx
☐ KE	Skizze	Promo-Rendergrafik: Sindel	178 Saphir
☐ KF	Skizze	Anreise: Quan Chi Reich	260 Gold
☐ KH	Skizze	Entwurf: Liu Kangs Grab	273 Onyx
☐ KI	Outfit	Kostüm: Scorpion	B-6 Earthrealm – Dorf
☐ KJ	Extra-Koins	477 Saphir	161 Onyx
☐ KK	Shujinko Kampf-Move	Shujinkos Selbstmord	A-8 Earthrealm
☐ KL	Skizze	Shang Tsung's Angriff	200 Gold
☐ KM	Extra-Koins	242 Platin	145 Rubin
☐ KN	Shujinko Kampf-Move	Shujinkos Power Fist	G-6 Edenia
☐ KO	Skizze	Filmmodell: Quan Chi	186 Rubin
☐ KP	Foto	John Podasek	401 Gold
☐ KQ	Video	MK Mythologies: Promo	623 Onyx
☐ KR	Skizze	Charakter-Entwurf: Ashrah	145 Gold
☐ KS	Alt. Charakter-Biografie	Alternative Biografie: Kabal	233 Onyx
☐ KT	Soundtrack	Musik: Liu Kangs Grab	C-4 Earthrealm – Dorf
☐ LA	Skizze	Test: Gesichtsanimationen	165 Rubin
☐ LB	Foto	Brian Lebaron	170 Onyx
☐ LC	Extra-Koins	489 Jade	182 Onyx
☐ LD	Skizze	Entwurf: Shang Tsung's Chess	67 Jade
☐ LE	Alt. Charakter-Biografie	Alt. Biografie: Nightwolf	265 Platin
☐ LF	Shujinko Kampf-Move	Fatality Shujinko 1	C-8 Outworld
☐ LG	Skizze	Demo: Gesichtsverletzung	155 Gold
☐ LH	Extra-Koins	297 Jade	217 Saphir
☐ LI	Skizze	Animationsskizzen	206 Saphir
☐ LJ	Skizze	Haus in Edenia	196 Rubin
☐ LK	Skizze	Entwürfe: Ashrah	170 Onyx
☐ LL	Charakter-Biografie	Biografie: Havik	398 Saphir
☐ LM	Foto	Luis Mangubat	178 Gold
☐ LN	Skizze	Storyboard: Baraka	232 Gold
☐ LO	Charakter-Biografie	Biografie: Hotaru	342 Jade
☐ LP	Foto	Tools-Gruppe	136 Platin
☐ LQ	Skizze	MK-Univers-Logo	125 Saphir
☐ LR	Extra-Koins	299 Rubin	201 Jade
☐ LS	Skizze	Gesicht des Dragon King	200 Jade
☐ LT	Skizze	Karten: Konquest-Missionen	200 Platin
☐ MA	spielbarer Charakter	Raiden	E-3 Orderrealm
☐ MB	Foto	Mike Boon	639 Jade
☐ MC	Skizze	Entwurf: Fatality	280 Onyx
☐ MD	Skizze	Stadtzentrum Orderrealm	99 Jade
☐ ME	Skizze	Charakter-Entwurf: Darnius	66 Jade
☐ MF	Skizze	Demo: Noob Selbst	385 Jade
☐ MG	Skizze	Plan: Bauch des Hades	192 Platin
☐ MH	Outfit	Kostüm: Sindel	H-6 Outworld
☐ MI	spielbarer Charakter	Puzzlecharakter: Kabal	2425 Platin
☐ MJ	Skizze	Ruinen im Chaosrealm	138 Saphir
☐ MK	Alt. Charakter-Biografie	Alternative Biografie: Kira	283 Platin
☐ ML	Outfit	Kostüm: Tanya	C-3 Outworld
☐ MN	Alt. Charakter-Biografie	Alt. Biografie: Shujinko	G-8 Chaosrealm
☐ MO	Skizze	Endsequenz: Dragon King Teil 1	164 Gold
☐ MQ	Arena	Arena: Drachenkönig Tempel	D-7 Chaosrealm
☐ MP	Video	Stürmtestest: Quan Chi	815 Saphir
☐ MQ	Foto	Mary Giam	128 Onyx
☐ MR	Soundtrack	Musik: Dunkles Gefängnis	C-3 Earthrealm
☐ MS	Video	Raidens Untergang	528 Platin
☐ MT	Foto	Mike Teran	529 Onyx
☐ NA	Extra-Koins	476 Onyx	126 Jade
☐ NB	Skizze	Entwurf: Himmelstempel	95 Jade
☐ NC	Foto	Nigel Casey	148 Gold

GRAB	INHALT	BESCHREIBUNG	KOSTEN/ORT DES SCHLUSSELS
☐ NO	spielbarer Charakter	Puzzlecharakter: Bo Rai Cho	C-6 Earthrealm – Dorf
☐ NE	Skizze	Rendengrafik: Scorpion	195 Rubin
☐ NF	Charakter-Biografie	Biografie: Li Mei	281 Rubin
☐ NG	Skizze	Rendengrafik: Ashrah	166 Saphir
☐ NH	Extra-Koins	461 Onyx	144 Rubin
☐ NI	Skizze	Scorpions Katana	227 Jade
☐ NJ	Soundtrack	Musik: Kombo Krusher	561 Gold
☐ NK	Foto	John Vogel	245 Jade
☐ NL	Extra-Koins	357 Gold	105 Jade
☐ NM	Skizze	Todesfalle: Rock Crusher	129 Saphir
☐ NN	Skizze	Promo-Rendengrafik: Nightwolf	499 Rubin
☐ NO	Skizze	Entwurf: Liu Kangs Grab	188 Gold
☐ NP	Extra-Koins	325 Rubin	144 Onyx
☐ NQ	Skizze	Storyboard: Bo Rai Cho	243 Gold
☐ NR	Extra-Koins	348 Saphir	115 Rubin
☐ NS	Foto	Nick Shin	124 Rubin
☐ NT	Skizze	Netherrealm Skull Rock	162 Onyx
☐ OA	Skizze	Storyboard: Sub-Zero	128 Onyx
☐ OB	Arena	Arena: Shang Tsung's Hof	A-1 Netherrealm
☐ OC	Skizze	Karte: Outworld	211 Saphir
☐ OD	Skizze	Höllenschmiede	209 Rubin
☐ OE	Skizze	Rendengrafik: Schlachthaus	152 Rubin
☐ OF	Shujinko Kampf-Move	Shujinkos Sprungschere	E-1 Orderrealm
☐ OG	Extra-Koins	322 Saphir	148 Jade
☐ OH	Skizze	Himmelstempel-Erhebung	178 Jade
☐ OI	spielbarer Charakter	Jade	2417 Jade
☐ OJ	spielbarer Charakter	Hotaru	H-1 Orderrealm
☐ OK	Video	Kampfkunst: Silet	B-1 Chaosrealm
☐ OL	Foto	Online-Team	211 Rubin
☐ OM	Skizze	Demo: Noob und Smoke	181 Onyx
☐ ON	spielbarer Charakter	Kenshi	C-3 Earthrealm – Dorf
☐ OO	Video	MK-Deadly-Alliance-Werbung	452 Onyx
☐ OP	Skizze	Storyboard: Kobra	252 Saphir
☐ OQ	Arena	Arena: Quan Chi's Festung	H-5 Orderrealm
☐ OR	Foto	Alan Villani	272 Saphir
☐ OS	Alt. Charakter-Biografie	Alternative Biografie: Havik	395 Rubin
☐ OT	spielbarer Charakter	Liu Kang	G-8 Edenia
☐ PA	Skizze	Entwürfe: Raiden	346 Jade
☐ PB	Verschiedenes	Nightwolf und Sonya aus MK3	194 Gold
☐ PC	Video	Kampfkunst: Goju Ryu	592 Saphir
☐ PD	spielbarer Charakter	Li Mei	F-8 Outworld
☐ PE	Skizze	Im Inneren des Bauch des Hades	212 Rubin
☐ PF	Skizze	Storyboard: Kenshi	260 Rubin
☐ PG	Foto	Paulo Garcia	45 Jade
☐ PH	Skizze	Entwurf: Todesrad	188 Jade
☐ PI	Skizze	Storyboard: Ashrah	280 Saphir
☐ PJ	Alt. Charakter-Biografie	Alternative Biografie: Ermac	254 Gold
☐ PK	Foto	Pav Kovacic	128 Jade
☐ PL	Skizze	Todesfalle: Schlachthaus	255 Onyx
☐ PM	Skizze	Karte: Outworld	312 Onyx
☐ PN	Skizze	Entwürfe: Noob	161 Saphir
☐ PO	Foto	Konquest-Missionen-Team	277 Rubin
☐ PP	spielbarer Charakter	Puzzlecharakter: Raiden	3604 Gold
☐ PQ	Skizze	Animationsskizzen	140 Onyx
☐ PR	Charakter-Biografie	Biografie: Kenshi	288 Gold
☐ PS	Shujinko Kampf-Move	Shujinkos Tritt	G-4 Chaosrealm
☐ PT	Skizze	Shinnok aus MK4	171 Saphir
☐ QA	Foto	Qualitätssicherung: Chicago	467 Saphir
☐ QB	Extra-Koins	463 Rubin	189 Saphir
☐ QC	Skizze	Entwürfe: Havik	150 Rubin
☐ QD	Alt. Charakter-Biografie	Alternative Biografie: Darius	392 Gold
☐ QE	Skizze	Entwurf: Chaosrealm	178 Gold
☐ QF	Skizze	Querschnitt durch die Bauch des Hades	126 Gold
☐ QG	Skizze	Rendengrafik: Kammer der Artefakte	210 Gold
☐ QH	Alt. Charakter-Biografie	Alternative Biografie: Li Mei	296 Onyx
☐ QI	Outfit	Kostüm: Dairou	D-8 Chaosrealm
☐ QJ	Skizze	Sangs: Chaosrealm	207 Rubin
☐ QK	Skizze	Storyboard: Liu Kang	F-7 Chaosrealm
☐ QL	Extra-Koins	348 Jade	134 Rubin
☐ QM	Skizze	Animationsskizzen	377 Jade

GRAB	INHALT	BESCHREIBUNG	KOSTEN/ORT DES SCHLUSSELS
☐ QN	Alt. Charakter-Biografie	Alternative Biografie: Ashrah	324 Saphir
☐ QO	Skizze	Bauer: Scorpion	197 Saphir
☐ QP	Outfit	Kostüm: Ermac	A-8 Netherrealm
☐ QQ	Foto	Qualitätssicherung: San Diego	374 Jade
☐ QR	Extra-Koins	277 Gold	123 Rubin
☐ QS	Skizze	Bug des Bauch des Hades	231 Rubin
☐ QT	Outfit	Kostüm: Hotaru	1064 Rubin
☐ RA	Skizze	Storyboard: Drachenkönig	169 Rubin
☐ RB	Extra-Koins	258 Rubin	215 Onyx
☐ RC	Foto	Midway Media – Chicago	263 Rubin
☐ RD	Skizze	Frozen Katakomben	167 Rubin
☐ RE	Alt. Charakter-Biografie	Alternative Biografie: Mileena	F-6 Earthrealm
☐ RF	Skizze	Entwürfe: Sub-Zero	213 Gold
☐ RG	Skizze	Der junge Shujinko	288 Saphir
☐ RH	Extra-Koins	397 Onyx	163 Gold
☐ RI	Skizze	Entwurf: Himmelstempel	320 Onyx
☐ RJ	Skizze	Fatality: Stürzende Klippe	159 Jade
☐ RK	Skizze	Entwurf: Sludge Pit	148 Saphir
☐ RL	Skizze	Angriff: Käferhöhle	166 Gold
☐ RM	Outfit	Kostüm: Sub-Zero	F-8 Earthrealm
☐ RN	Foto	Alexander Barrentine	137 Gold
☐ RO	Extra-Koins	343 Rubin	124 Jade
☐ RP	Charakter-Biografie	Biografie: Jade	258 Jade
☐ RQ	Skizze	Entwurf: Böse Jin-Jang-Insel	131 Saphir
☐ RR	Foto	Ryan Rosenberg	83 Gold
☐ RS	Soundtrack	Musik: Dead Pool	398 Rubin
☐ RT	Alt. Charakter-Biografie	Alternative Biografie: Scorpion	D-4 Earthrealm
☐ SA	Charakter-Biografie	Biografie: Raiden	C-4 Earthrealm
☐ SB	Foto	Steve Beran	327 Rubin
☐ SC	Outfit	Kostüm: Kenshi	A-6 Earthrealm
☐ SD	Video	Vorschau auf MK Deception	675 Rubin
☐ SE	Alt. Charakter-Biografie	Alternative Biografie: Liu Kang	G-5 Orderrealm
☐ SF	Skizze	Entwurf: Gute Jin-Jang-Insel	167 Onyx
☐ SG	Outfit	Kostüm: Kira	990 Saphir
☐ SH	spielbarer Charakter	Kira	H-2 Earthrealm
☐ SI	Skizze	Charakterstudien: Jade	244 Gold
☐ SJ	spielbarer Charakter	Sindel	D-1 Netherrealm
☐ SK	Skizze	Bo Rai Cho	52 Onyx
☐ SL	Video	Kampfkunst: Val Tado	615 Rubin
☐ SM	Skizze	Palast in Edenia	195 Gold
☐ SN	Skizze	Charakterentwurf: Shujinko	155 Jade
☐ SO	Foto	Sound-Team	198 Jade
☐ SP	Skizze	Entwurf: Baraka	244 Saphir
☐ SQ	Shujinko Kampf-Move	Fatality Shujinko 2	D-4 Orderrealm
☐ SR	Outfit	Kostüm: Baraka	2252 Gold
☐ SS	Foto	Produktionsassistent	219 Rubin
☐ ST	Skizze	Entwurf: Schachfigur	298 Rubin
☐ TA	Foto	Todd Allen	104 Jade
☐ TB	Outfit	Kostüm: Darius	F-8 Outworld
☐ TC	Soundtrack	Musik: Living Forest	682 Saphir
☐ TD	Skizze	Demo: Noob Version 2	299 Rubin
☐ TE	Outfit	Kostüm: Li Mei	A-5 Orderrealm
☐ TF	Extra-Koins	434 Onyx	150 Saphir
☐ TG	Foto	Tony Goskie	135 Onyx
☐ TH	Skizze	Entwürfe: Havik	257 Jade
☐ TI	Charakter-Biografie	Biografie: Sindel	269 Onyx
☐ TJ	Skizze	Todesfalle: Kammer	234 Saphir
☐ TK	Video	Animierter MK-Deception-Trailer	547 Rubin
☐ TL	Soundtrack	Musik: Wüstenklippe	D-8 Netherrealm
☐ TM	Skizze	MK4-Promo	154 Onyx
☐ TN	Skizze	Früher: Quan Chi	191 Onyx
☐ TO	Foto	Tony Zeffro	126 Gold
☐ TP	Alt. Charakter-Biografie	Alternative Biografie: Kobra	283 Onyx
☐ TQ	Skizze	Todesfalle: Untere Minen	274 Gold
☐ TR	spielbarer Charakter	Puzzlecharakter: Kenshi	G-4 Earthrealm
☐ TS	Foto	Taaron Silverstein	365 Saphir
☐ TT	Video	Kampfkunst: Choy Lay Fut	F-4 Edenia

100% UNABHÄNGIG!

play THE PLAYSTATION

play

THE PLAYSTATION

DAS KOMPETENTE MAGAZIN FÜR PLAYSTATION2, PSP UND PSX!

www.playstation.com
02-2005

€ 4,99

Abrechnung: € 4,99
+ Porto: € 0,50
+ MwSt: € 0,10
+ Abrechnung: € 0,10
+ Abrechnung: € 0,10

UNZENSIERT
DVD "AB 16"

DVD

145 MINUTEN SPIELZEIT | 75 VIDEOS & SPIELSTÄNDE

ALLE TOPHITS AUF DVD!



Test des Monats!

SHADOW OF ROME

Harte Gladiatoren-Action, clevere Schleicheinlagen



Klare Kampfansage!

ENTHUSIA

Konamis Rennsimulation attackiert Gran Turismo 4



Riesengroßer Detail-Check

METAL GEAR SOLID 3

...und vieles mehr

PLAYSTATION PORTABLE

Wahnsinn! Sony schafft mit der PSP die Handheld-Revolution!
Die mobile PlayStation und ihre genialen Spiele im Praxistest!

DEVIL MAY CRY 3

Exklusiv angetestet! Unglaubliche Details zu Story, Kampfstilen, Levels u.v.m.

TIPPS & TRICKS

Need for Speed: Underground 2 – Tuning-Tipps für mehr PS-Power
GTA San Andreas – Die prall gefüllte Profi-Tipps-Sammlung



Jetzt
am
Kiosk!

Brandheille
Vorschau!
Die
75 PS2-Hits
2005



play The PlayStation ist eine registrierte Marke von CyPress www.cypress.de

JETZT 3 x PLAY FÜR
NUR 10 € TESTEN:

Du sparst über 30 %!
Tel. 0 18 05 / 90 90 88 (0,12 €/Min)
Mail: abo@playstation.com

PLAYSTATION PORTABLE

Die mobile PlayStation
und ihre genialen Spiele
im harten Praxistest

ALLE TOPHITS AUF DVD!

Shadow of Rome, Enthusia,
Mercenaries, Ace Combat 5,
Metal Gear Solid 3 uvm.

TOM CLANCY'S GHOST RECON 2

Härter als der Feldwebel erlaubt: Miese Tricks und geheime Kniffe für die Xbox-Version des famosen Taktik-Shooters!

VORWÄRTS, KAMERADEN

Lassen Sie Ihr Team niemals vorschnell mit **V** in unbekanntes Terrain vorrücken! Das Risiko, in einen Hinterhalt zu geraten, ist einfach zu groß. Arbeiten Sie sich lieber im Gänsemarsch vor. Sollten Sie den Auftrag haben, Sprengungen vorzunehmen, lassen Sie sich unbedingt von den übrigen Ghosts Feuerschutz geben. Dann sind die Feinde beschäftigt!

Außerdem nimmt das Flankieren eine gewichtige Rolle im Spiel ein. Wählen Sie diesen Befehl aus, trennt sich das Team und die beiden übrigen Elitesoldaten schleichen von links oder rechts an den Feind heran. Auf diese Weise können Sie hervorragend MG-Nester oder größere Stellungen ausheben!

KOPF RUNTER

Denn die blauen Bohnen fliegen tief. Achten Sie darauf, dass Ihre Spielfigur die gesamte Zeit über geduckt ist. Drücken Sie dazu **↓** auf dem Digitalkreuz. So bleibt Ihr Soldat beweglich genug und bietet trotzdem keine große Angriffsfläche. Sie sollten nicht über den Boden robben, da die asiatischen Angreifer gerne in den Nahkampf wechseln. Im Gras liegend wären Sie dann zu unbeweglich für den flinken Feind.

VORSICHT FAHRZEUG

Gegnerische Vehikel sind die größte Bedrohung in "Ghost Recon 2", sie kön-



▲ LUFTANGRIFF: Hubschrauber bekämpfen Sie effektiv, indem Sie sie mit stationären Maschinengewehren beschießen. Sparen Sie nicht an der Munition.

nen binnen weniger Sekunden das ganze Squad-Team ausschalten. Deshalb lautet die oberste Devise: In Deckung!

Allerdings kommt es in solchen Situationen ganz besonders auf die richtige Waffenwahl an: Gegen Hubschrauber ist der Einsatz der Panzerfaust äußerst schwierig. Die Helis bewegen sich sehr schnell – präzises Zielen fällt daher schwer. Greifen Sie stattdessen zu stationären Geschützen. Klemmen Sie sich mit **X** dahinter und geben Sie ordentlich Zunder – der Rest ist Formsache.

Panzern oder Truppentransportern hingegen imponieren Sie mit MG-Kugeln überhaupt nicht. Hier müssen größere Kaliber her – die Bazooka! Ein Treffer in den Turm und das Kettenfahrzeug explodiert. Ist hingegen die Munition alle oder haben Sie den Panzerschreck gar daheim gelassen, bieten sich immer noch Torn-Sprengladungen an. Rennen Sie im Zick-

zack zum feindlichen Fahrzeug, platzieren Sie die Bombe möglichst seitlich und machen Sie sich schleunigst aus dem Staub.

KI-FEHLER AUSNUTZEN

Das Verhalten der nordkoreanischen Milizen ist zwar gut, aber nicht fehlerfrei. Mit ein wenig Geschick können Sie den raffinierten Mob dezimieren, ohne selbst in die Schusslinie zu geraten.

Oftmals reagieren die Schurken erst, wenn die Ghosts eine unsichtbare Linie überschritten haben. Gehen Sie aus diesem Grund möglichst langsam vor! Aktivieren Sie den Zoom mit einem Klick auf den rechten Analog-Stick und suchen Sie dann das Areal ab. Unaufmerksame Patrouillen sind ein gefundenes Fressen für die Ghosts!

Selbst während der Grabenkämpfe zeigen die feindlichen Soldaten Schwächen. So gehen sie zwar in Deckung, achten aber nicht darauf, ob



▲ HARTE HÄUSERKÄMPFE: Aus sicherer Deckung heraus nimmt es Mitchell gleich mit zwei feindlichen Soldaten auf.



▲ ERTAPPT: Dieser Bursche hat seinen Arm beim Nachladen nicht in Sicherheit gebracht – schlecht für ihn!



▲ EXPLOSION BEI DUNKELHEIT: Ein Schuss aus der Panzerfaust bremst den Konvoi. Das ist Ihre Chance.



▲ ABLENKUNG: Während wir das Kommandofahrzeug anvisieren, lenken die Ghosts das Feuer auf sich.



▲ NACHTANGRIFF: Plötzlich auftauchende Jeeps werden am besten mit Schüssen auf die Reifen gestoppt.



▲ DAS TUT WEH: Halten Sie bei der Sprengung von Fahrzeugen unbedingt einige Meter Sicherheitsabstand.

womöglich Teile ihrer Körper herausragen. Egal ob Gewehrkolben, Ellenbogen oder Springerstiefel – zielen Sie unbedingt darauf. Zwar braucht es zwei bis drei Treffer, bis der Soldat die Waffen streckt, aber immerhin leistet er keinen Widerstand mehr.

ALLEIN AUF WEITER FLUR

In einigen Missionen sind Sie auf sich allein gestellt – dafür verfügen Sie hier über die Lone-Wolf-Ausrüstung. Das M29-Gewehr ist präzise und durchschlagskräftig. Ein gezielter Treffer reicht meistens aus. Trotzdem ist langsames Vorgehen ratsam! Verschwenden Sie außerdem keine Schüsse aus dem Granatwerfer an Panzer oder Kommandofahrzeuge. Markieren Sie die dicken Brocken lieber mit ○. Alles andere übernimmt die Artillerie!

Trick 17: Werfen Sie Granaten in hohem Bogen, lassen sich verschanzte Gegner aus ihren Löchern treiben. Zielen Sie ein wenig über das

Versteck hinweg und werfen Sie dann mit voller Kraft. In Panik sind die Jungs ein leichtes Ziel – das ist nicht fair, aber effektiv!

OB



■ Wichtigste Faustregel: Überstürzen Sie nichts. Oft führen nur kleinere Umwege zum Sieg.



GRABENKÄMPFE: Nehmen Sie die Gegner ins Kreuzfeuer. Dann haben diese kaum Chancen zur Gegenwehr.



▲ ZIELSICHER: Suchen Sie die Umgebung ab, denn aus der Entfernung sind einzelne Soldaten leichte Beute.

GUT GERÜSTET

Vor jeder Mission müssen Sie Ihre Spielfigur für den kommenden Einsatz ausrüsten. Damit Sie bei der Vielzahl von Gewehren, Pistolen und anderen Utensilien die Übersicht behalten, haben wir eine optimale Ausrüstung samt Alternativen zusammengestellt.

PRIMÄRWAFFE: SA-80

Charakteristik: Zielsicheres und durchschlagskräftiges Sturmgewehr der britischen Armee.

Alternativ: M16/M203 inkl. Granatwerfer

SEKUNDÄRWAFFE: M9SD

Charakteristik: Dank des Schalldämpfers die bessere Pistole!

Alternativ: M9

TERTIÄRWAFFE: M3A2MAAWS

Charakteristik: Panzerfaust gegen Fahrzeuge und Hubschrauber.

Alternativ: -

SONSTIGES: M67-GRANATE

Charakteristik: Standard-Sprengsatz der Ghosts.

Alternativ: Torn-Sprengsatz



▲ VERSTÄRKUNG VOM GROSSEN BRUDER: In den Lone-Wolf-Missionen zieht Mitchell allein zu Felde. In Notsituationen hilft ihm allerdings die eigene Artillerie: Einfach das Ziel mit ○ anpeilen und der Panzer ist Feuer und Flamme.

PRINCE OF PERSIA: WARRIOR WITHIN

Harte Bosse und versteckte Waffen: Der persische Prinz macht auf seinen Reisen über die Insel der Zeit einiges durch – wir helfen ihm dabei.

Ubisofts düstere Prinzenrolle ist gerade bei den Bosskämpfen recht unverdaulich. Wir verraten Ihnen, wie Sie mit möglichst heiler Haut an den fiesen Gesellen vorbeikommen.

Außerdem helfen wir Ihnen beim Aufdecken vieler Geheimnisse und enthüllen, wie Sie das beste Ende zu sehen kriegen.

BOSS: SHAHDEE

Shahdee greift aggressiv an und kann viele der Prinzen-Attacken kontern. Sie können sie nicht werfen. Der beste Weg ist, ihre langen Kombos komplett zu blocken und dann schnell einen Gegenangriff zu starten.

Gelegentlich kommt es zum Kräfteressen – hämmern Sie dann möglichst schnell auf den Angriffsknopf. Vorsicht: Werden Sie beim Kampf keinesfalls übermütig – unkontrollierte Attacken werden von Shahdee nämlich prompt erwidert.

Ist Shahdee besiegt, folgt eine Zwischensequenz, nach der Sie sich am Strand der Insel wiederfinden.

BOSS: SHAHDEE (Bild 1)

Die aparte Dame verhält sich ähnlich wie in ihrem ersten Kampf, hat aber eine neue Attacke, der Sie am besten durch Sprünge oder Rollen ausweichen. Ihr eigentliches Ziel ist Kaileena – immer, wenn der Prinz auf Distanz ist, wird sie auf Kaileenas Finger treten, damit diese in den Tod stürzt.

Verhindern Sie das mit allen Mitteln. Ansonsten sollten Sie in Bewegung bleiben und ordentlich blocken.



▲ **BILD 1** Besiegen Sie Shahdee im Kräfteressen, freuen Sie sich über ein paar Extra-Attacken.



▲ **BILD 3** Der Golem hat nur zwei echte Schwachstellen: die Fersen und der gut gepanzerte Nacken.

BOSS: HERRSCHERIN DER ZEIT (Bild 2)

Die Dame in Rot ist eine sehr harte Gegnerin, die viele Ihrer Attacken blockt, die sich teleportieren kann und selbst kräftig austeil. Ähnlich wie beim Kampf gegen Shahdee kommt es auch hier manchmal zum Kräfteressen. Versuchen Sie, diese Auseinandersetzungen unbedingt für den Prinzen zu entscheiden.

Hilfreich ist eine zweite Waffe – die finden Sie in den Ständern, die im Thronsaal verteilt sind. Gelegentlich umhüllt sich die Herrscherin mit Sand und ist dann unverwundbar – sie hetzt in diesen Momenten zwei ihrer Wächter auf Sie. Die besiegen Sie am besten im Zeitlupen-Modus. So treffen Sie auch die eigentliche Gegnerin am besten – verlangsamen Sie das

Geschehen und greifen Sie dann mit allem an, was Sie haben. Aber seien Sie sparsam, sonst geht Ihnen irgendwann der Sand aus.

ZWISCHENBOSS: DER GROSSE BROCKEN (Bild 3)

Dieses Biest ist knifflig. Weichen Sie seinen tonnenschweren Faustschlägen mit schnellen Rollen aus und greifen Sie von hinten an. Hauen Sie dem Biest in die Achillesferse. Nach ausreichend vielen Treffern geht das Monster in die Knie. Jetzt schlägt Ihre Stunde: Springen Sie auf das Monster und malträtiert Sie den Angriffsknopf. Damit landen Sie ein paar feste Schläge in den Nacken des Unholds. Wenn er versucht, nach Ihnen zu greifen, weichen Sie nach links oder nach rechts aus. Wirft das Monster Sie von seinem Rücken herunter, beginnen Sie die Prozedur wieder von vorne.



▲ **BILD 2** Kaileena leistet Widerstand: Passen Sie vor allem dann auf, wenn die Dame Monster beschwört und diese auf Sie hetzt.

BOSS: DER GREIF (Bild 4)

Dieser Kampf verläuft in drei Phasen. Zunächst umkreist das Monster den Prinzen auf dem Boden und springt manchmal in seine Richtung. Greifen Sie ihn mit dem Schwert von der Seite an und nutzen Sie gegebenenfalls die Zeitlupe, um mehr Schaden anzurichten.

Hat er ein Drittel seiner Energie verloren, hebt der Greif ab und attackiert im Sturzflug. Sie können entweder mit schnellen Rollen ausweichen oder die Zeit verlangsamen und den Greif attackieren, während er an Ihnen vorbeisegelt.

Nach sechs Attacken ist er wieder auf dem Boden. Gehen Sie ähnlich vor wie bisher, allerdings ist der Gegner nun aggressiver und hat eine fiese Druckwellen-Attacke. Weichen Sie dieser aus. Hat er ein weiteres Drittel seiner Energie verloren, greift er mit acht Sturzflügen an. Hier reagieren Sie wie beim ersten Mal. In der letzten Phase haben Sie weniger Gelegenheiten zum Angriff – setzen Sie daher abermals auf Zeitlupe, falls Sie noch Sand zur Verfügung haben. Heben Sie aber immer etwas davon auf, für den Fall, dass der Gegner Sie von der Plattform fegt.

BOSS: KAILEENA (Bild 5)

Der Kampf verläuft ähnlich wie die erste Schlacht gegen Kaileena, doch verlässt sich die Dame nun stärker auf Magie.

Benutzen Sie die Zeitlupe und andere Fähigkeiten, um nicht ins Hintertreffen zu geraten. Wenn Ihnen der Sand ausgeht, steigt Kaileena in die Luft. Weichen Sie beständig aus, früher oder später ist Kaileena besiegt.

DAS RICHTIGE ENDE

Spiele Sie "Prince of Persia 2" auf normalem Wege durch, treffen Sie Kaileena als letzte Endgegnerin. Klar, dass dieses Ende dann alles andere als "happy" ist. Wollen Sie ein besseres Schicksal für Kaileena und den Prinzen rausschlagen, suchen Sie im Verlauf des Spiels die neun Upgrades für den Prinzen. Haben Sie alle gefunden, entdecken Sie im Thronsaal der Herrscherin kurz vor dem Finale das Wasserschwert.

Der Dahaka erscheint einen Moment, bevor es zum Kampf gegen Kaileena kommt. Sie können ihn nun mit Ihrer neuen Waffe verletzen.

BOSS: DAHAKA (Bild 6)

Der wahre Endgegner des Spiels kann aus der Nähe und aus der Ferne angreifen. Sind Sie



▲ **BILD 5** Das geht nicht gut aus: Auch wenn Sie Kaileena besiegen, gibt's kein glückliches Ende.

weit weg, benutzt er Tentakel: Kommen sie von oben, rollen Sie sich darunter weg, kommen sie von unten, sprinten Sie schnell zur Seite. Bleiben Sie auf jeden Fall in Bewegung.

Sind Sie nahe, greift der Dahaka schnell mit seinen Armen an. Nutzen Sie die Zeitlupe und hauen Sie zu. Nach ein paar guten Treffern fängt er an zu taumeln. Kaileena schießt nun Magie auf ihn und Sie können seinen Kopf treffen. Hauen Sie auf den Schädel des Monsters ein. Nach einiger Zeit kommt es wieder zu sich und Sie wiederholen die ganze Prozedur. Ist der Dahaka schließlich besiegt, haben Sie das Spiel geschafft.

GEHEIME SEKUNDÄRWAFFEN

Neben den normalen Schwertern hat Ubisoft ein paar hochinteressante Sekundärwaffen im Spiel versteckt. Diese zeichnen sich aus durch ihre Unzerstörbarkeit und ihre besonderen Eigenschaften. Werfen Sie sie aber nicht – sonst sind sie weg.

DER TEDDYBÄR

Diese vielleicht nicht allzu männliche, aber dennoch recht nützliche Waffe zieht dem Gegner kaum Energie ab, hat aber einen tollen und sehr praktischen Nebeneffekt: Jeder Schlag auf den Gegner lädt einen Teil der Lebensenergie des Prinzen wieder auf. Um die "Bärenwaffe" zu bekommen, brauchen Sie zunächst das Schwert, mit dem Sie Wände durchbrechen können.

Gehen Sie nun in den Raum, in dem Sie in der Gegenwart gegen den zweiten der fiesen Golems gekämpft haben, und lassen Sie sich in die mit Wasser gefüllte Sackgasse fallen. Durchbrechen Sie mit dem Schwert die Wand, dann finden Sie dahinter den begehrten Teddy.



▲ **BILD 7** Drehen Sie den Hebel in die richtige Richtung, können Sie eine Bonuswaffe erreichen.

DER HOCKEY-SCHLÄGER (Bild 7)

Können Sie Wände durchbrechen, machen Sie sich wieder auf den Weg zur großen Halle. Drehen Sie den Hebel, bis er auf den Speicherpunkt zeigt. Gehen Sie in Richtung der anderen Tür und etwas weiter nach rechts. Sie finden eine etwas niedrigere Kante. Schnappen Sie sich diese und arbeiten Sie sich langsam nach unten vor. Laufen Sie an der Wand entlang und springen Sie an den Wänden wieder nach oben. Sprinten Sie wieder an der Wand entlang und versuchen Sie erneut, mit Wandsprüngen langsam nach unten zu kommen. Gehen Sie in Richtung der Tür aber passieren Sie sie nicht. Laufen Sie nun weiter, bis Sie den rieselnden Sand sehen.

Durchbrechen Sie die Wand und Sie finden in dem Waffenständer den Hockeyschläger. Mit dem können Sie ganz gut austeilen, auch wenn die Schläge etwas langsam kommen.

DIE RAYMAN-FAUST

Die Faust finden Sie in den Katakomben. Verlassen Sie den Hauptraum, jagt Sie wieder einmal der Dahaka. Bei der zweiten und dritten Tour kommen Sie an eine Abzweigung. Gehen Sie nach links, dort steht direkt links von Ihnen ein Waffenständer. Zerbauen Sie diesen und die Faust von Ubisofts Maskottchen gehört Ihnen. Die Faust richtet nicht allzu viel Schaden an, aber jeder getroffene Gegner fällt sofort zu Boden.

DAS SCHWERT DES LICHTS

In den mystischen Höhlen gehen Sie durch das erste Tor, das Sie öffnen mussten. Sie erreichen einen Gang mit einer Grube und einem Schalter auf dem Boden. Lassen Sie sich hinunter und suchen Sie die zerstörbare Wand. Schlagen Sie diese ein, dann finden Sie im Waffenständer das Schwert. Diese Waffe richtet anfangs zwar nicht allzu viel Schaden an, aber mit jedem Einsatz wird sie mächtiger. Das gute Stück sollten Sie sich also bewahren. **TN**



▲ **BILD 4** Beim Kampf gegen den flinken Greif müssen Sie behände ausweichen, um nicht getroffen zu werden.

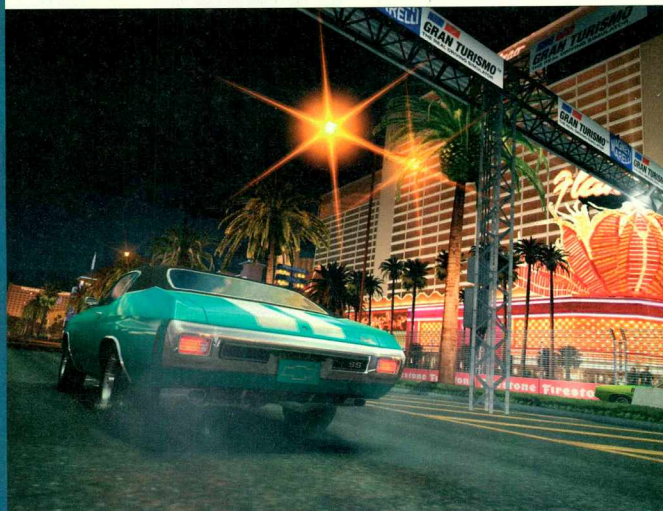


▲ **BILD 6** Tag der Abrechnung: Der Dahaka ist das letzte Hindernis zwischen Ihnen und dem Abspann.

IM NÄCHSTEN HEFT...

AB 16. FEBRUAR AM KIOSK!

Gran Turismo 4



▲ **DAS SPIEL, AUF DAS ALLE WARTEN...** Und wir haben den Test, auf den alle warten! Sonys Über-Rennspiel ist fertig – wie gut ist es wirklich?

World of Warcraft



▲ **MEGA-HIT:** Wir testen das Online-RPG, das in den USA alle Rekorde bricht.

Resident Evil 4



▲ **MEGA-HYPE:** Das Resi der neuen Generation – auch in Sachen Spielspaß?

AUSSERDEM IM HEFT:

Midnight Club 3: DUB Edition

TEST: Rockstars Nacht-Raser macht Need for Speed Konkurrenz.

Oddworld: Stranger's Vergeltung

TEST: Mega-Action, ideenreich, witzig und nur für die Xbox!

Mercenaries

TEST: Furioses Militär-Spektakel mit explosiver Spielphysik!



PC-VOLLVERSION

Auch in der nächsten Ausgabe finden Sie wieder eine tolle Vollversion auf unserer Heft-Disc!

Devil May Cry 3



▲ **VERTEUFELT:** Wir metzeln uns durch die fast fertige Version des Horrorhits.



VIDEO GAMES AKTUELL

TOP News Tests Tipps



Jetzt bequem zu Hause lesen

Jahresabo für nur € 20,40

Lieferung frei Haus!

☎ 01805-90 90 88 (€ 0,12/Min.)

BLADE: TRINITY - Wesley Snipes ist als Vampirjäger zurück!

DVD VISION

Von Filmfans gewählt: Die **100** besten DVDs der Filmgeschichte!

Super Size Me
Fast Food bis zum Erbrechen

King Arthur DC
Die 15 Minuten längere Schnittfassung mit Schlachten wie in „Braveheart“

RESIDENT EVIL: Apocalypse PREMIUM EDITION
Härter als im Kino: Super-Model Milla Jovovich metzelt sich ohne Jugendfreigabe durch Zombiehorden

TRAUMHAFTES A/V-RECEIVER IM TEST
Die Flaggschiffe von Onkyo, Marantz und Harman Kardon

DLP-PROJEKTOR ZUM KNALLERPREIS
Der Toshiba MT200 liefert eine Bildqualität wie im Kino

Ausgabe 02/2005

Jetzt am Kiosk!

DVD VISION ist eine registrierte Marke von CyPress - www.cypress.de

Traumhafte AV-Receiver im Test

Die Flaggschiffe von Onkyo, Marantz und Harman Kardon

Resident Evil: Apocalypse

Super-Model Milla Jovovich metzelt sich durch Zombiehorden

Jetzt 3x DVD VISION für nur 6 € testen:

Sie sparen über 30%!
Tel. 018 05/90 90 88 (0,12 €/Min.)
oder Mail: abo@dvdvision.de

灣岸 MIDNIGHT CLUB 3™

DUB® edition



DEM NÄCHST ERHÄLTlich
WWW.MIDNIGHTCLUB3.DE



SUCHE DEINEN EIGENEN WEG ZUM SIEG IN DEN PULSIERENDEN, FREI BEFAHRBAREN STRASSEN VON ATLANTA, SAN DIEGO UND DETROIT.



CRUISE IN DEN BEGEHRTESTEN ECHTEN SUVs, TUNERN, MUSCLE CARS, CHOPPERN, STREET BIKES UND LIMOUSINEN UND FORDERE DEINE GEGNER ZU RASANTEN KOPF-AN-KOPF-RENNEN HERAUS.



STYLE UND TUNE DEIN FAHRZEUG GANZ INDIVIDUELL UND STELL DICH IN VERSCHIEDENEN ONLINE-SPIEL-MODI BIS ZU SIEBEN HERAUSFORDERERN.



PlayStation.2



©2005 Rockstar Games, Inc. Rockstar Games, the R logo, Midnight Club and the Midnight Club logo are trademarks and/or registered trademarks of Take-Two Interactive Software. DUB® and the Dub Edition™ logos are trademarks of Dub Publishing, Inc. "PlayStation" and the "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Online play requires internet connection, Network Adaptor (for PlayStation2) and Memory Card (BMB) (for PlayStation2) (each sold separately). Microsoft, Xbox, Xbox Live, the Live logo and the Xbox logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the US and/or in other countries and under license from Microsoft. All automobile, motorcycle, customization and other parts manufacturers, and other names, brands and associated imagery featured in this game are trademarks and/or copyrighted materials of their respective owners. All rights reserved.